# 软件计划说明书

3.3.1查看历史记录功能

3.3.1.1 功能

用户可以查看自己买东西的记录、用户可以查看自己卖东西的记录、用户可以查看卖家卖东西的记录。

3.3.1.2 性能

查询记录精确、单词查询任务要在3秒内完成，系统响应要在3秒以内。保证10台机器一起运行不会有高延迟。

3.3.1.3输入项目

账号、密码、点击相应的查看记录按钮。

3.3.1.4输出项目

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 长度 | 小数点 | 允许空 | 主/外键 |
| GoodsName | String | 64 |  |  |  |
| GoodsID | int | 4 |  |  |  |
| Number | Int | 4 |  |  |  |
| Description | String | 64 |  |  |  |

3.3.1.5流程图

## 3.5 用户发布产品和取消产品功能

### 3.5.1 功能

当用户去发布产品的时候，将提供给用户发布产品界面，并且在其中填写相关信息，优先度较低。用户可以在发布产品的时候和自己的发布产品界面取消自己发布的产品。

### 3.5.2 性能

软件响应时间不超过1s，系统对用户的请求响应时间不超过1s，用户获取系统的响应不超过1s，用户发布界面以后发布产品界面在1s内进行更新，显示用户最新更新的。

### 3.5.3 输入项目

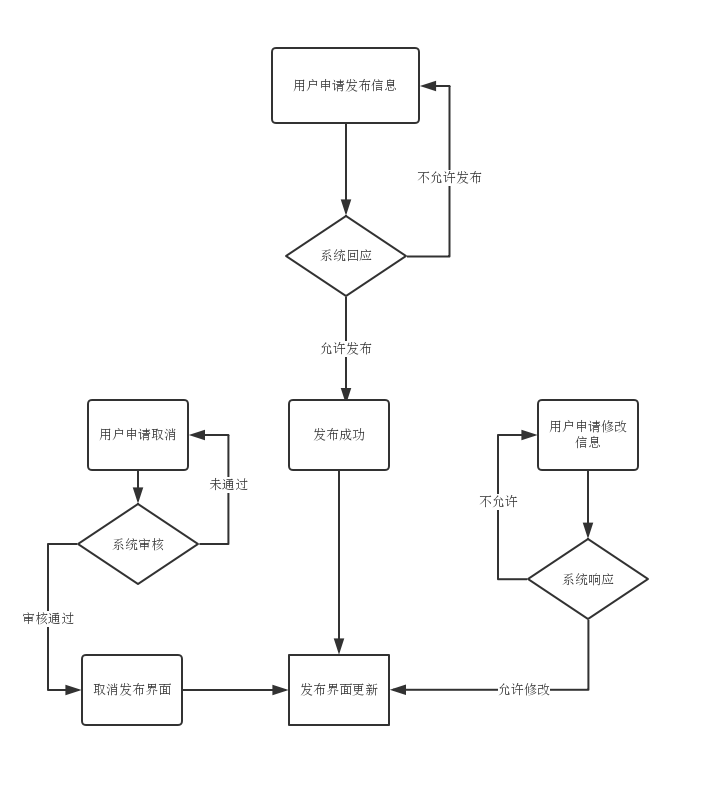
用户输入产品名字、描述、通过数据库的封装大盘以下表格中

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 长度 | 小数点 | 允许空 | 主/外键 |
| 产品名字 | varchar | 255 |  |  |  |
| 产品描述 | varchar | 255 |  |  |  |
| 产品价格 | double | 10 |  |  |  |

### 3.5.4 输出项目

根据数据库中存在表的信息来自动生成一个订单，提取用户输入的数据来生成订单，并且进行更新。若出现错误，系统自动弹出错误提示框。

### 3.5.5 流程图



### 3.5.6 界面设计

用户在发布界面点击发布按钮，系统生成后，跳转到主页并且显示刚才发布的产品信息。用户在自己的发布界面可以修改自己发布产品的信息，修改后自动回到发布界面。

### 3.5.7 接口设计

该模块通过publish接口中的update方法访问数据库，提供连接数据库的功能，在用户发布产品的时候会调用此模块。

### 3.5.8 算法设计

该模块通过访问数据库对数据库中的信息进行添加修改封装成UPDATE语句，对数据库中信息进行修改，将信息发挥到发布界面上。若用户输入错误，弹出错误提示框。



图1 用户查看卖家或卖家记录流程图



图2 用户查看卖家记录流程图

3.3.1.6界面设计

见流程图

3.3.1.7接口设计

3.3.1.8算法设计

顾客点击对应的按钮，到数据库中查询是否有买/卖记录。如果没有记录，则返回没有记录的体型。如果有，后端根据用户名返回对应的记录。

3.4.1个人信息功能

3.4.1.1 功能

用户可以查看、修改自己的个人信息

3.4.1.2 性能

查看个人信息精确、单词查看个人信息任务要在3秒内完成，系统响应要在3秒以内。保证10台机器一起运行不会有高延迟。修改同步到数据库，修改精确，单词修改任务要在3秒的完成，系统响应要在3秒以内，保证式十台机器一起运行不会有高延迟，保证修改不发生冲突。

3.4.1.3输入项目

账号、密码、点击修改/查看按钮。

3.4.1.4输出项目

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 长度 | 小数点 | 允许空 | 主/外键 |
| User-name | String | 64 |  |  |  |
| User-ID | int | 4s |  |  |  |
| Phone | Int | 11 |  |  |  |
| E-mail | String | 64 |  |  |  |
| User-number | int | 10 |  |  |  |

3.4.1.5流程图



图3 用户查看修改个人信息流程图

3.4.1.6界面设计（例如，从XX界面，点击XX，显示XX或跳转XX）

见流程图

3.4.1.7接口设计

3.4.1.8算法设计

用户点击查看按钮，根据用户名到数据库中查看用户相关信息，由后台返回相应数据显示在前端。用户点击修改个人信息按钮，用户填入相应的数据再点击确认修改按钮，此时系统询问用户是否确认修改，如果点击确认，则修改同步至数据库，否则修改不生效。