

每周总结

1. 收获

- 本周主要是找了两篇数字水印的综述性论文进行阅读，对这一领域来说，主要了解到了数字水印的定义以及相关的特点，归纳来看，数字水印主要有鲁棒性、透明性、安全性、容量等方面的特点。
- 其次，对于数字水印，还了解到了它的主要算法和主要用途
 - 算法主要有空域算法、变换域算法、优化类算法以及其它算法，重点了解了空域算法，包括LSB和MSB算法，空域算法在数字水印中比较经典，这类算法主要是通过修改图像的像素值以达到嵌入水印的目的，但是这类算法的缺点也比较明显：具有一般的鲁棒性，但透明性较差。对于变换域算法，只是大致了解其算法的原理以及这类算法有哪些做法。
 - 数字水印的用途大致可分为指纹识别，版权保护、认证和完整性检验。
- 最后，在10月14号阅读的 [数字水印技术研究综述](#) 论文中，还了解到了目前这一方向的研究现状和发展方向，文中指出，数字水印作为今后研究的一个热点，需要在其安全性、稳定性下功夫，建立更加完善的模型，强化在实际生活中的应用，要注重和其他领域的结合，构建起一个完整的数字产品版权保护体系。

2. 下一周规划

2.1 通过阅读相应的论文，熟悉掌握空域中的经典算法（LSB,MSB），并尽量以代码形式简单实现

2.2 保持每周至少两篇论文的阅读，如果能满足上一条的情况下，继续深入了解空域内的其他算法