|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 概念及术语  /要求或约束 | 定义位置 | 使用位置 | 备注 |
| 1 | API | 3.1.1 | 3.1.1 | API(应用程序编程接口)是一些预先定义的函数，目的是提供应用程序与开发人员基于某软件或硬件得以访问一组例程的能力，而又无需访问源码，或理解内部工作机制的细节 |
| 2 | SHA-1 | 4.3.2 | 4.3.2 | SHA-1 会从一个最大 2^64 位元的讯息中产生一串 160 位元的摘要，然后以设计 MD4 及 MD5 讯息摘要算法的 MIT 教授Ronald L. Rivest类似的原理为基础来加密 |
| 3 | 类图 | 7.1.3.1 | 7.1.3.1  7.2.3.1  7.3.3.1 | 类图(Class diagram)是显示了模型的静态结构，特别是模型中存在的类、类的内部结构以及它们与其他类的关系等 |
| 4 | 流程图 | 7.1.3.2 | 7.1.3.2  7.2.3.2  7.3.3.2 | 流程图是流经一个系统的信息流、观点流或部件流的图形代表 |
| 5 | 状态图 | 7.1.3.3 | 7.1.3.3  7.2.3.3  7.3.3.3 | 状态图(Statechart Diagram)是描述一个实体基于事件反应的动态行为，显示了该实体如何根据当前所处的状态对不同的事件做出反应 |
| 6 | 活动图 | 7.1.3.4 | 7.1.3.4  7.2.3.4  7.3.3.4 | 活动图（activity diagram，动态图）是阐明了业务用例实现的工作流程 |