

Yêu cầu:

Nhóm 4-6 sinh viên, tìm hiểu và xây dựng HTTT cho một doanh nghiệp thương mại. (Thiết kế một phần nhỏ của HTTT: viết phần mềm hoặc website bán hàng: admin, quản lý kho, người bán hàng)

Cụ thể:

STT	Yêu cầu	ĐIỂM	ĐĐ
	<ul style="list-style-type: none">- Báo cáo đồ án (in):<ul style="list-style-type: none">+ Bảng kế hoạch làm việc của các SV trong nhóm, tự đánh giá điểm của từng thành viên+ Có đầy đủ các phần trong yêu cầu của đồ án (giới thiệu, khảo sát, phân tích...)+ Văn bản phải được định dạng và trình bày theo tiêu chuẩn+ Có hướng dẫn cài đặt và sử dụng phần mềm- File (nộp qua email)<ul style="list-style-type: none">+ Tập tin readme.txt chứa thông tin củanhóm+ Source code+ Báo cáo+ Script SQL- Chuẩn bị dữ liệu demo:<ul style="list-style-type: none">+ Chuẩn bị đầy đủ dữ liệu trong các bảng biểu của CSDL+ Đã có tạo ra được các tài khoản để test+ Đã tạo ra được 1 vài giao dịch, côngviệc		
I	Phần trình bày báo cáo		
1.	<p>Phần chung:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Giới thiệu về DN: Giới thiệu chung về doanh nghiệp, các hoạt động và mô hình, nhân sự của doanh nghiệp.2. Khảo sát HTTT của doanh nghiệp:	Tối đa 2đ	

	<ul style="list-style-type: none"> - Đưa ra bảng câu hỏi điều tra, khảo sát về HTTT của Doanh nghiệp. Bảng khảo sát phải bám sát về HTTT, có ít nhất 15 câu hỏi. Tập giả thiết ít nhất 50% nhân sự của doanh nghiệp làm bảng khảo sát. - Lập tổng kết các kết quả và đưa ra kết luận cho HTTT 		
2.	Phân tích HTTT của DN: <ul style="list-style-type: none"> - Có bài toán mô tả chi tiết và đầy đủ cho các hoạt động của HTTT DN - Vẽ đầy đủ các sơ đồ: <ul style="list-style-type: none"> + sơ đồ chức năng (0,5 điểm) + sơ đồ ngữ cảnh (0,5 điểm) 	Tối đa 1đ	
3.	Thiết kế HTTT: Chọn một chức năng nhỏ (quản lý kho, bán hàng...) trong hệ thống để xây dựng phần mềm. <ul style="list-style-type: none"> a. Thiết kế CSDL (1đ): <ul style="list-style-type: none"> + Lược đồ CSDL được thiết kế dựa vào các kho dữ liệu đã phân tích ở trên + Bảng mô tả các bảng và các thuộc tính của bảng. b. Thiết kế giao diện: <ul style="list-style-type: none"> + (1đ) Đưa ra hình ảnh, giới thiệu chi tiết các chức năng và hoạt động của phần mềm. 	Tối đa 2đ	
4.2	Cài đặt và bảo trì HTTT (0,5đ) <ul style="list-style-type: none"> - Phương án cài đặt cho hệ thống vừa được thiết kế xây dựng và phương án chuyển đổi từ hệ thống cũ sang hệ thống mới (nếu có). - Phương án bảo hành và bảo trì cho hệ thống 	0,5	
5.	Tổng kết và hướng phát triển hệ thống: (0,5đ) <ul style="list-style-type: none"> - Đưa ra những gì đã làm được, ưu nhược điểm của HTTT vừa được xây dựng - Hướng phát triển cho hệ thống trong tương lai 	0,5	
TỔNG CỘNG I		6đ	
II	Xây dựng phần mềm	4 điểm	
1.	Thiết kế CSDL	Tối đa	

	<p>+ CSDL được thiết kế với đầy đủ các bảng, và được viết bằng câu lệnh SQL. CSDL được sử dụng trong chương trình ứng dụng phải dùng Stored procedure. (0.5đ)</p> <p>+ Phải có phương án để sao lưu và phục hồi CSDL trong báo cáo(0.5đ)</p>	1đ	
2.	<p>Giao diện ADMIN:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Giao diện của Admin server phải tách biệt với giao diện của người quản lý kho và người bán hàng - Admin có thể xem, tìm kiếm, tìm kiếm nâng cao, và sắp xếp, lọc các sản phẩm, nhà cung cấp... - Admin quản lý user: (như thế nào??? thêm xóa sửa phân quyền) - Admin có thể tạo và xem các báo cáo theo thời gian <p>Nếu chọn mục 3:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Báo cáo doanh thu tháng - Báo cáo số đơn, đặt hàng, đã xử lý, chưa xử lý <p>Nếu chọn mục 4:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Báo cáo tình hình nhập xuất, tồn kho - Báo cáo chi phí nhập xuất, tồn kho 	1	
	Chọn phần 3 hoặc 4		
3.	<p>Trang chủ bán hàng/mua hàng</p> <p>+ Giao diện (0,5đ):</p> <ul style="list-style-type: none"> - thống nhất, hợp lý, màu sắc hài hòa dễ nhìn - Phải có giao diện đăng nhập, đăng ký, tìm kiếm, tìm kiếm nâng cao. Có sắp xếp, lọc các bảng biểu. (0.5đ) - Có menu phân loại các tin tức <p>+ Sản phẩm (0,5đ):</p> <ul style="list-style-type: none"> - phải có giá cả, số lượng tồn, thông tin chi tiết về sản phẩm - Khi user bán hàng, số lượng tồn phải giảm. Khi chưa xuất hóa đơn User bán hàng có thể hủy sản phẩm, lúc này số lượng tồn phải được cộng lên lại, tùy vào số lượng hủy. - Khi sản phẩm hết hàng, tạo được báo cáo cho kho hàng để nhập thêm sản phẩm. <p>+ Đơn hàng, hóa đơn (1 đ):</p>	Tối đa 2đ	

	<ul style="list-style-type: none"> - Lưu trữ và in ra hóa đơn khi kết thúc bán hàng - Trong đơn hàng có thông tin khách hàng và thông tin người bán hàng. Có thể Lưu trữ và tìm kiếm thông tin khách hàng - Xem được lịch sử giao dịch và các đơn hàng trong các thời điểm tùy chọn - Xem được thống kê doanh thu bán hàng của user. 		
4.	<p>Trang chủ quản lý kho</p> <p>+ Giao diện (0,5đ):</p> <ul style="list-style-type: none"> - thống nhất, hợp lý, màu sắc hài hòa dễ nhìn - Phải có giao diện đăng nhập, đăng ký, tìm kiếm, tìm kiếm nâng cao. Có sắp xếp, lọc các bảng biểu. - Có menu phân loại chức năng nhập/ xuất kho <p>+ Sản phẩm (0,5đ):</p> <ul style="list-style-type: none"> - phải có giá cả, số lượng tồn, thông tin chi tiết về sản phẩm - Xuất kho/nhập kho sẽ thay đổi số lượng tồn <p>+ Lập phiếu nhập/xuất kho (1đ):</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lưu trữ và in ra phiếu nhập/ xuất kho - Tìm kiếm thông tin nhà cung cấp - Xem được lịch sử nhập xuất kho 	Tối đa 2đ	
TỔNG CỘNG II		4đ	
ĐIỂM ĐỒ ÁN = (TCI + TCII)			