



## Université Cadi Ayyad Faculté des sciences et techniques

# RAPPORT TECHNIQUE

FAIT PAR KHOUDRAJI OUIAM

**VF** 

Module: Conduite de projet

**ENCADRÉ PAR: M.RAKRAK Said** 



## **MEMBRES DE L'ENTREPRISE SECURE STEP:**

KHOUDRAJI OUIAM

EL MOUMNAOUI KAOUTAR

EL ANSARI AMINA

ELORF LAHCEN



## **SOMMAIRE:**

INTRODUCTION:	3
Les outils employés :	4
1. Outils de gestion de projet :	
JIRA :	
Google Meet :	4
2. Outils de collaboration dans le code :	
GitHub :	5
3. Technologies et frameworks :	5
React :	5
Node.js :	6
Three.js :	6
Blender :	6
4. Outils de déploiement et d'hébergement :	7
DigitalOcean :	7
5. Base de données :	7
PostgreSQL:	7
Conclusion .	O





## **INTRODUCTION:**

L'artisanat marocain représente un patrimoine culturel riche et diversifié, reflétant l'histoire et les traditions du pays. Cependant, malgré son importance, cet artisanat est souvent confronté à des défis tels que la visibilité limitée des artisans, la difficulté d'accès aux marchés et la transmission des savoir-faire traditionnels.

L'objectif principal de ce projet est de promouvoir l'artisanat marocain en le valorisant et en le rendant accessible au plus grand nombre. La plateforme proposée permettra aux artisans de bénéficier d'une visibilité accrue, de formations adaptées à leurs besoins et d'opportunités commerciales plus vastes, contribuant ainsi au développement économique et culturel du pays.

Dans cette perspective, notre entreprise s'est engagée à développer une plateforme innovante visant à identifier, valoriser et former les artisans marocains. Ce projet ambitieux nécessite une planification rigoureuse afin de garantir sa réussite et son impact positif sur le secteur de l'artisanat.





## Les outils employés :

## 1. Outils de gestion de projet :



#### JIRA:

pour créer et suivre les tâches du projet, assigner des responsabilités aux membres de l'équipe, suivre l'avancement global et gérer les problèmes ou les bugs qui surviennent. Cela a permet à notre équipe de travailler de manière plus organisée et de garder une trace claire des différentes étapes du projet.



## Google Meet:

Utilisez Google Meet pour organiser des réunions en ligne avec notre équipe. Nous avons pu discuter des progrès réalisés, partager des mises à jour, résoudre les problèmes et collaborer en temps réel, même si nous ne sommes pas physiquement présents au même endroit.

## 2. Outils de collaboration dans le code :



• Git : système de contrôle de version pour gérer notre code source. Cela nous a permis de travailler simultanément sur le code, de suivre les





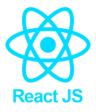
modifications apportées, de fusionner les contributions de chacun et de revenir à des versions antérieures si nécessaire. Cela a facilité la collaboration entre nous et a assuré une meilleure gestion du code.



#### GitHub:

plateforme de développement collaboratif basée sur Git. Nous avons pu héberger notre code source, examiner et fusionner les modifications apportées par les différents membres de l'équipe, et utiliser les fonctionnalités de suivi des problèmes pour gérer les demandes d'améliorations ou de corrections.

## 3. Technologies et frameworks:



#### React:

pour développer l'interface utilisateur de notre application. Avec React, nous avons pu créer des composants réutilisables, gérer efficacement l'état de l'application et offrir une expérience utilisateur interactive et réactive.







## Node.js:

pour développer le backend de notre application. Node.js nous a permi de gérer les requêtes des clients, d'interagir avec la base de données et de fournir les données nécessaires pour l'apprentissage automatique sans maître.



## Three.js:

pour créer des expériences 3D interactives dans le navigateur. Nous avons pu afficher et manipuler des modèles 3D de poterie marocaine, donnant vie à notre projet et permettant aux utilisateurs d'interagir avec les modèles.



#### Blender:

Utilisez Blender comme outil de modélisation 3D. Nous avons pu créer des modèles 3D détaillés de poterie marocaine et réaliser des rendus réalistes.





## 4. Outils de déploiement et d'hébergement :



## DigitalOcean:

pour déployer et héberger notre application dans le cloud. DigitalOcean offre des serveurs virtuels fiables et évolutifs qui nous a permis de rendre notre application accessible aux utilisateurs.

## 5. Base de données :



## PostgreSQL:

système de gestion de base de données pour stocker les données de notre application. PostgreSQL est un système performant et fiable qui nous a permis de stocker et de récupérer les informations nécessaires pour notre projet.





## **Conclusion:**

En conclusion, l'utilisation de ces outils a été essentielle pour le succès de notre projet de modélisation 3D des métiers de la poterie marocaine et d'apprentissage automatique dans le métier de la broderie avec la vision par caméra. Ils ont facilité la gestion de projet, la collaboration dans le code, le développement des technologies et frameworks, ainsi que le déploiement et l'hébergement de notre application. Grâce à ces outils, nous avons pu atteindre nos objectifs et contribuer à la promotion de l'artisanat marocain.