

# Pierrick Bouvier, Ingénieur Logiciel C++

35 ans, habite à Grenoble | Téléphone: 06 72 14 82 97 | Email: [pierrick.bouvier@posteo.net](mailto:pierrick.bouvier@posteo.net)

Site: <https://second-reality.github.io> | Github: [second-reality](#) | [pbo-linaro](#) (pro)

Actuellement: Ingénieur Logiciel chez [Linaro](#) | Télétravail complet

## Ce que j'aime

Développer une vision d'ensemble, et créer de nouvelles expériences utilisateur. J'aime apporter un regard neuf sur des choses qui semblent figées, et les améliorer.

À la recherche d'un environnement ouvert à ce changement, et où je puisse apporter une philosophie et un outillage digne de notre temps. J'apprécie de pouvoir apprendre des autres, et leur transmettre en retour.

## Formation

**2008 - 2011:** Ingénierie des Systèmes d'Information - **GrenobleINP Ensimag**

**2006 - 2008:** Licence Informatique et Mathématiques - Université Joseph Fourier de Grenoble

## Compétences

**Langages:** C++, C, [D](#), Python, Bash | *En progression:* Rust

**Librairies C++:** STL, Boost (Conteneurs, Asio, Test), GoogleTest, Qt

**Atouts:** Architecture, Algorithmes, Parallélisme | IT, Automatisation, Build, Tests, CI/CD

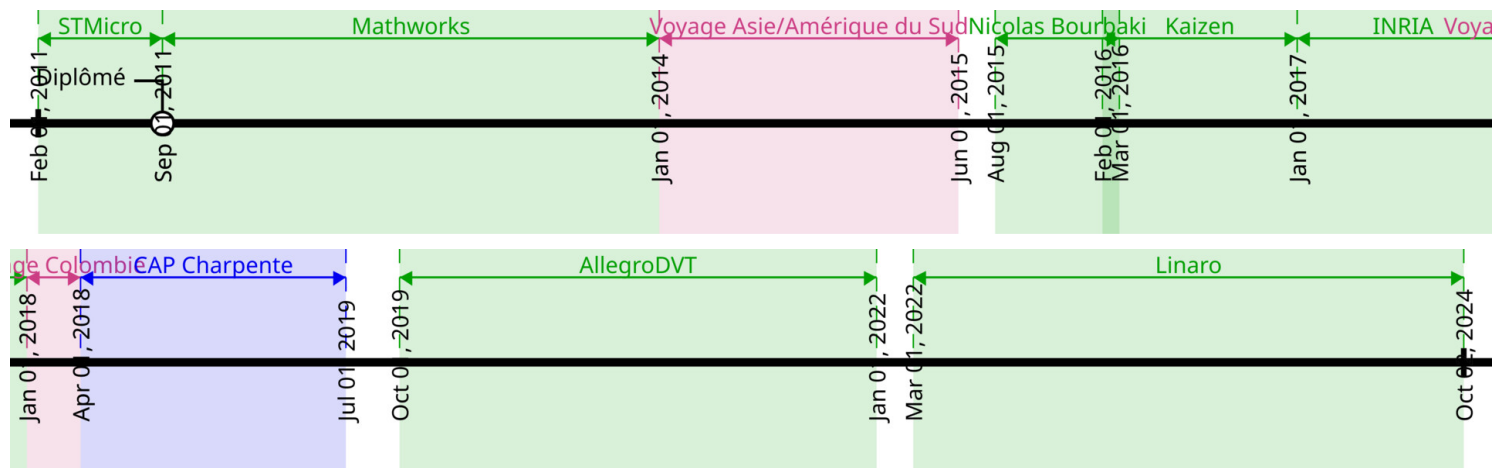
**Outils (dev):** Bash, Vim, Git | GNU toolchain, Clang, CMake

**Outils (team):** Gitlab, Jenkins, Docker

**Systèmes:** Linux (Debian) | Windows

**Langues:** Anglais: parlé et écrit couramment | Espagnol: parlé couramment

## Expériences



**Ingénieur Logiciel chez Linaro** en télétravail complet (depuis mars 2022)

Depuis Février 2024:

Développeur sur QEMU (<https://www.qemu.org/>).

