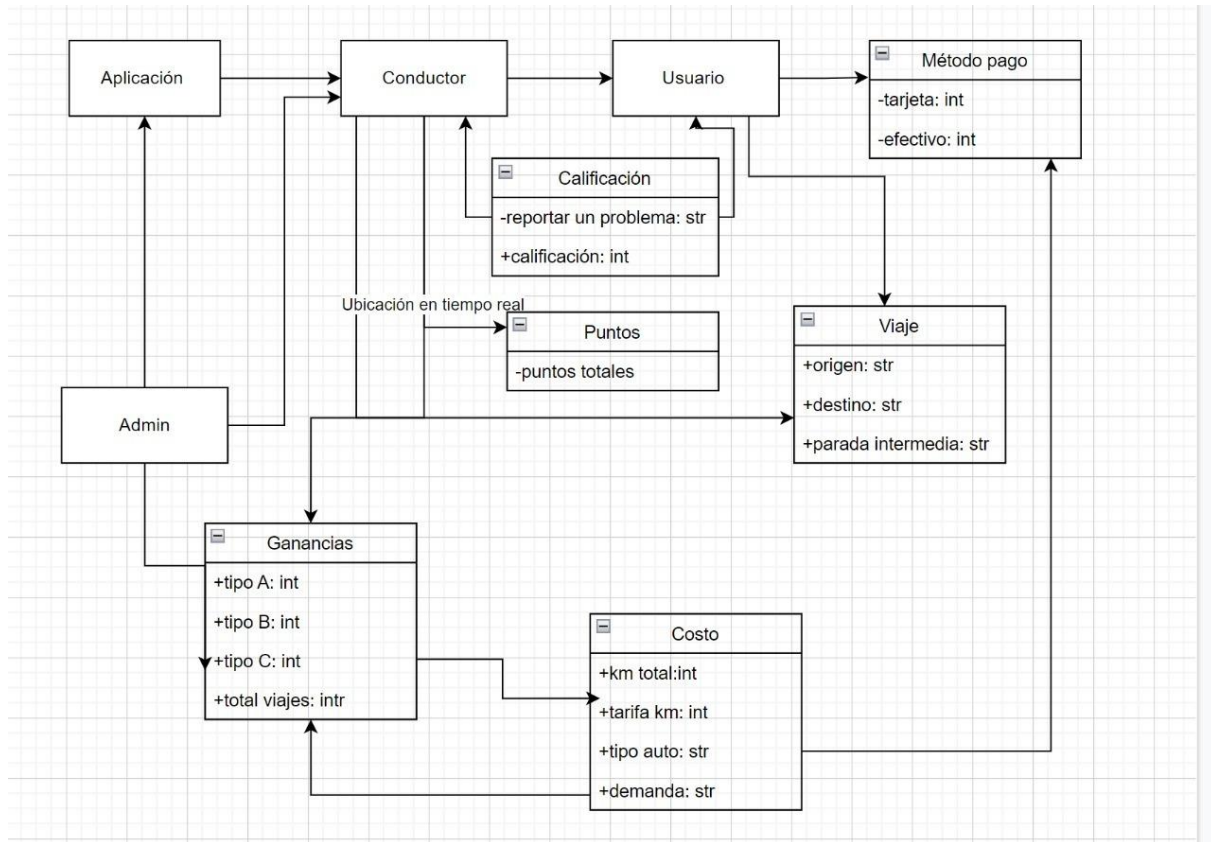


TALLER #2 - ANALISIS

UB*R



GLOSARIO

- La clase Aplicación es la única clase del diagrama que es parte del paquete de la consola. Usted puede agregar más clases a este paquete si es necesario, pero tenga cuidado de que sean class dedicadas exclusivamente a mediar la interacción con los usuarios (no pueden implementar "la lógica" de la aplicación).
- la case conductor es la base de esta aplicación pues esta es la que busca conectar con la clase usuario e iniciar un trayecto

- la clase usuario es con la que interactúa el conductor y de la cual sale los pedidos de servicio viajes"
- la clase método de pago es en donde se almacenan datos con los que se va a pagar el viaje
- la clase viaje es en la cual el usuario ingresa a donde quiere ir acá se guardan datos de origen destino y además la opción de agregar parada
- la clase costo sale del viaje y es el total a pagar tomando en cuenta ciertos factores
- la clase ganancias calcula lo que se debe llevar el conductor y el usuario administrador
- la clase calificación permite calificar como su nombre lo dice al servicio o al usuario y además dar un reporte escrito en caso de un inconveniente
- la case Admin es el encargado de manejar conductores y ganancias
- la clase puntos contiene los puntos totales por parte de la interacción en el app de el conductor

Ejemplos HISTORIAS DE USUARIO

- Administrador

Como Administrador del modelo de negocio, quiero poder conocer las ganancias que se genera cada conductor registrado para poder conocer las ganancias que genera el modelo de negocio.

- Conductor

Como conductor que hace uso de la aplicación, quiero poder tener la posibilidad de conocer el destino del trayecto, para poder quedarme en una zona del trabajo y no tener que ir a destinos muy alejados sin saber.

- Usuario

Como usuario beneficiario de la aplicación, quiero poder reportar algún inconveniente con el conductor o la aplicación, para así poder tener una solución al problema y mejorar el servicio que se me es brindado.