LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERBASIS WEB "PRATIKUM 4"



Disusun Oleh:

Nama: I Putu Sedana Wijaya

Nim : 1808561034

Kelas: B

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM UNIVERSITAS UDAYANA BADUNG

2020

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Kuasa atas segala rahmat yang diberikan-Nya sehingga tugas Laporan Praktikum Pemrograman Berbasis Web yang berjudul "PRATIKUM 4" ini dapat saya selesaikan. Laporan ini saya buat sebagai kewajiban untuk memenuhi tugas. Dalam kesempatan ini, penulis menghaturkan terimakasih yang dalam kepada semua pihak yang telah membantu menyumbangkan ide dan pikiran mereka demi terwujudnya makalah ini. Akhirnya saran dan kritik pembaca yang dimaksud untuk mewujudkan kesempurnaan makalah ini penulis sangat hargai.

Denpasar, 20 Oktober 2020 I Putu Sedana Wijaya

DAFTAR ISI

DAFT.	TAR ISI	iii
BAB I	I	
PEND.	OAHULUAN	1
1.1	Latar Belakang	1
1.2	Tujuan	1
1.3	Manfaat	1
BAB I	II	
KAJIA	AN PUSTAKA	2
2.1 F	Pengertian dan Jenis – Jenis Form HTML	2
2.2 F	Pengertian dan Atribut pada Meta HTML	6
BAB I	III	
PEMB	BAHASAN	7
3.1 7	Tugas Pratikum 4	7
3.2 F	Pembahasan Tugas	7
BAB I	IV	
PENUTUP		11
4.1.	Simpulan	11
4.2.	Saran	11
DAFT	ΓΔΡ ΡΙΙΣΤΔΚΔ	12

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Tidak bias di pungkiri kita tidak bias lepas di dunia internet. Internet sangat berperan dalam kehidupan manusia abad ini. Dengan adanya internet manusia dapat terbantu, apalagi bagi mereka yang mempunyai mobilitas tinggi. Di internet kita dapat melakukan berbagai hal, mulai dari mencari informsi ter up to date hingga mengeluarkan ide. Salah satunya dengan menggunakan webside.

Website atau situs juga dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (hyperlink). Bersifat statis apabila isi informasi website tetap, jarang berubah, dan isi informasinya searah hanya dari pemilik website. Bersifat dinamis apabila isi informasi website selalu berubah-ubah, dan isi informasinya interaktif dua arah berasal dari pemilik serta pengguna website.

1.2 Tujuan

- 1.2.1 Untuk memenuhi tugas Pratikum 4 Pemrograman Berbasis Web.
- 1.2.2 Mengetahui jenis jenis form dan pemanfaatan meta pada html.
- 1.2.3 Memahami pengimplementasian form dan meta pada html.

1.3 Manfaat

- 1.3.1 Dapat mengimplementasikan form dan meta pada website.
- 1.3.2 Memiliki pemahaman tentang form dan meta pada html.

BAB II

KAJIAN PUSTAKA

2.1 Pengertian dan Jenis – Jenis Form HTML

Form digunakan untuk mengumpulkan data dari pengunjung suatu website. Mulai dari form untuk login, form kontak, form untuk pendaftaran user, form advertiser, form sitemap, bahkan untuk mengirimkan data antar halaman web. Pada tutorial belajar HTML: cara membuat form di HTML ini kita akan membahas cara penggunakan tag form di dalam HTML.

Penggunaan form hanya menggunakan HTML saja tidak akan terlalu berguna. Form biasanya hanya berupa interface yang disediakan untuk mengumpulkan data dari user, dan akan diproses dengan bahasa pemograman web seperti JavaScript atau PHP, dan disimpan di dalam tabel MySQL. Untuk pembahasan lebih lanjut, saya akan menjelaskannya pada tutorial tentang PHP dan java script. Tag dasar yang akan bisa digunakan untuk membuat form pada HTML adalah tag form, input, textarea, select dan option.

