

# Gamification du Recyclage

**Hackathon Montpellier 2013**

Anthony Barreau

Kevin Bradshaw

Hugo Des Longchamps

Antoine Seilles



# Histoire utilisateur

Laure a des déchets recyclables :

Canette de coca

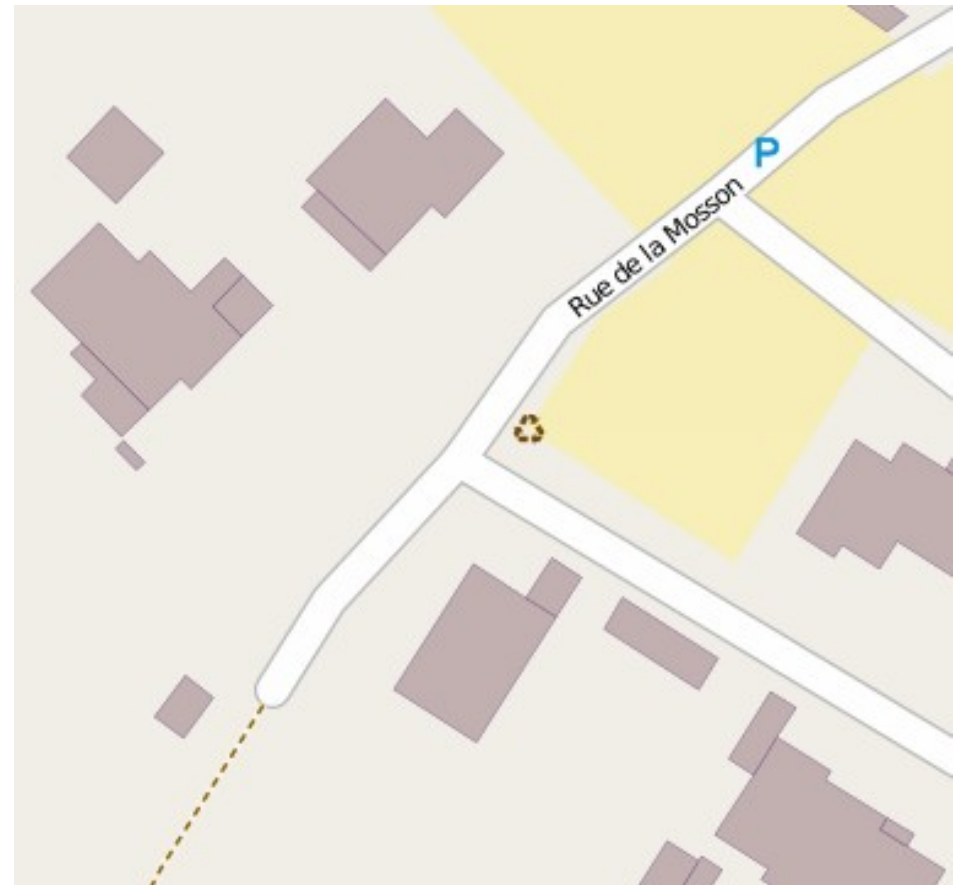
Bouteille d'eau

Journaux papiers



# Histoire utilisateur

L'application lui indique les points de recyclage les plus proches





# Histoire utilisateur

Arrivée au point de recyclage, elle peut prendre  
une photo de son action.  
Et signaler ainsi qu'elle a recyclé.



# Histoire utilisateur

Elle reçoit des trophées.

10ème canette recyclée !!!

20ème passage à ce point de recyclage !!!





# Histoire utilisateur

Elle peut consulter le feed des recycleurs de Montpellier.

Qui recycle **près de chez elle** ?

Qui recycle **le plus** ?

...



# Histoire utilisateur

On peut ainsi savoir :

Pour chaque point de recyclage, **d'où viennent les recycleurs.**

Quels sont les **points de recyclage les plus visités.**

Qui recycle **quoi.**

...

→ Des infos pour optimiser le placement des points de recyclage.



# Architecture de l'appli

