一、软件问题清单

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目名称 | | 网上购物平台 | | | | |
| 文档名称 | | Team2\_软件开发计划\_SDP\_v3.0 | | 版本号 | v3.0 | |
| 提交日期 | | 2016.10.23 | | 编制人 | 张然殊 | |
| 评审日期 | | 2016.11.27 | | 评审人 | 张然殊 | |
| 序号 | 问题位置 | | 问题描述 | | 严重性 | 处理意见 |
| 1 | 5.1软件开发过程——e.代码开发 | | 程序员应根据系统设计人员完成的详细的系统设计文档编写程序，而非《系统的概要设计》 | | 一般 | 在文档中相应位置修改 |
| 2 | 6.1.1软件开发计划（包括对该计划的更新） | | 对面向对象的开发方法应给予更多详细阐述，比如有哪些对象、可以考虑设计哪些方法等。 | | 一般 | 在文档中相应位置增补 |
| 3 | 6.6.1 CSCI级设计决策 | | 概念性描述较多，还需细化或举例说明 | | 一般 | 在文档中相应位置增补 |
| 4 | 6.7.2 配置项测试准备 | | 概念性描述较多，还需细化或举例说明 | | 一般 | 在文档中相应位置增补 |

二、软件问题报告

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目名称 | 网上购物平台 | | | |
| 文档/程序名称 | Team2\_软件开发计划\_SDP\_v3.0 | 版本号 | v3.0 | |
| 提交日期 | 2016.10.23 | 编制人 | 张然殊 | |
| 发现日期 | 2016.11.27 | 报告人 | 张然殊 | |
| 问题概述 | 5.1软件开发过程——e.代码开发  程序员应根据系统设计人员完成的详细的系统设计文档编写程序，而非《系统的概要设计》 | | | |
| 严重性 | 一般 | 优先级 | 1 | |
| 问题描述 | | | | |
| 程序员应根据系统设计人员完成的详细的系统设计文档编写程序，而非《系统的概要设计》 | | | | |
| 问题处理记录 | | | | |
| 序号 | 处理说明 | 处理人 | 处理结果 | 确认人 |
| 1 | 原文处修改为“程序员应根据系统设计人员完成的详细的系统设计文档编写程序”。 | 张然殊 | 接受 | 张然殊 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目名称 | 网上购物平台 | | | |
| 文档/程序名称 | Team2\_软件开发计划\_SDP\_v3.0 | 版本号 | v3.0 | |
| 提交日期 | 2016.10.23 | 编制人 | 张然殊 | |
| 发现日期 | 2016.11.27 | 报告人 | 张然殊 | |
| 问题概述 | 6.1.1软件开发计划（包括对该计划的更新）  对面向对象的开发方法应给予更多详细阐述，比如有哪些对象、可以考虑设计哪些方法等。 | | | |
| 严重性 | 一般 | 优先级 | 1 | |
| 问题描述 | | | | |
| 对面向对象的开发方法应给予更多详细阐述，比如有哪些对象、可以考虑设计哪些方法等。 | | | | |
| 问题处理记录 | | | | |
| 序号 | 处理说明 | 处理人 | 处理结果 | 确认人 |
| 1 | 在原文“在设计时使用面向对象的开发方法”后添加“对象主要为卖家、买家、商品等，方法主要为卖家贩卖、买家购买、商品被买卖”。 | 张然殊 | 接受 | 张然殊 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目名称 | 网上购物平台 | | | |
| 文档/程序名称 | Team2\_软件开发计划\_SDP\_v3.0 | 版本号 | v3.0 | |
| 提交日期 | 2016.10.23 | 编制人 | 张然殊 | |
| 发现日期 | 2016.11.27 | 报告人 | 张然殊 | |
| 问题概述 | 6.6软件设计  概念性描述较多，还需细化或举例说明 | | | |
| 严重性 | 一般 | 优先级 | 1 | |
| 问题描述 | | | | |
| 概念性描述较多，还需细化或举例说明。 | | | | |
| 问题处理记录 | | | | |
| 序号 | 处理说明 | 处理人 | 处理结果 | 确认人 |
| 1 | 设计接受的输入“用户注册、用户登录、用户浏览商品、用户搜索商品、卖家将商品‘布置’到店铺里、买家将商品放入购物车、买家支付、买家退货、卖家退钱、买家评论等”；  设计不接受的输入“用户重复注册、用户错误登陆等”；  设计针对各种输入的处理方法“正确输入给予相应反馈和页面转换及提示，错误输入不予产生相应响应并给出提示”。 | 张然殊 | 接受 | 张然殊 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目名称 | 网上购物平台 | | | |
| 文档/程序名称 | Team2\_软件开发计划\_SDP\_v3.0 | 版本号 | v3.0 | |
| 提交日期 | 2016.10.23 | 编制人 | 张然殊 | |
| 发现日期 | 2016.11.27 | 报告人 | 张然殊 | |
| 问题概述 | 6.7.2 配置项测试准备  概念性描述较多，还需细化或举例说明 | | | |
| 严重性 | 一般 | 优先级 | 1 | |
| 问题描述 | | | | |
| 概念性描述较多，还需细化或举例说明。 | | | | |
| 问题处理记录 | | | | |
| 序号 | 处理说明 | 处理人 | 处理结果 | 确认人 |
| 1 | 设计卖家“张三”及相应信息、买家“李四”及相应信息，进行用户注册、用户登录、用户浏览商品、用户搜索商品、卖家将商品‘布置’到店铺里、买家将商品放入购物车、买家支付、买家退货、卖家退钱、买家评论等一系列测试。除正常测试外，要进行压力测试，查看软件反应情况。 | 张然殊 | 接受 | 张然殊 |

三、软件文档对照检查表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 概念及术语  /要求或约束 | 定义位置 | 使用位置 | 备注 |
| 1 | Word | 1.4 术语和缩略词 | 5.1 软件开发过程 | 无 |
| 2 | Beta | 1.4 术语和缩略词 | 5.1 软件开发过程 | 无 |
| 3 | UPS | 1.4 术语和缩略词 | 12.1计算机系统支持 | 无 |
| 4 | UFP | 1.4 术语和缩略词 | 10. 项目估算 | 无 |

四、修改说明表

|  |  |
| --- | --- |
| 位置 | 修改 |
| 5.1软件开发过程——e.代码开发 | 原文处修改为“程序员应根据系统设计人员完成的详细的系统设计文档编写程序”。 |
| 6.1.1软件开发计划（包括对该计划的更新） | 在原文“在设计时使用面向对象的开发方法”后添加“对象主要为卖家、买家、商品等，方法主要为卖家贩卖、买家购买、商品被买卖”。 |
| 6.6.1 CSCI级设计决策 | 设计接受的输入“用户注册、用户登录、用户浏览商品、用户搜索商品、卖家将商品‘布置’到店铺里、买家将商品放入购物车、买家支付、买家退货、卖家退钱、买家评论等”；  设计不接受的输入“用户重复注册、用户错误登陆等”；  设计针对各种输入的处理方法“正确输入给予相应反馈和页面转换及提示，错误输入不予产生相应响应并给出提示”。 |
| 6.7.2 配置项测试准备 | 设计卖家“张三”及相应信息、买家“李四”及相应信息，进行用户注册、用户登录、用户浏览商品、用户搜索商品、卖家将商品‘布置’到店铺里、买家将商品放入购物车、买家支付、买家退货、卖家退钱、买家评论等一系列测试。除正常测试外，要进行压力测试，查看软件反应情况。 |