Sebuah form dalam HTML harus berada di dalam tag form, yang diawali dengan <form> dan diakhiri dengan </form>. Dua buah atribut yang digunakan adalah action dan method. Dianalogikan action adalah sesuatu yang mengoperasikan fungsi dari pada form tersebut. Sedangkan method adalah bagian-bagian cara yang mengumpulkan setiap data yang diperlukan untuk diproses. Action berfungsi menjelaskan lokasi data yang didapat form akan dikirimkan. Biasanya nilai dari atribut action ini adalah alamat dari sebuah halaman PHP yang akan memproses isi data form. Sedangkan fungsi dari Method, adalah untuk menjelaskan bagaimana data isian form akan dikirim. Nilai dari atribut method ini bisa berupa get atau post.

Perbedaannya, jika kita mengisi atribut method dengan get (dimana ini adalah nilai default seandainya kita tidak menuliskannya) maka isian form akan terlihat pada url browser. Method get ini biasanya digunakan untuk query pencarian. Method post biasanya digunakan untuk data yang lebih sensitif seperti yang berisi password, atau registrasi user. Data hasil form tidak akan terlihat pada browser. Bagian script kode diatas yang berwarna biru dan ungu dapat ditambahkan

attribut lainnya seperti style, class, dan lain-lain. Karena berhubungan dengan form login maka hanya menambahkan action dan method saja. Sisanya bisa menggunakan kode HTML dngan meletakkannya pada satu baris diatas form: dan kita dapat menambahkan kode CSS berdasarkan id dan class tersebut. Jangan lupa penutupnya di bagian bawah form yaitu:

.

Text box<input type="text">

Dignakan untuk memasukan input yang berupa teks.

Size = ukuran dari textbox dalam karakter

Maxsize = maksimal jumlah karakter yang dapat di input
Nama = nama variable yang dikirim ke suatu aplikasi
Value = akan menampilkan isinya sebagai nilai default

Password<input type="password">

Di gunakan untuk memasukan password

Size = ukuran textbox dalam karakter

Maxsize = maksimal jumlah karakter yang dapat di input Name = nama variable yang dikirim ke suatu aplikasi

Ada lagi jenis input lainnya yaitu:

<input type="checkbox" /> adalah inputan berupa checkbox yang dapat diceklist atau di centang oleh user. User dapat memilih atau tidak memilih checkbox ini. Type checkbox memiliki atribut checked yang jika ditulis atau diisi dengan nilai checked, akan membuat chexkbox langsung terpilih pada saat pertama kali halaman ditampilkan. Contoh inputan checkbox berupa hobi, yang oleh user dapat dipilih beberapa hobi.

<input type="radio" /> mirip dengan checkbox, namun user hanya bisa memilih satu diantara pilihan group radio. Type radio ini berada dalam suatu grup dan user hanya bisa memilih salah satunya. Contoh inputan type radio adalah jenis kelamin.

<input type="submit" /> akan menampilkan tombol untuk memproses form. Biasanya diletakkan pada baris terakhir dari form. Atribut value jika diisi akan membuat text tombol submit berubah sesuai inputan nilai value.

Hidden<input type"hidden">

Digunkan untuk mengirim data ke suatu aplikasi yang tidak dingginkan untuk dilihat oleh browser.

Name = nama dari variable yang dikirim ke suatu aplikasi

Value = nilai dari variable

Check Box<input type="checkbox">

Check box digunakan untuk dapat memilih lebih dari satu pilihan.

Name = nama dari variable yang dikirim ke suatu aplikasi

Value = nilai dari variable

Checked (checkbox yang sudah ditandai)

Radio Button<input type="radio">

Radio button digunakan agar dapat memilih ahnya salah satu pilihan.

Name = nama veriabel yang dikirim ke suatu aplikasi

Value = nilai dari variable

Checked (radio button yang sudah di tandai)

Push Button<input type="button">

Elemen ini biasanya digunakan dengan JavaScript atau VBScript untuk menghasilkan suatu aksi.

