

Github

주차별 수업 내용 정리 및 과제

2020675008 김규민

CONTENTS

Chapter 01

깃허브 주소

Chapter 02

웹프로그래밍응용 레파지토리

Chapter 03

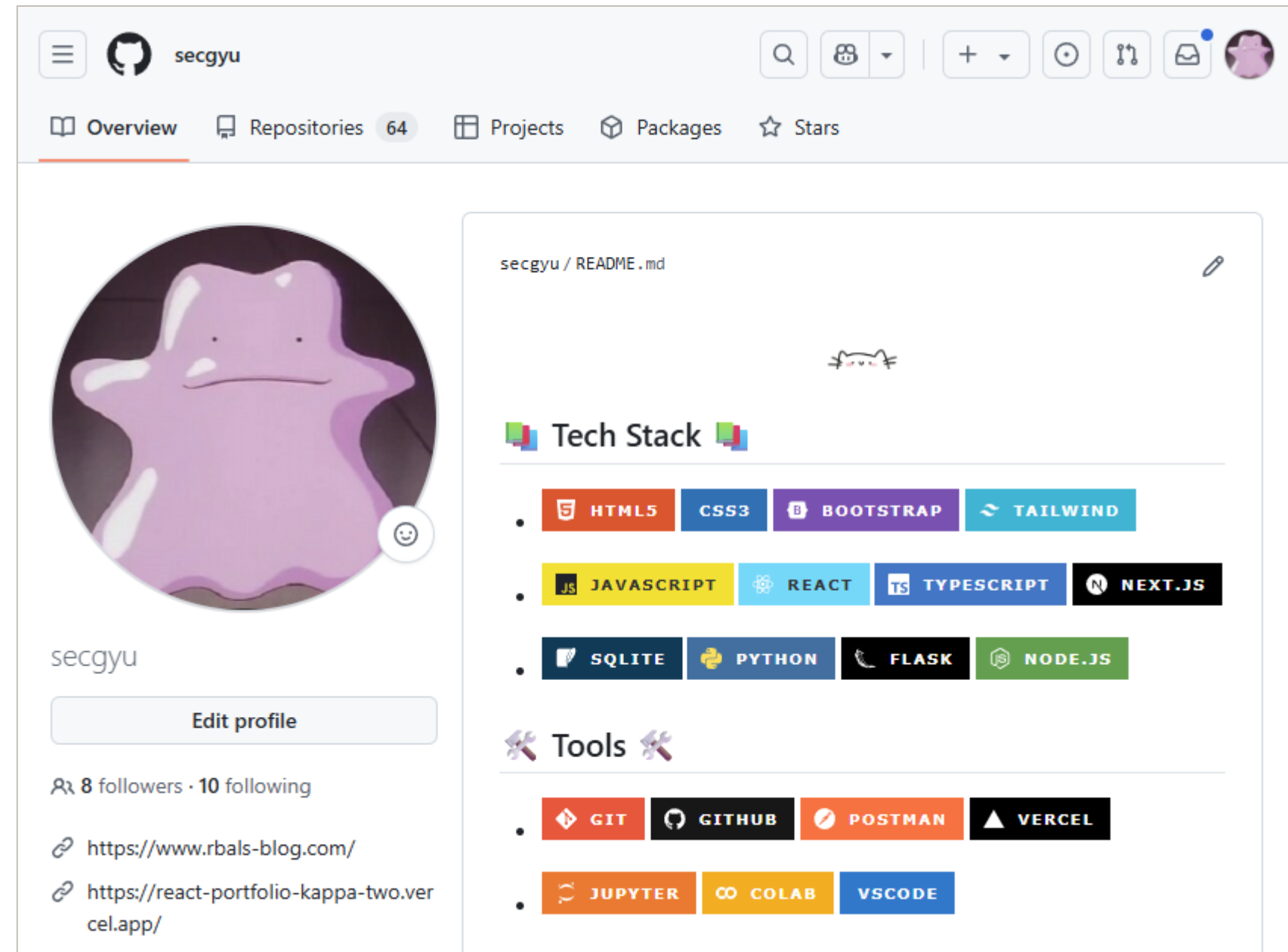
각 디렉토리별 화면 & 히스토리

Chapter 04

내 점수

깃허브 주소

<https://github.com/secgyu>



Chapter 02

웹프로그래밍응용 레파지토리

<https://github.com/secgyu/WebProgramming>



secgyu / WebProgramming

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

WebProgramming Public

main

Go to file

Code

About

No description, website, or topics provided.

Readme Activity 0 stars 1 watching 0 forks

Releases

secgyu feat:13주차 내용정리 4b8a5ed · 2 weeks ago 22 Commits

0304	1주차 문법 수정정	3 months ago
0311	자소서 리드미 수정정	3 months ago
0318	내용 수정정	3 months ago
0325	4주차 내용정리	3 months ago
0401	5주차 내용정리리	2 months ago
0408	6주차 과제제출	2 months ago
0415	7주차 내용 정리 및 발표자료 업로드	2 months ago
0429	9주차 내용정리	2 months ago
0513	11주차 내용정리	2 months ago
0520	12주차 내용정리	3 months ago
0527	feat:13주차 내용정리	2 months ago
README.md	7주차 발표자료 링크 수정	2 months ago

WebProgramming

레포트

주차별	링크
2주차	HTML & JS 자소서
4주차	웹사이트 5개 이상 컴포넌트
6주차	페이지 구축

발표자료

깃헙 업로드 및 마크다운 작성법[바로가기](#)

TanStack Query 사용법[바로가기](#)

각 디렉토리별 화면 & 히스토리

https://github.com/secgyu/WebProgramming/tree/main/0304



main

WebProgramming / 0304

Go to file

Add file

secgyu

1주차 문법 수정정

3c3b21d · 3 months ago

Name	Last commit message	Last commit date
..		
code	update	3 months ago
image	1주차 내용 정리	3 months ago
my-react-app1	update	3 months ago
my-react-app2		
my-react-app3		
README.md		

README.md

수업내용 (1주차)

