



UNIVERSIDADE DA CORUÑA



JoinMe!
Diagramas de Secuencia del Sistema
Version 1.0

José Antonio López Sebio
Pablo Paz Varela
Grupo ER-12-03

Histórico

Fecha	Version	Descripción	Autor
17/03/2014	1.0	Primera Revisión	ER-12-03
	1.1		ER-12-03

Índice

1. Introducción	2
2. Diagramas de secuencia del sistema DSS	2
2.1. CU01 - Registrar usuario	2
2.1.1. Precondiciones	2
2.1.2. Diagrama de Secuencia	2
2.1.3. Postcondiciones	2
2.2. CU03 - Aceptar solicitud de amistad	2
2.2.1. Precondiciones	2
2.2.2. Diagrama de Secuencia	3
2.2.3. Postcondiciones	3
2.3. CU04 - Rechazar solicitud de amistad	3
2.3.1. Precondiciones	3
2.3.2. Diagrama de Secuencia	4
2.3.3. Postcondiciones	4
2.4. CU05 - Ver amigos	4
2.4.1. Precondiciones	4
2.4.2. Diagrama de Secuencia	5
2.4.3. Postcondiciones	5
2.5. CU06 - Enviar solicitud de amistad	5
2.5.1. Precondiciones	5
2.5.2. Diagrama de Secuencia	6
2.5.3. Postcondiciones	6
2.6. CU11 - Crear entrada	6
2.6.1. Precondiciones	6
2.6.2. Diagrama de Secuencia	7
2.6.3. Postcondiciones	8

1. Introducción

Este documento proporciona el modelado dinámico de la red social **JoinMe!** .

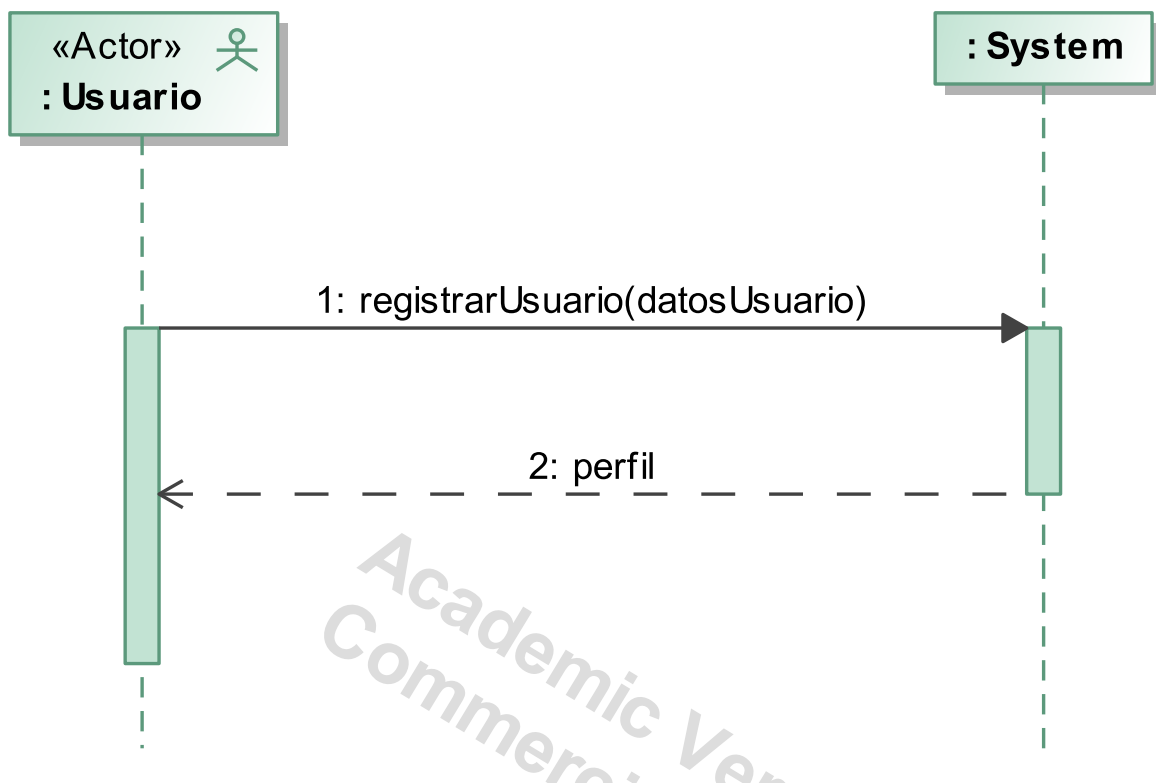
2. Diagramas de secuencia del sistema DSS

