

조화롭게 어울리는 웹퍼블리셔, 프론트엔드 개발자 이희준입니다.

이희준 1996년 (27세/만 26세) | 남

✉ secret1601@naver.com ☎ 010-5759-1690 📞 010-5759-1690

🏠 (16813) 경기 용인시 수지구 신봉2로

- 핵심역량**
- 평소 활발한 커뮤니케이션을 통해 이슈 발생 시, 원활한 소통으로 대처가 빠릅니다.
 - 문제 발생 시, 원인 파악을 먼저 함으로써 문제 해결 능력이 빠릅니다.
 - 새로운 것을 접목하는 데에 흥미가 많아 변화하는 IT시대에 맞 꾸준히 학습합니다.

학력사항	경력사항	희망연봉	희망근무지/근무형태	포트폴리오
대학교(4년) 졸업	경력 7개월	회사내규에 따름 (직전 연봉 : 3,000 만원)	서울전체 정규직	https://secret1601.github.io/p ort-

학력 최종학력 | 대학교 **4년** 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2015.03 ~ 2022.02	졸업	대구대학교 (대구)	IT융합학부 멀티미디어공학과	3.5 / 4.5
		논문&졸업작품 아두이노와 라즈베리파이를 이용한 홈 IOT		
2012.02 ~ 2015.02	졸업	협성고등학교	이과계열	-

경력 총 **7**개월

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역	연봉
2022.06 ~ 재직중	하이브랩	플랫폼Tech팀 UI개발자 / 사원	경기	3,000만원
		<div><div>담당업무</div>마크업, JavaScript, Three.js 활용, UI 개선, webpack, gulp, QA, [UI 개선 및 웹페이지 제작]</div> <div><div>프로젝트</div><ul style="list-style-type: none">● Perplay 2022.10~2022.12(3개월) [프로젝트 내용] Web3 게임런처 Perplay의 웹 사이트 제작 [개발 진행 업무]<ul style="list-style-type: none">- 초반 웹페이지 제작에 필요한 전체적인 마크업- gsap를 이용해 intro section의 애니메이션 구현- QA▶ 프로젝트 참여 비율 (30 %)● 삼성 갤럭시 언팩 2022 2022.06~2022.09(4개월) [프로젝트 내용] Galaxy-Z-Flip4, Galaxy-Z-Fold4, Galaxy-Watch5, Galaxy-Watch5-Pro 위 5가지 모델을 웹에서 입체적으로 체험할 수 있게 3D Viewer 구현 [오픈 참조 사이트 URL] URL : https://www.samsung.com/global/galaxy/galaxy-z-flip4/showroom/#see-in-360</div>		

	<p>[개발 진행 업무]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 3D Viewer개발 (Three.js를 이용한 개발) - 접근성 관련 QA - 3D Viewer 기능 관련 QA <p>▶ 프로젝트 참여 비율 (10 %)</p> <p>● 삼성 쇼룸</p> <p>2022.08~2022.09(2개월)</p> <p>[프로젝트 내용]</p> <p>매년 뉴욕에서 진행 되는 삼성 신제품 Unpacked 행사장을 웹으로 구현</p> <p>[오픈 참조 사이트 URL] - 현재는 Close 된 상태 (언팩 기간 동안 짧게 오픈하는 페이지)</p> <p>URL : https://www.galaxy-unpacked.com/</p> <p>- 면접 때, 백업 페이지 같이 보여드리려 합니다.</p> <p>[개발 진행 업무]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 3D Viewer개발 (Three.js를 이용한 개발) - 기존 마크업 수정 작업 - QA <p>▶ 프로젝트 참여 비율 (10 %)</p>
--	---

대외활동

기간	구분	기관/장소	내용
2021.12 ~ 2022.06	교육이수내역	그린컴퓨터아트학원	[디지털컨버전스-플립드러닝]PWA 제작 웹앱 프론트엔드 개발 양성과정 B
2017.06 ~ 2017.12	사회활동	독도홍보대사 / 반크	외국인 대상 독도, 울릉도, 한국의 문화홍보. 해외사이트 지도 동해,독도 표기오류 수정요청. 독도&울릉도 탐방 및 에세이
2019.02 ~ 2020.02	아르바이트	롯데리아 가창 DT점	DT업무 및 포스기 담당, 제조 담당, 홀 서비스

