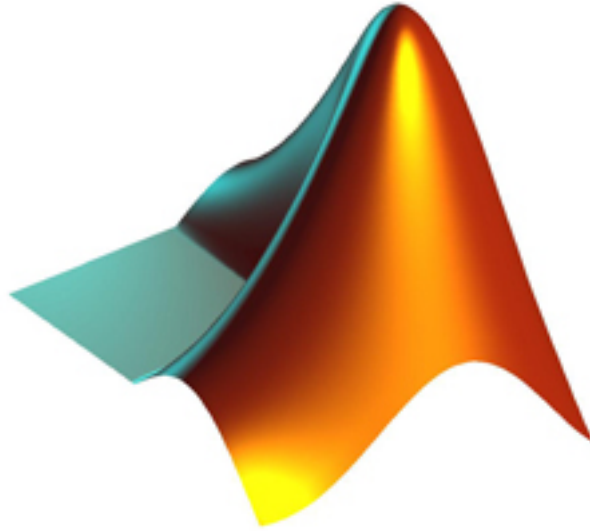




ELEKTRİK VE ELEKTRONİK MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ
ELE 371 SİNYALLER VE SİSTEMLER
MATLAB PROJESİ

PROJE 1



Seçkin Burak CENGİZ
06120067

1. KISIM

AMAÇ : $x(t) = A e^{jwt}$ şeklinde bir karmaşık üsteli verilen $t_1; t_2; \dots; t_N$ zaman anlarında hesaplayacak bir MATLAB fonksiyonu yazmak
Fonksiyon şu şekilde olacak;

```
function[x] = FSfonk1 (t, A, w)
```

t : $1 \times N$ boyutunda $x(t)$ nin hesaplandığı zamanları içeren vektör

A : Karmaşık üstelin karmaşık katsayısı

w : Karmaşık üstelin gerçel açısal frekansı

x : $x(t)$ değerlerini içermeli

Oluşturulan bu fonksiyonu kullanarak x vektörünün aşağıdaki değerlerini çizdiren bir MATLAB kodu yazalım;

1 - a (x vektörünün gerçek kısmı)

1 - b (x vektörünün sanal kısmı)

1 - c (x vektörünün büyüklüğü)

1 - d (x vektörünün fazı)

Fonksiyonu yukarda belirtildiği gibi tanımladıktan sonra, **Fsfonk1** fonksiyonunu MATLAB' ın "Command Window" ekranından çağırdığımız zaman yapmasını istediğimiz işlemleri fonksiyonun içerisine ekleyebiliriz. Fonksiyonu çağırdığımız zaman yapmasını istediğimiz işlem x vektörünün a,b,c ve d şıklarında verilen formlarının grafiklerini çizdirmek olduğundan bu aşamada "**plot**" komutunu kullanacağız. Plot komutu biçimlendirilebilir bir komuttur, arkasına getirilen biçimlendirme komutlarına tepki verir. Bu özellikten faydalanarak aşağıdaki biçimlendirme komutlarını kullanarak daha anlaşılır grafikler elde edeceğiz;

- `title('String ifade')` : grafiğe başlık ekler
- `xlabel('String ifade')` : grafiğin x eksenine açıklama ekler
- `ylabel('String ifade')` : grafiğin y eksenine açıklama ekler

Fonksiyonu "Command Window" ekranından çağırdığımız zaman a,b,c ve d şıklarında istenen grafiklerin tamamını aynı anda farklı grafik pencerelerinde çıkartmak; grafikleri bir arada görerek fonksiyonu daha iyi anlamamızı sağlayacaktır. Bunu gerçekleştirmek için figure grafik objeleri yaratmaya yarayan "**figure**" komutunu kullanacağız.

Şıklarda istenen vektörleri hesaplamak için ayrıca aşağıdaki komutlar kullanılacaktır;

- `real(x)` : x vektörünün gerçek kısmını hesaplar
- `imag(x)` : x vektörünün sanal kısmını hesaplar
- `abs(x)` : x vektörünün büyüklüğünü bulur.

Birinci kısım için yazılan MATLAB fonksiyon kodu aşağıdaki gibidir.

```
% "FSfonk1" fonksiyonu t,A,w bağımsız değişkenlerine bağlı fonksiyon.  
% t : 1xN boyutunda x(t) nin hesaplandığı zamanları içeren vektör.  
% A : Karmaşık üstelin karmaşık katsayısı  
% w : Karmaşık üstelin açısal frekansı (Gerçel)  
% x : x(t) değerlerini içerir.
```

```
function [ x ] = FSfonk1( t,A,w)  
x=A*exp(1i*w*t);
```

```
% a)  
figure  
plot(t,real(x));  
title('1-a (x vektörünün gerçek kısmı)')  
xlabel('t')  
ylabel('real(x)')
```

```
% b)  
figure  
plot(t,imag(x));  
title('1-b (x vektörünün sanal kısmı)')  
xlabel('t')  
ylabel('imag(x)')
```

```
% c)  
figure  
plot(t,abs(x));  
title('1-c (x vektörünün büyüklüğü)')  
xlabel('t')  
ylabel('abs(x)')
```

```
% d)  
figure  
plot(t,abs(real(x)-imag(x)));  
title('1-d (x vektörünün fazı)')  
xlabel('t')  
ylabel('abs(real(x)-imag(x))')
```

```
end
```

Yukarda yazılan bu fonksiyonu MATLAB' ın "Command Window" ekranından çağırma ve değişkenleri girme işlemi aşağıdaki gibidir.