HTML

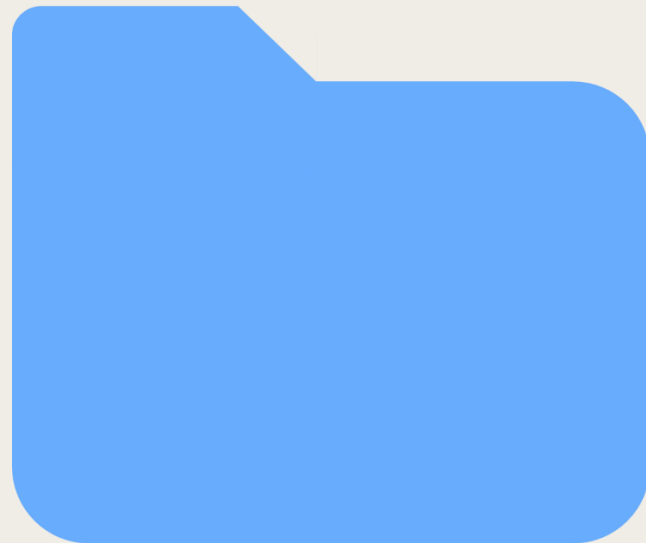
HTML은 (Hyper Text Markup Language)로 웹 페이지의 뼈대를 구성하기 위해 사용하는 마크업 언어 입니다.

Markup Language & Metadata

구분	마크업 언어 (Markup Language)	메타데이터 (Metadata)
정의	문서나 데이터를 구조화하고 서식을 지정하는 언어	데이터 자체가 아닌, 데이터를 설명하는 정보
목적	문서의 구조를 정의하고, 내용의 표현 방식, 기능(링크, 이미지 등)을 지정	데이터에 대한 속성, 의미, 관계 등을 설명
형식	태그(tag)나 특정한 문법을 사용하여 구성	일반적으로 키-값(key-value) 형태로 저장
대상	문서(텍스트, 이미지 등)	데이터(파일, 이미지, 웹 페이지)
예시	HTML, XML, Markdown, LaTeX 등	HTML의 <meta> 태그, EXIF(사진 메타데이터), JSON-LD 등
사용 분야	웹 페이지, 문서 작성, 데이터 구조화	검색 엔진 최적화(SEO), 데이터 관리, 디지털 아카이빙

각 디렉토리별 화면 & 히스토리

<https://github.com/secgyu/WebProgramming/tree/main/0304>



Commits

History for [WebProgramming](#) / 0304 on [main](#)

All users

All time

Commits on Mar 6, 2025

1주차 문법 수정정

secgyu committed on Mar 6

3c3b21d



1주차 내용 정리

secgyu committed on Mar 6

6b2ea62



Commits on Mar 4, 2025

update

secgyu committed on Mar 4

9103b28



End of commit history for this file

Chapter 03

각 디렉토리별 화면 & 히스토리

<https://github.com/secgyu/WebProgramming/tree/main/0311>



main

WebProgramming / 0311 /

Go to file

Add file

...

secgyu

자소서 리드미 수정

222aed1 · 3 months ago

Name	Last commit message	Last commit date
..		
image		
my-app		
report		
README.md		

README.md

수업내용 (2주차)

복습

HTML

- 웹사이트의 뼈대를 구성하기 위해서 사용하는 마크업 언어
- 태그를 사용해서 웹사이트의 구조를 만들

CSS

- 웹사이트의 레이아웃과 글꼴, 색상 등의 디자인을 입히는 역할을 하는 언어

JavaScript

- 웹페이지에서 동적인 부분을 구현하기 위한 스크립트 언어
- 정식명칭은 ECMAScript
- 웹사이트가 살아 움직이도록 생명을 불어넣는 역할
- 2015년 ES6가 나오면서 새로운 문법들이 많이 추가되었고, JS표준화의 발판이 마련

프레임워크와 라이브러리 차이

프레임워크 : 흐름의 제어 권한을 개발자가 아닌 프레임워크가 가지고있다.

라이브러리 : 흐름에 대한 제어를 하지 않고 개발자가 필요한 부분만 필요할 때 가져다 사용하는 형태

각 디렉토리별 화면 & 히스토리

https://github.com/secgyu/WebProgramming/tree/main/0311



mainWebProgramming / 0311 / report /Go to fileAdd file...

secgyu 자소서 리드미 수정222aed1 · 3 months agoHistory

Name	Last commit message	Last commit date
..		
html_css	0311 2주차 내용정리 및 레포트(자소서 구현)	3 months ago
image	자소서 리드미 수정정	3 months ago
js_css	0311 2주차 내용정리 및 레포트(자소서 구현)	3 months ago
README.md	자소서 리드미 수정정	3 months ago

README.md

html + css로 자소서 구현

안녕하세요!

제 이름은 김규현입니다.
능력있는 개발자가 되고 싶습니다!!

한 줄 소개

저는 프론트엔드 개발자입니다.
합일하는 공부를 통해 성장하고, 가치를 배르고 안전하게 인입하는 개발을 하고 있습니다.

MBTI

ENTJ
리더십, 전략적 사고, 실행력

경력

2024 육산정보산업진흥원 AI마크 해커톤 대회 최우수상 수상
2024 MS 클라우드를 활용한 인공지능 서비스 개발 경연대회 입려상 수상
2024 BDIA Devcon 혁신상 수상
2024 경성대학교 캡스톤디자인 경연대회 최우수상 수상
2025 ASCO Silver Award 수상
DaVinci 시리즈 유저보수

취미 / 관심사

스포츠, 여행, IT 트렌드 탐색, 게임

기술

프론트엔드
ReactNext.jsTypeScriptHTMLCSSJavaScript
TailwindBootstrapSassBack-EndJest
백엔드
Node.jsPythonFast
데이터베이스
MySQLPostgreSQLMySQLOracleDB

js + css로 자소서 구현

안녕하세요!

제 이름은 김규현입니다.
능력있는 개발자가 되고 싶습니다!!

한 줄 소개

저는 프론트엔드 개발자입니다.
합일하는 공부를 통해 성장하고, 가치를 배르고 안전하게 인입하는 개발을 하고 있습니다.

