

INSTITUTO FEDERAL

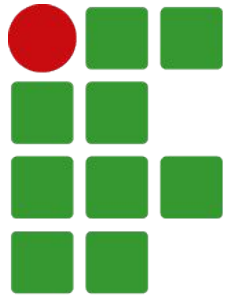
Paraná

Campus Paranaguá

Orientação a Objetos em Ruby

Desenvolvimento Web III

Prof. Diego Stiehl



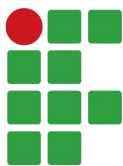
INSTITUTO FEDERAL

Paraná

Campus Paranaguá

Classes, Métodos, Atributos, Blocos, ...

Orientação a Objetos em Ruby



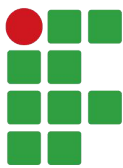
Classe

- Para definir uma classe em Ruby
 - Palavra reservada `class`
- Pode ser feito em qualquer arquivo .rb
 - Ou no console (IRB/Pry)
- Exemplo:

```
class Pessoa
```

```
  # Tudo que pertence à classe
```

```
end
```



Métodos

- São definidos de forma idêntica às funções
 - Porém, no corpo de uma classe
- Métodos estáticos utilizam o self.nome
- Exemplo:

```
class Pessoa
  def dizer_ola
    puts "Olá, jovem!"
  end

  def self.dizer_quem_sou_eu
    puts "eu sou a CLASSE pessoa"
  end
end
```

Instanciação

- Para instanciar um objeto de uma classe
 - Utilizar método **new**
 - Parênteses opcionais, como sempre

- Exemplos:

```
peessoa = Pessoa.new
```

```
veiculo = Veiculo.new(:carro, 'Fusca', 1978)
```

```
animal = Animal.new :cavallo, :macho, 'Pé de Pano'
```

- Calma!
 - Já falaremos dos construtores

Classes Abertas

- Lembram do conceito de classes abertas?
- Podemos definir, a qualquer momento:
 - Um novo método para uma classe QUALQUER
 - Vale para todos os objetos que venham a ser criados daquela classe
 - Um novo método para um objeto QUALQUER
 - Vale para um objeto específico, não se repetindo nos demais
- Podemos SOBRESCREVER métodos

Classes Abertas - Exemplos

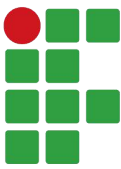
- Novo método em objeto

```
pessoa = Pessoa.new
def pessoa.escrever_mensagem texto
  puts "A pessoa disse: #{texto}"
end
pessoa.escrever_mensagem 'Hmmmmmmmm...'
```

- Novo método em classe

```
class String
  def dizer_uma_coisa coisa
    puts coisa
  end
end

'Diego'.dizer_uma_coisa 'olá'
'TESTE'.dizer_uma_coisa 'blabla'
```



Construtor

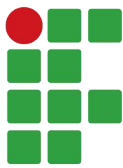
- Método construtor utiliza a sintaxe:

```
def initialize(param1, param2, param3)
```

- Exemplo:

```
class Pessoa
  def initialize mensagem
    puts "Pessoa foi criada e disse: #{mensagem}"
  end
end

pessoa = Pessoa.new 'Olá mundo!'
```

Atributos

- Atributos passam a existir quando setados
 - Sintaxe com @ (arroba)
- Exemplos:

```
@nome = 'Diego'
```

```
@idade = 29
```

```
@caes = %W{Fritz Franz Berlin}
```

- Visibilidade padrão é privada ao objeto

Construtor com Atributos

```
class Pessoa
  def initialize nome, sobrenome, idade
    @nome = nome
    @sobrenome = sobrenome
    @idade = idade
  end
end

pessoa = Pessoa.new 'Diego', 'Maradona', 65
```

Getter / Setter

- Getters e setters “tradicionais” em Ruby:

```
class Pessoa
  def initialize nome
    @nome = nome
  end
  def nome
    @nome
  end
  def nome=(nome)
    @nome = nome
  end
end
```

```
pessoa = Pessoa.new 'Diego'
puts pessoa.nome
pessoa.nome = 'Luiza'
```

Syntax Sugar

Acessores

- Forma curta de fornecer acesso aos atributos:
 - Acessores
- Sintaxe (getter/setter):

```
attr_accessor :atributo1, :atributo2, :atributo3
```

- Duas variantes:
 - `attr_reader`: acesso somente leitura
 - `attr_writer`: acesso somente escrita

Acessores - Exemplo

```
class Pessoa
  attr_accessor :nome, :sobrenome #leitura e escrita
  attr_reader :idade             #somente leitura
  attr_writer :peso               #somente escrita
end
```

```
pessoa = Pessoa.new
```

```
pessoa.nome = "Diego"           #OK
pessoa.sobrenome = "Stiehl"     #OK
pessoa.idade = 19                #erro
pessoa.peso = 80.54              #OK
```

```
puts pessoa.nome                 #OK
puts pessoa.idade                #OK (mas == nil)
puts pessoa.peso                 #erro
```



self

- O self referencia o próprio objeto
 - Permite acessar elementos internos
- Exemplo:

`self.chama_outro_metodo` parametro

Métodos Especiais

- Como vimos, em Ruby temos métodos com nomes especiais e funções específicas
- Exemplos de métodos comuns
 - `<<` ← Significado de uma inclusão
 - `+` ← Significado de soma
 - `-` ← Significado de subtração
- Podemos sobrescrevê-los
 - Ou escrevê-los em classe que não possuem
 - Definimos nosso próprio comportamento