C, Bash, Python, Rust | Gitlab

- Amélioration des plugins d'instrumentation
- Analyse de performances pour améliorer QEMU

Depuis Mars 2022:

Élargir l'écosystème Arm sous Windows (Projet [WoA](#)).

C, C++, Python, Bash | Gitlab

- Portage de projets open source pour Windows on Arm. Contributions sur: Dart/Flutter, v8, Node.js, LLVM, QEMU, Ruby, ...
- Mise en place d'une CI basée sur Gitlab (+ administration des machines)
- Écriture d'articles de blog

### **Ingénieur Logiciel R&D chez AllegroDVT à Meylan (2+ ans)**

Conception de [streams de conformité](#) pour valider les implémentations de nouveaux standards vidéos.

D, C++17, Bash, Rust | Docker, Gitlab, Jenkins

- Lead technique de l'équipe (7 personnes)
- Architecture et développement d'un nouveau moteur de génération vidéo
- Développement pour les nouveaux standards (AVS3, H.266/VVC)
- Formation en interne sur notre générateur auprès des autres équipes
- Migration vers git (et gitlab) et formation pour l'équipe
- Mise en place d'une CI *efficace* (< 10 min) et d'un workflow basé sur Merge requests (gitlab)
- Automatisation complète de la chaîne de production (CD) en "un clic"!

### **CAP Charpente, au Greta de Grenoble (1 an)**

L'occasion d'apprendre un métier manuel, désir que j'avais depuis longtemps, et d'en découvrir les avantages et inconvénients comparé à mon métier d'ingénieur. C'est une expérience importante dans ma vie professionnelle.

### **Ingénieur de recherche chez INRIA à Grenoble, au sein de l'équipe [CORSE](#) (1 an)**

Développement d'un outil d'analyse de performances par instrumentation basé sur QEMU (exemple [ici](#) pour ce [programme](#))

C++14, Python | code disponible sur [github](#)

### **Ingénieur R&D chez Kaizen Solutions en prestation chez Thales Electron Devices à Moirans (1 an)**

Portage d'une chaîne de traitement d'images sur GPU pour réduire la consommation.

C++14, Cuda 7, OpenCL 1.2, Bash, Boost (Asio), CMake

- Autoformation CUDA/OpenCL et programmation GPGPU.
- Écriture d'algorithmes de traitement d'images
- Mise en place de cross compilation (arm, arm64, mips), test, profiling

### **Ingénieur au CRD Nicolas Bourbaki à Montbonnot (6 mois - liquidation entreprise)**

Lead développeur sur une solution de communication complète pour l'IoT (réseau LoRa)

C++14, Bash, Boost (Asio, Log, UnitTest)

Licenciement économique suite à une liquidation totale de l'entreprise, qui était hélas déjà en difficulté avant mon arrivée.

### **Ingénieur compilation chez MathWorks à Montbonnot (2+ ans)**

Travail sur l'analyseur statique de code Polyspace

C, C++11, Standard ML, Bash | Jenkins

- Support de nouveaux standards (notamment C++11) | Résolution de bugs
- Création d'un outil de configuration automatique depuis le build du client: polyspace-configure
- Mise en place de git en parallèle de CVS (fournit par l'entreprise)
- Mise en place CI parallèle à celle de l'entreprise pour raccourcir le temps de feedback. (Délai réduit: semaine -> journée)

### **Stage de fin d'études Ensimag au sein de l'équipe compilation de STMicroelectronics à Grenoble (6 mois)**

Réalisation d'un logiciel permettant d'analyser la structure de grands projets (Linux, LLVM, ...) au niveau binaire.  
C99, XML, libelf, libdwarf.

## Personnel

- Montagne: VTT, randonnée, ski, escalade
- Cinéma
- **Veille technologique (software & hardware)**