

INSTITUTO FEDERAL

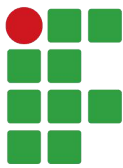
Paraná

Campus Paranaguá

Linguagem Ruby

Desenvolvimento Web III

Prof. Diego Stiehl



Ruby

- Site oficial: <https://www.ruby-lang.org>
- Linguagem de Programação
 - Interpretada
 - Multiparadigma
 - Funcional, orientada a objetos, imperativa e reflexiva
 - Tipagem dinâmica e forte
 - Multiplataforma
- Criada para ser uma linguagem de script

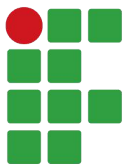


Ruby - Histórico

- 1995 - Criação (documentada em japonês)
 - Por [Yukihiro "Matz" Matsumoto](#)
- 2000 - Tradução para inglês
 - Por Dave Thomas e Andy Hunt
 - Expansão da linguagem
- 2003 - Criação do framework Ruby on Rails
 - Por [David Heinemeier Hansson \(DHH\)](#)
 - Surgiu da criação do app [37signals](#)
 - Proporcionou o “boom” da linguagem Ruby

Ruby - Características

- Open Source
 - Muitas bibliotecas disponíveis
- Foco na simplicidade e produtividade
- Código de leitura natural
 - Mais humano, menos máquina
- Código auto documentado



Exemplos

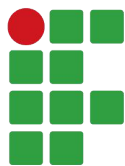
```
# O Ruby sabe o que você
# quer dizer, mesmo que isso
# seja fazer contas em
# um Array completo
cidades = %w[ Londres
              Oslo
              Paris
              Amsterdã
              Berlim ]
visitadas = %w[Berlim Oslo]

puts "Ainda me falta " +
      "visitar " +
      "as cidades:",
      cidades - visitadas
```

```
# Output "Eu gosto de ruby"
diz = "Eu gosto de Ruby"
puts diz
```

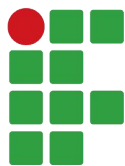
```
# Saída "EU *GOSTO* DE RUBY"
diz['gosto'] = "*gosto*"
puts diz.upcase
```

```
# Output: "Eu *gosto*
# de Ruby" 5 vezes
5.times { puts diz }
```



IRB

- Interactive Ruby Shell
- Permite execução direta de comandos Ruby
 - Console
- Executar:
 - `irb`
- Para sair
 - CTRL + D ou digitar “quit”

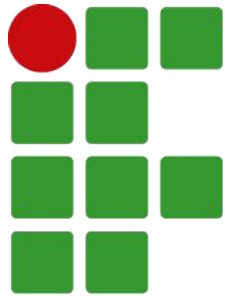


Pry

- <http://pryrepl.org>
- É uma alternativa ao IRB (padrão do Ruby)
- Oferece alguns recursos que facilitam o uso
 - Syntax highlighting
 - Indentação
 - Aceita plugins
 - Busca por documentação
 - ...
- `gem install pry`

Arquivo .rb

- Extensão padrão de arquivos contendo código-fonte escrito em Ruby
 - .rb
 - app.rb | teste.rb | main.rb
- Para execução em terminal
 - ruby [arquivo]
 - ruby sistema.rb



INSTITUTO FEDERAL

Paraná

Campus Paranaguá

Descobrimos características da Linguagem Ruby

A Linguagem

Inferência de Tipos

- Em Ruby não é necessário informar o tipo de uma variável
 - Ela é dinamicamente tipada
- `idade = 27` `# Classe Fixnum / Integer`
- `peso = 80.45` `# Classe Float`
- `nome = 'Diego'` `# Classe String`
- Para descobrir o tipo de qualquer variável
 - `puts idade.class`

↑
Comando de saída
em terminal

↖
Variável

↖
Método que retorna a classe de um objeto

TUDO é Objeto

- Pode-se pedir por .class (método) de qualquer coisa (variável, classe, objeto, ...)
 - Em Ruby, TUDO é objeto
 - Mesmo os tipos primitivos
 - Mesmo as classes
 - Inclusive os objetos
 - Até um objeto nulo tem uma classe

`"Tiririca".class`

`true.class`

`15.class`

`UmaClasse.class`

`55.9.class`

`nil.class`

Tipagem Forte

- Se eu não declaro qual o tipo da minha variável, quer dizer que o tipo dela não importa para meu interpretador?
 - **MENTIRA**
 - Diferentemente do PHP, que é fracamente tipado

No PHP -> OK

```
$idade = 27;  
$multiplicador = "2";  
  
$idade * $multiplicador;
```