Sobrescrevendo << para adicionar filhos a uma Pessoa

```
class Pessoa
  attr_accessor :nome, :filhos, :pai
  def initialize nome
    @nome = nome
    @filhos = []
  end
  def <<(pessoa)
    @filhos << pessoa
    pessoa.pai = self
    self
  end
end

diego = Pessoa.new 'Diego'
fritz = Pessoa.new 'Fritz'
franz = Pessoa.new 'Franz'
diego << fritz << franz

for filho in diego.filhos
  puts filho.nome
end

puts franz.pai.nome
```


Modificadores de Acesso

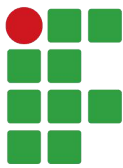
- Opções: público, privado e protegido
- Código a partir de palavra reservada assume o modificador
- Exemplo:

```
class Pessoa
  attr_accessor :nome
  def initialize nome
    @nome = nome
  end
end

protected
  def metodo_qualquer
  end

private
  def outro_metodo
  end
end
```

} public (implícito)



Herança

- Estende o comportamento de uma classe
 - Acaba sendo subutilizada
 - Culpa das classes abertas e outros recursos que veremos mais à frente
- Sintaxe:

```
class MinhaClasse < ClasseMae
```

Herança - Exemplo

```
class ArrayMelhorado < Array
  def bagunca
    reverse
  end
  def << elemento
    puts "#{elemento} adicionado no vetor"
    super
  end
end
```

Método **reverse** existente em **Array#reverse**

Ao final, chama método **<<** de Array e retorna seu retorno

```
x = ArrayMelhorado.new
x << 1 << 2 << 'AB' << 55.58
x.bagunca
x << 100
puts x.class
puts x.class.superclass
```

Blocks / Programação Funcional

- Block é uma técnica que permite delegação (terceirização) de trechos de código
 - Muito utilizado em Ruby
- Vêm da programação funcional
 - “Paradigma de programação que trata a computação como uma avaliação de funções matemáticas e que evita estados ou dados mutáveis”

Exemplo - Sem Block

- Somar o saldo total das contas de um banco

```
class Banco
  def initialize(contas)
    @contas = contas
  end

  def status
    saldo = 0
    @contas.each do |conta|
      saldo += conta
    end
    saldo
  end
end

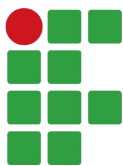
banco = Banco.new([200, 300, 400])
puts banco.status
```

Exemplo

- Um dia preciso que cada iteração mostre o saldo da conta

```
@contas.each do |conta|  
  saldo += conta  
  puts saldo # essa linha é nova  
end
```

- Funciona
 - E se algum dia eu precisar mudar a saída?
 - Preciso modificar dentro da classe Conta



Exemplo

- Blocks permitem terceirizar a saída para quem chamou a função status

- Sintaxe de **chamada**:

```
puts banco.status do |saldo_parcial|  
  puts saldo_parcial  
end
```

Parâmetro “parcial” passado
do método status para cá

Bloco

- `banco.status` segue retornando o total
 - Mas conseguimos capturar cada iteração
 - E fazer o que quiser

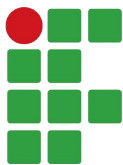
Refatorando

```
class Banco
  # initialize...
  def status
    saldo = 0
    @contas.each do |conta|
      saldo += conta
      yield(saldo) if block_given?
    end
    saldo
  end
end
```

Foi passado um bloco?

```
banco = Banco.new([200, 300, 400])
status = banco.status do |saldo_parcial|
  puts "Acumulado: #{saldo_parcial}"
end
puts status
```

Chama (executa) código do bloco, passando parâmetro saldo



Exemplo

- Outra sintaxe para definição do mesmo bloco
 - Indicada se você não precisar do que mais que uma linha

```
banco.status { |saldo_parcial| puts saldo_parcial }
```

Outro Exemplo - Array de String

- Obter Array derivado, mudando strings

```
objetos = %W{cadeira mesa toalha cabide cuia}
```

```
def objetos.refaz  
  novo = []  
  self.each do |o|  
    novo << yield(o)  
  end  
  novo  
end
```

```
objetos_no_plural = objetos.refaz do |o|  
  o + 's'  
end
```

```
objetos_em_maiusculas = objetos.refaz { |o| o.upcase }
```

```
p objetos_no_plural  
p objetos_em_maiusculas
```



Exemplo

- Na verdade a classe Array já tem um método que faz exatamente isto
 - Método map

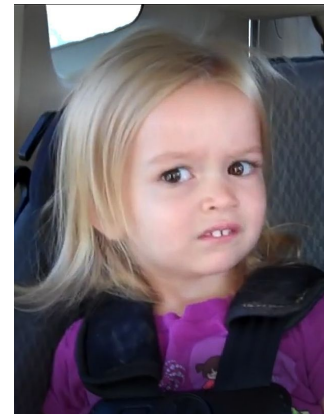
```
objetos = %W{cadeira mesa toalha cabide cuia}
```

```
objetos_no_plural = objetos.map do |o|  
  o + 's'  
end
```

```
objetos_em_maiusculas = objetos.map { |o| o.upcase }
```

```
p objetos_no_plural
```

```
p objetos_em_maiusculas
```



Outro Exemplo - sort

- Ordenar um vetor de Livros pelos atributos

```
class Livro
  attr_accessor :titulo, :autor, :ano
  def initialize titulo, autor, ano
    @titulo = titulo
    @autor = autor
    @ano = ano
  end
end

livros = []
livros << Livro.new("Senhor dos Anéis", "Tolkien", 1964)
livros << Livro.new("Harry Potter", "Rowling", 1997)
livros << Livro.new("A Torre Negra", "King", 1973)

livros
  .sort_by { |livro| livro.titulo }
  .each { |livro| puts "#{livro.titulo} - #{livro.autor} (#{livro.ano})" }
```