

Kancolle Models

战斗数值

• 攻击力计算

- 航空战
- 喷式强袭
- 雷击
- 对潜攻击
- 昼战炮击（非空）
- 昼战炮击（空）
- 夜战
- 夜间航空攻击

• 伤害计算

- 攻击力阈值
- 实际伤害计算
- 未破甲伤害计算
- 装甲乱数
- 爆雷减甲计算

• 攻击力阈值前补正

- 对陆基补正
- 交战形态及阵型补正
- 夜间特殊攻击（Cut-In）补正
- 空母夜间特殊攻击（Cut-In）补正
- 驱逐舰夜战补正
- 损伤补正
- 巡洋舰适重炮补正

• 攻击力阈值后补正

- 航空战触接补正
- 弹着观测射击补正
- 空母特殊攻击（Cut-In）补正

- 穿甲弹补正
- 对姬级单位补正
- PT小鬼补正
- 史实倍卡

• 其他补正

- 弹药量补正
- 暴击补正

• 战舰、潜水舰特殊攻击

- 通用规则及概览
- Nelson Touch
- 长门陆奥一齐射击
- Colorado、Maryland以及暂未时装的West Virginia一齐射击
- 大和武藏一齐射击
- 金刚僚舰夜战突击
- 潜水舰特殊射击

• 陆基航空队

- 一般陆基航空队单位攻击力计算
- 陆基航空队对地攻击力
- 陆基航空队对潜攻击力
- 陆基航空队熟练度补正

命中及回避

• 最终命中率

- 舰载机熟练度命中补正

• 暴击率

- 舰载机熟练度暴击补正

• 昼战炮击命中

- 昼战炮击命中项
- 昼战炮击回避项
- 主炮适重命中率补正

• 雷击命中

- 雷击命中项
- 雷击回避项

• 航空战命中

- 航空战命中项
- 航空战回避项

• 对潜命中

- 对潜命中项
- 对潜回避项

• 夜战命中

- 夜战命中项
- 夜战回避项

• 支援舰队命中

- 炮击支援命中率
- 其他支援命中率

战斗细节

• 航空战

- 制空值
- 开幕空袭触接

• 对空炮火

- 加权对空与舰队防空
- 比例击坠与固定击坠
- 对空Cut-In与保底击坠
- 对空喷进弹幕
- 舰载机对空射击回避

- **弹着观测射击发动率**

- 观测项与观测率

其他概率模型

- **特殊攻击发动率模型**

- **烟雾发生率模型**

- **驱逐舰特殊夜战Cut-In发动率模型及攻击力期望计算**