2.1. CU01 - Registrar usuario

2.1.1. Precondiciones

1. El usuario no debe estar registrado en el sistema.

2.1.2. Diagrama de Secuencia



2.1.3. Postcondiciones

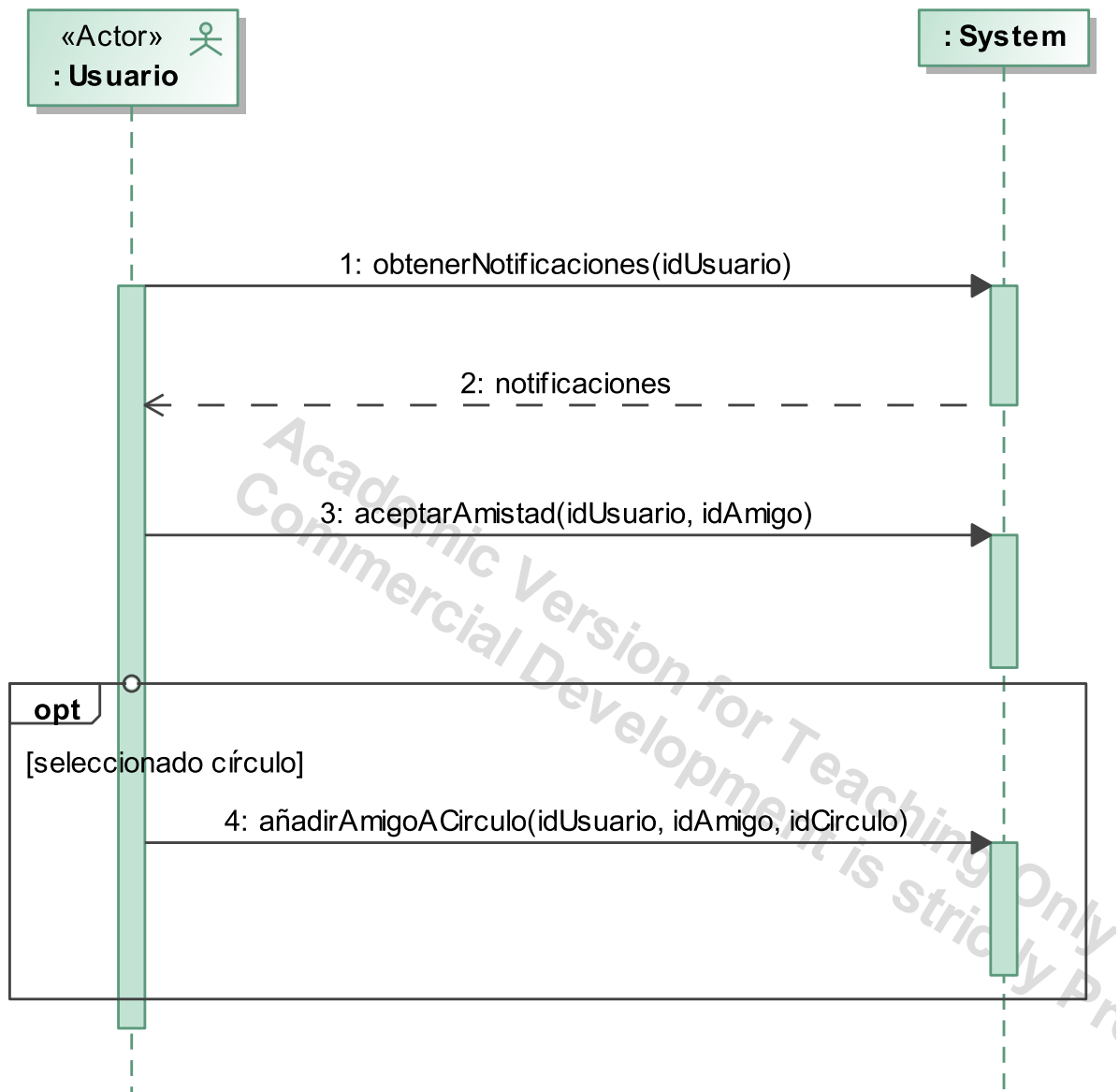
1. Los datos del usuario deben quedar registrados en el sistema.
2. El usuario tiene que poder acceder al sistema.

