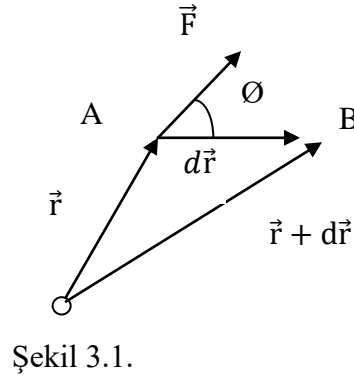


## BÖLÜM 3. MADDESEL NOKTALARIN KİNETİĞİ İŞ VE ENERJİ

### 3.1. Giriş

Bir önceki bölümde  $\vec{F} = m\vec{a}$  denklemini kullanarak  $\vec{F}$  kuvveti etkisinde bir maddesel noktanın  $\vec{a}$  ivmesini ve kinetik yöntemlerle de hız ve yer değiştirmesini bulduk. Bazı problemlerde daha uygun olacağı için  $\vec{F}=m\vec{a}$  başka şekillere dönüştürülebilir. Bunlardan birisi iş ve enerji yöntemini olup kuvvet, kütle, hız ve yer değiştirmelerle ilgili bağıntılardan hareket eder.

### 3.2. Bir Kuvvetin İşi



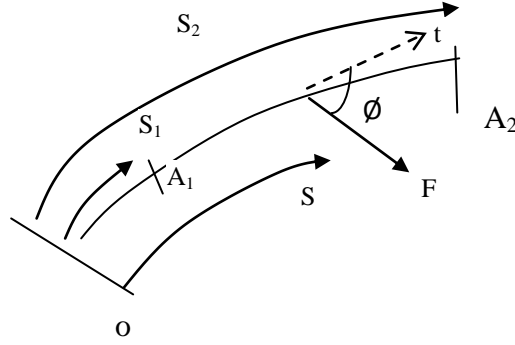
Bir maddesel nokta A'dan B'ye hareket ederken üzerine  $\vec{F}$  gibi bir kuvvet etki ediyorsa bu kuvvetin yaptığı iş;

$dU = \vec{F} \cdot d\vec{r}$  olur. Skaler çarpım tanımından

$$dU = |\vec{F}| |d\vec{r}| \cos\theta = F(ds \cos\theta) = (F\cos\theta)ds$$

dik koordinatlar cinsinden:  $dU = F_x dx + F_y dy + F_z dz$

işin şiddeti ve işareti vardır. Boyutu (kuvvet \* uzaklık) tır. Doğrultuları aynı iken kuvvet ve yer değiştirme aynı yönde ise  $dU = Fds$ , kuvvet ve yer değiştirme ters yönde ise  $dU = -Fds$ , ikisi birbirine dik ise iş sıfırdır.



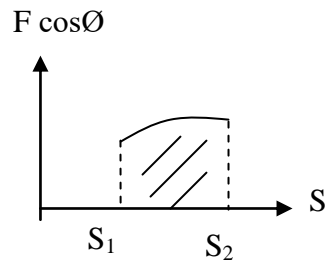
Şekil 3.2.

Bir maddesel nokta  $A_1$ 'den  $A_2$ 'ye giderken  $\vec{F}$  gibi bir kuvvetin etkisinde ise üzerinde şu toplam iş yapılır.

$$U_{12} = \int_{A_1}^{A_2} \vec{F} \cdot d\vec{r} \quad \text{veya} \quad F_t \text{ teğetsel bileşen olduğuna göre}$$

$$U_{12} = \int_{S_1}^{S_2} (F \cos \theta) ds = \int_{S_1}^{S_2} F_t ds$$

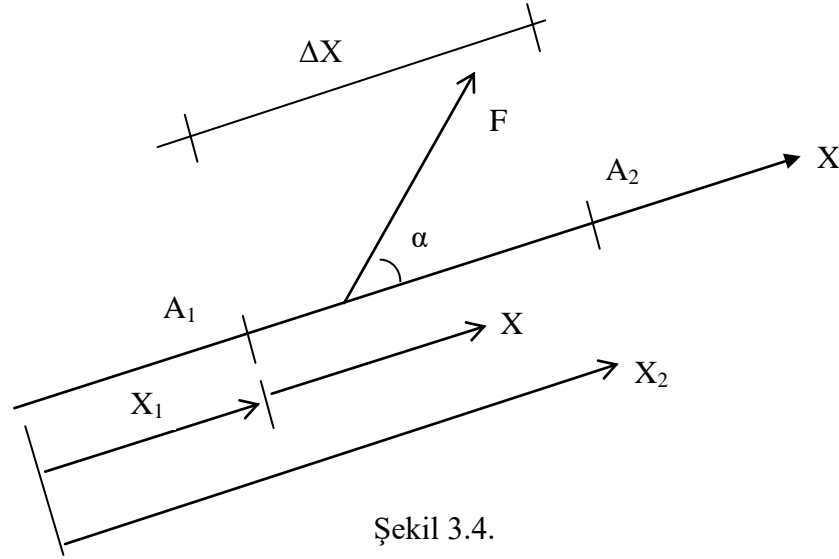
S: yörünge üzerinde gidilen uzaklıktır. Bu integral grafikte gösterildiği gibi bir alana eşittir. Dik koordinatlar cinsinden:



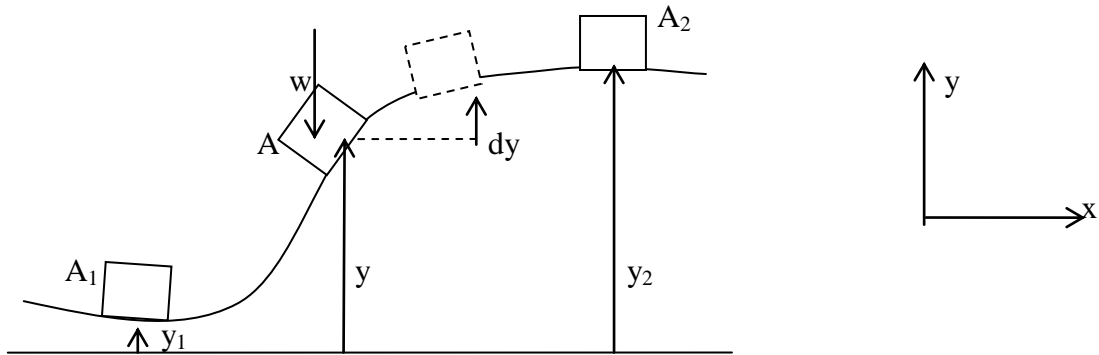
Şekil 3.3.

$$U_{12} = \int_{A_1}^{A_2} (F_x dx + F_y dy + F_z dz)$$

İntegrasyon yörünge boyunca olur.

