



Université Cadi Ayyad Faculté des sciences et techniques

GUIDE DE L'INITIALISATION DE L'ENVIRONNEMENT

PROJET:

Plateforme d'identification, valorisation et formation de l'artisanat marocain

Module: Conduite de projet

ENCADRÉ PAR: M.RAKRAK Said





MEMBRES DE L'ENTREPRISE SECURE STEP:

- KHOUDRAJI OUIAM
- EL ANSARI AMINA

- EL MOUMNAOUI KAOUTAR
- ELORF LAHCEN











PROJET:

Plateforme d'identification, valorisation et formation de l'artisanat marocain

VERSION	DATE	MODIFICATIONS
1.0	Le 13/03/2023	











SOMMAIRE:



OBJECTIF DU DOCUMENT

p.3

2

IES OUTILS UTILISES

p.4

p.5

3

LES ETAPES DE CREATION D'ENVIRONNEMENT













Ce guide vous présente les différentes étapes à suivre pour mettre en place l'environnement de travail de notre plateforme d'identification, de valorisation et de formation de l'artisanat marocain. Il inclut des instructions détaillées pour les deux parties, le back-end et le front-end, avec les commandes à exécuter et les étapes nécessaires pour une initialisation réussie de l'environnement de travail.











LES OUTILS UTILISES



node js: est un environnement d'exécution JavaScript côté serveur qui vous permet d'écrire du code JavaScript côté serveur pour votre application web. Il fournit une plateforme permettant de développer des applications évolutives et performantes. Node.js est idéal pour créer un backend pour notre application web, car il nous permet de gérer les requêtes, les connexions de base de données et la logique métier de manière efficace.



PostgreSQL: est un système de gestion de base de données relationnelles open source et puissant. Il est idéal pour stocker les données de manière organisée, sécurisée et évolutive. Pour notre plateforme 3D, nous pouvons stocker toutes les informations relatives à la métier, telles que les articles 3D, les étapes de production et les outils nécessaires, dans une base de données PostgreSQL. Cela facilite la gestion et la manipulation des données de manière efficace.



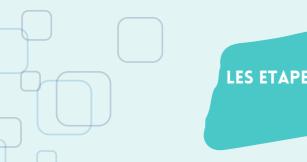
React js est une bibliothèque JavaScript populaire pour créer des interfaces utilisateur dynamiques et interactives. React permet de créer des composants réutilisables, de gérer l'état de l'application de manière efficace et de mettre à jour les éléments de l'interface utilisateur de manière réactive en fonction des changements d'état. React est idéal pour notre projet car il nous permettons de créer une interface utilisateur réactive pour afficher les modèles 3D, les étapes de production et les outils nécessaires.











LES ETAPES DE CREATION D'ENVIRONNEMENT

Pour initialiser notre environnement de travail nous avons passé par les étapes suivantes:

- 1) Créer un repository maroCraftProject sur notre compte github https://github.com/secureStep2022-2023.
- 2)Installation de Node.js et PostgreSQL sur notre ordinateur. (Vous pouvez télécharger Node.js à partir du site officiel de Node.js et installer PostgreSQL à partir du site officiel de PostgreSQL).
- 3)Création d'une base de données PostgreSQL "marocraftDataBase"pour stocker les données de la poterie (partie modilisation 3D) et de ses outils et étapes.

Nous avons utilisé les commandes:

```
(ClumerALIAS PO LICERDOpoul o pendgre paid (LPS) 
paid
```

4)Nous avons exécuté la commande npm init -y pour Initialiser un nouveau projet Node.js et pour créer un fichier package.json qui va contenir les informations de notre projet et ses dépendances.

5)Nous avons utiliser cette commande: npm install --save react express pg: pour installer React.js, Express.js et le pilote PostgreSQL dans notre projet et les ajouter à notre fichier package.json en tant que dépendances.

```
C:\Users\ATLAS PRO ELECTROy\projet_marcCraft>npm install --save react express pg
npm wawn config global '--global', '--local' are deprecated. Use '--location-global' instead.
added 75 packages, and audited 76 packages in 9s
7 packages are looking for funding
run 'npm fund' for details
found 0 vulnerabilities
```

6)Dans le fichier server.js, nous avons importé le module pg en utilisant la commande const { Pool } = require('pg'). Ensuite, nous avons utiliser la méthode Pool pour créer une nouvelle instance de la piscine de connexion PostgreSQL. :

```
# App.css 6 const { Pool } = require('pg');

# App.test.js 8 user: 'myuser',

# index.css 10
# index.css 10
# logo.svg 12
# logo.svg 12
# reportWebVitals.js 13
# logo.svg 15
# reportWebVitals.js 13
6 const { Pool } = require('pg');

# user: 'myuser',

host: 'localhost',

database: 'marocraftdatabase',

password: 'mypassword',

port: 5432,

});
```











LES ETAPES DE CREATION D'ENVIRONNEMENT

7)Nous avons initialiseé une application Express.js en ajoutant le code approprié dans le même fichier server.js:

```
Js server.js > 🏵 pool.query() callback
1     const express = require('express');
2     const app = express();
3
4     app.listen(3000, () => console.log('Server started on port 3000'));
5
```

8) nous avons initialiser une application React.js dans notre projet :npx create-react-app marocraft

```
CitionniAIRS FOR CESTENDIATION, would also constructed the control of the control
```

et enfin nous avons pusher notre projet sur notre compte github sur la branche environnement-de-travail.