

Ödevin Konusu: Bursa Şehrinin Tanıtımına Yönelik Mobil

ve Web Uygulama Geliştirme Projesi

Hazırlayan: Sedanur Peker

Öğrenci No: 22010903060

Ders Adı: Web Ve Mobil Programlama

Şube: A

Öğretim Görevlisi: Öğr. Gör. Nevzat Taşbaşı

İÇİNDEKİLER

1. GİRİŞ	3
2. PROJE TANITIMI	3
3. ARAYÜZ TASARIMI	4-15
Web Arayüzü Tasarımı	4-11
Android Arayüzü Tasarımı	12-15
4. VERİ TABANI TASARIMI	16-18
ER Diyagramı	16
Veri Sözlüğü	16-18
5. UML DİYAGRAMI	19
6. SONUÇ	19
7. KODLAR	19

1. GiRiŞ

Bu projede, hem web ortamında çalışan hem de Android cihazlarda kullanılabilen bir şehir tanıtım uygulaması geliştirilmiştir. Web tabanlı uygulama, kullanıcı dostu bir arayüzle şehir hakkında detaylı bilgiler sunarken; Android uygulama ise bu içeriği android cihazlarda erişilebilir hâle getirmektedir. Projede ASP.NET MVC 5 teknolojisi ile web uygulaması geliştirilmiş, Microsoft SQL Server kullanılarak veritabanı işlemleri gerçekleştirilmiş ve WebView bileşeni kullanılarak mobil entegrasyon sağlanmıştır.

Bu rapor, projenin planlama sürecinden geliştirme aşamalarına kadar olan tüm teknik ve tasarımsal detaylarını kapsamaktadır. Aynı zamanda uygulamanın veri tabanı yapısı, kullanıcı arayüzü, UML ve ER diyagramları rapor içinde açıklanacaktır.

2. PROJE TANITIMI

Hazırlanan bu proje, Bursa şehrini tanıtmayı amaçlayan çok katmanlı bir yazılım çözümüdür. Uygulama; web tabanlı bir şehir tanıtım sitesi ve bu sitenin mobil cihazlarda Android uygulaması olarak da kullanılabileceği bir yapıda tasarlanmıştır.

Web Arayüzü Özellikleri:

- ASP.NET MVC 5 teknolojisi kullanılarak geliştirilmiştir.
- Kullanıcılar şehre dair turistik yerleri, ilçeleri, şehrin son 3 yılının nüfus dağılımını ve genel bilgileri inceleyebilmektedir.
- Ana sayfada yer alan slider ile dikkat çekici görseller sergilenmektedir ve tüm ziyaretçilere açıktır.
- Tanıtım, nüfus dağılımı, ilçeler ve turistik yerler gibi bilgi içeren sayfalar üyelere ve site yöneticisine açıktır.
- Admin paneli sayesinde içerikler kolayca yönetilebilmekte, yeni yerler ve bilgiler eklenebilmektedir ve sadece site yöneticisi erişebilmektedir.
- Microsoft SQL Server veritabanı kullanılarak şehir ile ilgili veriler saklanmaktadır.

Mobil Arayüz Özellikleri:

- Android Studio ortamında geliştirilen mobil uygulamada WebView bileşeni kullanılmıştır.
- Web sitesi doğrudan uygulama içerisinde gösterilmektedir. Böylece ayrı bir mobil arayüz geliştirmeye gerek kalmadan içerikler mobilde de erişilebilir hâle getirilmiştir.
- Uygulama, kullanıcı dostu tasarımıyla Android cihazlarda sorunsuz şekilde çalışmaktadır.
- Projeye özel alınan domain adresi üzerinden içerikler hem webde hem de mobilde senkronize olarak sunulmaktadır.

Bu proje ile birlikte kullanıcılar, şehir hakkında detaylı bilgilere hem bilgisayardan hem de Android cihazlarından kolayca ulaşabilmektedir. Aynı zamanda geliştirici olarak hem web programlama hem de mobil geliştirme konularında yetkinlik kazanılmıştır.

3. ARAYÜZ TASARIMI

Projenin kullanıcı ile en çok etkileşimde bulunduğu alan olan arayüz, sade, anlaşılır ve kullanıcı dostu olacak şekilde tasarlanmıştır. Web ve mobil platformlarda tutarlı bir görünüm sağlamak amacıyla responsive tasarım prensipleri dikkate alınmıştır.