Kodlarla tanımladığımız **Fsfonk1** fonksiyonunu çağırmadan önce bu fonksiyonun değişkeni olan t nin sınırları soruda istendiği gibi $[0,1]$ aralığına ayarlanır. Bunu yapmak için t matrisi tanımlanmalıdır. Grafiklerin güzel çıkması açısından 0.01 birim bölmelere bölünen t eksenini; istenilirse başka aralıklarla ve bölmelerle tanımlanabilir.

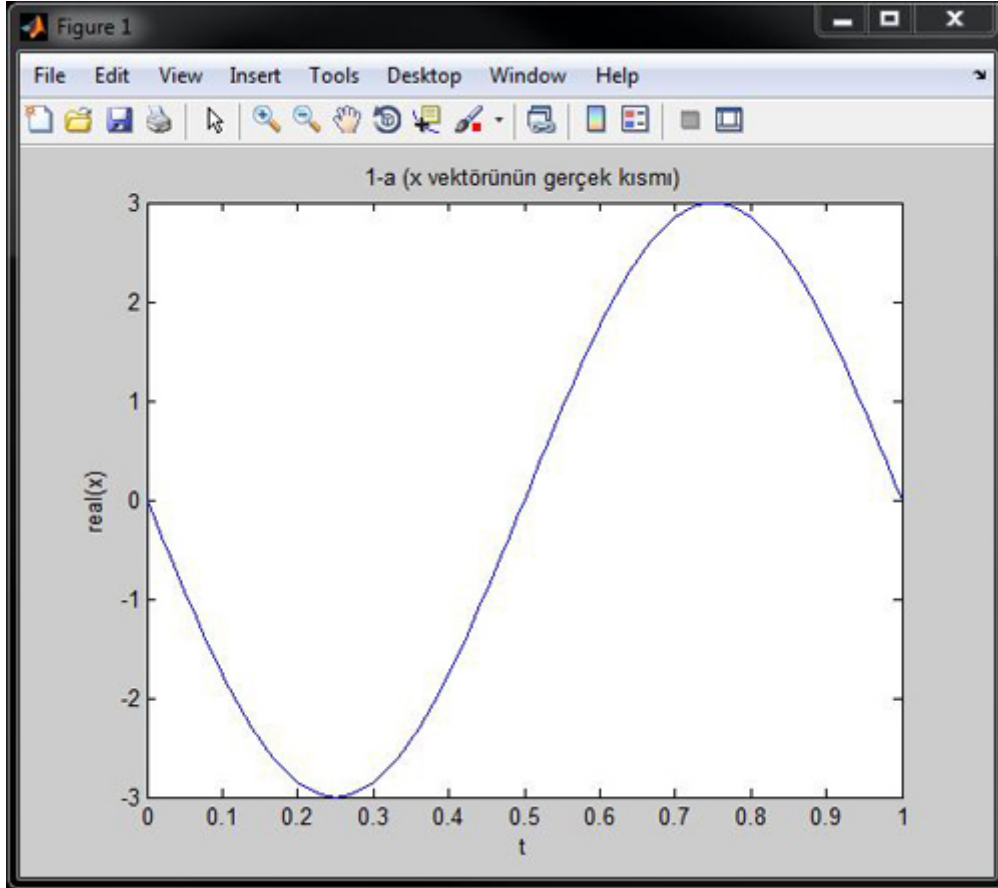
```
>> t=0:.01:1;  
fx >> Fsfonk1(  
Fsfonk1(t,A,w)  
More Help...
```

