Тема. Додаємо і віднімаємо. Повторюємо вивчене.

Мета: повторити вивчений матеріал за рік; закріплювати обчислювальні навички, уміння розв'язувати задачі; розвивати математичну мову, увагу, мислення, уміння аналізувати; виховувати інтерес до вивчення математики, старанність, охайність при письмі.

Презентація.

https://docs.google.com/presentation/d/1yXFQkVhQ1ldho_aH_tPL4D9wVE6 K5s99iHCSO7xK9YU/edit?usp=sharing

Опорний конспект уроку

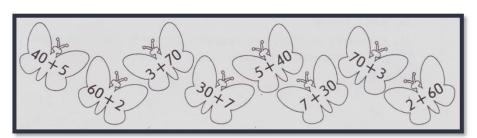
1. Актуалізація опорних знань

Слайд 2. Визнач, які числа пропущено в таблиці.

Зменшуване	56 73 64 46 78 86 65 97
Від'ємник	33 45 12 52 56 45 44 32
Різниця	21 33 34 32 75 24 56 36

2. Вивчення нового матеріалу

*Слайд*3. Відшукай однакові суми і зафарбуй їх одним кольором. Доповни завдання подібними виразами.



Слайд4-5. Розглянь у якому порядку додавали числа. Чому в пару вибрали саме такі числа?

Числа можна додавати в будь- якому порядку.

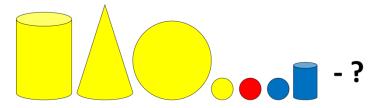
Слайдб. Щоденні 3. Математика письмово. Знайди значення виразів зручним способом.

Слайд7. Рухлива вправа.

*Слайд*8. Дізнайся про довжини тіл ящірки та миші. Яка з тварин довша?Прочитай текст.

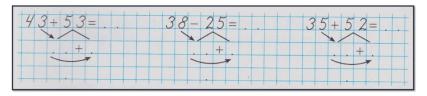


Слайд9. Геометрична хвилинка.



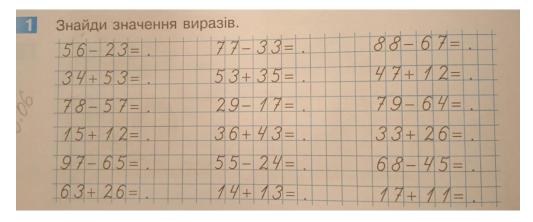
Слайд10. Фізкультхвилинка.

Слайд11. Обчисли значення виразів частинами.



3. Закріплення матеріалу

Слайд12. **Щоденні 3. Математика самостійно**. Обчисли значення виразів зручним для тебе способом.



Слайд13. Рухлива вправа.

Слайд14. Порівняй математичні вирази.

Слайд15. Розглянь таблицю. Що подано в першому рядку? Що в другому? За таблицею склади задачі, у яких запитання починається так: «На скільки ... ?»

Тварина	***			家	
Кількість кінцівок	2	4	6	8	10

 $\mathit{Слайд}16$. Довжина відрізка AB — 1 дм 3 см, а відрізка CK — 14 см. Який відрізок довший?

Слайд 17. Виконання інтерактивного завдання.

4. Рефлексія.

Виконану роботу у друкованому зошиті с.64 №1, №2 та у звичайному зошиті з підручника с.142 №2, №4, №5 фотографуй та надсилай на Вайбер (0963945180), Human або ел. пошту starikovanatasha1970@gmail.com

Бажаю успіхів у навчанні!