**Doğrusal Bir Harekette Sabit Bir Kuvvetin İş**

$$U_{12} = F * \cos\alpha * \Delta x$$

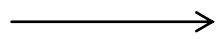
**Ağırlığın Yaptığı iş**

$$F_x = 0$$

$$F_y = -w$$

$$F_z = 0$$

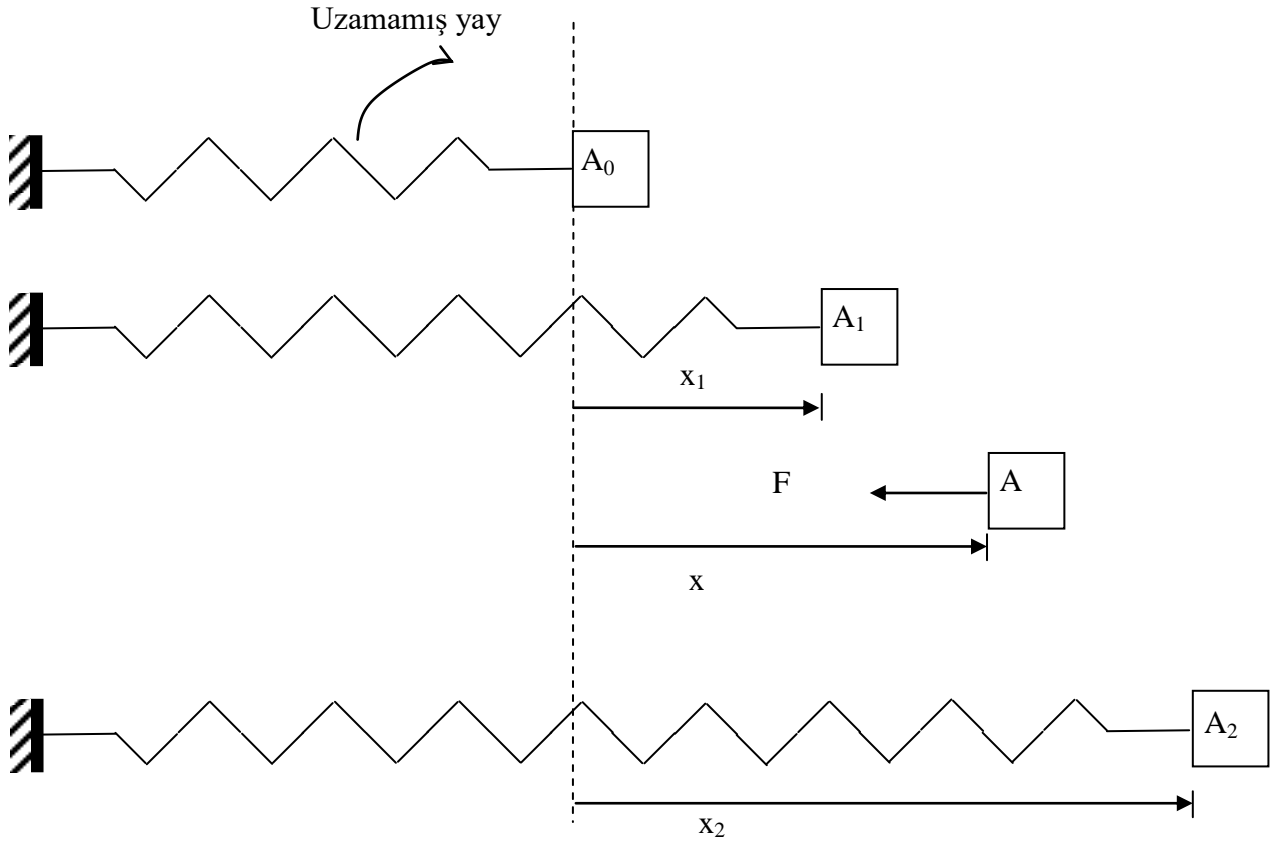
$$dU = -w dy$$



integre edilirse

$$U_{1 \rightarrow 2} = - \int_{y_1}^{y_2} w dy = wy_1 - wy_2 \quad \text{veya} \quad U_{1 \rightarrow 2} = -w (y_2 - y_1) = -w \Delta y$$

### Bir Yayın Uyguladığı Kuvvetin Yaptığı İş



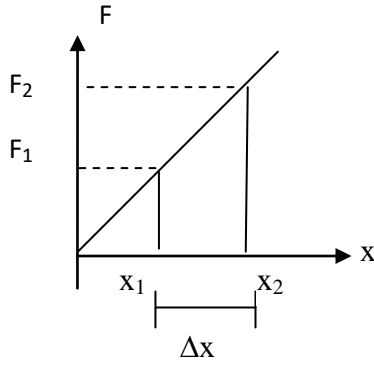
Şekil 3.6.

x uzamamış konumda olmak üzere  $\vec{F} = -k \cdot x \cdot \vec{i}$

Cisim A<sub>1</sub> den A<sub>2</sub> ye giderken F yay kuvvetinin yaptığı iş;  $dU = -Fdx = -kxdx$

$$U_{1 \rightarrow 2} = - \int_{x_1}^{x_2} kxdx = \frac{1}{2} kx_1^2 - \frac{1}{2} kx_2^2$$

$x_2 < x_1$  olursa yani yayın boy değiştirmemiş konuma doğru dönmesi halinde yapılan iş (+) dir.



Şekil 3.7.

$$U_{12} = - \frac{1}{2} (F_1 + F_2) \Delta x$$

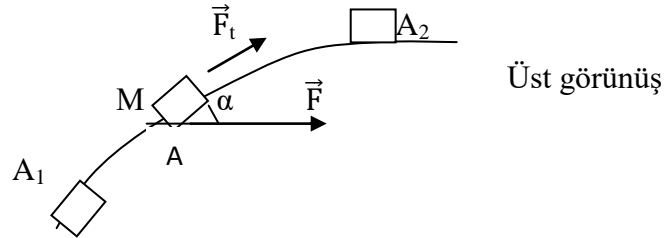
$$U_{12} = - \frac{k}{2} (x_1 + x_2) (x_2 - x_1)$$

$$U_{12} = - \frac{k}{2} (x_2^2 - x_1^2)$$

aynı ifade elde edilir.