MBTI

ENTJ
리더십, 전략적 사고, 실행력

경력

2024 육산정보산업진흥원 AI마크 해커톤 대회 최우수상 수상
2024 MS 클라우드를 활용한 인공지능 서비스 개발 경연대회 입려상 수상
2024 BDIA Devcon 혁신상 수상
2024 경성대학교 캡스톤디자인 경연대회 최우수상 수상
2025 ASCO Silver Award 수상
DaVinci 시리즈 유저보수

취미 / 관심사

스포츠, 여행, IT 트렌드 탐색, 게임

기술

프론트엔드
ReactNext.jsTypeScriptHTMLCSSJavaScript
TailwindBootstrapSassBack-EndJest
백엔드
Node.jsPythonFast
데이터베이스
MySQLPostgreSQLMySQLOracleDB

2025.06.17.화

KYUNGSUNG

Dept. Software

각 디렉토리별 화면 & 히스토리

<https://github.com/secgyu/WebProgramming/tree/main/0311>



Commits

History for [WebProgramming](#) / 0311 on [main](#)

All users

All time

Commits on Mar 11, 2025

자소서 리드미 수정정

secgyu committed on Mar 11

222aed1



0311 2주차 내용정리 및 레포트(자소서 구현)

secgyu committed on Mar 11

e4d8b23



End of commit history for this file

각 디렉토리별 화면 & 히스토리

https://github.com/secgyu/WebProgramming/tree/main/0318



main

WebProgramming / 0318 /

Go to file

Add file

secgyu 내용 수정정

2e64f90 · 3 months ago

Name	Last commit message	Last commit date
..		
README.md	내용 수정	3 months ago
깃허브 업로드 및 마크다운 작성법.pptx	3월 18일 업로드	3 months ago

README.md

수업내용 (3주차)

Element

React에서 Element는 UI의 가장 작은 단위이며, 화면에 표시될 내용을 담고 있는 JavaScript 객체입니다. Element는 HTML의 요소와 비슷하지만, 실제 DOM 요소가 아닌 가상 DOM(Virtual DOM)에 존재하는 객체입니다.

Element 생성

- JSX

```
const element = <div>Hello, world!</div>;
```
- React.createElement()

```
const element = React.createElement("div", null, "Hello, world!");
```

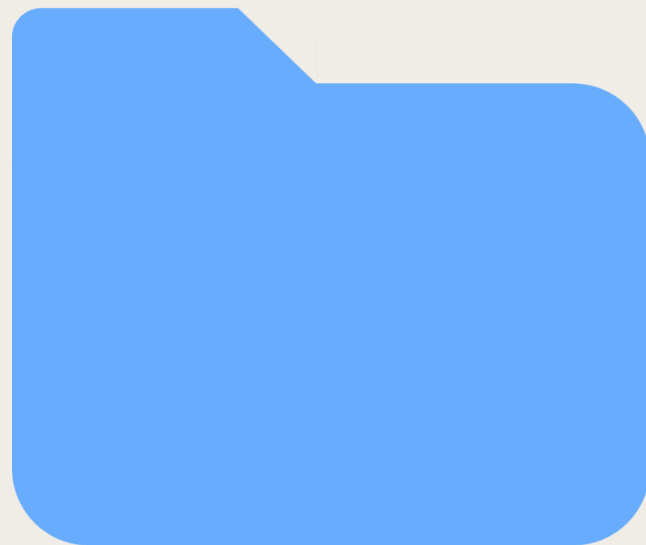
React.createElement() 함수를 사용하여 직접 Element를 생성할 수 있습니다.

Element VS Component

구분	React Element	React Component
정의	UI의 가장 작은 단위	여러 개의 Element를 포함하는 독립적인 UI블록
형태	변경 불가능한 객체	함수 또는 클래스
재사용	불가능	가능
리렌더링	새로운 Element를 생성해야 변경됨	상태(state) 변화에 따라 자동으로 업데이트됨

각 디렉토리별 화면 & 히스토리

<https://github.com/secgyu/WebProgramming/tree/main/0318>



Commits

History for [WebProgramming](#) / 0318 on [main](#)

All users

All time

Commits on Mar 18, 2025

내용 수정정

secgyu committed on Mar 18

2e64f90



3주차 내용 정리

secgyu committed on Mar 18

d68962e



End of commit history for this file

Chapter 03

각 디렉토리별 화면 & 히스토리

<https://github.com/secgyu/WebProgramming/tree/main/0325>



main

WebProgramming / 0325 /

Go to file

Add file

...

secgyu 4주차 내용정리

656a0bf · 3 months ago

Name	Last commit message	Last commit date
..		
report/web_report		
README.md		

README.md

수업내용 (4주차)

State

- State는 컴포넌트 내부에서 변화하는 데이터를 관리하는 핵심 개념입니다
- State는 컴포넌트의 동적인 데이터를 관리하는 방법입니다.
- State는 React 컴포넌트 내부에서 관리하는 변경 가능한 데이터입니다.
- 컴포넌트의 UI를 동적으로 변경할 때 사용합니다.
- State는 컴포넌트의 상태를 나타내며, 이 상태가 변경되면 컴포넌트가 다시 렌더링됩니다.
- 이를 통해 사용자 인터페이스(UI)가 사용자와의 상호작용에 따라 동적으로 변화할 수 있습니다.
- State는 컴포넌트 내부에서 동적으로 변하는 데이터를 저장하는 JavaScript 객체입니다.
- 컴포넌트가 렌더링될 때 state의 값이 사용되며, state 값이 변경되면 컴포넌트가 다시 렌더링되어 화면에 업데이트된 내용을 표시합니다.
- State 값이 변경되면 React가 자동으로 렌더링을 다시 수행합니다.
- State는 React 컴포넌트에서 변화하는 데이터를 관리하는 핵심 개념입니다.
- State를 이해하고 효과적으로 사용하는 것은 React 개발 능력을 향상시키는 데 필수적입니다