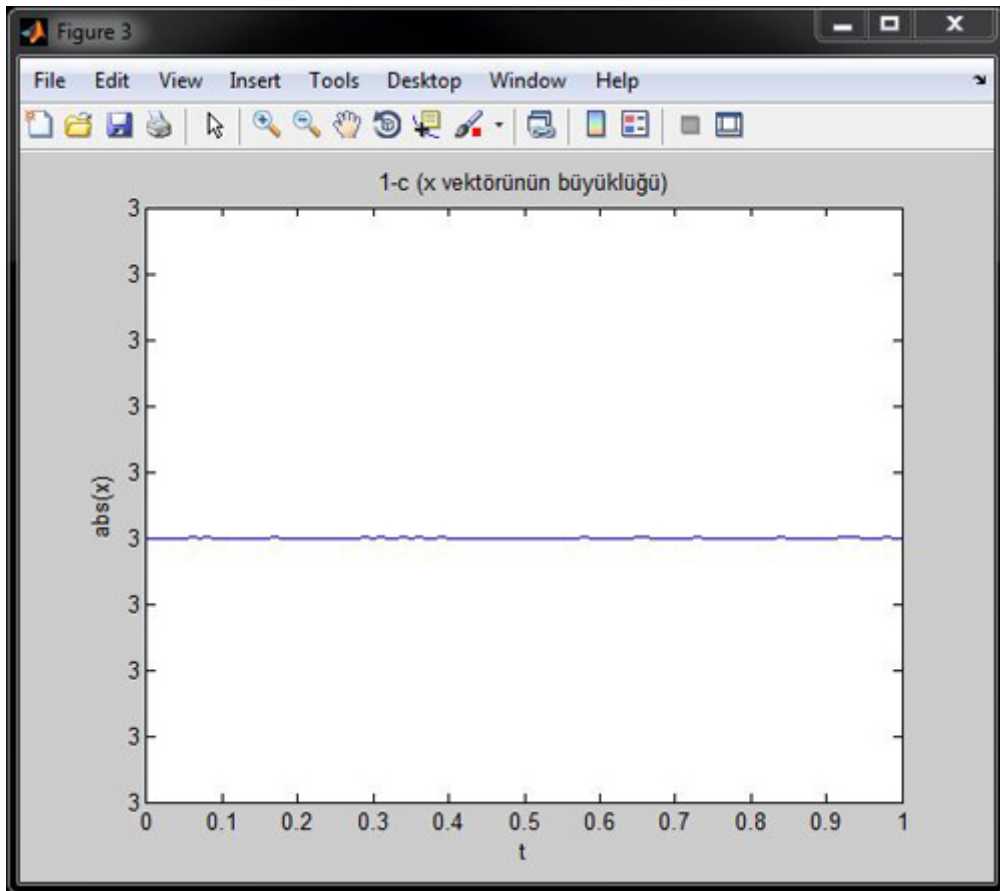
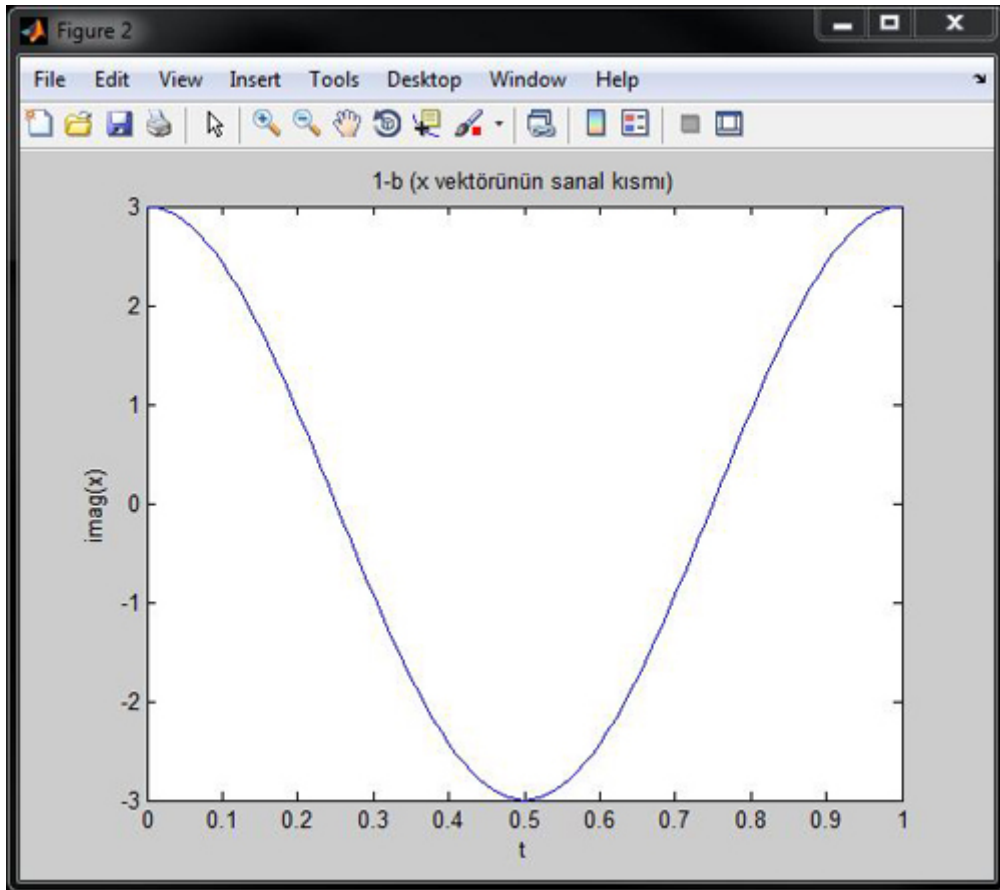
Yan taraftaki resimde görüldüğü gibi fonksiyonu tanımladıktan sonra MATLAB artık bu fonksiyonu tanıyarak fonksiyonun değişkenlerini girerken bize yardımcı olmaktadır.

