

Pierrick Bouvier, Ingénieur Logiciel C++

36 ans, habite à Grenoble | Téléphone: 06 72 14 82 97 | Email: pierrick.bouvier@posteo.net

Site: <https://second-reality.github.io> | Github: [second-reality](#) | [pbo-linaro](#) (pro)

Actuellement: Ingénieur Logiciel chez [Linaro](#) | Télétravail complet

Ce que j'aime

Développer une vision d'ensemble, et créer de nouvelles expériences utilisateur. J'aime apporter un regard neuf sur des choses qui semblent figées, et les améliorer.

À la recherche d'un environnement ouvert à ce changement, et où je puisse apporter une philosophie et un outillage digne de notre temps. J'apprécie de pouvoir apprendre des autres, et leur transmettre en retour.

Formation

2008 - 2011: Ingénierie des Systèmes d'Information - **GrenobleINP Ensimag**

2006 - 2008: Licence Informatique et Mathématiques - Université Joseph Fourier de Grenoble

Compétences

Langages: C++, C, [D](#), Python, Bash | *En progression:* Rust

Librairies C++: STL, Boost (Conteneurs, Asio, Test), GoogleTest, Qt

Atouts: Architecture, Algorithmes, Parallélisme | IT, Automatisation, Build, Tests, CI/CD

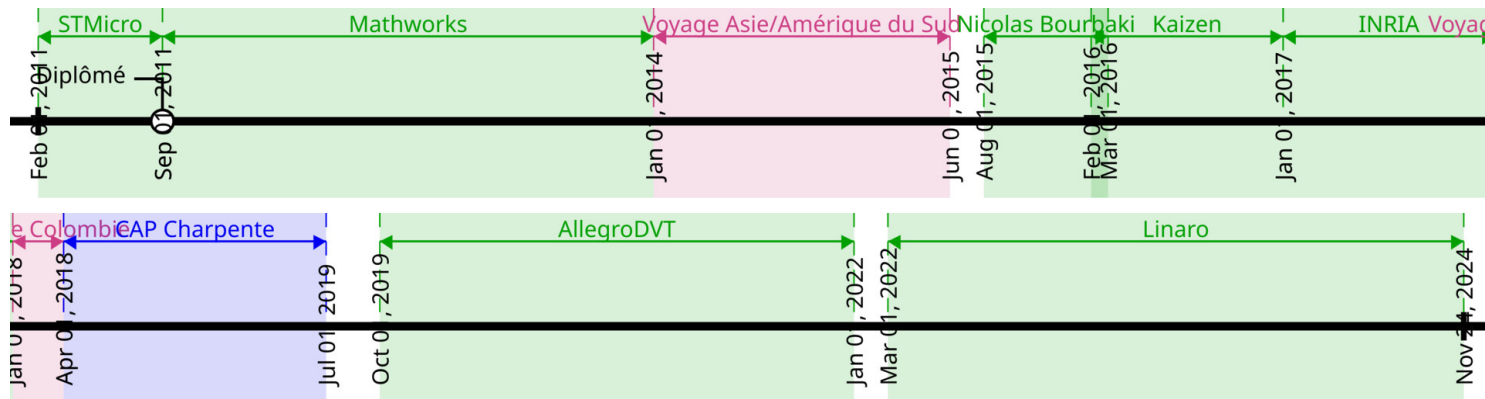
Outils (dev): Bash, Vim, Git | GNU toolchain, Clang, CMake

Outils (team): Gitlab, Jenkins, Docker

Systèmes: Linux (Debian) | Windows

Langues: Anglais: parlé et écrit couramment | Espagnol: parlé couramment

Expériences



Ingénieur Logiciel chez Linaro en télétravail complet (depuis mars 2022)

Depuis Février 2024:

Développeur sur QEMU (<https://www.qemu.org/>).

C, Bash, Python, Rust | Gitlab

- Amélioration des plugins d'instrumentation
- Support de l'architecture Arm

Depuis Mars 2022:

Élargir l'écosystème Arm sous Windows (Projet [WoA](#)).

C, C++, Python, Bash | Gitlab

- Portage de projets open source pour Windows on Arm. Contributions sur: Dart/Flutter, v8, Node.js, LLVM, QEMU, Ruby, ...
- Mise en place d'une CI basée sur Gitlab (+ administration des machines)

- Écriture d'articles de blog

Ingénieur Logiciel R&D chez AllegroDVT à Meylan (2+ ans)

Conception de [streams de conformité](#) pour valider les implémentations de nouveaux standards vidéos.

D, C++17, Bash, Rust | Docker, Gitlab, Jenkins

- Lead technique de l'équipe (7 personnes)
- Architecture et développement d'un nouveau moteur de génération vidéo
- Développement pour les nouveaux standards (AVS3, H.266/VVC)
- Formation en interne sur notre générateur auprès des autres équipes
- Migration vers git (et gitlab) et formation pour l'équipe
- Mise en place d'une CI *efficace* (< 10 min) et d'un workflow basé sur Merge requests (gitlab)
- Automatisation complète de la chaîne de production (CD) en "un clic"!

CAP Charpente, au Greta de Grenoble (1 an)

L'occasion d'apprendre un métier manuel, désir que j'avais depuis longtemps, et d'en découvrir les avantages et inconvénients comparé à mon métier d'ingénieur. C'est une expérience importante dans ma vie professionnelle.

Ingénieur de recherche chez INRIA à Grenoble, au sein de l'équipe [CORSE](#) (1 an)

Développement d'un outil d'analyse de performances par instrumentation basé sur QEMU (exemple [ici](#) pour ce [programme](#))

C++14, Python | code disponible sur [github](#)

Ingénieur R&D chez Kaizen Solutions en prestation chez Thales Electron Devices à Moirans (1 an)

Portage d'une chaîne de traitement d'images sur GPU pour réduire la consommation.

C++14, Cuda 7, OpenCL 1.2, Bash, Boost (Asio), CMake

- Autoformation CUDA/OpenCL et programmation GPGPU.
- Écriture d'algorithmes de traitement d'images
- Mise en place de cross compilation (arm, arm64, mips), test, profiling

Ingénieur au CRD Nicolas Bourbaki à Montbonnot (6 mois - liquidation entreprise)

Lead développeur sur une solution de communication complète pour l'IoT (réseau LoRa)

C++14, Bash, Boost (Asio, Log, UnitTest)

Licenciement économique suite à une liquidation totale de l'entreprise, qui était hélas déjà en difficulté avant mon arrivée.

Ingénieur compilation chez MathWorks à Montbonnot (2+ ans)

Travail sur l'analyseur statique de code Polyspace

C, C++11, Standard ML, Bash | Jenkins

- Support de nouveaux standards (notamment C++11) | Résolution de bugs
- Création d'un outil de configuration automatique depuis le build du client: polyspace-configure
- Mise en place de git en parallèle de CVS (fournit par l'entreprise)
- Mise en place CI parallèle à celle de l'entreprise pour raccourcir le temps de feedback. (Délai réduit: semaine -> journée)

Stage de fin d'études Ensimag au sein de l'équipe compilation de STMicroelectronics à Grenoble (6 mois)

Réalisation d'un logiciel permettant d'analyser la structure de grands projets (Linux, LLVM, ...) au niveau binaire.

C99, XML, libelf, libdwarf.

Personnel

- Montagne: VTT, randonnée, ski, escalade
- Cinéma
- **Veille technologique (software & hardware)**