# 软件计划说明书

3.3.1查看历史记录功能

3.3.1.1 功能

用户可以查看自己买东西的记录、用户可以查看自己卖东西的记录、用户可以查看卖家卖东西的记录。

3.3.1.2 性能

查询记录精确、单词查询任务要在3秒内完成，系统响应要在3秒以内。保证10台机器一起运行不会有高延迟。

3.3.1.3输入项目

账号、密码、点击相应的查看记录按钮。

3.3.1.4输出项目

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 长度 | 小数点 | 允许空 | 主/外键 |
| GoodsName | String | 64 |  |  |  |
| GoodsID | int | 4 |  |  |  |
| Number | Int | 4 |  |  |  |
| Description | String | 64 |  |  |  |

3.3.1.5流程图



图1 用户查看卖家或卖家记录流程图



图2 用户查看卖家记录流程图

3.3.1.6界面设计

见流程图

3.3.1.7接口设计

3.3.1.8算法设计

顾客点击对应的按钮，到数据库中查询是否有买/卖记录。如果没有记录，则返回没有记录的体型。如果有，后端根据用户名返回对应的记录。

3.4.1个人信息功能

3.4.1.1 功能

用户可以查看、修改自己的个人信息

3.4.1.2 性能

查看个人信息精确、单词查看个人信息任务要在3秒内完成，系统响应要在3秒以内。保证10台机器一起运行不会有高延迟。修改同步到数据库，修改精确，单词修改任务要在3秒的完成，系统响应要在3秒以内，保证式十台机器一起运行不会有高延迟，保证修改不发生冲突。

3.4.1.3输入项目

账号、密码、点击修改/查看按钮。

3.4.1.4输出项目

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 长度 | 小数点 | 允许空 | 主/外键 |
| User-name | String | 64 |  |  |  |
| User-ID | int | 4s |  |  |  |
| Phone | Int | 11 |  |  |  |
| E-mail | String | 64 |  |  |  |
| User-number | int | 10 |  |  |  |

3.4.1.5流程图



图3 用户查看修改个人信息流程图

3.4.1.6界面设计（例如，从XX界面，点击XX，显示XX或跳转XX）

见流程图

3.4.1.7接口设计

3.4.1.8算法设计

用户点击查看按钮，根据用户名到数据库中查看用户相关信息，由后台返回相应数据显示在前端。用户点击修改个人信息按钮，用户填入相应的数据再点击确认修改按钮，此时系统询问用户是否确认修改，如果点击确认，则修改同步至数据库，否则修改不生效。