2.2. CU03 - Aceptar solicitud de amistad

2.2.1. Precondiciones

1. El usuario tiene la sesión iniciada en la red social.
2. El usuario tiene una solicitud de amistad en su bandeja de notificaciones.

2.2.2. Diagrama de Secuencia



2.2.3. Postcondiciones

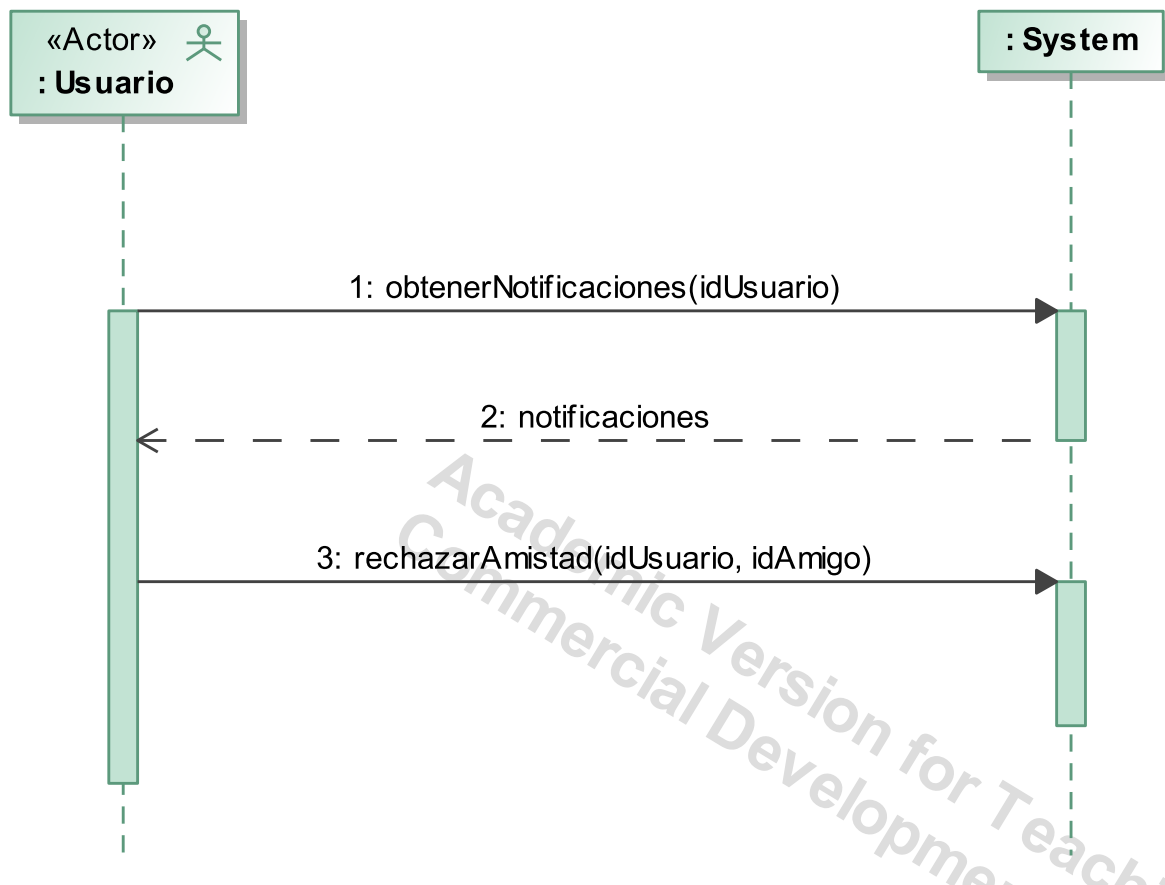
1. El usuario receptor de la solicitud de amistad y el emisor se hacen amigos en la red social y pueden visitar sus perfiles sin limitaciones.