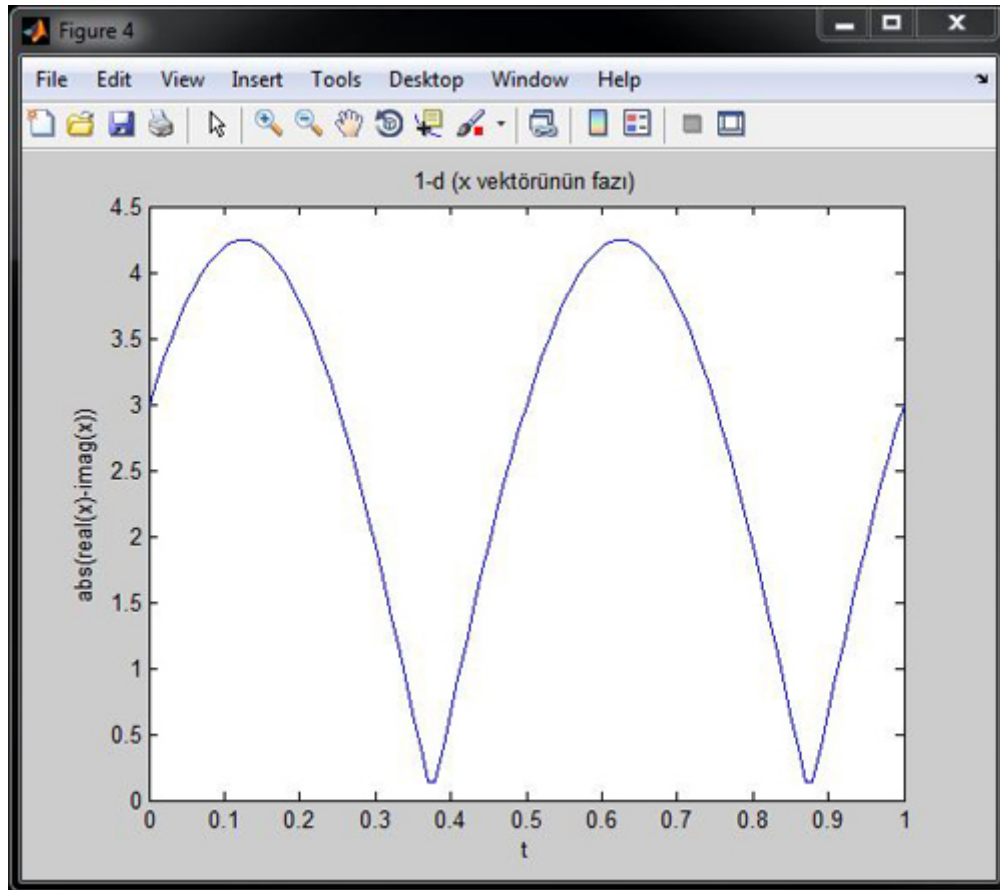
```
>> t=0:.01:1;  
fx >> Fsfonk1(t,3j,2*pi);
```

t zaten tanımlandığı için sadece t yazmak yeterlidir. $A=3j$ kompleks sayısı ve $w=2\pi$ gerçel frekans değeri seçilmiştir.

Fsfonk1 fonksiyonunu "Enter" tuşuna basarak çağırdıktan sonra oluşan grafikler aşağıdaki gibidir.







Özet

```
>> whos
```

Name	Size	Bytes	Class	Attributes
A	1x1	16	double	complex
ans	1x101	1616	double	complex
t	1x101	808	double	
w	1x1	8	double	
y	1x101	1616	double	complex

2. KISIM

AMAÇ : 2. Kısımda verilen $x(t)$ üçgen dalga için $x_K(t) = \sum_{k=-K}^K x_k * e^{j * \frac{2 \pi k t}{T}}$

sinyalinin fourier katsayıları bağıntılarını kullanarak
aşağıda verilen T ve K değerleri için bu sinyalin grafiğini çizmek
ve yorumlamak

T = 10 ve T = 1000 için;

2 - a (K = 10)

2 - b (K = 50)

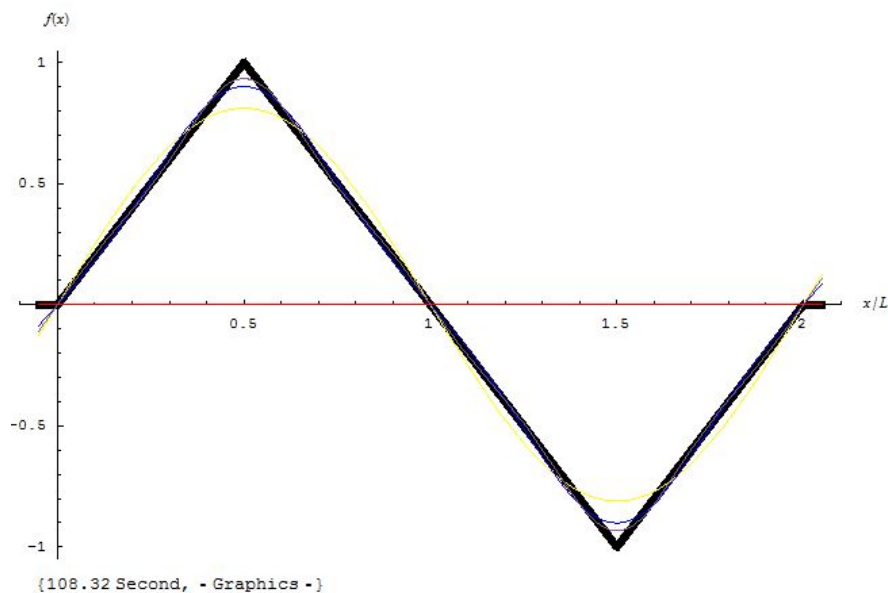
2 - c (K = 500)

