
Started on Tuesday, 18 October 2022, 3:23 PM

State Finished

Completed on Tuesday, 18 October 2022, 4:04 PM

Time taken 41 mins 11 secs

Grade 66.00 out of 100.00

Question **1**

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Komponen utama JDBC yang yang menyimpan data hasil perintah ke database adalah

- ☒ a. ResultSet
- ☐ b. Driver
- ☐ c. Connection
- ☐ d. SQLException
- ☐ e. Statement



Your answer is correct.

The correct answer is:
ResultSet

Question **2**

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Di bawah ini yang termasuk ke dalam kategori aplikasi desktop adalah:

- ☒ a. Semua Benar
- ☐ b. Office Application
- ☐ c. Multimedia Application
- ☐ d. Standalone Business Application
- ☐ e. Collaborative Application



Your answer is correct.

The correct answer is:
Semua Benar

Question 3

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Pada program berbasis Console, pengguna memiliki kontrol terhadap program. Sedangkan pada program berbasis GUI kontrol dari pengguna diatur oleh program

Select one:

- ☒ True ✖
- ☐ False

The correct answer is 'False'.

Question 4

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Agar Java dapat berkomunikasi dengan database, maka dibutuhkan driver yaitu

- ☐ a. MySQLServer
- ☐ b. MySQLDriver
- ☐ c. DBConn
- ☒ d. JDBC
- ☐ e. OBDC



Your answer is correct.

The correct answer is:

JDBC

Question 5

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Exception adalah peristiwa yang terjadi ketika run-time atau program sedang berjalan

Select one:

- ☒ True ✔
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

Question 6

Incorrect

Mark 0.00 out of 3.00

Biasanya listener yang disediakan oleh Java dapat kita temui pada package

- ☒ a. javafx.event.*
- ☐ b. java.event
- ☐ c. java.util.event
- ☐ d. java.awt.event
- ☐ e. java.swing.event



Your answer is incorrect.

The correct answer is:

java.awt.event

Question 7

Incorrect

Mark 0.00 out of 3.00

Kanvas yang berisi semua objek GUI dari aplikasi JavaFX disebut juga dengan:

- ☐ a. Canvas
- ☐ b. Scene Graph
- ☒ c. Scene
- ☐ d. Node
- ☐ e. Stage



Your answer is incorrect.

The correct answer is:

Stage

Question **8**

Incorrect

Mark 0.00 out of 3.00

Kelas komponen yang nama komponen-komponennya dimulai dengan awalan "J" adalah:

- ☐ a. Java 3D
- ☐ b. AWT
- ☐ c. Java 2D
- ☐ d. Swing

☒ e. Java FX



Your answer is incorrect.

The correct answer is:

Swing

Question 9

Incorrect

Mark 0.00 out of 3.00

Jika data dalam buffer ingin dikirim ke perangkat sebelum buffer penuh, dan metode disediakan untuk melakukan ini adalah...

- ☐ a. Reader
- ☒ b. Writer
- ☐ c. Flush
- ☐ d. OutputStream
- ☐ e. InputStream



Your answer is incorrect.

The correct answer is:

Flush

Question 10

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Sebuah *thread* dapat diciptakan dengan cara mengimplementasikan sebuah *interface*. *Interface* mana di bawah ini yang biasanya digunakan?

- ☐ a. Running
- ☐ b. Ready to Run
- ☐ c. Thread
- ☐ d. Threading
- ☒ e. Runnable



Your answer is correct.

The correct answer is:

Runnable

Question 11

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Prinsip pemodelan kelas OOP sesuai dengan masalah atau memiliki setidaknya satu metode abstrak adalah *abstract class*

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

Question 12

Incorrect

Mark 0.00 out of 3.00

Di bawah ini yang termasuk ke dalam komponen layout, kecuali:

- ☐ a. Pagination
- ☒ b. Content
- ☐ c. HBox
- ☐ d. BorderPane
- ☐ e. TextFlow

✗

Your answer is incorrect.

The correct answer is: Pagination

Question 13

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Method yang di-override pada aplikasi JavaFX yang digunakan untuk melakukan pengaturan terhadap scene adalah

- ☐ a. void init()
- ☐ b. void stop()
- ☐ c. void run()
- ☒ d. abstract void start(Stage primaryStage)
- ☐ e. void pause()

✓

Your answer is correct.

The correct answer is:

abstract void start(Stage primaryStage)

Question **14**

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Apa yang dimaksud dengan Threading, kecuali?