Kinetikte bazı kuvvetler iş yapmaz sabit noktaya etkiyen kuvvet ( $ds=0$ ) harekete dik kuvvet ( $\alpha=90^\circ$ ) sürtünmesiz yüzeyin reaksiyonu (örneğin : mesnet reaksiyonları.)

### 3.3. Maddesel Noktanın Kinetik Enerjisi (İş ve Enerji ilkesi )



Şekil 3.8.

Bir maddesel nokta herhangi bir yörünge üzerinde hareket ediyor olsun.  $F_t = ma_t$   $F_t = m \frac{dv}{dt}$

$$v = \frac{ds}{dt} \text{ olduğuna göre } F_t = m \frac{dv}{ds} \frac{ds}{dt} = m v \frac{dv}{ds}$$

$$F_t ds = m v dv \quad \int_{s_1}^{s_2} F_t ds = m \int_{v_1}^{v_2} v dv = \frac{1}{2} m v_2^2 - \frac{1}{2} m v_1^2$$

Sol taraf  $\vec{F}$  kuvvetinin işi olup skalerdir.  $\frac{1}{2} m v^2$  de skaler olup kinetik enerjiyi gösterir.

$$T = \frac{1}{2} m v^2, \quad U = T_2 - T_1$$

Bu şunu ifade eder: Bir maddesel nokta  $\vec{F}$  kuvveti etkisinde  $A_1$  den  $A_2$  ye hareket ederse  $\vec{F}$  kuvvetinin işi maddesel noktanın kinetik enerjisindeki değişime eşittir. Buna iş ve enerji ilkesi denir.

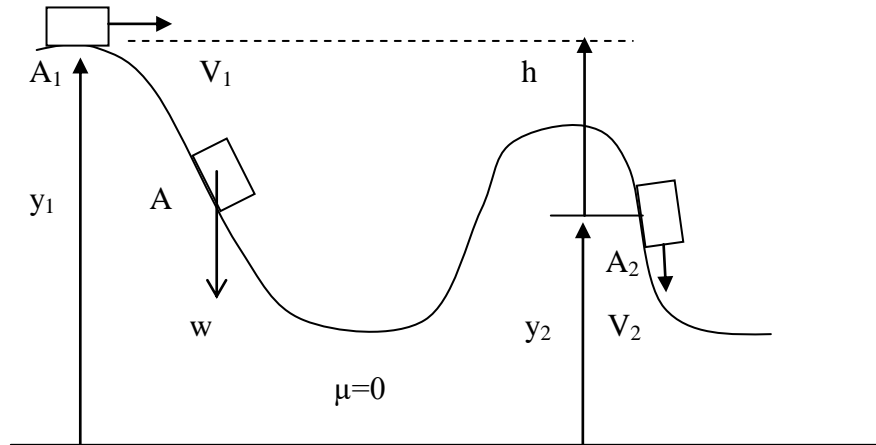
$$T_1 + U_{12} = T_2$$

Başka bir deyişle: Bir maddesel noktanın kinetik enerjisi  $A_1$  den  $A_2$  ye giderken üzerine etkiyen kuvvetlerin işine eşit bir miktar değişmeye uğrar. T kinetik enerjisi yani v hızı olan bir cismi durdurmak için  $-T$  kadar iş yapılmalıdır. Kinetik enerji ve iş aynı birimlerle ölçülür.

$$(T.M.B.S): T = \frac{1}{2} mv^2 \quad \left[ \left( \frac{\text{kgf} \cdot \text{sn}^2}{\text{m}} \right) \left( \frac{\text{m}^2}{\text{sn}^2} \right) \right] = [\text{kgf} \cdot \text{m}]$$

$$(SI): T = \frac{1}{2} mv^2 \quad \left[ \text{kg} \frac{\text{m}^2}{\text{sn}^2} \right] = [\text{N} \cdot \text{m}]$$

### 3.4. İş ve Enerji İlkesinin Uygulamaları



Şekil 3.9.

$$T_2 = T_1 + U_{1 \rightarrow 2} \quad T_2 - T_1 = U_{1 \rightarrow 2}$$

$$\frac{1}{2} mv_2^2 - \frac{1}{2} mv_1^2 = mgh \text{ (ağırlığın yaptığı iş)}$$

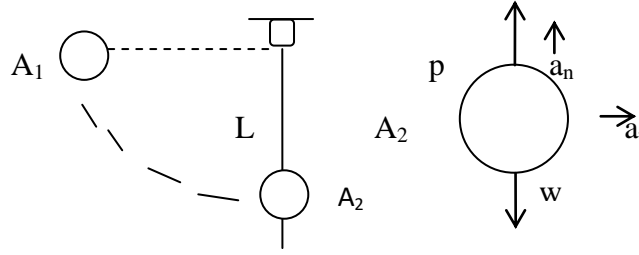
$$v_1 = 0 \quad v_2 = \sqrt{2gh}$$

$$v_1 \neq 0 \quad \frac{1}{2} \frac{w}{g} v_2^2 - \frac{1}{2} \frac{w}{g} v_1^2 = w h$$

$$v_2^2 - v_1^2 = 2gh$$

Görüldüğü gibi iş ve enerji ilkesinin şu üstünlükleri vardır:

- 1)  $A_2$  deki hızı bulmak için arada bir A noktasındaki ivmeyi bulup integre etmeye gerek yoktur.
- 2) Hesaba giren bütün büyüklükler skalerdir. Bileşenleri ile uğraşmaya gerek yoktur.
- 3) İş yapmayan kuvvetlerin bulunması gerekmez. Ancak bulunması gerekmeyen ivme ve iş yapmayan kuvvetler bilinmek istenirse Newton denklemi yine kullanılmak zorundadır.



