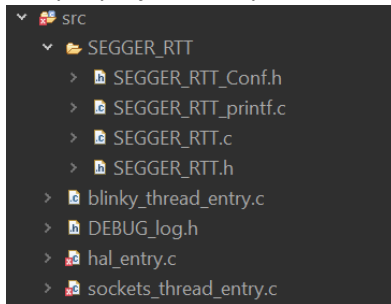
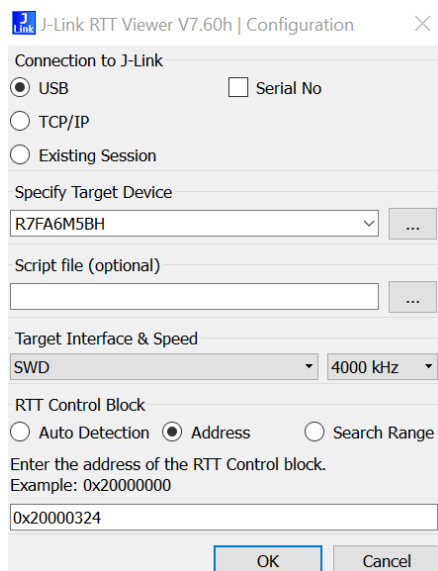


Kurze Anleitung für SEGGER RTT Viewer

1. Download SEGGER RTT Viewer: <https://www.segger.com/products/debug-probes/j-link/tools/rtt-viewer/>
2. Im Projekt die SEGGER-Dateien hinzufügen (einfach den SEGGER-Source-Ordner aus den Beispielprojekten kopieren):

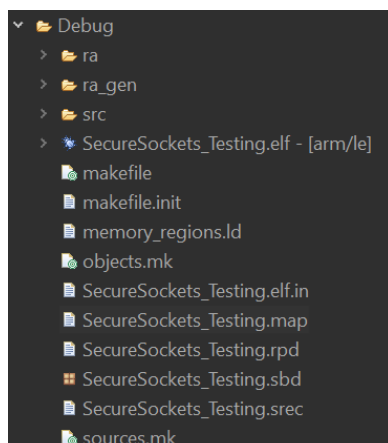


3. J-Link RTT Viewer öffnen.
 - USB auswählen
 - Target Device auswählen (sollte in der Liste erscheinen)
 - RTT Control Block eintragen



4. Adresse des Control Blocks herausfinden:

Nach dem Builden Datei [projektname].map öffnen



In der Datei nach „_SEGGER_RTT“ suchen.

```
.bss          0x20000320    0x4320c
               0x20000320                . = ALIGN (0x4)
               0x20000320                __bss_start__ = .
*(.bss*)
.bss          0x20000320    0x1c c:/users/bluemke/appdata/local/programs/renesa
.bss._SEGGER_RTT 0x2000033c    0xd8 ./src/SEGGER_RTT/SEGGER_RTT.o
               0x2000033c                _SEGGER_RTT
.bss._acDownBuffer 0x20000414    0x40 ./src/SEGGER_RTT/SEGGER_RTT.o
.bss._acUpBuffer   0x20000454    0x800 ./src/SEGGER_RTT/SEGGER_RTT.o
.bss.xTasksAlreadyCreated.1 0x20000c54    0x4 ./src/sockets_thread_entry.o
```

Und die Adresse (hier 0x2000033c) in das zugehörige Feld eintragen.

5. Um eigene Debug-Nachrichten zu drucken, habe ich mir einen einfachen Header gebaut:

```
#ifndef DEBUG_LOG_H_
#define DEBUG_LOG_H_

#include "SEGGER_RTT/SEGGER_RTT.h"

#define SEGGER_INDEX (0)
#define APP_PRINT(fn_, ...) SEGGER_RTT_printf (SEGGER_INDEX, (fn_),
## __VA_ARGS__);

#endif /* DEBUG_LOG_H_ */
```

6. Im Code dann die Funktion wie normales printf aufrufen:

```
APP_PRINT("SOCKETS_Connect failed with status: %d\n", xStatus);
```