

**LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN BERBASIS WEB
“PRATIKUM 2”**



Disusun Oleh :

Nama : I Putu Sedana Wijaya

Nim : 1808561034

Kelas : B

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS UDAYANA
BADUNG
2020**

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Kuasa atas segala rahmat yang diberikan-Nya sehingga tugas Laporan Praktikum Pemrograman Berbasis Web yang berjudul "PRATIKUM 2" ini dapat saya selesaikan. Laporan ini saya buat sebagai kewajiban untuk memenuhi tugas. Dalam kesempatan ini, penulis menghaturkan terimakasih yang dalam kepada semua pihak yang telah membantu menyumbangkan ide dan pikiran mereka demi terwujudnya makalah ini. Akhirnya saran dan kritik pembaca yang dimaksud untuk mewujudkan kesempurnaan makalah ini penulis sangat hargai.

Denpasar, 4 Oktober 2020

I Putu Sedana Wijaya

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	iii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	1
1.3 Manfaat	1
BAB II KAJIAN PUSTAKA	2
2.1 Pengertian Tag Anchor	2
2.2 Jenis – Jenis HTML Link.....	2
2.3 Atribut pada Tag Anchor	3
BAB III PEMBAHASAN	4
3.1 Tugas Pratikum 2	4
3.2 Pembahasan Tugas.....	4
BAB IV PENUTUP	7
4.1. Simpulan	7
4.2. Saran	7
DAFTAR PUSTAKA	8

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Tidak bias di pungkiri kita tidak bias lepas di dunia internet. Internet sangat berperan dalam kehidupan manusia abad ini. Dengan adanya internet manusia dapat terbantu, apalagi bagi mereka yang mempunyai mobilitas tinggi. Di internet kita dapat melakukan berbagai hal, mulai dari mencari informasi ter up to date hingga mengeluarkan ide. Salah satunya dengan menggunakan website.

Website atau situs juga dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (hyperlink). Bersifat statis apabila isi informasi website tetap, jarang berubah, dan isi informasinya searah hanya dari pemilik website. Bersifat dinamis apabila isi informasi website selalu berubah-ubah, dan isi informasinya interaktif dua arah berasal dari pemilik serta pengguna website.

1.2 Tujuan

- 1.2.1 Untuk memenuhi tugas Pratikum 2 Pemrograman Berbasis Web.
- 1.2.2 Mengetahui manfaat html link.
- 1.2.3 Memahami pengimplementasian html link.

1.3 Manfaat

- 1.3.1 Dapat mengimplementasikan html link pada website.
- 1.3.2 Memiliki pemahaman tentang html link.

BAB II

KAJIAN PUSTAKA

2.1 Pengertian Tag Anchor

`<a>` adalah kependekan dari anchor (jangkar) yaitu sebuah tag untuk mendefinisikan sebuah teks atau gambar yang memiliki tujuan atau rujukan ke halaman lain atau pada halaman itu sendiri, tag `<a>` di tulis secara berpasangan antara tag pembuka `<a>` dan tag penutup `` dimana elemen didalam digunakan untuk mendefinisikan sebuah hyperlink. Tidak semua elemen yang di tulis antara tag `<a>` menjadi sebuah hyperlink, pembuatan link dengan tag `<a>` ini bergantung pada atribut href, apabila sebuah teks atau gambar di definisikan dengan menggunakan tag `<a>` dan tidak memiliki atribut href didalamnya elemen tersebut adalah menunjukan sebuah placeholder.

2.2 Jenis – Jenis HTML Link

Adapun jenis – jenis HTML link yaitu:

1. Link Relatif

Dibuat apabila anda membuat suatu link pada page anda ke page lain pada komputer yang sama, tidak memerlukan menggunakan alamat internet yang lengkap. Jika kedua page pada direktori yang sama, anda dapat menuliskan nama file html pada atribut href.