2.3. CU04 - Rechazar solicitud de amistad

2.3.1. Precondiciones

1. El usuario tiene la sesión iniciada en la red social.
2. El usuario tiene una solicitud de amistad en su bandeja de notificaciones.

2.3.2. Diagrama de Secuencia



2.3.3. Postcondiciones

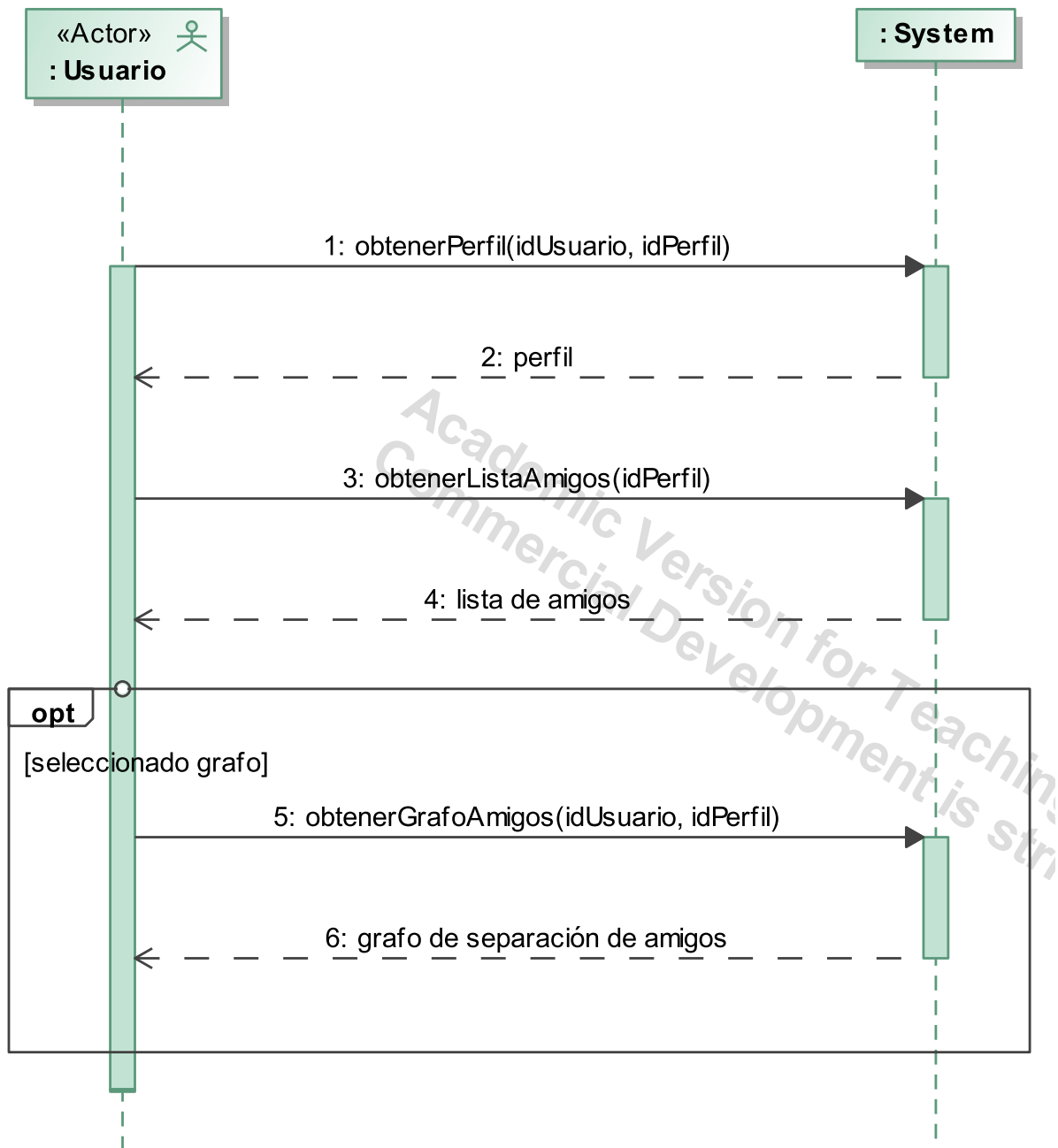
1. El usuario receptor de la solicitud de amistad y el emisor no se hacen amigos en la red social.

