

Dan NACACHE
Florian NEUVILLE
Jean-Laurent ROUVIERE

dan.nacache@edu.esiee.fr
florian.neuville@edu.esiee.fr
jean-laurent.rouviere@edu.esiee.fr



MANUEL D'UTILISATION

SOMMAIRE

INSTALLATION	3
PARAMÉTRAGE	3
SCÉNARIO	4
Porte — niveau 1	4
Porte — niveau 2	4
Porte — niveau 3	4
Porte — niveau 4	4
Hôtel — niveau 1 : transports en commun	4
Hôtel — niveau 2	4
Hôtel — niveau 3	5
Distributeur — niveau 1	5
Distributeur — niveau 2	5
Distributeur — niveau 3	5

1. INSTALLATION

Pour installer le jeu, il faut cloner le dossier build dans le dossier MifareGame du GitHub secyourdev¹. Il suffit ensuite de lancer l'exécutable (main.exe sur Windows ou main sur Linux) pour que le jeu se lance.

Pour brancher le lecteur MFRC 522, il faut faire correspondre les pin selon la disposition suivante :

Signal	Lecteur MFRC522	Arduino Uno
Alimentation	+3.3 V	+3.3 V
GND	GND	GND
RST/Reset	RST	9
SPI SS	SDA(SS)	10
SPI MOSI	MOSI	11
SPI MISO	MISO	12
SPI SCK	SCK	13

Pensez également à téléverser le programme `arduinoMain` sur la carte Arduino, disponible dans le GitHub secyourdev dans le dossier MifareGame/arduino/arduinoMain/.

2. PARAMÉTRAGE

Une fois le jeu lancé, il faut maintenant choisir son système d'exploitation (Windows ou Linux) ainsi que le numéro de port correspondant à la carte Arduino. Pour trouver sur quel port est branchée la carte, un onglet "Aide" vous donne des indications en fonction de votre système d'exploitation.

¹ <https://github.com/secyourdev/MifareGame>

3. SCÉNARIO

a. Porte — niveau 1

Apparemment, quelque chose se trame dans cette ruelle. Vous vous trouvez devant une porte à laquelle vous n'avez pas accès. Un badge est encastré dans le mur et vous ne pouvez pas l'utiliser directement pour ouvrir la porte, vous pouvez seulement le consulter en lecture.

b. Porte — niveau 2

Une fois entré, vous avez accès à l'accueil du bâtiment, mais êtes bloqué par une porte. Vous apercevez sur le comptoir du bureau de l'accueil le badge d'accès d'une personne.

c. Porte — niveau 3

Vous vous trouvez devant une salle d'ordinateurs, mais impossible d'y accéder. Vous pouvez consulter le badge du concierge sans pouvoir l'utiliser directement.

d. Porte — niveau 4

Vous faites face à une dernière porte plus compliquée, l'équipe de sécurité a mis le paquet pour sécuriser les badges. Cependant, cela ne suffira peut-être pas : il faudra ouvrir cette dernière porte pour savoir ce qu'il se passe dans ce mystérieux endroit.

e. Hôtel — niveau 1 : transports en commun

Derrière la dernière porte, quelqu'un vous a donné l'adresse d'un hôtel. Pour y aller, vous devez passer par les transports en commun. Il vous faudra utiliser 3 voyages, mais il ne vous en reste que 2 sur votre carte de métro et vous n'avez pas d'argent pour la recharger. Il semblerait qu'un dysfonctionnement du bit OTP existe sur les portiques des stations de métro parisiennes.

f. Hôtel — niveau 2

Vous vous trouvez à l'hôtel. À la réception, on vous donne un badge pour la porte 237. Cependant, cette chambre ne vous inspire pas confiance et la chambre d'en face semble inoccupée. Essayez plutôt de dormir dans la chambre 242.

g. Hôtel — niveau 3

La carte que nous utilisons pour notre chambre est datée et se termine aujourd'hui. Essayez d'allonger votre séjour.

h. Distributeur — niveau 1

Vous vous réveillez dans la nuit en ayant soif et vous dirigez vers le distributeur de l'hôtel.

Vous possédez un badge de paiement, cependant son solde (0,50 €) est insuffisant pour acheter quelque chose. Vous devez acheter une bouteille d'Évian à 2 €.

i. Distributeur — niveau 2

Le distributeur lit toujours les données sur votre carte, mais impossible d'écrire sur celle-ci. Vous devez réussir à acheter 2 boissons à 2 € alors que votre solde actuel est de 2 €.

Il semble y avoir un léger délai entre la sélection de votre boisson et le changement du solde de votre carte.

j. Distributeur — niveau 3

Même énoncé que le niveau 2, vous devez réussir à acheter 2 boissons à 2 € alors que votre solde actuel est de 2 €. Vous êtes toujours munis de votre carte réinscriptible, mais ne pouvez pas changer le montant.

Il y a encore un peu de latence entre la sélection de votre boisson et le changement du solde de votre carte. Cette fois une sécurité semble contrôler si une carte est présente au moment de décrémente le solde de l'utilisateur.