각 디렉토리별 화면 & 히스토리



main

WebProgramming / 0325 / report

Go to file

Add file

secgyu

4주차 내용정리

656a0bf · 3 months ago

Name	Last commit message	Last commit date
..		
image	4주차 내용정리	3 months ago
public	4주차 내용정리	3 months ago
src	4주차 내용정리	3 months ago
.gitignore	4주차 내용정리	3 months ago
README.md	4주차 내용정리	3 months ago
eslint.config.js	4주차 내용정리	3 months ago
index.html	4주차 내용정리	3 months ago
package-lock.json	4주차 내용정리	3 months ago
package.json	4주차 내용정리	3 months ago
vite.config.js	4주차 내용정리	3 months ago

README.md

과제 미리보기

연락처

이름

이름을 입력해주세요

전화번호

전화번호를 입력해주세요

추가

name

num0

찾기

각 디렉토리별 화면 & 히스토리

<https://github.com/secgyu/WebProgramming/tree/main/0325>



Commits

History for [WebProgramming](#) / 0325 on [main](#)

All users

All time

Commits on Mar 26, 2025

4주차 내용정리

secgyu committed on Mar 26

656a0bf

End of commit history for this file

Chapter 03

각 디렉토리별 화면 & 히스토리

<https://github.com/secgyu/WebProgramming/tree/main/0401>



main WebProgramming / 0401 / Go to file t Add file ...

secgyu 5주차 내용정리 72264d3 · 3 months ago

Name	Last commit message	Last commit date
..		
report/week5_introduce		
README.md		

README.md

수업내용 (5주차)

[1] 인공지능의이해 🤖

주제: 인공지능 기초 이해
핵심 내용:

- ChatGPT 폭발적 성장:
 - 단 2개월 만에 1억 명 사용자 도달 📈
- 기본 개념 소개:
 - 인공지능의 역사, 작동 원리, 미래 가능성 탐구
- 사회적 영향:
 - AI가 일상, 산업, 교육에 미치는 혁신적 변화

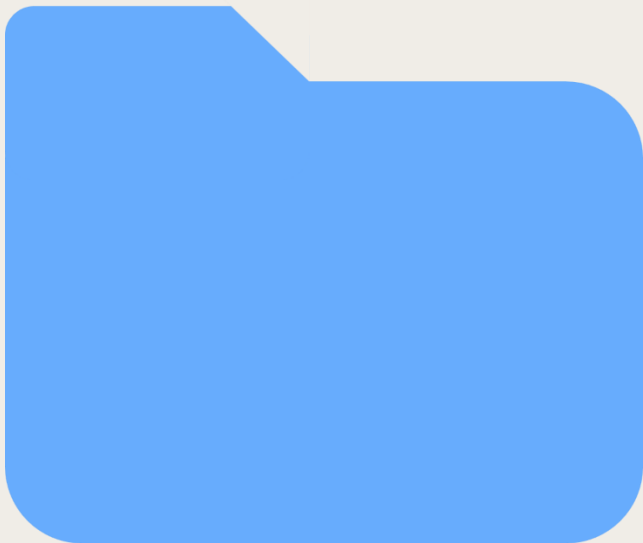
[2] LLM의이해와기초활용 📊

주제: 대형 언어 모델(LLM)의 이해 및 활용법
핵심 내용:

- 프롬프트 기법:
 - 제로샷: 예시 없이 질문하여 즉각 응답 ?
 - 원샷: 단 한 개의 예시로 맥락 제공 ➡
 - 퓨샷: 여러 예시로 정밀한 답변 도출 🎯
- 역할 지정:
 - AI에게 교사, 전문가 등 특정 역할 부여로 다양한 시각 확보 🗣️
- 대화 전략:
 - 마크다운 활용 및 미완성 질문으로 창의적 답변 유도

각 디렉토리별 화면 & 히스토리

<https://github.com/secgyu/WebProgramming/tree/main/0401>



main

WebProgramming / 0401 / report

Go to file

Add file

secgyu

5주차 내용정리리

72264d3 · 3 months ago

Name	Last commit message	Last commit date
..		
image	5주차 내용정리리	3 months ago
public	5주차 내용정리리	3 months ago
src	5주차 내용정리리	3 months ago
.gitignore	5주차 내용정리리	3 months ago
README.md	5주차 내용정리리	3 months ago
eslint.config.js	5주차 내용정리리	3 months ago
index.html	5주차 내용정리리	3 months ago
package-lock.json	5주차 내용정리리	3 months ago
package.json	5주차 내용정리리	3 months ago
vite.config.js	5주차 내용정리리	3 months ago

README.md

React + Vite

This template provides a minimal setup to get React working in Vite with HMR and some ESLint rules.

Currently, two official plugins are available:

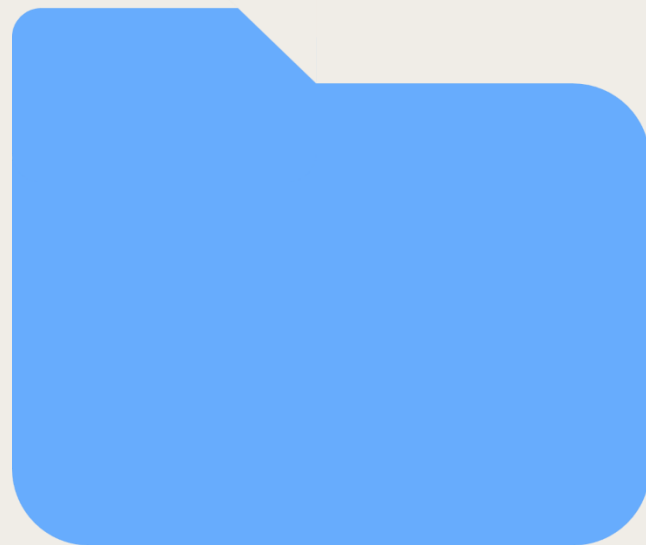
- [@vitejs/plugin-react](#) uses [Babel](#) for Fast Refresh
- [@vitejs/plugin-react-swc](#) uses [SWC](#) for Fast Refresh

Expanding the ESLint configuration

If you are developing a production application, we recommend using TypeScript and enable type-aware lint rules. Check out the [TS template](#) to integrate TypeScript and [typescript-eslint](#) in your project.