Şekil 3.10.

$$a_n = v^2/R$$

yukarıda  $\sqrt{2gh}$  bulunmuştu.

$$\frac{mv^2}{L} = -w + p$$

$$\frac{m(2gL)}{L} = -w + p$$

$$p = 3w$$

### 3.5. Maddesel Noktalar Sistemi

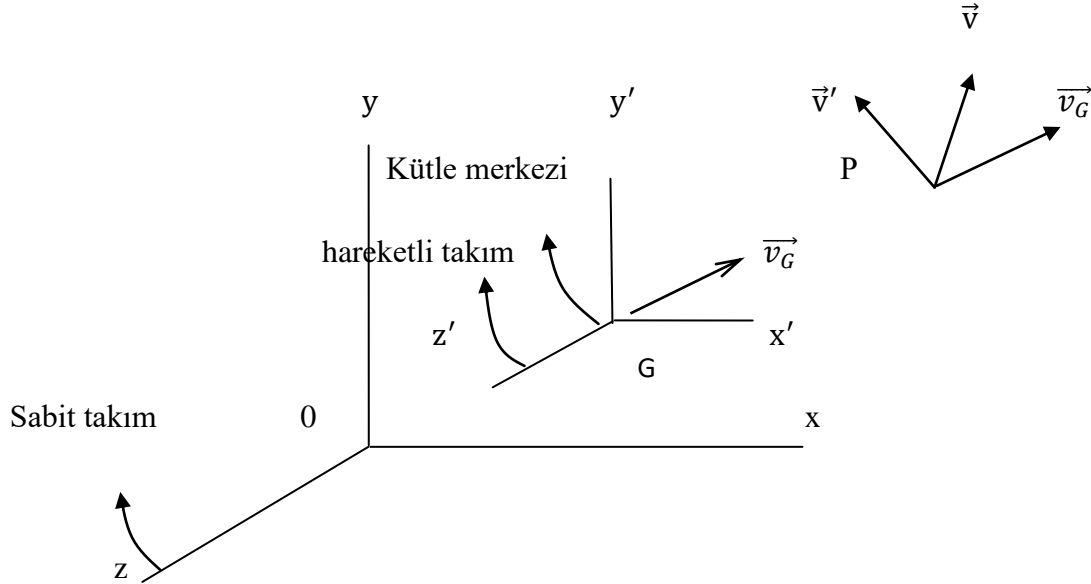
İş ve enerji ilkesi birçok maddesel noktadan oluşan sisteme de uygulanabilir. Her bir nokta için ayrı ayrı denklem yazılıp toplanırsa.

$$\left. \begin{array}{l} 1.\text{cisim } T_1 + U_{12} = T_2 \\ 2.\text{cisim } T_1 + U_{12} = T_2 \\ 3.\text{cisim } T_1 + U_{12} = T_2 \end{array} \right\} \Sigma T_1 + \Sigma U_{12} = \Sigma T_2$$

$U_{12}$  içerisinde iç ve dış kuvvetlerin işleri vardır. Bu uygulama uzamayan ip, zincir gibi elemanlar ile bağlı kütlelerden oluşan sistemlerde yararlıdır. Çünkü bağlantıdaki gerilme iki uçtaki kütlelere aynı işi ters işaretli uygulayacağından sonuç olarak hiç katkısı olmaz.

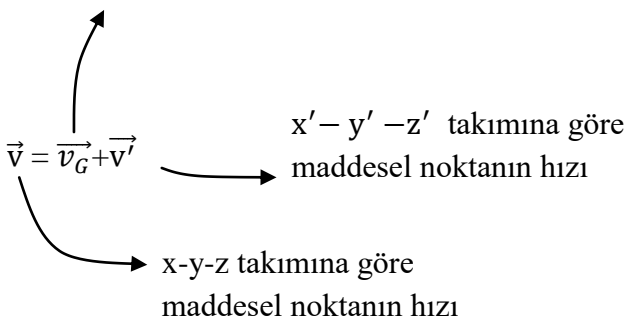
### Ağırlık Merkezinden Geçen Bir Karşılaştırma Takımının Kullanılması

Pek çok sayıda maddesel noktadan oluşan bir sistemin kinetik enerjisini hesaplarken çoğu zaman sistemin G ağırlık merkezinin hareketi ile sistemin G'ye bağlanmış hareketli bir karşılaştırma takımına göre bağlı hareketini ayrı ayrı incelemek daha uygun olur.



Şekil 3.11.

x-y-z takımına göre kütle  
merkezinin hızı



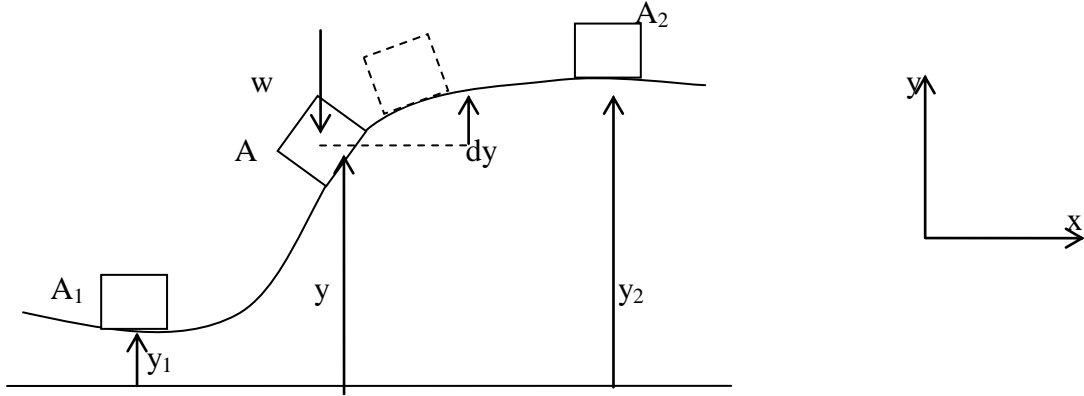
$$T = \frac{1}{2} \sum m v^2 = \frac{1}{2} \sum (m \vec{v} \cdot \vec{v}) \quad T = \frac{1}{2} \sum [m(\vec{v}_G + \vec{v}') \cdot (\vec{v}_G + \vec{v}')] ]$$

$$T = \frac{1}{2} (\sum m) v_G^2 + v_G \sum m v' + \frac{1}{2} \sum (m v'^2) = \frac{1}{2} (\sum m) v_G^2 + \frac{1}{2} \sum (m v'^2)$$



Bir maddesel noktalar sisteminin kinetik enerjisi  $G$  kütle merkezinin (Kütlenin tamamı  $G$ 'de toplanmış gibi farz ederek) kinetik enerjisi ile sistemin hareketli takımına göre hareketindeki kinetik enerjisini toplayarak elde edilebilir.

