Elèves ne souhaitant pas aller en filière S

Connaître son cours

A)

Langage naturel	Langage vectoriel
D est l'image de A par la translation de vecteur \overrightarrow{BC} et donc $DBCA$ est un parallélogramme	
\overrightarrow{E} est l'image de F par la translation de vecteur \overrightarrow{GH} et donc $FGHE$ est un parallélogramme	$\overrightarrow{FG} = \overrightarrow{EH}$.
BDAC est un parallélogramme	$\overrightarrow{BD} = \overrightarrow{CA}$

B)

1.
$$\overrightarrow{u} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CA} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CA} = \overrightarrow{AA} = \overrightarrow{0}$$
.

B)

1.
$$\overrightarrow{u} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CA} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CA} = \overrightarrow{AA} = \overrightarrow{0}$$
.

2. $\overrightarrow{v} = \overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{BC} - \overrightarrow{BA} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CA} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CA} + \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{A$

3.
$$\overrightarrow{w} = \overrightarrow{MA} - \overrightarrow{MB} - \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{MA} + \overrightarrow{BM} + \overrightarrow{BA} = \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{BA} = 2\overrightarrow{BA}$$
.

Avec des coordonnées

(a)
$$A(3;-1)$$
, $B(-1;-4)$, $C(2;2)$ donc $\overrightarrow{AB}\begin{pmatrix} -4 \\ -3 \end{pmatrix}$, $\overrightarrow{AC}\begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix}$, $\overrightarrow{BC}\begin{pmatrix} 3 \\ 6 \end{pmatrix}$,

(b) Soit x et y l'abscisse et l'ordonnée de M. On remarque que $\begin{pmatrix} -3 \\ -6 \end{pmatrix}$. Ainsi, Msatisfait l'égalité vectorielle $\overrightarrow{BM} = \overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AC}$. Ainsi $\begin{pmatrix} x+1 \\ y+4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ -6 \end{pmatrix}$. Ainsi x+1=-3 donc x=-4. De même y+4=-6 donc y=-10.