



JoinMe! Estimación del esfuerzo usando Puntos de Casos de Uso Version 1.0

José Antonio López Sebio Pablo Paz Varela Grupo ER-12-03

Histórico

Fecha	Version	Descripción	Autor
06/05/2014	1.0	Primera Revisión	ER-12-03
			ER-12-03

Índice

1.	Introducción	2
	1.1. Propósito	2
	1.2. Alcance	2
	1.3. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas	2
	1.4. Referencias	2
2.	UUCW: Unadjusted Use Case Weight	2
3.	UAW: Unadjusted Actor Weight	3
4.	TCF: Technical Complexity Factor	4
5 .	ECF: Environmental Complexity Factor	4
6.	UCP: Use Case Point	4
7.	Personas - Hora	4

1. Introducción

1.1. Propósito

1.2. Alcance

1.3. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

Ver Glosario

1.4. Referencias

- JoinMe! Glosario
- JoinMe! Modelo de casos de uso
- JoinMe! Especificación suplementaria
- JoinMe! Modelo del dominio

2. UUCW: Unadjusted Use Case Weight

Caso de Uso	Número de Transacciones (o clases)	Peso
Simple	De 1 a 3 transacciones (menos de 5 clases)	5
Medio	De 4 a 7 transacciones (de 5 a 10 clases)	10
Complejo	8 o más transacciones (más de 10 clases)	15

Cuadro 1: Clasificación Casos de Uso

Caso de Uso	Categoría
CU01 - Registrar usuario	Simple
CU02 - Modificación de perfil	Simple
CU03 - Aceptar solicitud de amistad	Simple
CU04 - Rechazar solicitud de amistad	Simple
CU05 - Ver amigos	Simple
CU06 - Enviar solicitud de amistad	Simple
CU07 - Crear círculo	Simple
CU08 - Borrar círculo	Simple
CU09 - Añadir amigo a círculo	Simple
CU10 - Eliminar amigo de un círculo	Simple
CU11 - Cambiar frase de estado	Simple
CU12 - Publicar acción en el muro	Simple
CU13 - Crear entrada	Complejo
CU14 - Borrar entrada	Simple
CU15 - Editar entrada	Complejo
CU16 - Crear grupo	Simple

Caso de Uso	Categoría
CU17 - Eliminar grupo	Simple
CU18 - Ingresar en un grupo	Simple
CU19 - Salir de un grupo	Simple
CU20 - Publicar noticia en un grupo	Simple
CU21 - Crear hilo en un foro de discusión de grupo	Simple
CU22 - Responder en un hilo del grupo	Simple
CU23 - Crear álbum de fotografías	Simple
CU24 - Subir fotografía	Simple
CU25 - Borrar álbum de fotografías	Simple
CU26 - Borrar fotografía	Simple
CU27 - Etiquetar contacto en fotografía	Simple
CU28 - Borrar etiqueta de fotografía	Simple
CU29 - Edición sencilla de fotos	Medio
CU30 - Subir vídeo	Simple
CU31 - Borrar vídeo	Simple
CU32 - Comentar una publicación	Simple
CU33 - Borrar comentario	Simple
CU34 - Enviar mensaje privado	Simple
CU35 - Mostrar página de início	Simple
CU36 - Filtrar información en página de inicio	Medio
CU37 - Subir ficheros	Simple
CU38 - Borrar ficheros	Simple
CU39 - Comprar JoinMe! Coins	Simple
CU40 - Regalar JoinMe! Coins	Simple
CU41 - Consultar catálogo de productos	Simple
CU42 - Comprar un producto	Simple
CU43 - Indicar relevancia de un anuncio	Simple
CU44 - Crear un anuncio	Simple

Cuadro 2: Clasificación Casos de Uso

3. UAW: Unadjusted Actor Weight

Actor	Descripción	Peso
Simple	Sistema externo que interactúa con el sistema a través de un API	1
	bien definido	
Medio	Sistema externo que interactúa con el sistema a través de protocolos	2
	de comunicación (TCP/IP, FTP, HTTP, base de datos, etc)	
Complejo	Actor humano usando un interfaz gráfico de la aplicación	3

Cuadro 3: Clasificación Actores

Actor	Categoría
Usuario	Complejo
Empresa	Complejo

Cuadro 4: Clasificación Actores

4. TCF: Technical Complexity Factor

Factor	Descripción	Peso	Valor	Impacto
T1	Sistema distribuido	2	5	10
T2	Objetivos de performance o tiempo de respuesta	1	5	5
Т3	Eficiencia del usuario final	1	3	3
T4	Procesamiento interno complejo	1	3	3
T5	El código debe ser reutilizable	1	3	3
Т6	Facilidad de instalción	0.5	2	1
T7	Facilidad de uso	0.5	5	2.5
Т8	Portabilidad	2	4	8
Т9	Facilidad de cambio	1	4	4
T10	Concurrencia	1	3	3
T11	Incluye objetivos especiales de seguridad	1	5	5
T12	Provee acceso directo a terceras partes	1	1	1
T13	Se requiere facilidades especiales de entrenamiento a	1	1	1
	usuario			
			TF =	49.5

Cuadro 5: Technical Factor

$$TCF = 0.6 + (49.5 / 100) = 1.095$$

5. ECF: Environmental Complexity Factor

$$ECF = 1.4 + (-0.03 * 13.5) = 0.995$$

6. UCP: Use Case Point

$$UCP = (UUCW + UAW) * TCF * ECF = (250 + 6) * 1.095 * 0.995 = 278.9184$$

7. Personas - Hora

Factor	Descripción	Peso	Valor	Impacto
E1	Familiaridad con la metodología de desarrollo	1.5	2	3
E2	Experiencia en la aplicación	0.5	0	0
E3	Experiencia en orientación a objetos	1	5	5
E4	Capacidad del analista líder	0.5	5	2.5
E5	Motivación	1	3	3
E6	Estabilidad de los requisitos	2	2	4
E7	Personal a tiempo parcial	-1	3	-3
E8	Dificultad del lenguaje de programación	-1	1	-1
			EF =	13.5

Cuadro 6: Environmental Factor

UUCW	Unadjusted Use Case Weight	250
UAW	Unadjusted Actor Weight	6
TCF	Technical Complexity Factor	1.095
ECF	Environmental Complexity Factor	0.995
UCP	Use Case Point	278.9184
PF	Productivity Factor	22
MH	Man-Hour, Personas-Hora	6136,2048

Cuadro 7: Cálculos finales