각 디렉토리별 화면 & 히스토리

<https://github.com/secgyu/WebProgramming/tree/main/0401>



Commits


History for [WebProgramming](#) / 0401 on [main](#)

All users

All time

Commits on Apr 1, 2025

5주차 내용정리

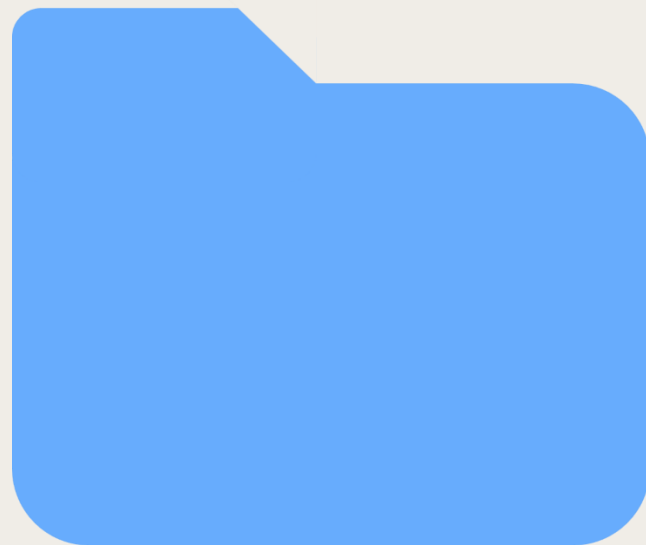
 secgyu committed on Apr 1

72264d3   

End of commit history for this file

각 디렉토리별 화면 & 히스토리

<https://github.com/secgyu/WebProgramming/tree/main/0408>



main

WebProgramming / 0408 /

Go to file

Add file

...

secgyu 6주차 과제제출

48ff5d7 · 2 months ago

Name	Last commit message	Last commit date
..		
report/reportweb	6주차 과제제출	2 months ago
README.md		

README.md

수업내용 (6주차) 🎓

상태 (state) 🚦

- 리액트에서의 **state**: 리액트 컴포넌트의 **변경 가능한 데이터**를 의미합니다.
- 상태가 변경되면 컴포넌트가 **재렌더링** 되어 화면에 최신 데이터가 반영됩니다.
- 렌더링과 직접적인 관계가 없는 데이터를 state에 포함시키면 불필요한 재렌더링이 발생해 **성능 저하**를 유발할 수 있으므로 주의해야 합니다.
- state는 컴포넌트 내부에서 관리되는 **동적 데이터**입니다.

State 사용 이유 💡

- 일반 변수는 값이 변경되어도 화면이 자동으로 업데이트되지 않습니다.
- State는 값이 변경될 때마다 컴포넌트를 **자동으로 재렌더링** 하여, 화면에 변경사항이 바로 반영됩니다.
- 따라서, 화면에 반영되어야 하는 **유동적인 데이터**를 관리할 때 state를 사용합니다.

각 디렉토리별 화면 & 히스토리

https://github.com/secgyu/WebProgramming/tree/main/0408



mainWebProgramming / 0408 / report / reportweb /

Go to fileAdd file...

secgyu6주차 과제제출48ff5d7 · 2 months agoHistory

Name	Last commit message	Last commit date
...		
image	6주차 과제제출	2 months ago
public	6주차 과제제출	2 months ago
src	6주차 과제제출	2 months ago
.gitignore	6주차 과제제출	2 months ago
README.md	6주차 과제제출	2 months ago
eslint.config.js	6주차 과제제출	2 months ago
index.html	6주차 과제제출	2 months ago
package-lock.json	6주차 과제제출	2 months ago
package.json	6주차 과제제출	2 months ago
vite.config.js	6주차 과제제출	2 months ago

README.md

과제 미리보기

유용한 페이지

사용자에게 도움이 되는 정보

여기는 간단한 도움말 정보를 제공하는 페이지입니다.

좋아요 수: 0

좋아요

다크 모드로 변경

당신의 팁을 공유해주세요

유용한 팁을 입력하세요

제출

각 디렉토리별 화면 & 히스토리

<https://github.com/secgyu/WebProgramming/tree/main/0408>



Commits

History for [WebProgramming](#) / 0408 on [main](#)

All users

All time

Commits on Apr 9, 2025

6주차 과제제출

secgyu committed on Apr 9

48ff5d7



6주차 내용정리

secgyu committed on Apr 9

29e55d8

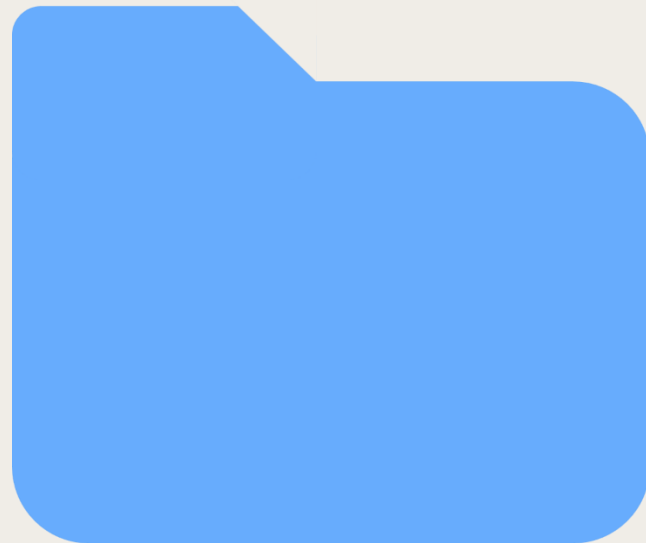


End of commit history for this file

Chapter 03

각 디렉토리별 화면 & 히스토리

<https://github.com/secgyu/WebProgramming/tree/main/0415>



main

WebProgramming / 0415

Go to file

Add file

secgyu 7주차 내용 정리 및 발표자료 업로드 39f3872 · 2 months ago

Name	Last commit message	Last commit date
..		
README.md		
TANSTACK QUERY.pptx		

README.md

수업내용 (7주차)

hooks

개념: Hook이란?

- Hook은 React 함수형 컴포넌트에서 상태와 생명주기 기능을 사용할 수 있게 해주는 함수입니다.
- 클래스 없이도 동적인 기능 구현이 가능하게 만들어줍니다.

useState

상태값을 저장하고 변경하는 데 사용되는 Hook입니다.