### 3.6. Potansiyel Enerji



Şekil 3.12.

Daha önce incelediğimiz kayan blok problemini ele alalım.

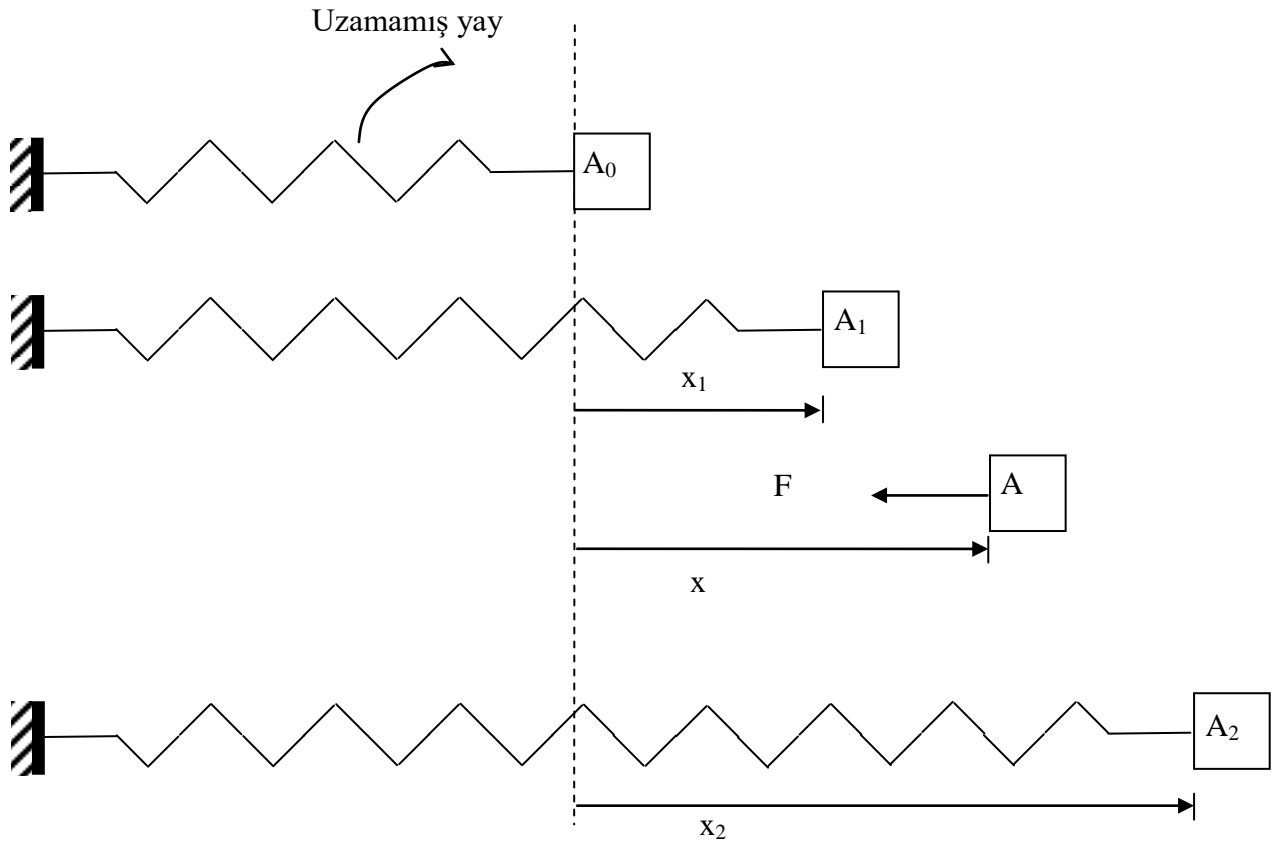
$$U_{1 \rightarrow 2} = w \cdot y_1 - w \cdot y_2 = (v_g)_1 - (v_g)_2$$

$w \cdot y = v_g$  fonksiyonuna  $\vec{w}$  çekim kuvvetinin potansiyeli denir. Ya da potansiyel enerjisi denir.

$(v_g)_2 > (v_g)_1$  ise potansiyel enerjisi artıyordur ve yapılan iş negatiftir.

Ağırlık kuvveti pozitif iş yaptıkça potansiyel enerjisi düşer. Denklemden yalnız koordinat farkı olduğuna göre potansiyel enerji için karşılaştırma düzeyi seçimi yeterlidir.

Şimdi yay'a bağlı A noktasının  $A_1$  den  $A_2$  ye hareketini düşünelim.



Şekil 3.13.

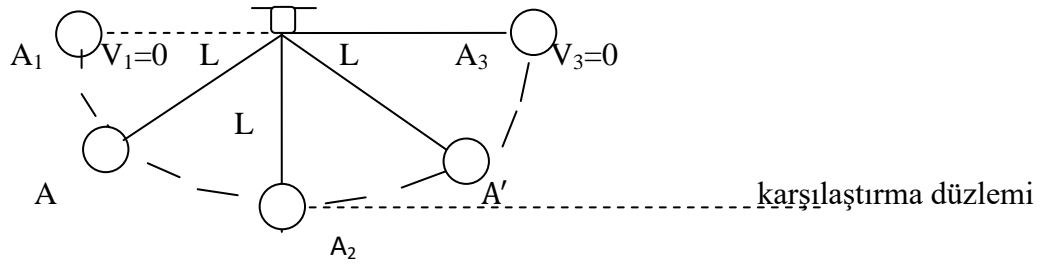
Yay kuvvetinin işi  $U_{1 \rightarrow 2} = \frac{k}{2}(x_1^2 - x_2^2)$  idi. Buna göre  $U_{1 \rightarrow 2} = (V_e)_1 - (V_e)_2$  olur

$$V_e = \text{Yay potansiyel enerjisi.} = \frac{k}{2}(x^2)$$

### 3.7. Enerjinin Korunumu

$$T_1 + PE_1 = T_2 + PE_2 \quad T = \text{Kinetik enerji,} \quad PE = \text{Potansiyel enerji}$$

$T + PE$  toplamına sistemin toplam mekanik enerjisi denir. Düşey düzlemde bir sarkaç düşünelim.



