

go黑客编程-v1.0.0

GO 基础

- 为什么选择GO语言?
- 环境搭建
  - GO下载安装
  - GO语言集成开发工具环境
- 第一次编译执行
- 结构
  - 声明
  - 初始化
- 变量
- 常量
- 数据类型
  - 指针 (pointer)
  - 数组 (array)
  - 切片 (slice)
  - 字典 (map)
  - 通道 (chan)
  - 结构体 (struct)
  - 接口 (interface)
  - 布尔类型: bool
  - 整型: int8、byte、int16、int、uint、uintptr等
  - 浮点类型: float32、float64
  - 复数类型: complex64、complex128
  - 字符串: string
  - 字符类型: rune
  - 错误类型: error
- 流程控制
  - 条件语句
  - 选择语句
  - 循环语句
  - 跳转语句
- 函数
  - 函数定义
  - 函数调用
  - 函数传参
  - 多返回值 — 匿名参数
- 错误处理
- defer
- 巩固: 读取字典输出
- 巩固: 命令执行

并发编程

- 协程
- goroutine
- 并发通信
- channel
- 多核并行化
- 同步
  - 同步锁
  - 全局唯一性操作

网络编程

- Socket
  - ICMP
  - TCP
  - UDP
- HTTP
- RPC

实战

- 项目三: IP存活端口扫描
- 项目四: DNS暴力破解
- 项目五: WEB目录扫描
- 项目六: 简易c&c远控