K değeri sonsuza gittikçe $x_K(t)$ 'nin $x(t)$ 'ye yaklaşmasını bekliyoruz

$$x(t) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x_k * e^{j * \frac{2 \pi k t}{T}} = \text{Üçgen dalga}$$

Üçgen dalga formülleri aşağıdaki gibidir;

$$\begin{aligned} & \sum_{n=1,3,\dots}^{\infty} \frac{\left(2i((-1)^n(\pi n + 4i) + \pi n) \sin\left(\frac{\pi n}{2}\right) \right) \sin(\pi n x)}{\pi^2 n^2} \\ & \sum_{n=1,3,\dots}^{\infty} \frac{8(-1)^{\frac{n-1}{2}} \sin(\pi n x)}{\pi^2 n^2} \end{aligned}$$



Bir üçgen dalga sinyali yukardaki formüllerle ifade edilebilir. Biz bu sinyalin katsayıları ile ilgileceğimizden katsayılarının en basit gösterimini elde etmeye çalışalım.

Aşağıda üçgen dalganın katsayılarının en basit gösterimi görülmektedir.

$$b_n = \left(8 / \pi^2\right) * \frac{(-1)^{(n-1)/2} k^2 \sin\left[\frac{(k+1) n \pi t}{T}\right]}{n^2}$$

Bu fonksiyonu MATLAB' da uygulayalım ve soruda verilen T,K değerleri için grafikleri çizdirelim.

MATLAB kodlarında kullanılacak komutlar aşağıdaki gibidir;

- Clear; : Bütün değişkenleri siler
- Clc; : Command Window' u temizler
- Format long : Sayı değerinden sonraki 15 basamağı işleme katar.
- for : Döngü oluşturur

Matlab kodu T ve K değerleri script dosyası çalıştırılarak elle girilmek üzere hazırlanmıştır.

