

**INSTITUTO FEDERAL**

Paraná

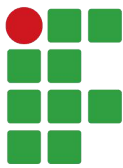
Campus Paranaguá

# JavaScript

## Arrays, Funções e Objetos

Desenvolvimento Web

Prof. Diego Stiehl



# Arrays

- Podemos definir arrays de duas formas

```
let nomes = ['Fritz', 'Franz', 'Berlin'];  
let idades = new Array(5, 3, 1);
```

- Para acessar um elemento

```
const franz = nomes[1]; // 'Franz'  
idades[2] = 2; // Idade mudada para 2
```

- Tamanho

```
const quantidade = nomes.length; // 3
```

# Arrays no Console

- Podemos ver a estrutura dos Arrays no Log

```
> let nomes = ['Fritz', 'Franz', 'Berlin'];  
< undefined  
> console.log(nomes);  
▼ (3) ["Fritz", "Franz", "Berlin"] ⓘ VM63:1  
  0: "Fritz"  
  1: "Franz"  
  2: "Berlin"  
  length: 3  
  ► __proto__: Array(0)  
< undefined  
> |
```

# Diferentes Tipos

---

- Os dados de um Array não precisam ser todos do mesmo tipo

```
const diego = [  
  'Diego',  
  'Stiehl',  
  1988,  
  3,  
  false];
```

# Adicionando e Removendo

---

```
let caes = ['Fritz', 'Franz', 'Berlin'];  
caes.push('Frida'); // Adiciona no fim  
caes.unshift('Rex'); // Adiciona no começo  
caes.pop(); // Remove do último item  
caes.shift(); // Remove do primeiro item
```

# Percorrendo Array

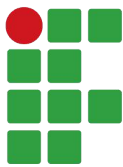
- Existem várias formas de percorrer um Array
  - Por ora, utilizaremos o método “clássico”

```
let caes = ['Fritz', 'Franz', 'Berlin'];  
for (let i = 0; i < caes.length; i++) {  
    const cao = caes[i];  
    console.log(`Cachorro ${i + 1}: ${cao}`);  
}
```

# Prática 4 - Arrays

---

- Peça para o usuário informar um número (N)
- Solicite que ele informe palavras N vezes
- Crie um Array e guarde cada uma delas
- Utilize um laço de repetição para imprimir as palavras do Array na ordem reversa

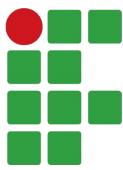


# Funções

---

- Criamos funções quando queremos agrupar ou reaproveitar trechos de código
- Podemos passar parâmetros
  - Dinamicamente tipados
- Podemos retornar um valor
  - De qualquer tipo
- Podemos invocar (chamar) a função



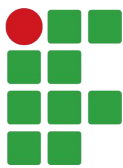


# Funções

---

- Sintaxe Básica

```
function nomeFuncao(param1, param2, param3) {  
    // Código a ser executado  
    // Se desejado, pode retornar um valor  
    return 1;  
}
```



# Exemplo

---

*// Declaração*

```
function calcularIdade(anoNascimento) {  
    return 2019 - anoNascimento;  
}
```

*// Invocação*

```
var minhaIdade = calcularIdade(1988); // 31
```

# Prática 5 - Aposentadoria

---

- Crie uma função que calcule e mostre no console o tempo restante para aposentadoria de uma pessoa
  - Ler nome e idade
  - Chamar `calcularIdade()` criada anteriormente
  - Considere idade para aposentadoria = 65 anos
  - Verificar se pessoa já está aposentada

# Function Declaration

---

- A forma como declaramos nossa função é conhecida como **function declaration**
  - Definimos uma função, com seu nome fixo

```
function meDigaOla(meuNome) {  
    return `Olá ${meuNome}`;  
}
```

# Function Expression

- Outra forma conhecida é chamada de **function expression**
  - Declaramos uma função anônima
  - Atribuímos essa função a uma variável

```
let meDigaOla = function(meuNome) {  
    return `Olá ${meuNome}`;  
}
```

- Por quê? Como?
  - Funções são como objetos do tipo function



# Expressions X Statements

---

- Expressions
  - Tudo que, ao ser executado, gera um valor imediato
  - Pode ser atribuído a uma variável
- Declarations / Statements
  - Trechos JS que não produzem resultados imediatos
- **Guarde estas informações para uso futuro**