2.4. CU05 - Ver amigos

2.4.1. Precondiciones

1. El usuario tiene la sesión iniciada en la red social.

2.4.2. Diagrama de Secuencia



2.4.3. Postcondiciones

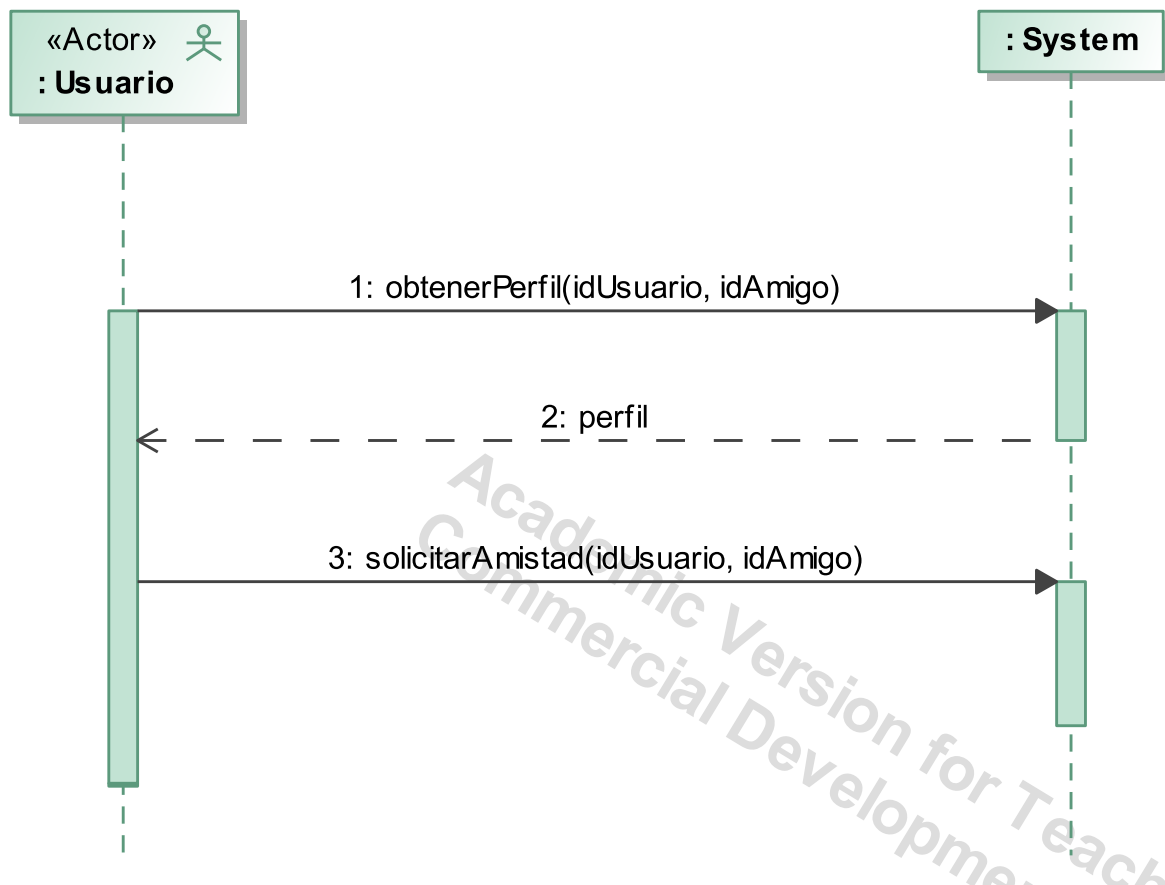
1. El sistema muestra la lista de amigos.