Şekil 3.14.

$$A_1 \text{ de } T_1=0, \quad PE_1=wL \quad T_1+PE_1=wL$$

$$A_2 \text{ de } T_2 = \frac{1}{2} \frac{w}{g} v_2^2 = wL, \quad PE_2=0 \quad T_2+PE_2=wL$$

Hareket devam ederse  $T_3=0$ ,  $PE_3=wL$   $E=T+PE$  toplam kinetik enerji

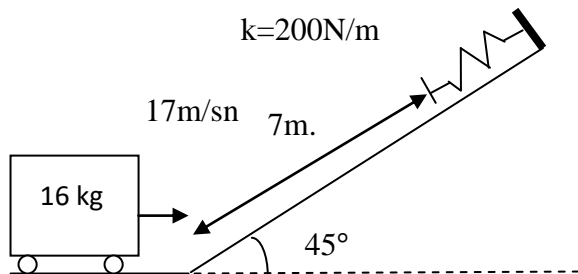
Ağırlık ve yay kuvveti konservatiftir. Fakat sürtünme değildir. Yani sürtünme kuvvetinin işi potansiyel enerji değişimi olarak gösterilmez. Yörüngeye bağlı iş yapar. Sürtünme kuvvetinin işi her zaman negatiftir. Sürtünmeli durumda mekanik ve ısı enerjilerinin toplamı sabit kalır.

### Enerjinin Korunumu İlkesi

Eğer sisteme etki eden ve iş yapan kuvvetler var ise enerjinin korunumu ilkesi;

$$(T+PE)_1 + U_{1 \rightarrow 2} = (T+PE)_2 \quad \text{halini alır.}$$

### ÖRNEK



Araba ne kadar yükseğe çıkar? ( $g=10 \text{ m/sn}^2$ )

$$(T+PE)_1 + U_{1 \rightarrow 2} = (T+PE)_2$$

$$\frac{1}{2} 16 (17)^2 = \frac{1}{2} k \delta^2 + 16 \cdot 10 \cdot \sin 45^\circ (7 + \delta)$$

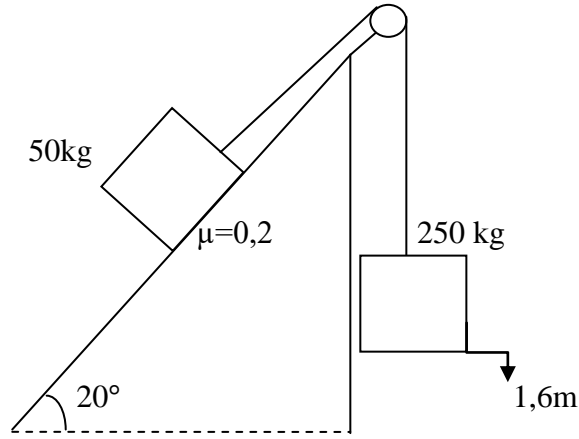
$$100\delta^2 + 113\delta - 1520 = 0 \quad \delta_1 = 3,33 \text{ m}$$

$$h = (7 + 3,33) \sin 45^\circ = 7,3 \text{ m}$$

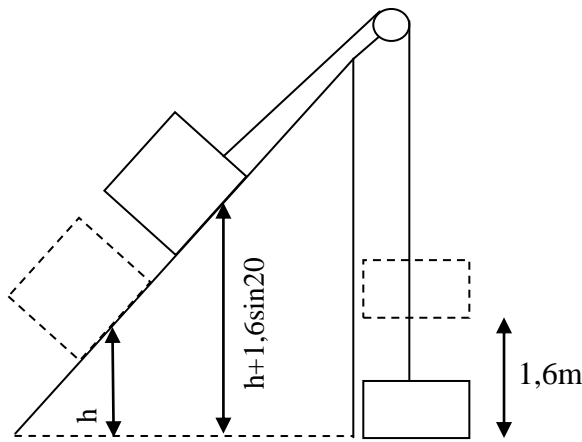
Şekil 3.15.

**ÖRNEK**

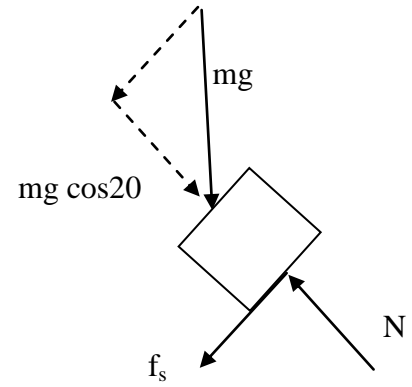
Sistem serbest bırakılınca 250 kg lık kütle 1,6m indiğinde hız ne olur ? ( $g=10\text{m/s}^2$ )



Şekil 3.16.



Şekil 3.17a.



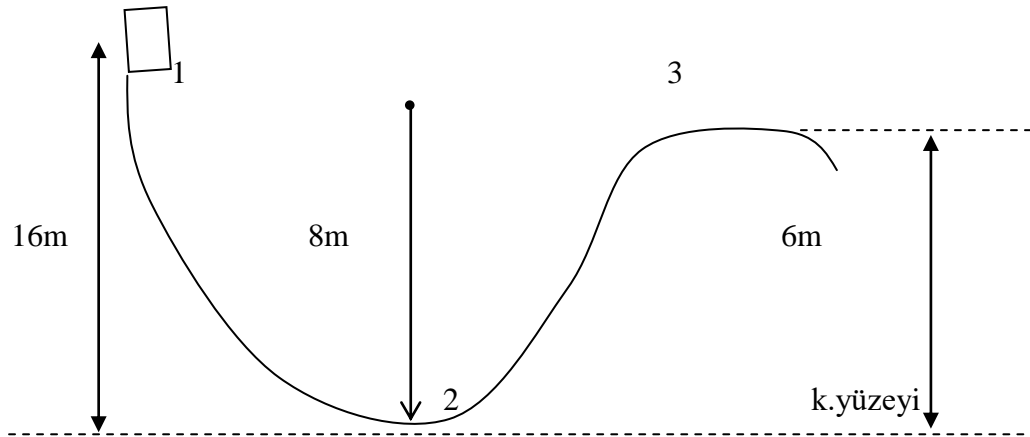
Şekil 3.17b.