İkinci kısım için yazılan MATLAB Script kodu aşağıdaki gibidir.

```
%Önceki değişken değerlerinden kurtulmak için.
clear;
clc;
format long;

%K ve T değerleri buradan değiştirilir.
K = 500;
T = 10;
%sayac dıştaki for döngüsü için.
sayac=K;

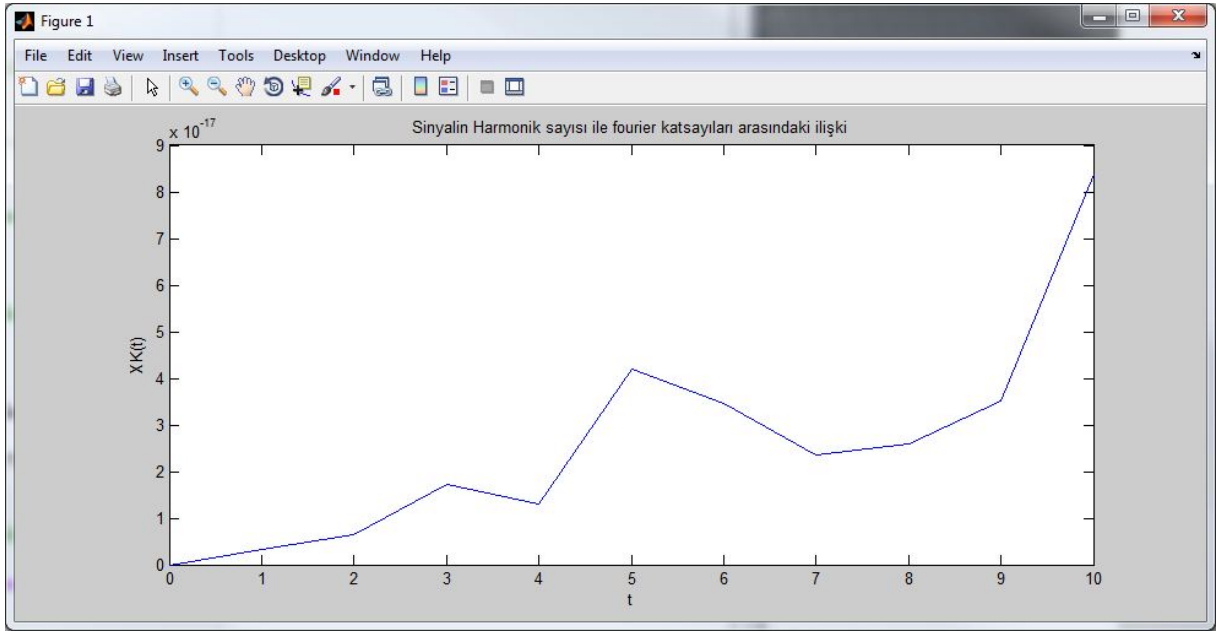
%t aralığı belirlenir.
t = 0:T/sayac:T;
f = 1:sayac+1;

%üçgen dalga fonksiyonunun tanımlanması
for k = 0:sayac
    toplam = 0;
    for n = 1:1:2*K
        toplam = toplam + (((((-1)^((n-1)/2))/n^2)*sin((n*pi*t(k+1)))/T));
    end
    f(k+1) = toplam*(8/(pi^2));
end

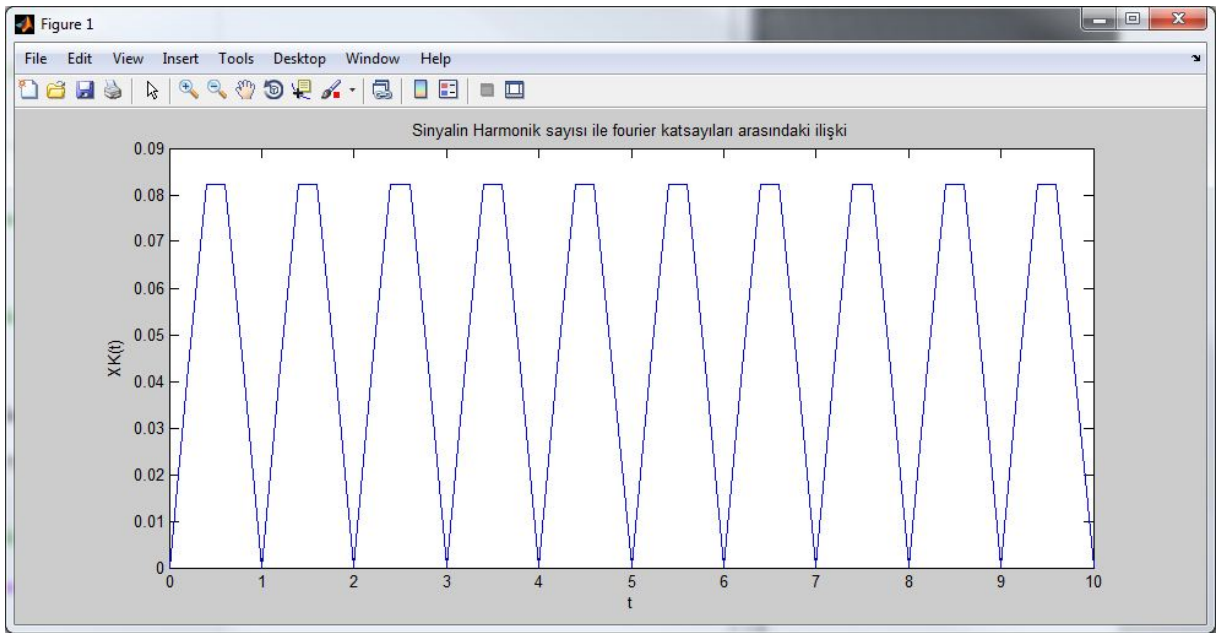
%verilen sinyali elde etmek için abs(f) yapılır.
plot(t,abs(f))
title('Sinyalin Harmonik sayısı ile fourier katsayıları arasındaki ilişki');
xlabel('t');
ylabel('XK(t)');
```

Yazılan Script dosyası açılarak T ve K değişkenlerine belirtilen değerler girilerek program çalıştırılırsa aşağıdaki grafikler oluşmaktadır.

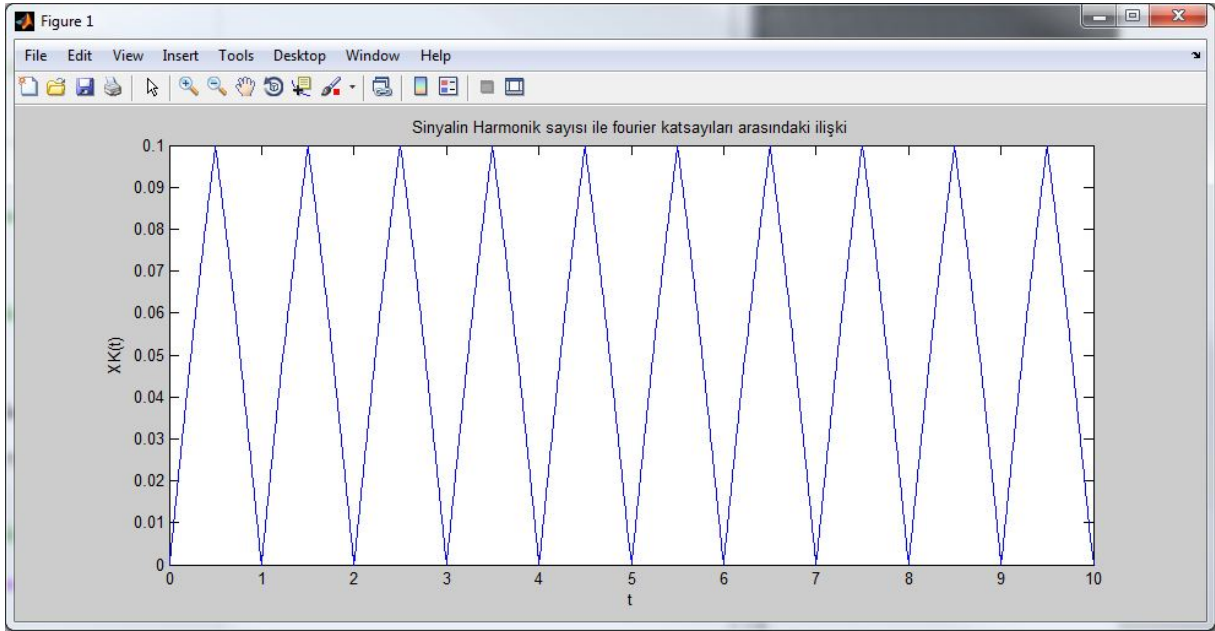
T=10, K=10 için grafik aşağıdaki gibi çıkmaktadır



