

## COMUNICACIÓN. CLASE 5. PASAPALABRA TEMÁTICO

Fecha de publicación: 16/11. Fecha de entrega: 27/11

El juego consiste en acertar las veinticinco palabras, cada una de las cuales se corresponde con una letra del roscó para la que se ofrece una definición. Los aciertos se reflejarán en las letras mediante el color verde, mientras que los fallos se mostrarán en color rojo. Las cuestiones no respondidas o "pasapalabra" se mostrarán en color azul.

Para completar el roscó se dispone de un tiempo determinado. Este tiempo puede ser elegido a voluntad, o pedir que sea obtenido arbitrariamente mediante la correspondiente opción del menú. Se puede llevar un control o evaluación de los resultados del juego mediante un formulario.



Actividad: Armar en una hoja en blanco/procesador de texto (Word) las preguntas/consignas del roscó del pasapalabra temático con los contenidos trabajados en la materia Comunicación en el tercer trimestre. Para crearlo puedes basarte de lo trabajado en la carpeta y otras fuentes de información utilizadas.

Los criterios de evaluación serán: el avance en las lecturas (individual y grupal); la participación en clase; la actitud y el comportamiento hacia el docente y sus compañeros; el desarrollo de habilidades de comunicación oral y escrita; la complejización de las instancias de pensamiento y reflexión; la estrategia de resolución de problemas; la creatividad en la confección de las consignas del roscó; la entrega en tiempo y forma de las consignas del roscó; la elección y uso idóneo del recurso TIC.