

Gamification du Recyclage

Hackathon Montpellier 2013

Anthony Barreau

Kevin Bradshaw

Hugo Des Longchamps

Antoine Seilles



Histoire utilisateur

Laure a des déchets recyclables :

Canette de coca

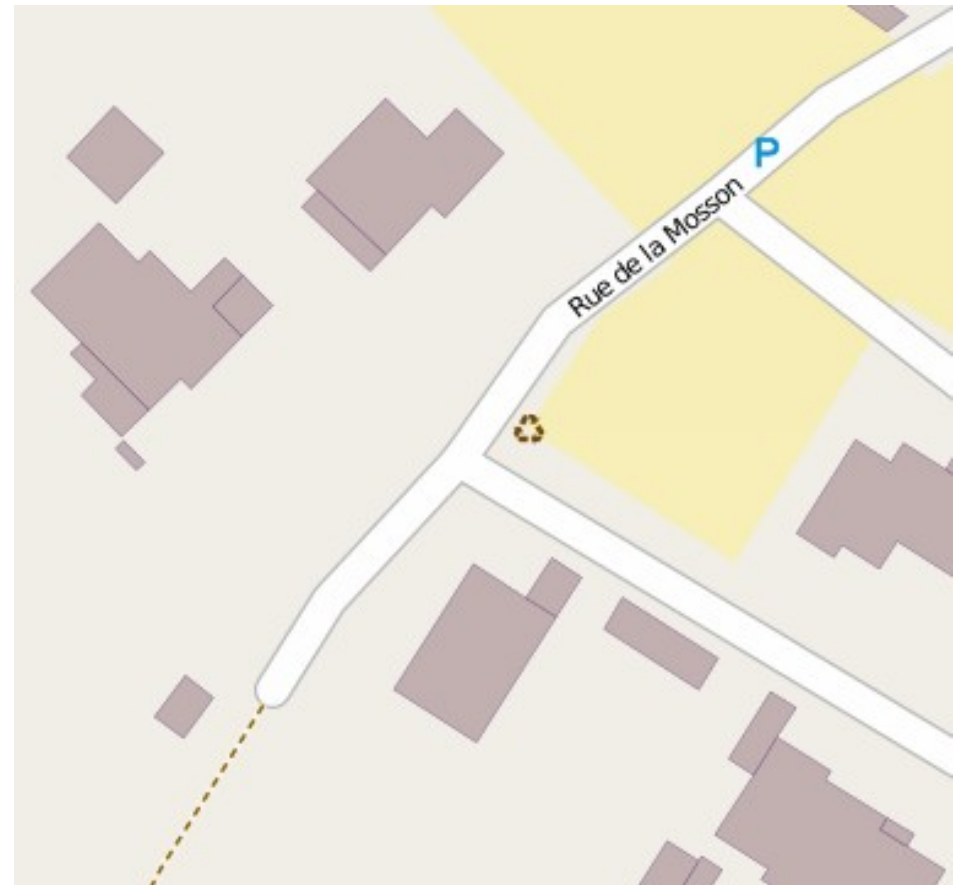
Bouteille d'eau

Journaux papiers



Histoire utilisateur

L'application lui indique les points de recyclage les plus proches



Histoire utilisateur

Arrivée au point de recyclage, elle peut prendre
une photo de son action.
Et signaler ainsi qu'elle a recyclé.



Histoire utilisateur

Elle reçoit des trophées.

10ème canette recyclée !!!

20ème passage à ce point de recyclage !!!



Histoire utilisateur

Elle peut consulter le feed des recycleurs de Montpellier.

Qui recycle **près de chez elle** ?

Qui recycle **le plus** ?

...



Histoire utilisateur

On peut ainsi savoir :

Pour chaque point de recyclage, **d'où viennent les recycleurs.**

Quels sont les **points de recyclage les plus visités.**

Qui recycle **quoi.**

...

→ Des infos pour optimiser le placement des points de recyclage.



Architecture de l'appli

