

Дата: 29.04.2022

Урок: образотворче мистецтво

Клас: 4 – А

Вчитель: Мугак Н.І.

**Тема. Східні мотиви (продовження). Виготовлення іграшки «Мій друг Дракоша» (деталі конструктора Лего, побутові матеріали тощо).**

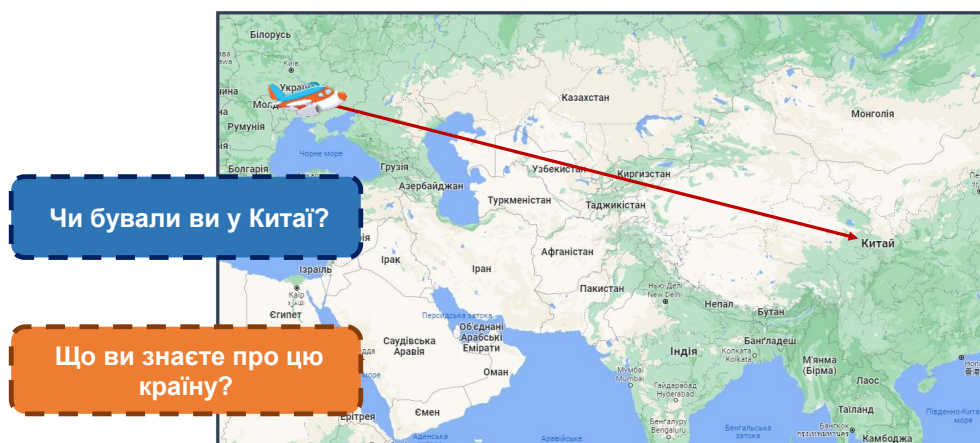
**Мета:** актуалізувати поняття «скульптура», «рельєф»; познайомити учнів зі зразками китайського мистецтва; вчити сприймати та характеризувати твори скульптури, розрізняти засоби художньої виразності; конструювати та створювати художні образи з підручних матеріалів, самостійно добирати складові частини; розвивати уяву, фантазію; формувати культурну компетентність.

**Обладнання:** презентація.

### Опорний конспект

#### I. Актуалізація опорних знань.

- Сьогодні ми завітаємо до Китаю.



#### II. Вивчення нового матеріалу.

##### 1. Перегляд відео.

- Вирушаймо у подорож до таємничої східної країни Китай.

**Оригінальне посилання** <https://youtu.be/iM5k8UsTBOg>

##### 2. Інформація про Китай.

Усіх найбільше  
здивували численні  
представники  
драконової родини.



### 3. Аналіз символу країни.

- Ця фантастична істота вважається на Сході символом добра й мудрості.
- Схарактеризуйте форму, кольорову гаму, оздоблення дракона з китайського свята ліхтарів



### 4. Перегляд відео «Танець дракона».

*Оригінальне посилання* <https://youtu.be/6yBCqLYobWg>

Улюблена  
святкова розвага –  
танець дракона,  
який виконують  
групою.



### 5. Порівняйте скульптурні портрети драконів.



У Китаї драконів малюють, вирізують із паперу, виготовляють із різноманітних матеріалів.





Який із творів на ілюстраціях є рельєфом?

### III. Практична діяльність учнів

1. Правила безпеки на уроці образотворчого мистецтва.

2. Виконання практичної роботи.

- Виготовіть іграшку «Мій друг Дракоша» (деталі конструкторів Лего, побутові матеріали тощо).



### IV. Підсумок уроку

1. Продемонструйте власні вироби.

2. У вільний час ...

Придумайте сюжет коміксу про китайського дракона, скористайтесь конструктором коміксів Pixton. Цей сайт допоможе створити моделі персонажів, зображення тла та інших елементів.



3. Рефлексія. Вправа «Веселка».

*Роботи надсилай на Нитан*