Name = nama dari variable yang dikirim ke suatu aplikasi

Value = label teks di atas tombol

Submit<input type="submit">

Setiap elemen form membutuhkan tombol submit untuk mengirimkan nama dan nilainya ke suatu aplikasi yang di tentukan dlam atribut ACTION dalam elemen

FORM.

Name = nama dari variable yang dikirim ke suatu aplikasi

Value = label teks di atas tombol

Image Submit Button<input type="image" src="url">

Digunakan untuk menggantikan tombol standar submit dengan image.

Name = nama dari variable ayng dikirim ke suatu aplikasi

Reset<input type="reset">

Digunakan untuk mereset semua masukan dalam form.

Value = label teks di button

Text Area<textarea>...</textarea>

Elemen untuk memasukan teks secara leluasa seperti notepad.

Nama = nama dari veriabel yang dikirim ke suatu aplikasi

Rows = panjang baris dalam karakter

Cols = tiggi kotak

Select<select>...</select>

Daftar isi dalam property select menggunakan tag <option>

Size = jumlah pilihan yang dapat terlihat

Name = nama dari veriabel yang dikirim ke suatu aplikasi

Ketika form dikirim untuk diproses, nilai dari tag option akan dikirimkan. Nilai ini adalah berupa text diantara tag option, kecuali jika kita memberikan tag value. Jika tag value berisi nilai, maka nilai value lah yang akan dikirim.

2.2 Pengertian dan Atribut pada Meta HTML

Meta tag tidak dimaksudkan untuk menambah atau mempengaruhi isi dari konten halaman web kita, namun lebih kepada keterangan tambahan tentang halaman itu sendiri.

Meta tag biasanya di tempatkan pada bagian head dari HTML, dan biasanya terdiri dari beberapa meta tag dengan atribut yang berbeda-beda. Beberapa atribut yang biasanya di tampilkan adalah charset, name, http-equiv, dan content. Penulisan meta tag adalah sebagai berikut: <meta ... />. Meta tag merupakan tag yang berdiri sendiri, atau disebut juga self-closing tag.

Atribut pertama yang akan kita pelajari adalah name. Kita bisa menamakan isi dari atribut name ini dengan apa saja. Biasanya tag ini dipakai sebagai keterangan tentang kode HTML di dalamnya, seperti pembuat kode, tanggal, dan keterangan tentang isi halaman tersebut.

Untuk web asing biasanya atribut name akan berisi author, description, dan keywords. Author dimaksudkan untuk menambahkan nama pembuat kode kedalam HTML, description untuk keterangan tentang kode yang ada di dalam halaman itu, dan keyword berfungsi untuk kata kunci yang mewakili isi keseluruhan halaman.

Khusus untuk atribut keyword, beberapa tahun yang lalu, atribut ini sering digunakan sebagai kata kunci bagi mesin pencari dalam meng-index halaman website. Namun karena seringnya meta tag keyword ini di manipulasi supaya mempengaruhi hasil pencarian, belakangan ini mesin pencari seperti google tidak lagi menggunakannya.

BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Tugas Pratikum 4

```
File Edit Format View Help

Biodata Diri

Nama : (type = input)

Tempat lahir : (type = input)

Tanggal Lahir : (type = date)

Jenis Kelamin : (type = radio)

Pendidikan Terakhir : (Type = select)

Pendidikan saat ini : (type = select)

No Telp/HP : (type = number)

Alamat : (type = textarea)
```

Buatlah sebuah form html sesuai dengan ketentuan diatas, selamat mengerjakan!!!

3.2 Pembahasan Tugas

Sourcode penulis:

```
<head>
     <meta charset="utf-8">
     <title>Pratikum4k/title>
     link rel="stylesheet" href="stylesheet.css">
</head>
```

Di dalam tag head penulis telah mengimplimentasikan penggunaan meta utf-8 yang berguna untuk penyesuaian akses website di negara berbeda, dan menyisipkan 1 file css untuk mempercantik tampilan website.

