

# DT063G LAB 5

sest1601 2018-02-08

## Hanoi towers

Lösningen består av en testfil, Commandmanager-klass, en abstrakt command-klass, tre derivade command-klasser; move, show, reset samt en replayer klass och HanoiEngine förstås.

Testfilen (PlayHanoi.cpp) skapar en CommandManager, en HanoiEngine, visar menyn och utifrån användarens val skapas ett nytt kommando, exempelvis move. Kommandot tar en referens av den tidigare skapade hanoiEnginen. Kommandot skickas till Commandmanager som i sin tur kör ->execute() på kommandot. Eftersom commandot tog emot en referens av Hanoiengine så kan den utföra sitt kommando på denna. Kommandot kommer även att logga till fil om inget annat specificerats när kommandot skapades.

Väljer användaren i början att köra replay så kommer replay att läsa från fil och skapa samt exekvera alla kommandon som finns i Hanoi.log.