T=10, K=50 için grafik aşağıdaki gibi çıkmaktadır.

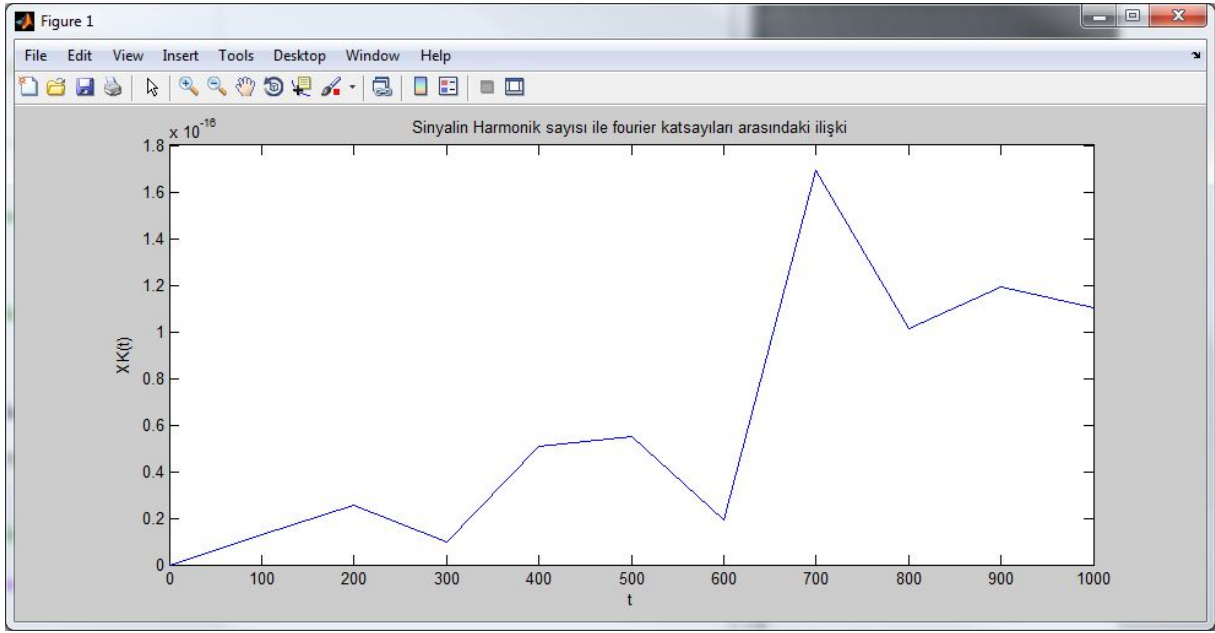


$T=10$, $K=500$ için grafik aşağıdaki gibi çıkmaktadır.