# Prática 6 - Calcular Gorjeta

- Hugo e sua família foram a três restaurantes no último feriado. Nestes lugares, os garçons sempre cobram uma gorjeta.
- Hugo, que é muito hacker, decidiu criar uma calculadora para aplicar sua peculiar lógica de pagamento de gorjetas.
- Para calcular a gorjeta, Hugo considera justo uma taxa de 20% em refeições de valor inferior a R\$ 50, 15% para refeições de valor entre R\$ 50 e R\$ 200 e 10% para valores acima de R\$ 200.
- Peça para o usuário informar o nome dos três restaurantes.
- Peça para o usuário informar os três valores totais das contas.
- Crie uma função para calcular o valor da gorjeta.
- Armazene os resultados em três arrays: um com o nome de todos os restaurantes, outro com todas as gorjetas e outro com todos os valores originais.
- Crie uma função que receba os três arrays como parâmetro e mostre o detalhamento de cada uma das contas. A impressão de cada detalhamento deve ser feita por outra função, no seguinte formato: "Restaurante do Zé Birola - [Valor: R\$ 60.00 | Gorjeta: R\$ 9.00 | Total: R\$ 69.00]"

# Objetos

- Um objeto JavaScript é um conjunto de pares no formato chave: valor
- Serve para agrupar variáveis que pertencem ao mesmo escopo, sem uma ordem definida
- Um objeto NÃO tem uma classe
  - JavaScript não tem classes
- Mas tem “herança”





# Object Literal

- Um objeto JavaScript pode ser **criado** utilizando um Object Literal
- Sintaxe: utilizar chaves → `{ }`
- Definimos atributos e valores separados por dois pontos → `{ nome: 'Diego Stiehl' }`
- Separar os vários atributos com vírgula

```
{  
  nome: 'Diego Stiehl',  
  idade: 31  
}
```

# Definição de Objetos

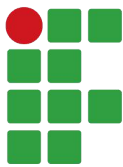
---

- Assim como nos Arrays, temos uma forma alternativa para criar Objetos:

```
let pessoa = new Object();
```

- Mesma coisa que fazer:

```
let pessoa = {};
```



# Variável

- Após criado, um objeto pode ser atribuído a uma variável

```
let diego = {  
  nome: 'Diego',  
  sobrenome: 'Stiehl',  
  idade: 31  
};
```

# Acessando Atributos

---

- Para acessar os valores das propriedades usamos a notação com ponto (.) sobre a variável do objeto

```
const nomeCompleto = diego.nome + ' ' + diego.sobrenome;  
console.log(nomeCompleto);
```

```
console.log(diego.idade);  
const idadeDoDiegoDaquiA3Anos = diego.idade + 3;  
console.log(idadeDoDiegoDaquiA3Anos);
```

# Acessando Atributos

- Opcionalmente, também podemos usar a notação no formato de array (com chaves)
  - Melhor para explorar um objeto desconhecido

```
const nomeCompleto = diego['nome'] + ' ' + diego['sobrenome'];  
console.log(nomeCompleto);
```

```
const atributoIdade = 'idade';  
console.log(diego[atributoIdade]);  
const idadeDoDiegoDaquiA3Anos = diego[atributoIdade] + 3;  
console.log(idadeDoDiegoDaquiA3Anos);
```

# Alterando Dados

- As mesmas notações podem ser usadas para alterar os dados do objeto

```
diego.sobrenome = 'Maradona';  
diego['idade'] = 65;
```

```
const nomeCompleto = `${diego.nome} ${diego.sobrenome}`;
```

```
console.log(`Nome: ${nomeCompleto} - Idade: ${diego.idade}`);
```

# Tipos de Dados

---

- Que tipos de dados eu posso colocar nos valores dos atributos?
  - R: Tudo que você possa colocar em variáveis
    - string, number, boolean, undefined, null
    - Outros Objetos
    - Array (que é um objeto na verdade)
    - Funções (se comportará como método)

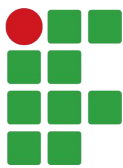
# Tipos de Dados

```
let diego = {  
  nome: 'Diego', // string  
  sobrenome: 'Stiehl', // string  
  anoNascimento: 1988, // number  
  admin: true, // boolean  
  cachorros: ['Fritz', 'Franz', 'Berlin'], // Array  
  profissao: { // object  
    cargo: 'Professor',  
    atribuicoes: 'Ensinar web pra piazada'  
  },  
  nomeCompleto: function() { // function  
    return `${this.nome} ${this.sobrenome}`  
  }  
};
```



# Acessando Atributos

```
if (diego.admin) {  
  console.log(diego.nomeCompleto());  
  console.log("Cachorros:");  
  for (let i = 0; i < diego.cachorros.length; i++) {  
    console.log(diego.cachorros[i]);  
  }  
  console.log("Profissão:");  
  console.log(diego.profissao.cargo);  
  const profissao = diego.profissao;  
  console.log(`Atribuições: ${profissao.atribuicoes}`);  
}
```



# Prática 7

---

- Reconstrua a Prática 1, mas agora usando objetos para armazenar os dados das duas pessoas.
- Os objetos da duas pessoas devem conter métodos que calculem e retornem seus IMCs
  - Os métodos também devem salvar o IMC calculado no próprio objeto ao serem invocados