Pada tag body dibagi ke dalam 2 sub bagian, yang pertama header untuk membuat navigasi ke arah about me dan formulir biodata diri,

```
class="formulir">
<form action="" method="">
         :ldset>
<legend class="center-text" id="formulir"><h1>Biodata Diri</h1></legend>
<div class="form">
                  <label for="nama">Nama : </label>
<input type="text" name="nama" placeholder="Nama lengkap anda" required>
              >
                  <label for="nama">Tempat Lahir : </label>
<input type="text" name="tempat" placeholder="Tempat kelahiran anda" required>
                  <label for="nama">Tanggal Lahir : </label>
                  <input type="date" name="tanggal" placeholder="Nama lengkap anda" required>
                  <label for="nama">Jenis Kelamin : </label>
<input type="radio" id="male" name="gender" value="male">
<label for="male">Laki-laki</label>
<input type="radio" id="female" name="gender" value="female">
<label for="female">Perempuan</label>
                  <label for="nama">Pendidikan saat ini: </label>
     <select id="pendidikan" name="pendidikan" required>
    <label for="nama">No. Telp/HP : </label>
     <input type="number" name="telp" placeholder="Nomor telp anda" required>
     <label for="nama">Alamat : </label><br>
     <textarea name="alamat" placeholder="Alamat anda tinggal saat ini" required></textarea>
<button><a href="#" >Submit</a></button>
```

Dan yang kedua adalah content (isi) websitenya. Source code di atas telah mengimplementasikan penggunaan formulir sesuai dengan persoalan tugas pratikum 4.

Untuk source code css dapat di akses pada link berikut:

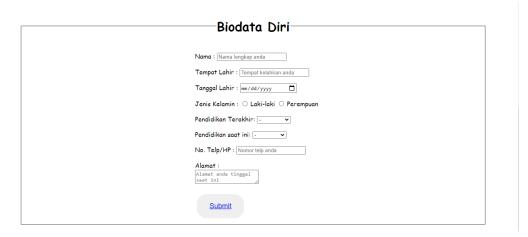
https://github.com/sedanawjy/PratikumWebB/blob/master/Pratikum3/stylesheet.css

Hasil websitenya tampak seperti berikut:

About Me Form Biodata Diri

Hubungi Saya.

dengan mengisi formulir berikut:



Pada navigasi bar terdapat about me yang mengarah ke tampilan output pada pratikum 2 (berisi tentang biodata penulis) dan formulir biodata diri yang telah menerapkan materi pada pertemuan 4 Pratikum Pemrograman Berbasis Web.

Welcome!.

Website by I Putu Sedana Wijaya \cdot 1808561034 \cdot Universitas Udayana

Gambar di atas merupakan output dari pratikum 2.

BAB IV

PENUTUP

4.1. Simpulan

Website adalah sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya itu baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (hyperlink). Dengan adanya penggunaan formulir, website dapat menerima inputan dari pengguna untuk diolah kembali dan penggunaan meta untuk menambahkan informasi tambahan yang tidak memengaruhi isi website. Manfaatnya yang diperoleh ilmu akan terus berkembang apabila selalu di-share ke sesama orang yang membutuhkan, meningkatkan harga diri, mempunyai potensi teman lebih banyak.

4.2. Saran

Laporan ini masih jauh dari kata sempurna, oleh itu penulis memohon maaf jika terdapat kesalahan dan meminta saran dari pembaca agar laporan ini dapat menjadi lebih baik.

DAFTAR PUSTAKA

Wikipedia, 2020. *Website*, Wikipedia English, dilihat 4 Oktober 2020, https://en.wikipedia.org/wiki/Website>

Wikipedia, 2017. *Meta*, Wikipedia Indonesia, dilihat 20 Oktober 2020, < https://id.wikipedia.org/wiki/Meta#:~:text=Meta%20adalah%20elemen%20atau%20tag,%E2%80%9Chead%E2%80%9D%20dalam%20HTML%20tersebut.

Andre, 2013. *Belajar HTML Dasar Part 14 : Cara Membuat Form di HTML (tag form)*, Duniailkom, dilihat 20 Oktober 2020, https://www.duniailkom.com/belajar-html-cara-membuat-form-di-html-tag-form/>