No Ruby -> ERRO

```
idade = 27  
multiplicador = "2"  
  
idade * multiplicador
```

Tipagem Dinâmica

- Permite a alteração do tipo de dados de uma variável a qualquer momento

```
idade = 27  
idade = "27"  
idade = 27.0  
idade = true
```

Classes Abertas

- Os princípios SOLID pregam:
 - “Entidades devem ser abertas para extensão mas fechadas para modificação.”
- O conceito de classes abertas foge disto
 - Pode-se adicionar novas funcionalidades à uma classe existente a qualquer momento
- O que dá para fazer com isso?
 - "Marmita".plural
 - 29.dizer_ola(mensagem)

Convenções de Código

- **CamelCase** para nomes de classes
 - Aluno
 - TipoRegistro
 - PeopleController
- **snake_case** para variáveis, objetos, métodos e nomes de arquivos (em minúsculas)
 - `people_controller.rb`
 - `idade_pessoa = 25`
 - `def calcular_imc(peso, altura)`

Parênteses e Ponto-e-vírgula

- Ruby não utiliza ponto-e-vírgula (;) no final das linhas de comando
 - Acostume-se
- Parênteses na chamada de métodos e estruturas de controle são opcionais
 - `calcular_imc peso, altura`
 - `calcular_imc(peso, altura)`

} Mesma coisa

Caracteres Especiais

- Caracteres especiais permitidos (métodos)
 - ? ← Interrogação
 - Indica que o método vai retornar algo que pode ser verificado em uma condição (pergunta)
 - ! ← Exclamação
 - Indica que o método tem a capacidade de alterar o estado do objeto a que pertence
 - = ← Recebe
 - Serve para definir um método “getter”
- Válido apenas para último caractere do nome

Caracteres Especiais - Exemplos

- `File::exists? "/home/diego/tads15.txt"`
 - O arquivo do parâmetro existe?
- `pessoa.possui_veiculo?`
 - Esta pessoa (objeto) possui um veículo?
- `peessoas = ['Fritz', 'Berlin', 'Franz']`
- `peessoas.sort!`
 - Ordena o vetor “peessoas” definitivamente
 - Diferente de `peessoas.sort`, que só retorna

Caracteres Especiais - Exemplos

```
class Pessoa
  def nome= valor
    @nome = valor
  end
end
```

```
pessoa = Pessoa.new
pessoa.nome = "Diego"
```

Mais Caracteres Especiais

- Outros caracteres especiais podem ser utilizados isoladamente, para fins específicos
 - +
 - -
 - <<
 - !=
 - ==
 - Mais: <https://stackoverflow.com/a/10542599/1148768>

Comentários

- Formato na linha - Cerquilha (#)
 - `idade = 10 # isto é um comentário`
- Formato multilinha - Usar `=begin` e `=end`
 - `=begin`
 - `linha não interpretada`
 - `esta também`
 - `=end`
- Princípio Ruby: código auto documentado
 - Se você precisa explicar o que seu código faz, ele não está bem escrito (code smell)

Tipos Numéricos

- Integer
 - Tipo para números inteiros
 - `idade = 29`
 - `ano = 2017`
- Float
 - Tipo para números decimais
 - `peso = 10.5`
 - `altura = 1.85`
- Rational
 - Tipo que utiliza frações (sem executar divisão)
 - `pedaco_bolo = Rational('2/3')`

Strings

- São objetos da classe String
- Pode-se usar aspas simples ou duplas
 - `nome_completo = "Joana d'Arc"`
 - `mensagem = 'Meu nome é "Diego"!!'`

Concatenação / Interpolação

- Podemos usar concatenação para juntar o conteúdo de duas Strings

```
nome = 'Diego'
```

```
mensagem = 'Mas já vai embora, '
```

```
puts 'Já vai tarde, ' + nome + '!!!'
```

- Mas a forma preferida é com interpolação

```
puts "Já vai tarde, #{nome}"
```

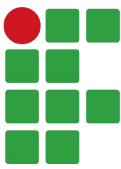
- Observação: só funciona com aspas duplas

Entrada e Saída

- `puts`
 - Função que imprime o que for informado
 - `puts "Mensagem qualquer"`
- `gets`
 - Função que espera por entrada do usuário
 - `nome = gets`
 - `puts "Seu nome é #{nome}"`
 - Retorno do `gets` vem sujo (espaços, tabs, `\n`)
 - Para limpar:
 - `nome.strip` # método da classe `String`