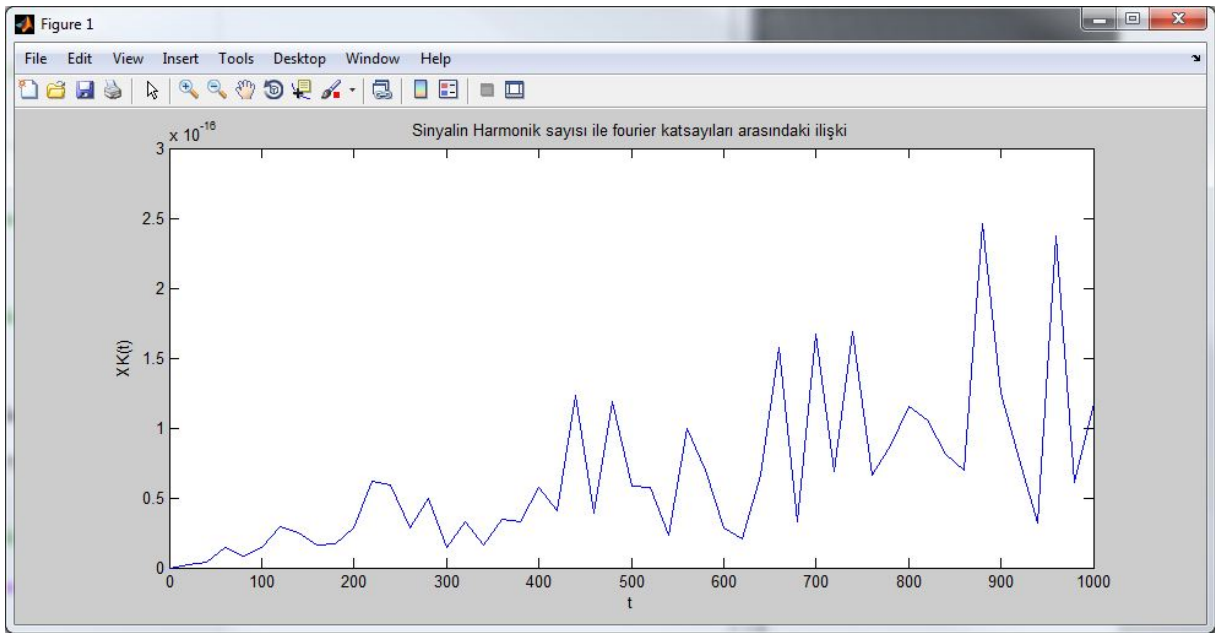


YORUM_1: $T=10$ iken oluşan grafikler, K değeri sonsuza yaklaştıkça $x(t)$ sinyaline benzemektedirler. Bu durumun sebebi harmonik sayısının artması fonksiyon hakkında daha fazla bilgi edinmemizi sağlıyor buda dolayısı ile fonksiyona daha benzer grafikler demek oluyor.

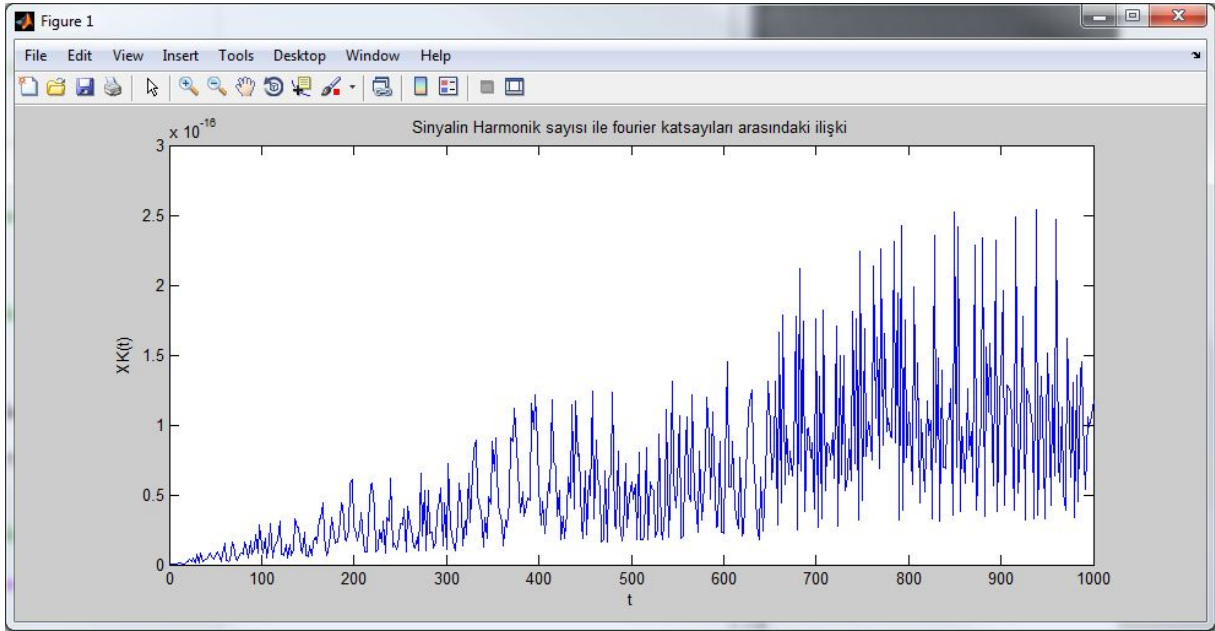
T=1000, K=10 için grafik aşağıdaki gibi çıkmaktadır.



T=1000, K=50 için grafik aşağıdaki gibi çıkmaktadır.



T=1000, K=500 için grafik aşağıdaki gibi çıkmaktadır.



YORUM_2: T=1000 iken grafik verilen aralıklarda çok sık bir formda olduğu için ancak K çok büyük bir değer aldığı anda $x(t)$ sinyaline benzer sinyaller elde edilebiliyor.

Özet

K=500 ve T=1000 için aşağıdaki gibi matrisler oluşmaktadır.

```
>> whos
Name      Size      Bytes Class  Attributes
K         1x1         8 double
T         1x1         8 double
f        1x501    8016 double complex
k         1x1         8 double
n         1x1         8 double
sayac     1x1         8 double
t        1x501    4008 double
toplam    1x1        16 double complex
```