Aşağıda projeye ait sayfalardan bazı arayüz görüntüleri yer almaktadır:

Web Arayüzü Tasarımı

1. Anasayfa

Bu sayfa, sitenin ana ekranıdır ve ziyaretçilere şehir tanıtımıyla ilgili dikkat çekici görseller sunmak için slider bileşeni gösterir. Genellikle ziyaretçiyi karşılayan ilk izlenim burada oluşur. O yüzden sade, görsel açıdan etkileyici ve hızlı açılır olmalıdır.



```
public ActionResult Index()
{
   var sliderListesi = db.Sliders.Take(3).ToList();
   return View(sliderListesi);
}
```

- BursaContext nesnesi üzerinden veritabanına bağlanılır.
- Sliders tablosundan maksimum 3 kayıt (Take(3)) alınır.
- Alınan kayıtlar sliderListesi adlı değişkende tutulur.
- return View(sliderListesi) satırıyla bu veriler
 View'a gönderilir ve slider görselleri
 sayfada dinamik olarak gösterilir.

2. Tanıtım Sayfası

Bu sayfa, kullanıcıya şehrin genel tanıtımını metinsel olarak sunmak amacıyla oluşturulmuştur. Genellikle tarihçe, coğrafi bilgiler, kültürel yapılar gibi içerikler burada yer alır. Sayfa, sadece üye olarak giriş yapan kullanıcılar tarafından görüntülenebilir.





Bursa, Türkiye'nin Marmara Bölgesi'nde bulunan, tarihi ve doğal güzellikleriyle tanınan büyük bir şehirdir. Ülkemizin en kalabalık dördüncü şehri olan Bursa, geçmişten günümüze birçok medeniyete ev sahipliği yapmış, kültürel açıdan zengin bir merkezdir. Şehir, özellikle Osmanlı Devleti'nin ilk başkenti olması nedeniyle tarihi yapılar ve eserler bakımından oldukça önemli bir konuma sahiptir. Bursa'nın kuzeyinde Marmara Denizi, güneyinde ise Türkiye'nin en yüksek dağa seporları merkezidir. Aynı zamanda bu dağ, şehrin iklimini de etkiler. Bursa, kışları ılıman, yazlan ise sıcak geçen bir iklime sahiptir. Şehrin 'Yeşil Bursa' olarak anılmasının nedeni, bol miktarda parka, ormana ve yeşil alana sahip olmasıdır. Ayrıca Bursa, şifalı kaplıcaları ile de ünlüdür. Bu kaplıcalar tarih boyunca sağlık amacıyla kullanılmış, bugün de hem yerli hem yabancı turistler tarafından ilgi görmektedir. Tarihi yapılar bakımından oldukça zengin olan Bursa'da Yeşil Cami ve Yeşil Türbe, Ulu Cami, Emir Sultan Cami, Osman Gazi ve Orhan Gazi türbeleri gibi birçok önemli eser bulunmaktadır. Ayrıca Cumalıkzık Köyü gibi Osmanlı döneminden kalma yerleşim alanları, tarihi dokusunu koruyarak günümüze ulaşmıştır. Bu köy, UNESCO Dünya Mirası Listesi'nde ver almakta ve turistik ziyaretler için büyük ilgi görmektedir. Bursa avnı zamanda Türkiye'nin en qelişmiş sanayi sehirlerinden biridir.

```
[AuthorizeMember]
public class TanitimController : Controller
{
    BursaContext db = new BursaContext();

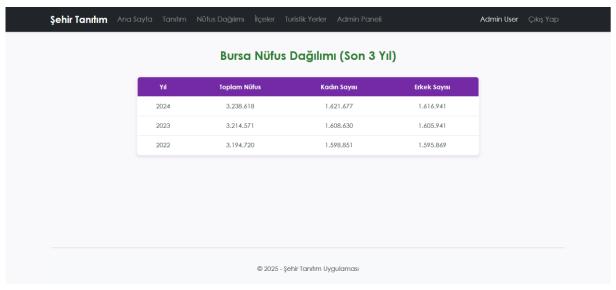
    public ActionResult Index()
    {
       var intro = db.Introductions.FirstOrDefault();
       return View(intro);
    }
}
```

- [AuthorizeMember] attribute'u sayesinde bu sayfaya sadece giriş yapmış üyeler erişebilir.
- BursaContext üzerinden Introductions tablosuna erişilir.
- FirstOrDefault() ile tanıtım içeriğinin ilk kaydı alınır (tek içerik tasarımı varsayılmıştır).
- Alınan içerik View'a gönderilir ve sayfada kullanıcıya gösterilir.