- ☐ a. Thread adalah proses menjalankan beberapa thread secara bersamaan
- ☐ b. Thread adalah pengontrol aliran program
- ☐ c. Thread adalah jalur eksekusi yang terpisah dan independen
- ☒ d. Thread adalah cara eksekusi program yang besar
- ☐ e. Thread adalah subproses ringan, unit pemrosesan terkecil



Your answer is correct.

The correct answer is:

Thread adalah cara eksekusi program yang besar

Question **15**

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Berikut ini adalah prinsip-prinsip OOP, kecuali

- ☒ a. Thread
- ☐ b. Encapsulation
- ☐ c. Abstraction
- ☐ d. Inheritance
- ☐ e. Polymorphism



Your answer is correct.

The correct answer is:

Thread

Question **16**

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Kapabilitas dari sebuah sistem yang antar mukanya diungkapkan sepenuhnya untuk berinteraksi dan berfungsi dengan produk atau sistem lain, kini atau di masa mendatang tanpa batasan akses atau implementasi merupakan definisi dari:

- ☐ a. Remote
- ☐ b. Platform
- ☐ c. Request
- ☒ d. Interopabilitas
- ☐ e. Protocol Stack



Your answer is correct.

The correct answer is:
Interopabilitas

Question **17**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Public String getName() adalah nama thread yang me-returns nama dari thread

Select one:

- ☒ True
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

Question **18**

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Semua bahasa pemrograman menyediakan dukungan untuk standar I / O di mana program pengguna dapat mengambil input dari keyboard dan kemudian menghasilkan output pada layar komputer. Java menyediakan tiga aliran standar berikut, kecuali

- ☒ a. Standard Reader
- ☐ b. Standard Output
- ☐ c. Standard Input
- ☐ d. Standard Error
- ☐ e. Standard Input, Output, dan Error



Your answer is correct.

The correct answer is:
Standard Reader

Question **19**

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Library yang digunakan ketika menggunakan scanner untuk menerima masukan dari user?

- ☐ a. import java.io.IOException;
- ☐ b. import java.io.BufferedReader;
- ☐ c. java.nio.Buffer;
- ☒ d. java.util.Scanner;
- ☐ e. java.io.InputStreamReader;



Your answer is correct.

The correct answer is:
java.util.Scanner;

Question **20**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Untuk membangun aplikasi menggunakan JavaFX dibutuhkan sub class dari kelas Application dan kemudian meng-override method yang ada di dalamnya sesuai daur hidup aplikasi

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

Question **21**

Incorrect

Mark 0.00 out of 3.00

Yang mana bukan method dari InputStream?

- ☐ a. PipeOutputStream
- ☐ b. FileInputStream
- ☒ c. AudioInputStream
- ☐ d. ByteArrayInputStream
- ☐ e. SequenceInputStream

✗

Your answer is incorrect.

The correct answer is:

PipeOutputStream

Question **22**

Incorrect

Mark 0.00 out of 3.00

Komponen-komponen pada GUI yang bergantung pada native GUI disebut:

- ☐ a. Weight Components
- ☐ b. Normalweight Components
- ☒ c. Lightweight Components
- ☐ d. Heavyweight Components
- ☐ e. Mendiumweight Components



Your answer is incorrect.

The correct answer is:

Heavyweight Components

Question **23**

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Komponen utama JDBC yang menangani perintah SQL ke database adalah

- ☐ a. Connection
- ☐ b. Driver
- ☒ c. Statement
- ☐ d. ResultSet
- ☐ e. SQLException



Your answer is correct.

The correct answer is:

Statement

Question 24

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Untuk setiap DBMS dibutuhkan masing-masing driver untuk berkomunikasi dengan Java. Tergantung dari DBMS yang akan digunakan.

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

Question 25

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

JavaFx hanya menggunakan FXML untuk membuat komponen GUI di aplikasi yang akan dibangun

Select one:

- ☒ True ✗
- ☐ False

The correct answer is 'False'.

Question 26

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Sebuah *thread* yang berhenti sementara, dan kemudian memperbolehkan CPU untuk menjalankan *thread* lain bekerja merupakan ciri dari *state thread*

- ☐ a. Running
- ☐ b. Resumed
- ☐ c. Ready To Run
- ☐ d. Block
- ☒ e. Waiting



Your answer is correct.

The correct answer is:

Waiting

Question **27**

Incorrect

Mark 0.00 out of 3.00

Yang mana bukan method dari OutputStream?

- ☒ a. FilterOutputStream
- ☐ b. FileOutputStream
- ☐ c. PipeInputStream
- ☐ d. ObjectOutputStream
- ☐ e. ByteArrayOutputStream



Your answer is incorrect.

