



UNIVERSIDADE DA CORUÑA



JoinMe!
Diagrama de Clases
Version 1.0

José Antonio López Sebio
Pablo Paz Varela
Grupo ER-12-03

Histórico

Fecha	Version	Descripción	Autor
15/05/2014	1.0	Primera Revisión	ER-12-03

Índice

1. Introducción	2
1.1. Propósito	2
1.2. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas	2
1.3. Referencias	2
2. Diagrama de clases	3
2.1. Diagrama de clases	3
2.2. Diagrama de clases MVC	4

1. Introducción

1.1. Propósito

Este documento tiene por propósito mostrar el Diagrama Final después de haber realizado la implementación de unos determinados casos de uso.

1.2. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

Ver Glosario

1.3. Referencias

- JoinMe! - Glosario
- JoinMe! - Modelo de casos de uso
- JoinMe! - Especificación suplementaria
- JoinMe! - Modelo del dominio

2. Diagrama de clases

2.1. Diagrama de clases

La siguiente figura muestra el diagrama de clases general realizado en las prácticas anteriores pero con pequeñas modificaciones que tuvieron que ser realizadas para adaptarse a las necesidades de interfaz descritas en el enunciado de la presente práctica 4.

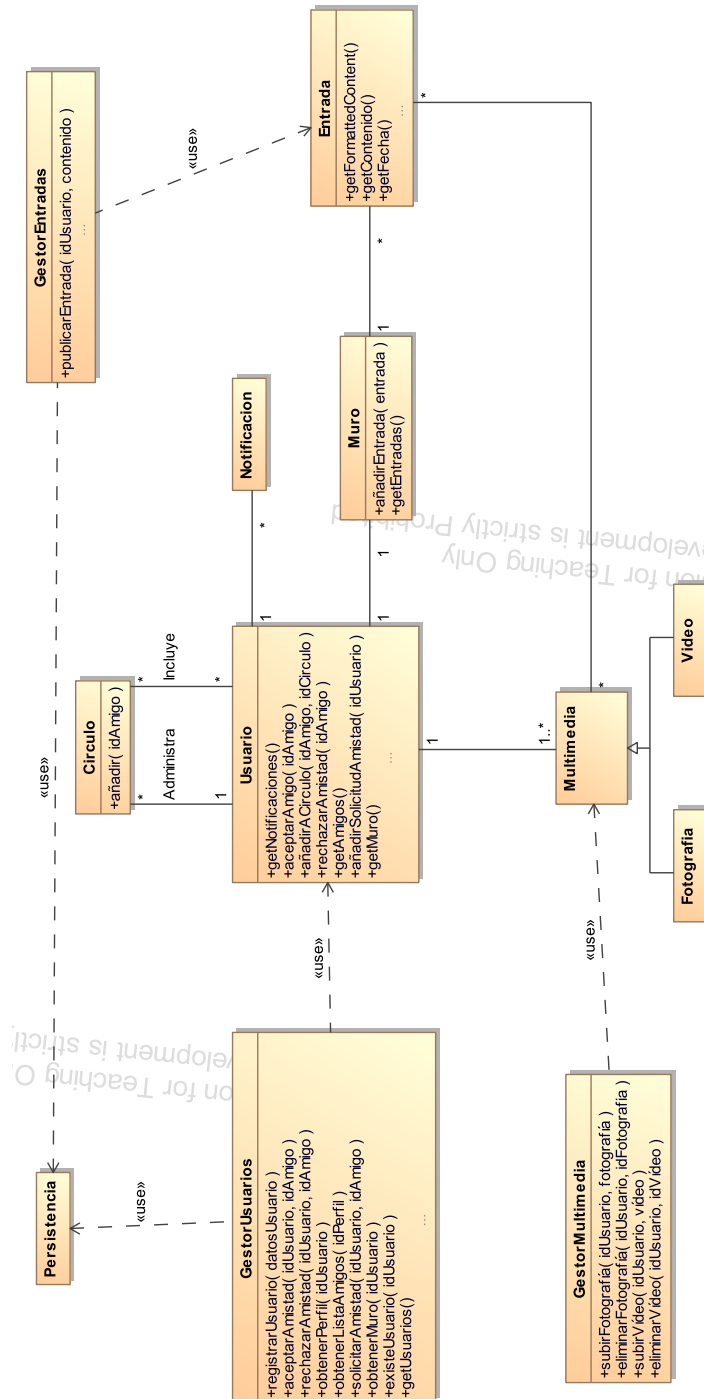


Figura 1: Diagrama de clases modelo

Este diagrama representa el estado final de la aplicación siguiendo el patrón Modelo-Vista-Controlador, para separar la lógica de la aplicación de la interfaz.

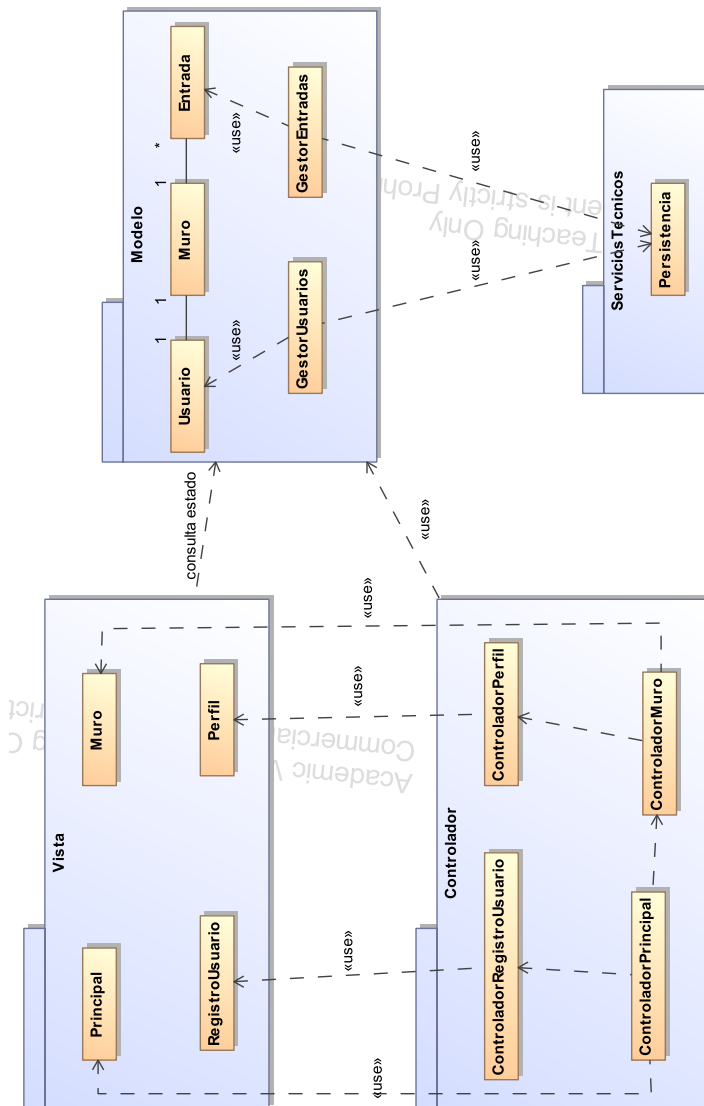


Figura 2: Diagrama de clases MVC