문법:

```
const [state, setState] = useState(초기값);
```

예시:

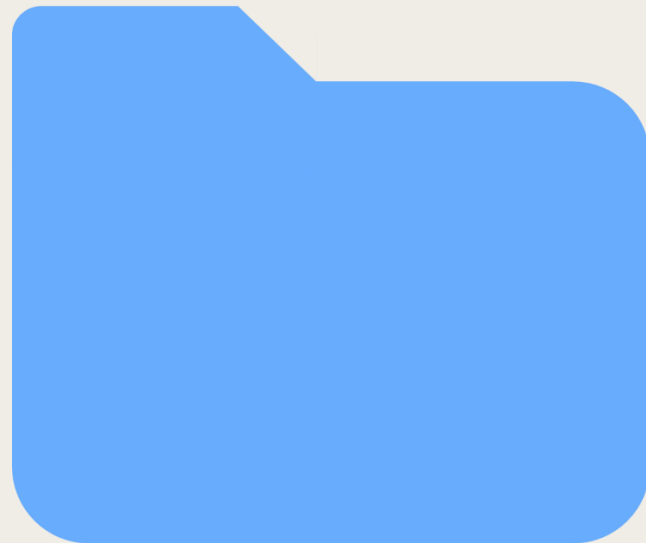
```
const [count, setCount] = useState(0);
setCount(count + 1);
```

상태가 바뀌면 컴포넌트가 리렌더링됩니다.

Chapter 03

각 디렉토리별 화면 & 히스토리

<https://github.com/secgyu/WebProgramming/tree/main/0415>



main

WebProgramming / 0415

Go to file

Add file

secgyu 7주차 내용 정리 및 발표자료 업로드 39f3872 · 2 months ago

Name	Last commit message	Last commit date
..		
README.md		
TANSTACK QUERY.pptx		

README.md

수업내용 (7주차)

hooks

개념: Hook이란?

- Hook은 React 함수형 컴포넌트에서 상태와 생명주기 기능을 사용할 수 있게 해주는 함수입니다.
- 클래스 없이도 동적인 기능 구현이 가능하게 만들어줍니다.

useState

상태값을 저장하고 변경하는 데 사용되는 Hook입니다.

문법:

```
const [state, setState] = useState(초기값);
```

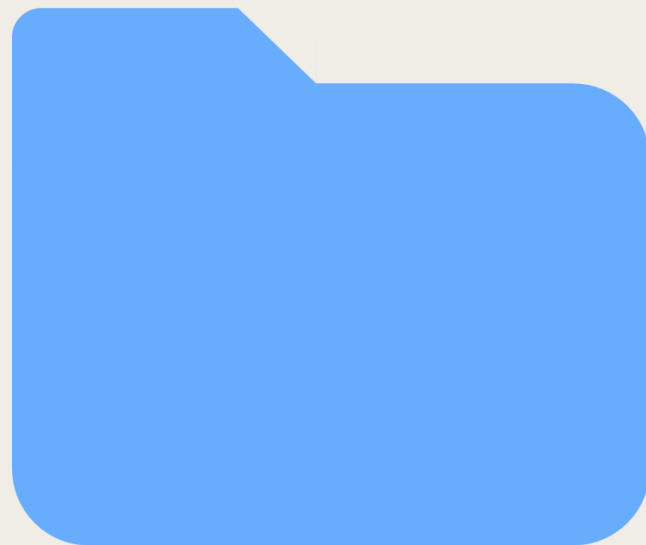
예시:

```
const [count, setCount] = useState(0);
setCount(count + 1);
```

상태가 바뀌면 컴포넌트가 리렌더링됩니다.

각 디렉토리별 화면 & 히스토리

<https://github.com/secgyu/WebProgramming/tree/main/0415>



Commits


History for [WebProgramming](#) / 0415 on [main](#)

All users

All time

Commits on Apr 15, 2025

7주차 내용 정리 및 발표자료 업로드

 secgyu committed on Apr 15

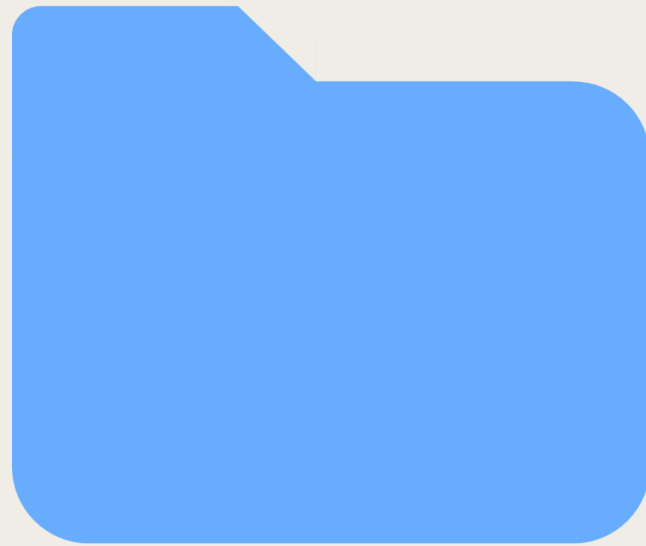
39f3872   

End of commit history for this file

Chapter 03

각 디렉토리별 화면 & 히스토리

<https://github.com/secgyu/WebProgramming/tree/main/0429>



main

WebProgramming / 0429 /

Go to file

Add file

...

secgyu 9주차 내용정리

1bca661 · 2 months ago

Name	Last commit message	Last commit date
..		
README.md		

README.md

수업내용 (9주차)

✓ Event Handling in React

- `onClick={handleClick}` 와 같이 **camelCase**로 이벤트 속성 지정
- 이벤트 핸들러 함수는 `function handleClick(e) { ... }`
- React는 `SyntheticEvent` 객체 사용 → 브라우저 간 호환성 제공
- `event.preventDefault()` 로 기본 동작 방지
- `event.stopPropagation()` 으로 이벤트 전파 차단
- `useCallback()` 으로 성능 최적화 가능