2.5. CU06 - Enviar solicitud de amistad

2.5.1. Precondiciones

1. El usuario tiene la sesión iniciada en la red social.
2. El usuario no es amigo del destinatario de la solicitud.

2.5.2. Diagrama de Secuencia



2.5.3. Postcondiciones

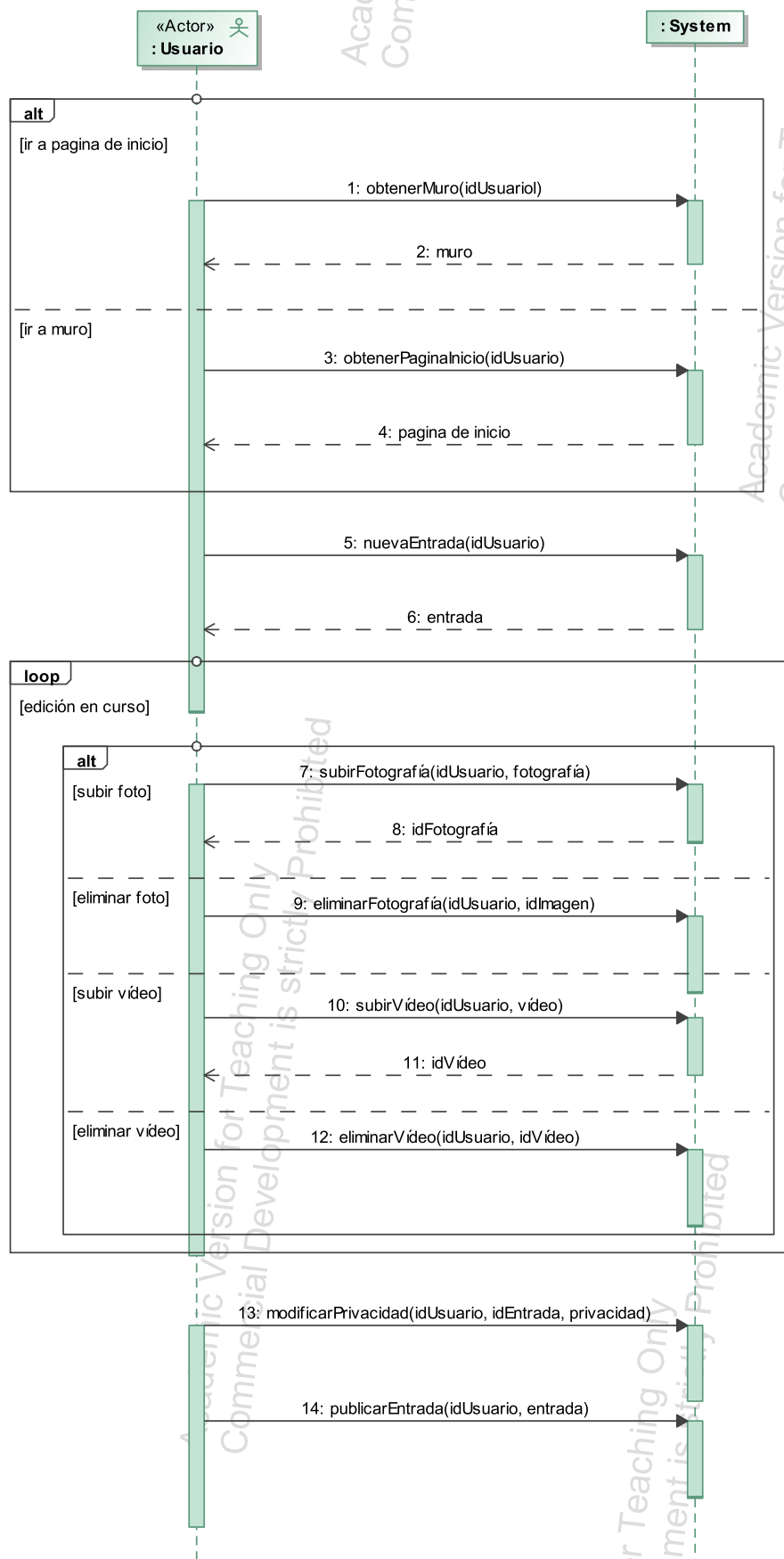
1. Se le notifica la solicitud al destinatario.
2. Se agrega a las peticiones de amistad del destinatario.

2.6. CU11 - Crear entrada

2.6.1. Precondiciones

1. El usuario tiene la sesión iniciada en la red social.

2.6.2. Diagrama de Secuencia



2.6.3. Postcondiciones

1. La entrada queda almacenada y agregada al muro del usuario.