Conversão Rápida de Tipos

- A classe String possui diversos métodos para conversão rápida (to_)
 - `texto_lido.to_r` # converte para Rational
 - `texto_lido.to_f` # converte para Float
 - `texto_lido.to_i` # converte para Integer
- O mesmo vale para tipos numéricos
 - `numero = 2.to_f` # converte para Rational
 - `numero = 2.0.to_i` # converte para Integer
 - `texto = 50.to_s` # converte para String



if

- Estrutura condicional if
 - Parênteses opcionais
 - Bloco termina com palavra reservada end
- Exemplos:

```
nome = "Diego"  
idade = 29  
if (idade > 18)  
    puts nome  
end
```

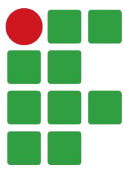
```
peso = 180.0  
if peso > 150  
    puts 'Gordo'  
else  
    puts 'Menos gordo'  
end
```

`if` de uma linha

- Se o bloco do `if` possuir apenas uma linha
 - Pode-se usar uma sintaxe mais enxuta
- Leitura mais natural
 - “Imprima o nome se a idade for maior que 18”

```
nome = "Diego"  
idade = 29
```

```
puts nome if idade > 18
```



unless

- Traduzindo `unless` = “a menos que”
 - “Faça aquilo, a menos que não deva”
- É a negação do `if` (equivalente ao `else`)
 - Mas sem precisar fazer o `if`

```
cargo = "Deputado"  
nome = "Alfredo"
```

```
puts "Bem vindo!" unless cargo == "Deputado"
```

```
unless nome == "Diego"  
  puts "Seu nome é #{nome}"  
end
```



Tipo Nulo

- Palavra reservada `nil`
- Em Ruby não temos variáveis de determinado tipo com valor nulo
 - String nula, Pessoa nula, Controller nulo, ...
- O `nil` indica que nada existe ali
 - Instância de `NilClass`
- Exemplos
 - `caixa = nil`
 - `idade = nil`

Método `nil?`

- Todo objeto possui o método `nil?`
 - Não esquecer da interrogação (?)
 - Retorna verdadeiro caso aquele objeto seja uma instância de `NilClass` (`== nil`)

```
#mostra a saída  
nome = "Diego"  
puts "Seja bem-vindo #{nome}" if not nome.nil?
```

```
#não mostra a saída  
nome = nil  
puts "Seja bem-vindo #{nome}" unless nome.nil?
```

Melhorando o Código

- Usando uma variável nula (do tipo `nil`, (instância de `NilClass`) em uma condição, ela se comporta como um valor booleano
 - Exemplo:

```
#mostra a saída porque nome == true  
nome = "Diego"  
puts "Seja bem-vindo #{nome}" if nome
```

```
#não mostra a saída porque nome == false  
nome = nil  
puts "Seja bem-vindo #{nome}" if nome
```


Iterações Simples

- Existem diversas formas de iterar (executar repetidamente) determinado trecho de código Ruby
- Formas mais comuns (e semelhantes a outras linguagens)
 - `for`
 - `while`
 - `until`
- Todos podem ser quebrados por um `break`

for (for each)

- Usado quando desejamos iterar de um número a outro usando uma variável
- Sintaxe (parênteses opcionais)

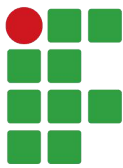
```
for variavel in (inicio..fim) #inclusive  
    # Corpo a ser repetido  
end
```

- Exemplo

```
for numero in 1..100  
    puts "Numero: #{numero}"  
end
```

Objeto da classe Range

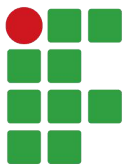




while

- Sem mais delongas, igual a outras linguagens
- Exemplo

```
numero = 0
while numero <= 100
  puts "Numero: #{numero}"
  numero += 1
end
```



until

- Tradução: até que
 - Faça tal coisa até que a condição seja válida
 - Criada pensando na legibilidade do código
- Contrário do `while`
 - Pára quando a condição é verdadeira
- Exemplo

```
numero = 0
until numero == 100
  puts "Numero: #{numero}"
  numero += 1
end
```

.each (block)

- **Block** (bloco) é uma técnica que permite a delegação (terceirização) de trechos de código
 - Veremos melhor mais à frente
- Existe uma forma de iteração que usa blocks
 - Largamente utilizada, inclusive em Rails
- Exemplo:

```
pessoas = ['Fritz', 'Franz', 'Berlin']  
pessoas.each do |pessoa|  
  puts "Nome do jovem: #{pessoa}"  
end
```