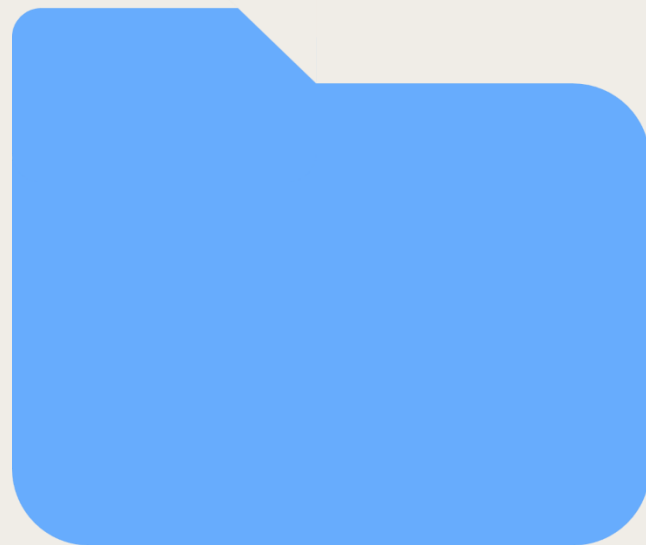
```
function Button() {  
  function handleClick() {  
    alert("버튼이 클릭됨!");  
  }  
  return <button onClick={handleClick}>클릭</button>;  
}
```

💡 인자 전달 예시

```
function GreetButton() {  
  const greet = (name) => alert(`${name}님 안녕하세요`);  
  return <button onClick={() => greet("홍길동")}>인사하기</button>;  
}
```


각 디렉토리별 화면 & 히스토리

<https://github.com/secgyu/WebProgramming/tree/main/0429>



Commits


History for [WebProgramming](#) / 0429 on [main](#)

All users

All time

Commits on Apr 30, 2025

9주차 내용정리

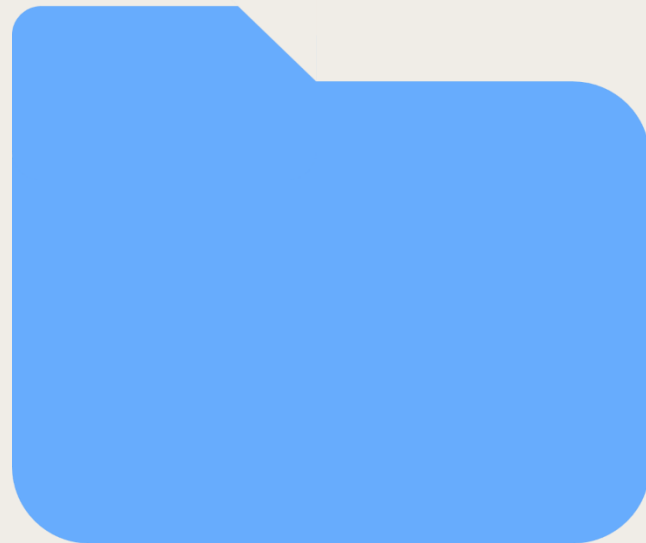
 secgyu committed on Apr 30

1bca661   

End of commit history for this file

각 디렉토리별 화면 & 히스토리

<https://github.com/secgyu/WebProgramming/tree/main/0513>



main

WebProgramming / 0513 /

Go to file

Add file

...

secgyu 11주차 내용정리

d9d3cd6 · last month

Name	Last commit message	Last commit date
..		
README.md		

README.md

수업내용 (11주차)

📌 1. Lists & Keys

React에서 배열을 기반으로 컴포넌트를 렌더링할 때 `map()` 함수와 고유한 `key` 속성이 필수적으로 사용됩니다.

✅ **핵심 개념**

- `map()` 함수는 배열을 반복하여 각 요소를 JSX로 변환합니다.
- `key` 는 각 리스트 아이템을 고유하게 식별하기 위한 값이며, 효율적인 리렌더링을 가능하게 합니다.

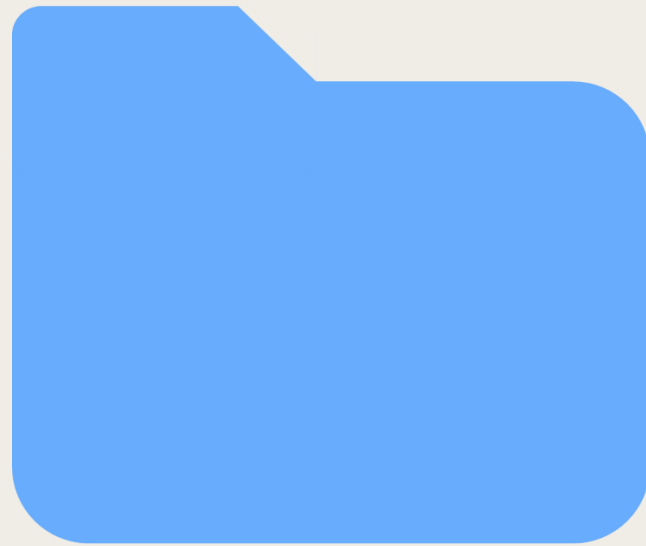
💡 **예제 코드**

```
const users = [
  { id: 1, name: "Alice" },
  { id: 2, name: "Bob" },
];

function UserList() {
  return (
    <ul>
      {users.map((user) => (
        <li key={user.id}>{user.name}</li>
      ))}
    </ul>
  );
}
```

각 디렉토리별 화면 & 히스토리

<https://github.com/secgyu/WebProgramming/tree/main/0513>



Commits

History for [WebProgramming](#) / 0513 on [main](#)

All users

All time

Commits on May 17, 2025

11주차 내용정리

secgyu committed last month

d9d3cd6

End of commit history for this file

각 디렉토리별 화면 & 히스토리



main

WebProgramming / 0520 /

Go to file

Add file

secgyu 12주차 내용정리

bee8951 · last month

Name	Last commit message	Last commit date
..		
README.md		

README.md

수업내용 (12주차)

React + styled-components 기반의 투두 리스트 앱

사용 기술 스택

- React - 컴포넌트 기반 UI 라이브러리
- styled-components - CSS-in-JS 스타일링
- react-icons - 아이콘 사용을 위한 라이브러리
- Context API + useReducer - 상태 및 전역 관리

