



SECRETARIA DE
ESPORTE,
CULTURA E TURISMO

QUADRO DE JOGOS - FASE DE GRUPOS

JOGO	EQUIPES					DATA	HORA	LOCAL
01	VILA NOVA	05	X	00	LAGOA DO MATO	26/10	16:00	ESTÁDIO MUNICIPAL
02	ATLÉTICO PORTELA	03	X	00	LIVERPOOL	26/10	18:00	ESTÁDIO MUNICIPAL
03	RIACHO DA VÁRZEA	01	X	02	GAMA	02/11	16:00	ESTÁDIO MUNICIPAL
04	24 HORAS	00	X	02	PODER NEGRO	02/11	18:00	ESTÁDIO MUNICIPAL
05	DUZOME	02	X	01	ILHA DA ROÇA	09/11	16:00	ESTÁDIO MUNICIPAL
06	SPORT MILAN	00	X	02	C. A. RUBI	09/11	18:00	ESTÁDIO MUNICIPAL
07	VILA NOVA	00	X	00	24 HORAS	16/11	16:00	ESTÁDIO MUNICIPAL
08	ATLÉTICO PORTELA	03	X	02	DUZOME	16/11	18:00	ESTÁDIO MUNICIPAL
09	RIACHO DA VÁRZEA	00	X	02	SPORT MILAN	23/11	16:00	ESTÁDIO MUNICIPAL
10	PODER NEGRO	07	X	00	LAGOA DO MATO	23/11	18:00	ESTÁDIO MUNICIPAL
11	ILHA DA ROÇA	00	X	06	LIVERPOOL	30/11	16:00	ESTÁDIO MUNICIPAL
12	C. A. RUBI	00	X	02	GAMA	30/11	18:00	ESTÁDIO MUNICIPAL
13	PODER NEGRO	03	X	01	VILA NOVA	07/12	16:00	ESTÁDIO MUNICIPAL
14	ILHA DA ROÇA	00	X	06	ATLÉTICO PORTELA	07/12	18:00	ESTÁDIO MUNICIPAL
15	C. A. RUBI	00	X	04	RIACHO DA VÁRZEA	14/12	16:00	ESTÁDIO MUNICIPAL
16	LAGOA DO MATO	00	X	06	24 HORAS	14/12	18:00	ESTÁDIO MUNICIPAL
17	LIVERPOOL	00	X	03	DUZOME	21/12	16:00	ESTÁDIO MUNICIPAL
18	GAMA	03	X	00	SPORT MILAN	21/12	18:00	ESTÁDIO MUNICIPAL

QUADRO DE JOGOS - QUARTAS DE FINAL

JOGO	EQUIPES					DATA	HORA	LOCAL
19	PODER NEGRO	03	X	01	LIVERPOOL	04/01	16:00	ESTÁDIO MUNICIPAL
20	ATLÉTICO PORTELA	01	X	02	VILA NOVA	04/01	18:00	ESTÁDIO MUNICIPAL
21	24 HORAS	07	X	00	RIACHO DA VÁRZEA	11/01	16:00	ESTÁDIO MUNICIPAL
22	GAMA	01	X	02	DUZOME	11/01	18:00	ESTÁDIO MUNICIPAL

QUADRO DE JOGOS - SEMIFINAIS JOGOS DE IDA

JOGO	EQUIPES					DATA	HORA	LOCAL
23	PODER NEGRO		X		DUZOME	18/01	16:00	ESTÁDIO MUNICIPAL
24	VILA NOVA		X		24 HORAS	18/01	18:00	ESTÁDIO MUNICIPAL

QUADRO DE JOGOS - SEMIFINAIS JOGOS DE VOLTA

JOGO	EQUIPES					DATA	HORA	LOCAL
25	24 HORAS		X		VILA NOVA	25/01	16:00	ESTÁDIO MUNICIPAL
26	DUZOME		X		PODER NEGRO	25/01	18:00	ESTÁDIO MUNICIPAL

QUADRO DE JOGOS - FINAL

JOGO	EQUIPES					DATA	HORA	LOCAL
27			X			01/02	16:00	ESTÁDIO MUNICIPAL