2. Link Absolut

Dibuat apabila anda membuat link ke page web lain yang berada pada web site lain di internet. Dalam hal ini anda harus menuliskan alamat internet secara lengkap.

3. Link ke Bagian Lain dalam Dokumen

Link jenis ini dibuat apabila untuk dokumen yang panjang sekali, sehingga apabila di tampilkan dalam browser web akan mengharuskan kita melakukan scroll layar berulang-ulang. Navigasi untuk penelusuran dokumen dapat dimudahkan dengan membuat link antarbagian, dengan menandai setiap bagian tersebut dengan memberinya nama. Sehingga pada beberapa tempat di dalam dokumen akan ada bagian yang bernama, dan dibagian lainnya dapat diletakkan link untuk menuju bagian-bagian tersebut.

4. Link Mailto

Mailto digunakan untuk membuat link pada suatu pesan mail (tidak akan bisa bekerja jika mail client tidak terpasang).

2.3 Atribut pada Tag Anchor

Berikut ini adalah atribut-atribut yang terdapat pada tag <a> (anchor link) yang dapat di gunakan untuk membuat link di html, tidak semua atribut tag <a> dicantumkan pada tabel di bawah ini, jika di rasa tabel di bawah kurang, pembaca dapat melihatnya di halaman w3schools mengenai tag <a> yang sedang kita bahas ini.

Atribut	Nilai	Keterangan
href	URL	Menentukan alamat atau ID tujuan
hreflang	language_code	Menentukan bahasa yang digunakan
target	_blank, _parent, _self, _top, framename	Untuk menentukan bagaimana perlakuan untuk membuka link tersebut.
rel	alternate, author, bookmark, help, license, next, nofollow, noreferrer, prev, search, tag	Menentukan hubungan (relationship) antara dokumen yang sedang di buka atau dokumen lain yang di rujuk link tersebut.

BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Tugas Pratikum 2

Mengimplementasikan materi html link pada website dan upload ke akun GitHub masing – masing.

3.2 Pembahasan Tugas

Sourcode penulis:

```
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Pratikum2</title>
  <link rel="stylesheet" href="stylesheet.css">
</head>
```

Di dalam tag head penulis menyisipkan 1 file css untuk mempercantik tampilan website.

```
<header>
  <div class="header-logo"><a href="#aboutme">About Me</a></div>
  <div class="header-list">
    <ul>
      <li><a href="#profile">Profile</a></li>
      <li><a href="#education">Education</a></li>
      <li><a href="#skills">Skills</a></li>
      <li><a href="#follow">Follow Me</a></li>
      <li><a href="pratikum1.xhtml">Pratikum1</a></li>
    </ul>
  </div>
</header>
```