The correct answer is:

PipeInputStream

Question **28**

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Kondisi dimana terjadi perubahan state pada aplikasi berbasis Graphical User Interface disebut dengan

- ☐ a. State
- ☐ b. Thread
- ☐ c. Change
- ☐ d. Action
- ☒ e. Event



Your answer is correct.

The correct answer is:


Event

Question **29**

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Beberapa thread berjalan secara bersamaan dan berbagi sumber daya penting/data bersama yang sama sehingga output yang diharapkan tidak konsisten dan dapat menyebabkan , bagaimana mengendalikan atau mengatasi masalah tersebut?

- ☒ a. Pakai Synchronization 
- ☐ b. import java.io.IOException
- ☐ c. Pakai class abstract
- ☐ d. Pakai IF Else
- ☐ e. import java.io.BufferedReader

Your answer is correct.

The correct answer is:


Pakai Synchronization

Question **30**

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Kombinasi kata kunci yang diurutkan dengan benar untuk digunakan dalam penanganan pengecualian dalam cuplikan kode sumber Java adalah?

- ☐ a. finally-try-catch
- ☐ b. try-catch-try-catch-throw
- ☐ c. catch-finally-throw
- ☒ d. try-catch-catch-catch-finally 
- ☐ e. try-catch-finally-catch

Your answer is correct.

The correct answer is:

try-catch-catch-catch-finally

Question **31**

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Method yang digunakan untuk menjalankan thread adalah

- ☐ a. public void resume()
- ☐ b. public void join()
- ☒ c. public void run()



- ☐ d. `public void getPriority()`
- ☐ e. `public void run()`

Your answer is correct.

The correct answers are:

`public void run()`,

`public void run()`

Question **32**

Incorrect

Mark 0.00 out of 3.00

Untuk dapat menggunakan semua fungsi yang ada dalam *package* JUnit, kita harus meng-*import package*

- ☐ a. `java.junit.framework.*`
- ☒ b. `javafx.junit.*`
- ☐ c. `junit.framework.*`
- ☐ d. `javafx.junit.framework.*`
- ☐ e. `java.junit.*`



Your answer is incorrect.

The correct answer is:

`junit.framework.*`

Question **33**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Masih ada kelas yang digunakan untuk berhubungan dengan byte stream selain kelas `FileInputStream` dan `FileOutputStream`

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.


Question **34**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Pada awal mula aplikasi desktop di Java dikembangkan, sangat disarankan untuk menggabungkan fitur-fitur yang ada di AWT dengan yang ada di Swing

Select one:

- ☒ True 
- ☐ False


The correct answer is 'False'.

Question **35**

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Inti dari paradigma pemrograman berorientasi objek adalah

- ☐ a. Interface
- ☒ b. Object 
- ☐ c. Package
- ☐ d. Class
- ☐ e. Method

Your answer is correct.

The correct answer is:


Object

Question **36**

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Fungsi dalam kelas yang digunakan sebagai metode interaksi antara kelas dan objek di luar kelas dan pengguna kelas adalah

- ☐ a. Behaviour
- ☐ b. Class
- ☒ c. Method 
- ☐ d. Attribute
- ☐ e. Variable

Your answer is correct.

The correct answer is:

Method

Question 37

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Objeknya dihasilkan jika tombol pada keyboard ditekan atau dilepas merupakan jenis kelas event

- ☐ a. ActionEvent
- ☐ b. InputEvent
- ☐ c. UserEvent
- ☐ d. MouseEvent
- ☒ e. KeyEvent



Your answer is correct.

The correct answer is:

KeyEvent

Question 38

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Sebuah subclass dapat memodifikasi data dan metode dari kelas induknya disebut Overloading

Select one:

- ☒ True ✖
- ☐ False

The correct answer is 'False'.

Question 39

Incorrect

Mark 0.00 out of 3.00

Menyiapkan *socket* untuk menerima koneksi yang masuk dapat dilakukan dengan perintah:

- ☐ a. bind()
- ☒ b. socket() ✖
- ☐ c. connect()
- ☐ d. accept()
- ☐ e. listen()



Your answer is incorrect.

The correct answer is:


listen()

Question **40**

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Apa fungsi dari method sleep?

- ☐ a. digunakan untuk menangguhkan thread
- ☐ b. mengubah prioritas thread.
- ☐ c. menunggu thread mati
- ☒ d. Menyebabkan thread yang saat ini dijalankan untuk tidur (menghentikan sementara eksekusi) untuk jumlah milidetik yang ditentukan 
- ☐ e. mengembalikan prioritas thread

Your answer is correct.

The correct answer is:

Menyebabkan thread yang saat ini dijalankan untuk tidur (menghentikan sementara eksekusi) untuk jumlah milidetik yang ditentukan