자격증/어학/수상내역

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
2022.04	자격증/면허증	웹디자인기능사	한국산업인력공단	최종합격
2021.02	자격증/면허증	정보처리기사	한국산업인력공단	필기합격
2016.05	자격증/면허증	1종보통운전면허	경찰청(운전면허시험관리단)	최종합격

보유기술

보유기술명/수준/상세내용
<p>웹접근성 / 상</p> <p>사용자가 마우스로 클릭 가능한 부분은 모두 접근 할 수 있어야 함을 기본으로 적용하고 작업을 진행합니다. 순서 상관없이 탭 포커스가 갈 수 있는 구조가 아닌 콘텐츠의 순서를 논리적으로 파악하여 사용자가 계층 구조를 이해할 수 있도록 마크업 하고 있습니다.</p>

HTML / 상

웹 접근성에 맞게 HTML 코드를 튼튼하게 작성할 수 있습니다.

CSS3 / 상

대상의 위치를 유연하게 잡을 수 있고, 반응형 및 적응형 코드를 작성하는데 있어서 익숙합니다. 애니메이션에 능숙하며 FLEX, GRID를 활용할 수 있습니다.

JavaScript / 중상

ECMAS크립트 6를 바탕으로 코드를 구현할 수 있으며, 자바스크립트로 다양한 UI 구현이 가능합니다. JQuery로 구현한 모든 것을 바닐라로 구현할 수 있습니다.

SASS(SCSS) / 상

mixins, extend, import 등 scss의 다양한 기능을 이용해 원활하게 코드를 작성할 수 있습니다. 특히, 반응형을 만들 때 vw, vh를 자동으로 계산해주는 함수 형태를 만들어 쓰고있습니다.

ECMAScript 6 / 중상

꾸준한 자기계발로 최신문법에 대한 이해도가 높으며 적극적으로 활용하고 있습니다.

jQuery / 중상

모달창, 탭메뉴, 메인메뉴, 슬라이드 및 웹에 자주 표현되는 UI의 기능을 구현하는데 능숙합니다.

Vuejs / 중상

TODO-LIST, 클론코딩VUE버전, 직방-VUE(간단한버전), 인스타그램-VUE 버전, VUE-APP 까지 총 5개의 VUE프로젝트를 수행하며 VUE에 대한 기능 중 80% 정도를 익혔습니다.

Flex / 상

반응형을 구현 할 때 주로 사용하며, FLEX에 어떤 속성이 있는지 알고있고 배치에 맞게 적절하게 사용 가능합니다.

Grid / 중상

많은 콘텐츠를 한 컨테이너에 배치할 때 주로 사용합니다.

GitLab / 중상

활용하여 협업을 원활하게 할 수 있습니다.
용어에 능숙합니다

GitHub / 중상

활용하여 협업을 원활하게 할 수 있습니다.
용어에 능숙합니다.

JIRA / 중상

<p>원활하게 업무 테스크를 작성하고 히스토리를 남기며 활용가능합니다</p>
<p>Webpack / 중하</p> <p>직접 세팅하고 적용할 수 있습니다.</p>
<p>Rollup.js / 중하</p> <p>Rollup.js를 이용해 번들링을 할 수 있습니다</p>

취업우대사항

병역대상	군필 2017.01 ~ 2019.01 사회복무요원 이병 소집해제
------	---

포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	https://secret1601.github.io/portfolio/

자기소개서

[내가 웹 퍼블리셔, 프론트엔드 개발자가 되기로 한 이유]

전 솔직하게 처음부터 IT업계를 가려고 했던 것은 아니었습니다. 고등학교 시절 IT 업계가 상승하는 추세라는 것을 듣고, 무작정 IT를 배우는 멀티미디어공학과로 대학교를 다니게 되었습니다. C, PYTHON, C++, JAVA, ARDUINO, MATLAB, PACKET TRACER 등 다양한 언어를 배웠지만, 큰 흥미를 느끼지 못했습니다. 그렇게 계속해서 고민하며 학교생활을 하던 중, 2020년 2학기에 웹프로그래밍이라는 과목을 수강하게 되었습니다. 내가 직접 작성한 코드가 바로 웹에 보여지는 것에 흥미를 느꼈고, 웹에 보여지는 것들을 꾸미고 입맛에 맞게 직접 UI 구현해 낼 수 있다는 것이 참 재밌었습니다. 대학교 4년 동안 수많은 과목을 들었지만, 그렇게 재미있고 제 흥미를 끌었던 과목은 이 과목이 처음이었습니다. 그때부터 웹 프로그래밍에 알아가게 되었고, 이 분야에 웹 디자이너, 웹 퍼블리셔, 웹 프론트엔드 개발자라는 직업이 있다는 것을 알게 되었습니다. 사용자 UI 뿐만 아니라 거기에 들어가는 기능 및 데이터 연동까지 해내는 수많은 개발자들의 영상을 보게 되었고, 나도 저렇게 되고 싶다는 동기부여를 강하게 받았습니다. 그렇게 바로 실천에 들어가 HTML, CSS, JS, JQUERY의 매우 기초적인 부분을 개인적으로 공부하게 되었고, 보다 전문적인 지식을 습득하고 싶어서 졸업을 앞두자마자 2021년 12월부터 6월까지 프론트엔드 분야의 컴퓨터 학원을 다녔고, 바로 취업하여 전문적인 지식 및 실무에 필요한 스킬을 배웠으며, 시대에 흐름에 맞게 지속적인 공부를 겸하여 더욱 발전해 나가고 있습니다.