Funções / Métodos

- Utiliza-se a palavra reservada def
 - Se return não for especificado
 - Retorna a última linha executada
- Sintaxe

```
def nome_da_funcao(param1, param2)
    #corpo da função
end
```

- Exemplo

```
def calcula_imc(peso, altura)
    peso / (altura * altura) # vai retornar isso
end
```

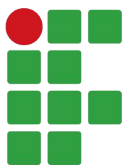
Parênteses opcionais aqui também

Funções - Invocação

- Lembrar que parênteses são opcionais
 - `imc = calcular_imc(81, 1.85)`
 - `imc = calcular_imc 81, 1.85`

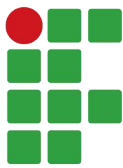
 - `dar_boas_vindas()`
 - `dar_boas_vindas`

 - `nome = ler_do_teclado()`
 - `nome = ler_do_teclado`



Arrays

- Arrays em Ruby têm tamanho dinâmico
 - Classe `Array`
- Declaração mais simples: `[]`
 - `sucessos_na_minha_vida = []`
 - `numeros = [10, 20, 30]`
- Indexados a partir de 0 (zero)
 - `puts numeros[0]`
 - `puts numeros[1]`



Array

- Como é um objeto da classe `Array`
 - Temos muitos métodos utilitários
- Exemplos

```
numeros = [10, 20, 30]  
puts numeros.first  
puts numeros.last  
numeros.clear
```

```
#adiciona um item ao final do vetor  
x << 50          # "<<" é o nome do método  
x << "chuchu"    # o tipo não importa
```

Percorrendo um Array

- Podemos usar o `for` visto
 - Que na verdade é um `for each`
- Sintaxe

```
for item in vetor do
  #corpo do for
end
```

- Exemplo

```
for palavra in palavras do
  puts "Sua palavra: #{palavra}"
end
```

Percorrendo um Array

- Ou podemos usar método `.each`
 - Utilização de blocks
- Sintaxe

```
vetor.each do |item|  
    #corpo do for  
end
```

- Exemplo

```
palavras.each do |palavra|  
    puts "Sua palavra: #{palavra}"  
end
```

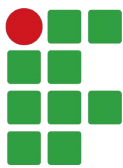
Symbol

- Ruby possui um tipo de dados especial chamado `Symbol` (Símbolo)
 - Sua sintaxe utiliza dois pontos (`:`) no nome
 - `:nome` `:ruby` `:java`
- Tem comportamento equivalente a uma String estática (inalterável)
 - Ocupa menos memória e evita erros
 - Pode ser facilmente convertido para String
 - `:nome.to_s` `#` retorna `"nome"`

Symbol - Exemplo

```
def voce_gosta_de_ruby?(resposta)
  if resposta == :sim
    puts "Você é bacana"
  else
    puts "Bobão!"
  end
end
```

```
voce_gosta_de_ruby? :sim
```



Hash

- Parecido com array
 - Mas indexados por objetos de qualquer classe
- Estrutura lembra o Object do JavaScript
- Utilizar pares
 - `{chave => valor}`
- Instanciação → `{}` ou `Hash.new`
- Exemplo
 - `idades = {'Diego' => 29, 'Zé' => 55}`

Hash - Exemplo

```
h = {  
  'cachorro' => 'canino',  
  'gato' => 'felino',  
  'cavalo' => 'cavalino',  
  12 => 'número doze'}
```

```
puts h.length # 4  
puts h['cachorro'] # 'canino'  
puts h  
puts h[12]
```

Hash - Exemplo

- É muito comum indexar Hashes com Symbols

```
peessoa = Hash.new  
peessoa[:nome] = 'Diego'  
peessoa[:sobrenome] = 'Maradona'  
peessoa[:idioma] = 'Espanhol'  
  
puts peessoa[:sobrenome] # Maradona
```


Hash - Exemplo

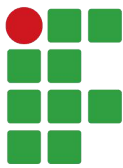
- Mesma forma de fazer o Hash anterior

```
pessoa = {:nome => 'Diego', :sobrenome  
=> 'Maradona', :idioma => 'Espanhol'}
```

- Forma abreviada

```
pessoa = {nome: 'Diego', sobrenome:  
'Maradona', idioma: 'Espanhol'}
```

- Estes formatos (com Symbol) são muito utilizados pelo framework Ruby on Rails



Hash

- Armazenando arrays

```
personas = {  
  chatos: ['Quico', 'Mr. Burns', 'Faustão'],  
  legais: ['Silvio Santos', 'Homer', 'Chaves']  
}
```

```
puts personas[:chatos].first  
puts personas[:legais].last  
personas[:legais] << 'Oilman'
```