HTML5

 (HyperText Markup Language, versión 5) es la quinta revisión importante del lenguaje básico de la [World Wide Web](https://es.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web" \o "World Wide Web), [HTML](https://es.wikipedia.org/wiki/HTML). HTML5 especifica dos variantes de sintaxis para HTML: una «clásica», HTML (text/html), conocida como HTML5, y una variante [XHTML](https://es.wikipedia.org/wiki/XHTML) conocida como sintaxis XHTML5 que deberá servirse con sintaxis XML (application/xhtml+xml).[1](https://es.wikipedia.org/wiki/HTML5#cite_note-w3cSpec-1)​[2](https://es.wikipedia.org/wiki/HTML5#cite_note-franganilloHTML5-2) Esta es la primera vez que HTML y XHTML se han desarrollado en paralelo. La versión definitiva de la quinta revisión del estándar se publicó en octubre de 2014.[3](https://es.wikipedia.org/wiki/HTML5#cite_note-finalosnews-3)​

Al no ser reconocido en viejas versiones de navegadores por sus nuevas etiquetas, se recomienda al usuario común actualizar su navegador a la versión más nueva, para poder disfrutar de todo el potencial que provee HTML5.

El desarrollo de este [lenguaje de marcado](https://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_de_marcado) es regulado por el Consorcio [W3C](https://es.wikipedia.org/wiki/W3C).

Css3

El nombre hojas de estilo en cascada viene del inglés Cascading Style Sheets, del que toma sus siglas. CSS es un lenguaje usado para definir la presentación de un documento estructurado escrito en HTML o XML (y por extensión en XHTML). El W3C (World Wide Web Consortium) es el encargado de formular la especificación de las hojas de estilo que servirán de estándar para los agentes de usuario o navegadores.  
La idea que se encuentra detrás del desarrollo de CSS es separar la estructura de un documento de su presentación.   
La información de estilo puede ser adjuntada como un documento separado o en el mismo documento HTML. En este último caso podrían definirse estilos generales en la cabecera del documento o en cada etiqueta particular mediante el atributo "<style>".

JavaScript

(abreviado comúnmente JS) es un [lenguaje de programación](https://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_de_programaci%C3%B3n) [interpretado](https://es.wikipedia.org/wiki/Int%C3%A9rprete_(inform%C3%A1tica)), dialecto del estándar [ECMAScript](https://es.wikipedia.org/wiki/ECMAScript" \o "ECMAScript). Se define como [orientado a objetos](https://es.wikipedia.org/wiki/Programaci%C3%B3n_orientada_a_objetos),[3](https://es.wikipedia.org/wiki/JavaScript#cite_note-3)​ [basado en prototipos](https://es.wikipedia.org/wiki/Programaci%C3%B3n_basada_en_prototipos), [imperativo](https://es.wikipedia.org/wiki/Programaci%C3%B3n_imperativa), débilmente tipado y dinámico.

Se utiliza principalmente en su forma del [lado del cliente (client-side)](https://es.wikipedia.org/wiki/Lado_del_cliente), implementado como parte de un [navegador web](https://es.wikipedia.org/wiki/Navegador_web) permitiendo mejoras en la [interfaz de usuario](https://es.wikipedia.org/wiki/Interfaz_de_usuario) y [páginas web](https://es.wikipedia.org/wiki/P%C3%A1gina_web) dinámicas[4](https://es.wikipedia.org/wiki/JavaScript#cite_note-4)​ aunque existe una forma de JavaScript del [lado del servidor](https://es.wikipedia.org/wiki/Script_del_lado_del_servidor)(Server-side JavaScript o SSJS). Su uso en [aplicaciones](https://es.wikipedia.org/wiki/Aplicaci%C3%B3n_inform%C3%A1tica) externas a la [web](https://es.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web), por ejemplo en documentos [PDF](https://es.wikipedia.org/wiki/PDF), aplicaciones de escritorio (mayoritariamente [widgets](https://es.wikipedia.org/wiki/Widget" \o "Widget)) es también significativo.

jQuery

es una [biblioteca](https://es.wikipedia.org/wiki/Biblioteca_(inform%C3%A1tica)) [multiplataforma](https://es.wikipedia.org/wiki/Multiplataforma) de [JavaScript](https://es.wikipedia.org/wiki/JavaScript), creada inicialmente por [John Resig](https://es.wikipedia.org/wiki/John_Resig), que permite simplificar la manera de interactuar con los documentos [HTML](https://es.wikipedia.org/wiki/HTML), manipular el árbol [DOM](https://es.wikipedia.org/wiki/Document_Object_Model), manejar eventos, desarrollar animaciones y agregar interacción con la técnica [AJAX](https://es.wikipedia.org/wiki/AJAX) a páginas web. Fue presentada el 14 de enero de 2006 en el [BarCamp](https://es.wikipedia.org/wiki/BarCamp" \o "BarCamp) NYC. jQuery es la biblioteca de JavaScript más utilizada.[1](https://es.wikipedia.org/wiki/JQuery#cite_note-1)​

jQuery es [software libre y de código abierto](https://es.wikipedia.org/wiki/Software_libre_y_de_c%C3%B3digo_abierto), posee un doble licenciamiento bajo la [Licencia MIT](https://es.wikipedia.org/wiki/MIT_License) y la [Licencia Pública General de GNU](https://es.wikipedia.org/wiki/GNU_General_Public_License) v2, permitiendo su uso en proyectos [libres](https://es.wikipedia.org/wiki/Software_libre) y [privados](https://es.wikipedia.org/wiki/Software_propietario).[2](https://es.wikipedia.org/wiki/JQuery#cite_note-2)​ jQuery, al igual que otras bibliotecas, ofrece una serie de funcionalidades basadas en JavaScript que de otra manera requerirían de mucho más código, es decir, con las funciones propias de esta biblioteca se logran grandes resultados en menos tiempo y espacio.