Bu yapı sayesinde yöneticiler admin panelinden tanıtım içeriğini güncellediklerinde, üyelere bu yeni metin otomatik olarak yansır.

3. Nüfus Dağılımı

Bu sayfa, şehrin nüfus verilerini kullanıcıya detaylı ve düzenli bir şekilde sunmak için oluşturulmuştur. Genellikle son 3 yıla ait toplam nüfus, kadın/erkek sayıları gibi istatistiksel bilgiler tabloda gösterilir. Bu sayfa sadece giriş yapmış üyeler tarafından görüntülenebilir.



```
[AuthorizeMember]
public class PopulationController : Controller
{
    private BursaContext db = new BursaContext();

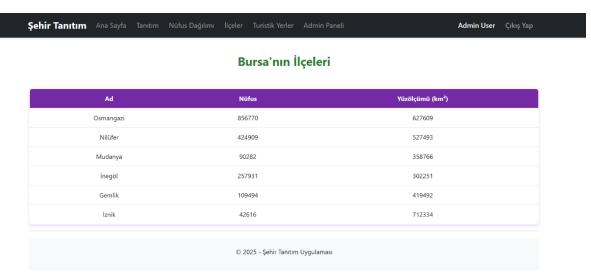
    public ActionResult Index()
    {
       var list = db.Populations.ToList();
       return View(list);
    }
}
```

- [AuthorizeMember] filtresi sayesinde sayfaya sadece giriş yapmış kullanıcılar erişebilir.
- BursaContext ile veritabanındaki Populations tablosuna erişilir.
- .ToList() metodu ile tüm nüfus verileri listeye çekilir.
- Bu liste View'a gönderilerek tabloda kullanıcıya gösterilir.

Bu sayede yöneticilerin admin panelden eklediği veya güncellediği nüfus verileri, bu sayfada otomatik ve dinamik olarak listelenir.

4. İlçeler

Bu sayfa, kullanıcıya Bursa şehrine ait ilçeleri tanıtmak amacıyla hazırlanmıştır. Her bir ilçe hakkında kısa bilgiler (nüfus, yüzölçümü, isim) dinamik olarak listelenir. Bu sayfa sadece giriş yapmış üyeler tarafından görüntülenebilir.



```
[AuthorizeMember]
public class DistrictsController : Controller
{
    private BursaContext db = new BursaContext();

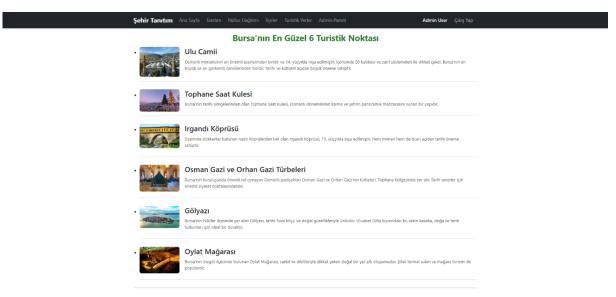
    public ActionResult Index()
    {
       var districts = db.Districts.Take(6).ToList();
       return View(districts);
    }
}
```

- [AuthorizeMember] sayesinde bu sayfaya yalnızca sisteme giriş yapan üyeler ulaşabilir.
- BursaContext üzerinden veritabanındaki Districts (İlçeler) tablosuna erişilir.
- Take(6) ile en fazla 6 ilçe alınır. Bu sınırlama arayüzde yerden tasarruf ve görsel bütünlük açısından mantıklıdır.
- ToList() metodu ile ilçeler listeye çevrilir ve View'a gönderilir.

Bu yapı sayesinde site yöneticisi panel üzerinden yeni ilçeler ekledikçe, bu sayfa otomatik olarak güncellenir.

5. Turistik Yerler

Bu sayfa, Bursa şehrindeki gezilip görülmesi gereken popüler turistik yerleri kullanıcıya tanıtmak amacıyla oluşturulmuştur. Ziyaretçiler burada tarihi, doğal veya kültürel değere sahip yerler hakkında bilgi edinebilir. Sayfa sadece siteye üye olan kullanıcılar tarafından görüntülenebilir.



