**文档信息及修订记录**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **修订者** | | **修订说明** | **批准人** | |
| 2014-11-07 | V0.01 | | 袁安安 | 1，创建文档。 |  |
|  |  | |  |  |  |
|  |  | |  |  |  |
|  |  | |  |  |  |
|  |  | |  |  |  |
|  |  | |  |  |  |
|  |  | |  |  |  |
|  |  | |  |  |  |
|  |  | |  |  |  |
|  |  | |  |  |  |
|  |  | |  |  |  |

**工作流卡片js(rhWfCardView.js)使用说明**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **变量或方法** | **说明** | **参数说明** |
| **属性Properties** | | |
| procInstId | 流程实例ID |  |
| wfState | 流程的状态(1流程中，2已办结) |  |
| **方法Method** | | |
| getParHandler() | 获取卡片的句柄 |  |
| getAuthBean() | 获取当前点的一些权限值，如是否在办理 |  |
| isWorkflow() | 是否流程已启动 |  |
| getMindCodeBean() | 获取普通意见定义数据Bean |  |
| getTerminalMind() | 获取最终意见定义数据Bean |  |
| getRegularMind() | 获取固定意见定义数据Bean |  |
| getNodeInstBean() | 获取节点实例Bean |  |
| isFirstNode() | 是否是起草节点，启动工作流的节点 ， 第一次绑定工作流的时候 |  |
| isDraftNode() | 是否是起草节点，送出去回来的也算 |  |
| \_mindMust() | 意见必填的判断 |  |
| \_getBtn(actCode) | 根据actCode 获取按钮对象 | actCode: 按钮的act\_code |
| \_getWfNextBtn(actCode) | 根据actCode获取送交下一步的按钮对象 | actCode: 按钮的act\_code |
| getCustomVarContent(varCode) | 获取节点上自定义变量的值 | varCode：自定义变量code |
| getDoUserBean() | 取得当前审批单的办理用户。兼容委托办理情况 |  |
| isAgent() | 是否委托状态 |  |
| getAgentUserCode() | 取得委托用户的Code |  |
| appendAgentUserFlagTo(reqdata) | 如果有委托办理，则增加委托办理人标识 | reqdata:需要添加\_AGENT\_USER\_属性的对象 |
| isLocked() | 是否锁定的状态 |  |
| isExistEditBtn() | 是否存在编辑按钮 |  |
| getBindTitle() | 绑定的标题，待办显示标题会用这个 |  |
| \_hideAllBtns() | 隐藏所有的按钮 |  |
| getDisplayMode() | 取得审批单的现实模式。常用的查看模式有：MODE\_DOING(办理模式)、MODE\_ADMIN（流程管理员）MODE\_FLOW（流经模式）、MODE\_BASE（最低权限，分发、接收用户查看模式） |  |
|  |  |  |
| **事件 Event** | | |
| \_beforeSongjiao() | 送交之前执行的内容，卡片扩展js可覆盖该方法，如果满足条件则返回true,否则可返回false,即不会送交 |  |
| \_beforeSaveAndSend() | 完成并发送之前的操作 |  |
| \_afterSaveAndSend() | 完成并发送之后所做操作 |  |
| afterSaveSendBackToWfBtn() | 完成并发送模式，点击返回上一步之后所做的操作 |  |
| \_doWfBtnBeforeClick(funName, btnObj) | 点击流程按钮 前执行 funName 函数 | funcName:卡片扩展js里自己写的函数  btnObj:流程按钮对象 |
| \_doWfBtnAfterClick(funName, btnObj) | 点击流程按钮 后执行 funName 函数 | funcName:卡片扩展js里自己写的函数  btnObj:流程按钮对象 |
| \_doNextStepBeforeClick(funName, btnObj) | 点击下一步按钮按钮之前执行 | funcName:卡片扩展js里自己写的函数  btnObj:下一步按钮对象 |
| \_beforeFinish() | 办结之前执行 |  |
| \_beforeUndoFinish() | 取消办结之前执行 |  |
|  |  |  |