$$(T+PE)_1 + U_{1 \rightarrow 2} = (T+PE)_2$$

$$1,6 \cdot 10 \cdot 250 + h \cdot 10 \cdot 50 - 1,6 \cdot 0,2 \cdot 50 \cdot 10 \cos 20 = \frac{1}{2} (50 + 250) v^2 + 50 \cdot 10 \cdot (h + 1,6 \sin 20)$$

$$1,6 \cdot 10 \cdot 250 - 1,6 \cdot 0,2 \cdot 500 \cdot \cos 20 = \frac{1}{2} (300) v^2 + 50 \cdot 10 \cdot 1,6 \sin 20$$

$$v = 4,88 \text{ m/sn olur.}$$

**ÖRNEK**

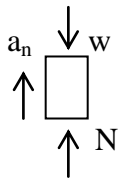
Şekil 3.18.

1000 Newton ağırlığındaki bir araba 1 noktasından harekete başlıyor.

a) 2 noktasındaki yüzey tepkisini bulunuz.

b) 3 noktasında eğrilik yarıçapının minimum emniyetli değerini hesaplayınız. ( $g=9,81\text{m/sn}^2$ , sürtünme yok)

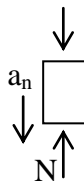
$$(T+PE)_1 + U_{1 \rightarrow 2} = (T+PE)_2 \quad w \cdot 16 = \frac{1}{2} \frac{w}{g} v_2^2 \quad v_2 = 17,7 \text{ m/sn}$$



$$-w + N = m a_n \quad -w + N = \frac{w}{g} \frac{(17,7)^2}{8} \quad N = 5w = 5000 \text{ Newton}$$

$$(T+PE)_1 + U_{1 \rightarrow 3} = (T+PE)_3 \quad 0 + w(16) = \frac{1}{2} \frac{w}{g} v_3^2 + w(6) \quad v_3 = 14,0 \text{ m/sn}$$

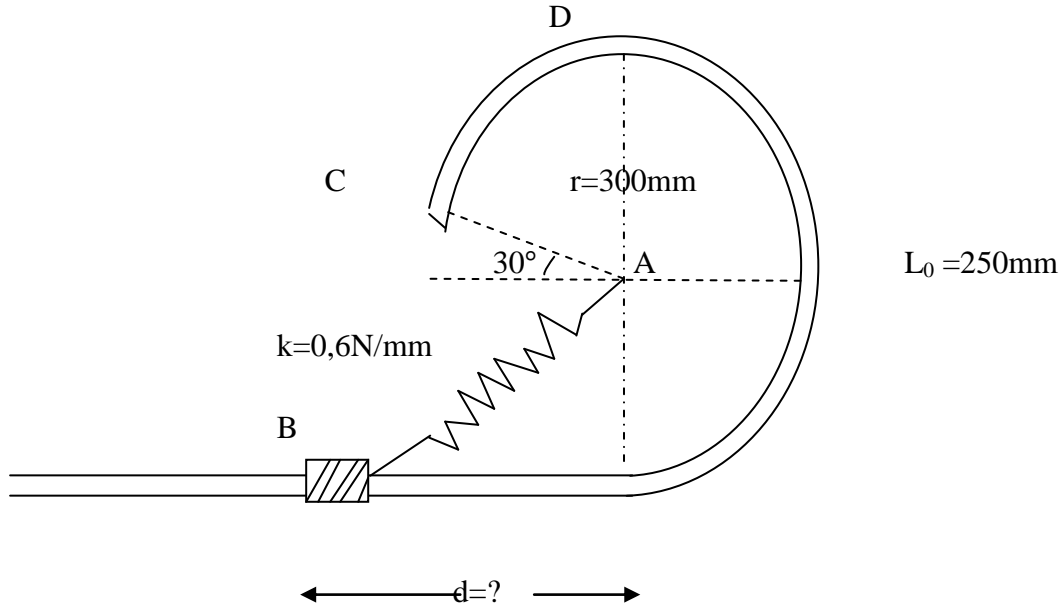
w



Emniyet için  $N \geq 0$

$$w - N = \frac{w}{g} \frac{v_3^2}{R} \quad (N=0)$$

$$R = \frac{v_3^2}{g} = 20 \text{ m}$$

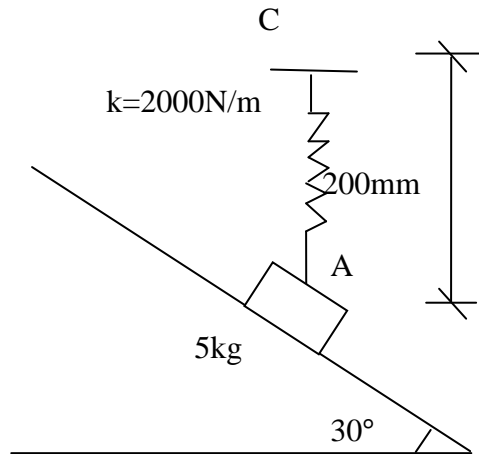
**ÖRNEK**

Şekil 3.19.

100 g'lık bilezik düşey düzlemdeki sürtünmesiz çubuk üzerinde kayıyor. Yayın sabiti 0,6 N/mm ve gerilmesiz uzunluğu 250 mm olduğuna göre “d”ne olmalıdır ki C’de bilezik 10m/sn hızla ayrılsın.

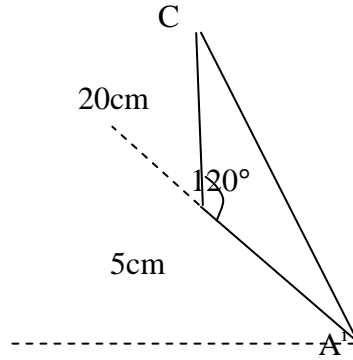
Yayın boyu  $L_i$  olsun;  $\frac{1}{2}600(L_i - 0,25)^2 = \frac{1}{2}600(0,3 - 0,25)^2 + \frac{1}{2}(0,1)(10)^2 + (0,1)(9,81)(0,15 + 0,3)$

$L_i = 0,394\text{m}$  olur.  $L_i^2 = d^2 + 0,3^2$   $\sqrt{(0,394)^2 - (0,3)^2} = d = 0,2554\text{m} \dots$

**ÖRNEK**

Düşeyken gerilmesiz olan yayın ucundaki cisim bırakılıyor. 50mm ilerleyince hızı ne olur? (Not: yay ile eğik düzlem arasındaki açı 60° dir,  $g = 9,81\text{m/sn}^2$ )

Şekil 3.20.