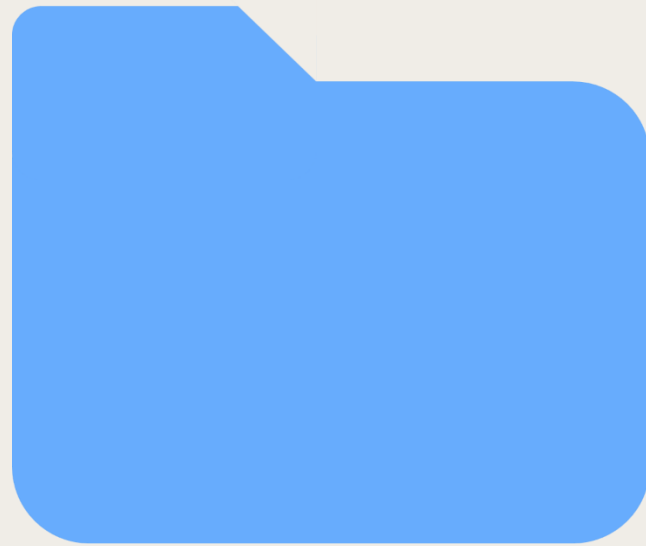
주요 컴포넌트 구조

컴포넌트	설명
TodoTemplate	앱의 레이아웃을 설정, 중앙 정렬된 박스를 렌더링
TodoHead	오늘의 날짜, 요일, 남은 할 일 수 표시
TodoList	할 일 목록을 렌더링
TodoItem	개별 할 일 항목, 완료/삭제 가능
TodoCreate	새로운 할 일 추가 버튼 및 입력 폼 제공

Chapter 03

각 디렉토리별 화면 & 히스토리

<https://github.com/secgyu/WebProgramming/tree/main/0520>



Commits


History for [WebProgramming](#) / 0520 on [main](#)

All users

All time

Commits on May 20, 2025

12주차 내용정리

 secgyu committed last month

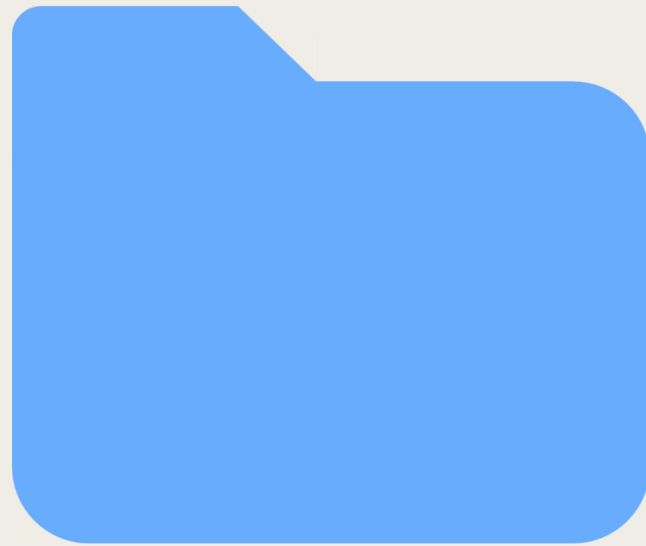
bee8951   

End of commit history for this file

Chapter 03

각 디렉토리별 화면 & 히스토리

<https://github.com/secgyu/WebProgramming/tree/main/0527>



main

WebProgramming / 0527

Go to file

Add file

...

secgyu feat:13주차 내용정리 4b8a5ed · 2 weeks ago

Name	Last commit message	Last commit date
..		
README.md		

README.md

수업내용 (13주차)

🚀 React Router란?

React Router는 SPA(Single Page Application) 에서 사용자의 URL 경로에 따라 다른 컴포넌트를 보여주는 라우팅 라이브러리입니다.

- 한 개의 HTML만 로드하고, URL 경로만 바뀌서 페이지처럼 보이게 함
- 페이지 새로고침 없이 빠르게 이동
- 링크 이동도 `<a>` 대신 `<Link>` 사용

🔧 설치하기

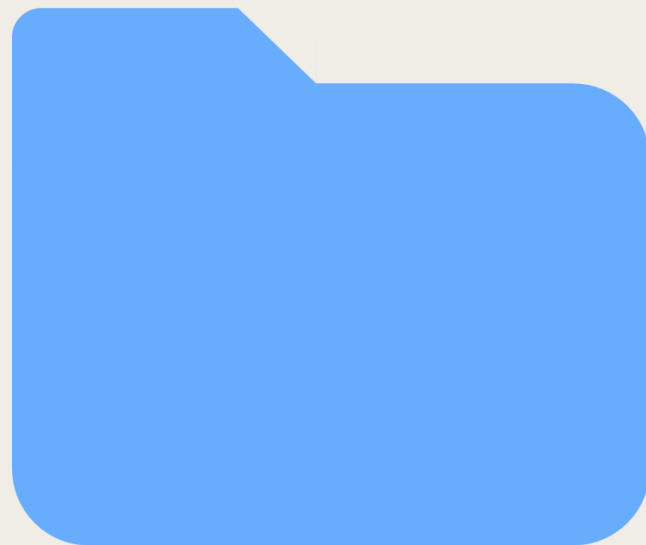
```
npm install react-router-dom
```

```
yarn add react-router-dom
```

Chapter 03

각 디렉토리별 화면 & 히스토리

<https://github.com/secgyu/WebProgramming/tree/main/0527>



Commits

History for [WebProgramming](#) / 0527 on [main](#)

All users ▾

All time ▾

Commits on May 30, 2025

feat:13주차 내용정리

secgyu committed 2 weeks ago

4b8a5ed

End of commit history for this file

내 점수

Score

15 점 (만점)

이유:

출석을 지각없이 다했음.

과제 다함.

발표도 했음.

팀 프로젝트 게시판 제작은

수업 이외 실무에서 요구하는 라이브러리 대부분 활용.

히스토리보면 기한 내 매주 수업 내용 정리 리드미 작성.

Thank You!

2025.06.17. 화

KYUNGSUNG

Dept. Software