[나의 역량]

웹 접근성을 지키며 탄탄한 구조를 가진 웹 퍼블리싱을 빠른 속도로 할 수 있습니다.
PC, Tablet, Mobile 은 물론이고 상황에 맞게 미디어 쿼리를 사용하여 부드럽고 예쁜 페이지 제작이 가능합니다.
SCSS 전처리기를 잘 다룰줄 알며, Mixin, extend, import, 조건문, 반복문 등을 자유자재로 사용 가능하며, 특히 반응형을 할 때 Various.scss 를 제작하여 vw, vh를 뷰포트 및 해상도에 맞게 자동으로 계산해주는 함수를 제작하여 실무에 적용하고 있습니다.
웹 API와 JS 함수 및 라이브러리를 사용해 DOM의 JS가 필요한 부분을 직접 작성할 수 있고, 실무에 그대로 적용 가능한 코드를 쓸 수 있습니다. JS 라이브러리(Swiper, gsap, bxsilder, Jquery, Three.js)와 프레임워크인 Vue를 가져와 실무에 적용해 보았습니다.
사용 경험으로는 관공서, 대학병원, 유명 프랜차이즈 음식점, 회사 등 난이도가 있는 12개 사이트의 웹 페이지를 클론 코딩 및 제작하였고, 그 과정에서 다양한 스킬과 지식들을 제 것으로 만들었습니다.
위의 경험과 지식, 스킬을 바탕으로 웹 퍼블리싱에 굉장한 자신감이 붙었고, 특히나 웹 퍼블리싱을 할 때는 빠른 속도로 업무에 굉장히 집중하는 편이라 업무 효율이 상당히 높다고 생각합니다.
마지막으로 협업 툴 및 커뮤니케이션 관련 플랫폼 그리고 디자인 툴에 익숙하며 사용 능력이 있습니다.

Github와 Gitlab, JIRA, Notion 등의 협업 툴을 잘 다루고 익숙합니다.
Zeplin, XD 파일을 활용 할 수 있고, 간단한 포토샵 작업이 가능합니다.

[입사후 포부]

제 좌우명은 "힘들면 일단 견뎌라" 입니다. 단순히 시간을 보내며 견디는 것이 아닌, 익숙해질 때 까지 반복하며 적응하려 노력하면 끝내 적응하고 익히게 된다는 의미를 가지고 있습니다. 항상 어려운 일이 닥쳤을 때, 그에 상응하는 노력을 더불어 최선을 다하며 견뎌보니 결과가 좋았습니다. 이처럼 입사 후 어려운 프로젝트 및 제가 잘 알지 못하는 기술을 마주하게 될 경우, 포기하는 사람이 아닌 견디고 노력하여 끝내 좋은 결과를 얻어내는 사람이 되겠습니다.

[나의 가치관]

조금 과장해서 말하자면, 자고 일어나면 변해있는 것이 바로 프론트엔드 쪽의 흐름이라고 생각합니다. 이렇게 빠르게 변화하는 분야에서 만약, 자기 계발이 없다면 그 사람은 스스로가 도태되길 바란다고 생각합니다. 따라서 저는 입사 후, 도태되는 개발자가 아닌, 꾸준한 자기 계발을 통해 트렌드를 파악하고, 업데이트 되는 신기술을 습득하는데 적극적이고 유연한 사고를 가지며 느린 마라톤을 시작하는 개발자로서 하루가 다르게 발전하는 모습을 보여드리며 꾸준히 성장해 나아가겠습니다.