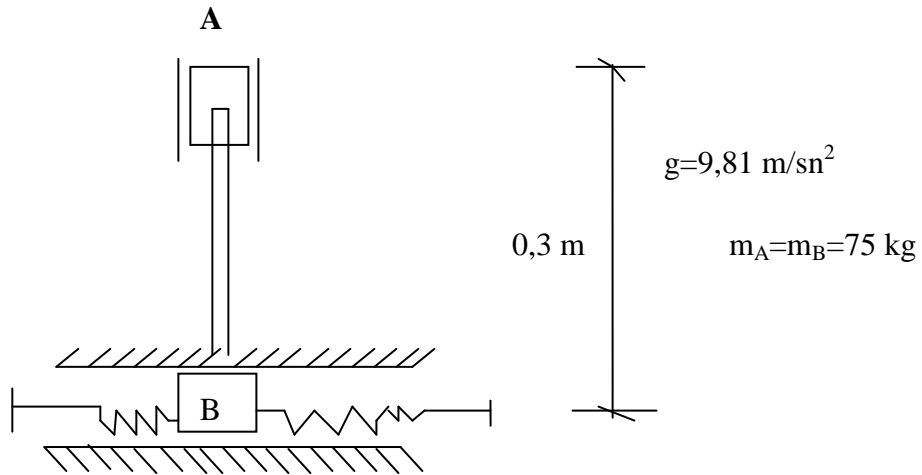


Şekil 3.21.

$$CA' = 20^2 + 5^2 - 2 \cdot 20 \cdot 5 \cdot \cos 120 \quad CA' = 22,91 \text{ cm olur.}$$

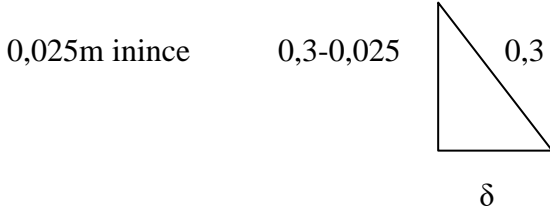
$$(T+PE)_1 + U_{1 \rightarrow 2} = (T+PE)_2 \quad 5 \cdot 9,81 \cdot \sin 30^\circ \cdot \frac{50}{1000} = \frac{1}{2} 5 v^2 + \frac{1}{2} 2000 (0,2291 - 0,2)^2$$

$$v = 0,39 \text{ m/sn olur}$$

**ÖRNEK**

Şekil 3.22.

Çubuk düşey iken hızlar sıfır ve yaylar gerilmesizdir. A kütlesi 0,025 m inince  $v_B = ?$  ( $k = 900 \text{ N/m}$ )



Şekil 3.23.

$$\delta^2 = 0,3^2 - (0,3 - 0,025)^2$$

$$\delta = 0,1199 \text{ m olur.}$$

$$(T+PE)_1 + U_{1 \rightarrow 2} = (T+PE)_2$$

$$75 \cdot g \cdot 0,3 = 75 \cdot g \cdot (0,3 - 0,025) + \frac{1}{2} 75 v_B^2 + \frac{1}{2} 75 v_A^2 + 2 \cdot \frac{1}{2} \cdot 900 \cdot (0,1199)^2 \dots\dots\dots 1$$

Kinematik ilişki;  $y_A^2 + x_B^2 = 0,3^2$

$$2y_A \dot{y}_A + 2x_B \dot{x}_B = 0 \quad v_A = -\frac{x_B}{y_A} v_B \quad v_A = -\frac{0,1199}{(0,3-0,025)} v_B \dots\dots\dots 2$$

2 ifadesi 1 de yerine yazılırsa

$$v_B = 0,350 \text{ m/sn olur..}$$

### 3.8. Güç ve Verim

Güç birim zamanda yapılan iş olarak tanımlanır. Bir motor veya makinanın gücü yapılacak iş miktarından daha önemlidir.

Ortalama güç:  $\frac{\Delta U}{\Delta t}$       limit durumun da ( $\Delta t \rightarrow 0$ )

$$\text{Güç} = \frac{dU}{dt}, \quad dU = \vec{F} \cdot d\vec{r} \quad \text{Güç} = \frac{\vec{F} \cdot d\vec{r}}{dt} = \vec{F} \cdot \vec{v}$$

Mekanik güç genellikle beygir gücü (buhar beygiri) BB ile elektrik gücü watt(W) veya kilowatt(kW) ile ölçülür.

$$1 \text{ BB} = 75 \text{ kg m/sn}$$

$$1 \text{ W} = 1 \text{ joule/sn} = 1 \text{ N m/sn}$$



$$1 \text{ kW}=1000 \text{ W}$$

$$1 \text{ BB}=736 \text{ W}$$

$$1 \text{ kW}=102 \text{ kg m/sn}^2=1,36 \text{ BB}$$

### **Bir makinanın verimi**

$$\eta = \frac{\text{alınan iş}}{\text{verilen iş}} \quad (\text{iş sabit hızda yapılıyor ise}) \quad \text{aynı zaman da aynı iş yapıldıklarından}$$

$$\eta = \frac{\text{alınan güç}}{\text{verilen güç}} \text{ olur.}$$

Bir makinanın verimi daima 1'den küçüktür. Çok az durumlarda 1'e yakındır ve 1 sayılabilir.

### **ÖRNEK**

Sürücü sabit 5 kW güç uygulayınca 7500 kg lık bir tramvay 10 km/sa hıza kaç saniyede ulaşır. (verim =%90)

$$F \cdot v = 0,9 \cdot 5 \cdot 1000 = 4500 \text{ watt} \quad 10 \text{ km/sa} = 2,78 \text{ m/sn}$$

$$F = \frac{4500}{v} = ma \quad \frac{4500}{v} = m \frac{dv}{dt} \quad v dv = \frac{4500}{7500} dt \quad t = 6,44 \text{ sn}$$