Pada tag body dibagi ke dalam 2 sub bagian, yang pertama header untuk membuat navigasi ke arah artikel.

```

<div class="contents">
  <h2 class="border" id="aboutme">ABOUT ME</h2>
  <div class="content-item">
    <h2 id="profile">PERSONAL PROFIL</h2>
    <p>My passion is Programming and <br>
    Informatics Engineering, I have high <br>
    integrity, a good planner, perseverance <br>
    and full of honesty, curiosity <br>
    and responsibility .</p>
  </div>
  <div class="content-item">
    <h2 id="education">EDUCATION</h2>
    <p><b>VOCATIONAL HIGH SCHOOL-2017-SMK DWIJENDRA DENPASAR</b><br>
    • GPA: 83.575. <br>
    • 3rd place in Microsoft Excel IT Competition - FastTekno <br>
    2016 - STIKOM Bali. <br>
    • 1st place in Olimpiade Applied Science Branch of Mathematics <br>
    City Level - OST 2016 - Denpasar City Youth and Sports <br>
    Education Department. <br>
    <b>2018 - NOW • INFORMATICS ENGINEERING AT UDAYANA UNIVERSITY</b>
    </p>
  </div>
  <div class="content-item">
    <h2 id="skills">SKILLS</h2>
    <p>• Microsoft Office <br>
    • Python Programming <br>
    • C Programming <br>
    • PHP Basic <br>
    • MySQL Basic <br>
    • Adobe Illustrator CC Basic <br>
    • Video Editing (on Wondershare Filmora)
    </p>
  </div>
</div>

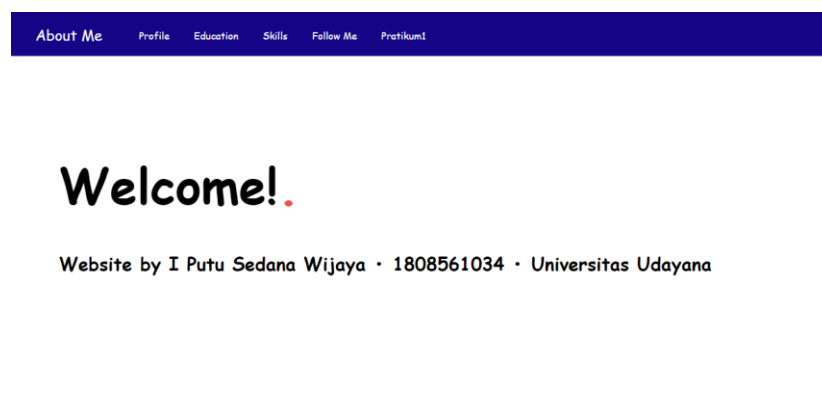
```

Yang kedua adalah content (isi) websitenya. Source code di atas telah mengimplementasikan penggunaan html link ke dokumen sendiri, link relative dan link absolut.

Untuk source code css dapat di akses pada link berikut:

<https://github.com/sedanawjy/PratikumWebB/blob/master/Pratikum2/stylesheets.css>

Hasil websitenya tampak seperti berikut:



Pada navigasi bar terdapat about me, profile, education, skills, dan follow me yang mengarah ke halaman itu sendiri (gambar di bawah). Sedangkan untuk Pratikum 1 mengarah ke file xhtml yang sebelumnya telah dibuat.

ABOUT ME

PERSONAL PROFIL

My passion is Programming and Informatics Engineering. I have high integrity, a good planner, perseverance and full of honesty, curiosity and responsibility.

EDUCATION

VOCATIONAL HIGH SCHOOL-2017-SMK DWIJENDRA DENPASAR

• GPA: 83.575

• 3rd place in Microsoft Excel IT Competition - FastTekno

2016 - STIKOM Bali

• 1st place in Olimpiade Applied Science Branch of Mathematics

City Level - OST 2016 - Denpasar City Youth and Sports

Education Department

2018 - NOW • INFORMATICS ENGINEERING AT UDAYANA UNIVERSITY

SKILLS

- Microsoft Office
- Python Programming
- C Programming

FOLLOW ME ON:



Pada bagian follow me terdapat button link yang jika di klik mengarahkan user ke laman profil penulis.

BAB IV

PENUTUP

4.1. Simpulan

Website adalah sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya itu baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (hyperlink). Manfaatnya yang diperoleh ilmu akan terus berkembang apabila selalu di-share ke sesama orang yang membutuhkan, meningkatkan harga diri, mempunyai potensi teman lebih banyak.

4.2. Saran

Laporan ini masih jauh dari kata sempurna, oleh itu penulis memohon maaf jika terdapat kesalahan dan meminta saran dari pembaca agar laporan ini dapat menjadi lebih baik.

DAFTAR PUSTAKA

Wikipedia, 2020. *Website*, Wikipedia English, dilihat 4 Oktober 2020,
<<https://en.wikipedia.org/wiki/Website>>

Dewa, 2018. *Pengertian Website*, Dewaweb, dilihat 4 Oktober 2020,
<<https://www.dewaweb.com/blog/pengertian-website>>