



UNIVERSIDADE DA CORUÑA



**JoinMe!**  
**Glosario**  
Version 1.1

José Antonio López Sebio  
Pablo Paz Varela  
Grupo ER-12-03

**Revision History**

<b>Date</b>	<b>Version</b>	<b>Description</b>	<b>Author</b>
05/03/2015	1.0	Versión inicial	ER-12-03
06/03/2015	1.1	Versión final	ER-12-03

# Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>2</b>
1.1. Objetivo . . . . .	2
1.2. Alcance . . . . .	2
1.3. Referencias . . . . .	2
1.4. Visión general . . . . .	2
<b>2. Definiciones</b>	<b>2</b>
2.1. Administrador . . . . .	2
2.2. Amigo . . . . .	2
2.3. Círculo . . . . .	2
2.4. Entrada . . . . .	2
2.5. Etiqueta . . . . .	3
2.6. Grupo . . . . .	3
2.7. JoinMe! Coins . . . . .	3
2.8. Página de inicio . . . . .	3
2.9. Perfil . . . . .	3
2.10. Perfil verificado . . . . .	3
2.11. TDD . . . . .	3
2.12. W3C . . . . .	3

# 1. Introducción

## 1.1. Objetivo

El objetivo de este documento es aclarar al lector el significado de algunos términos utilizados en los documentos del proyecto. Podemos considerarlo un diccionario informal que define una terminología consistente para todo el personal interesado.

## 1.2. Alcance

Este glosario se aplica a la red social **JoinMe!**. Se definen aquellos términos que puedan ser poco claros, ambiguos o requieran elaboración.

## 1.3. Referencias

Este documento hace referencia a:

1. Visión de JoinMe!, v1.2, 2015, ER-12-03
2. Modelo de Casos de Uso de JoinMe!, v1.4, 2015, ER-12-03
3. Especificación Suplementaria de JoinMe!, v1.1, 2015, ER-12-03

## 1.4. Visión general

A continuación se presentan las definiciones de los términos en orden alfabético.

# 2. Definiciones

## 2.1. Administrador

Los administradores son personas que crean y gestionan la actividad de grupos.

## 2.2. Amigo

Los amigos son personas con las que te conectas y con las que compartes tu actividad en **JoinMe!**.

## 2.3. Círculo

Los círculos definen un grupo de amigos. Nos permiten clasificar a nuestros amigos, para así poder controlar fácilmente con quienes compartimos nuestra actividad.

## 2.4. Entrada

Las entradas son publicaciones en nuestro muro, y pueden ser de varios tipos: un texto, un enlace a una web, un lugar, una fotografía o un vídeo.

## 2.5. Etiqueta

Una etiqueta vincula a una persona con una fotografía. Por ejemplo, puedes etiquetar a alguien para indicar que sale en la imagen.

## 2.6. Grupo

Los grupos son espacios privados en los que reunir a un conjunto de gente con algo en común.

## 2.7. JoinMe! Coins

Es la moneda virtual de **JoinMe!**, y con ella se pueden comprar distintos productos ofertados por la red social o realizar transferencias entre amigos. Se obtienen con dinero real.

## 2.8. Página de inicio

Es una página de scroll infinito en la que se refleja la actividad relacionada con tus amigos, eliminando la necesidad de consultar sus muros individualmente.

## 2.9. Perfil

Es la pagina donde se muestran la información que compartes, tu frase de estado, tu muro, tus fotografías, videos, etc.

## 2.10. Perfil verificado

Los perfiles verificados son aquellos cuya identidad puede ser asegurada a través de un certificado digital. El resto de usuarios verán un icono en la cuenta indicando que pueden confiar en esa identidad.

## 2.11. TDD

Test Driven Development, o Desarrollo Guiado por Pruebas, es una práctica de programación que consiste en codificar las pruebas antes que la propia implementación de la funcionalidad que van a probar.

## 2.12. W3C

El World Wide Web Consortium es una comunidad internacional que desarrolla estándares que aseguran el crecimiento de la Web a largo plazo.