



UNIVERSIDAD TÉCNICA FEDERICO SANTA MARÍA
INGENIERÍA DE EJECUCIÓN EN QUÍMICA MENCIÓN CONTROL

Sigla Asignatura: COM000	Sigla Carrera: PIEQC	Hr. Teóricas semana: 4
Asignatura: COMPUTACIÓN		Hr. Prácticas semana: 0
Requisito(s):		Hr. Total semana: 4
OBJETIVOS(s): Al aprobar la asignatura, el alumno será capaz de: <ol style="list-style-type: none"> 1. Desarrollar la habilidad para solucionar problemas utilizando un enfoque de métodos sistémicos. 2. Conocer herramientas computacionales de apoyo a la gestión administrativa. 3. Disponer de criterios para la resolución más adecuada de un problema productivo. 		
CONTENIDOS: <ol style="list-style-type: none"> 1. Teoría de Metodología de Sistemas. <ul style="list-style-type: none"> • La información en el proceso productivo. • Lenguaje de modelación basado en conceptos de sistemas. • Proceso general de intervención. • El uso de modelos sistémicos para mejorar procesos administrativos. 2. Uso de la planilla electrónica en el apoyo a la gestión administrativa. <ul style="list-style-type: none"> • Filtros y subtotales. • Bases de Datos. • Funciones. • Herramientas de análisis. • Regresión 3. Uso de un administrador de Proyectos para apoyo a la gestión administrativa (Especialidad). <ul style="list-style-type: none"> • Conceptos de proyectos. • Conceptos de control de proyectos. • Estudios de un Administrador de proyectos. 4. Uso de una herramienta computacional específica de la especialidad. 		
METODOLOGÍA DE TRABAJO: Teórico – Práctica.		
EVALUACION: Certámenes y trabajos prácticos.		
BIBLIOGRAFIA: <ol style="list-style-type: none"> 1. Bravo, Juan. Diseño y Construcción de Sistemas Computacionales. Santiago: Editorial Evolución, 1996. 2. PRESSMAN, ROGER. Ingeniería del Software: un enfoque práctico. 5ª ed. Madrid: Mc Graw – Hill Interamericana de España, 2002, 601p.:il 3. RICARDO TORRÓN D. El análisis de sistemas, Isdefe, 1997. 		
Elaborado por: Jorge Urrutia Delucchi – Hernán Paredes Paredes Aprobado por: Consejo Normativo de Sedes, diciembre de 2004 Actualizado por: Observaciones:		