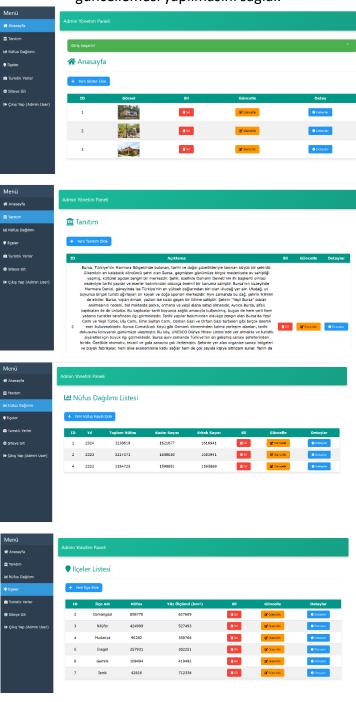
```
[AuthorizeMember]
public class TouristPlacesController : Controller
{
    private BursaContext db = new BursaContext();
    public ActionResult Index()
    {
       var yerler = db.TouristPlaces.Take(6).ToList();
       return View(yerler);
    }
}
```

- [AuthorizeMember]: Bu attribute sayesinde yalnızca giriş yapmış üyeler bu sayfayı görebilir. Giriş yapmamış biri bu sayfaya gitmek istediğinde login sayfasına yönlendirilir.
- BursaContext db = new BursaContext();:
 Veritabanı ile bağlantı kurulur.
- db.TouristPlaces.Take(6).ToList();:
 TouristPlaces tablosundan ilk 6 kayıt alınır
 (performans ve sade görünüm için sınırlı sayıda veri).
- return View(yerler);: Alınan yerler View'a gönderilir ve arayüzde listelenir.

Bu yapı sayesinde admin panelinden veri girildiğinde, yeni turistik yerler otomatik olarak bu sayfada gösterilir.

6. Admin Paneli

Bu sayfa, sadece yönetici yetkisine sahip kullanıcıların erişebildiği bir kontrol paneli olarak tasarlanmıştır. Şehir tanıtımı projesinin farklı veri bileşenlerini (Slider, Tanıtım, Nüfus, İlçeler, Turistik Yerler) yönetmek amacıyla oluşturulmuştur. CRUD işlemleriyle dinamik içerik güncellemesi yapılmasını sağlar.



```
[AuthorizeAdmin]
public class AdminController: Controller
  private BursaContext c = new BursaContext();
  public ActionResult Index()
    var slider = c.Sliders.ToList();
    ViewBag.ActiveMenu = "Slider";
    return View(slider);
  }
  [HttpGet]
  public ActionResult YeniSlider()
    ViewBag.ActiveMenu = "Slider";
    return View(new Slider());
  }
  [HttpPost]
  [ValidateAntiForgeryToken]
  public ActionResult YeniSlider(Slider p)
  {if (ModelState.IsValid)
      c.Sliders.Add(p);
      c.SaveChanges();
      TempData["SuccessMessage"] = "Slider başarıyla
eklendi!";
      return RedirectToAction("Index"); }
    return View(p); }
```









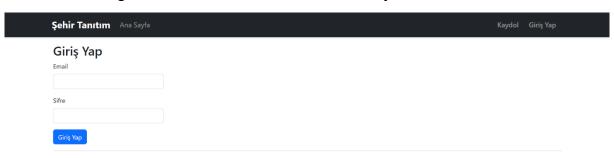
Yönetilen Modüller ve Metodlar:

- Slider Yönetimi: Index, YeniSlider, SliderSil, SliderDetay, SliderGuncelle metodları ile slider verileri listelenir, eklenir, silinir, detayları gösterilir ve güncellenir.
- Tanıtım Yönetimi: TanitimGetir, YeniIntroduction, IntroductionSil, IntroductionDetay, IntroductionGuncelle metodları ile tanıtım verileri yönetilir.
- Nüfus Yönetimi: NufusGetir, YeniNufus, NufusSil, NufusDetay, NufusGuncelle metodları ile nüfus verileri yönetilir.
- **İlçe Yönetimi**: IlceGetir, Yenillce, IlceSil, IlceDetay, IlceGuncelle metodları ile ilçe verileri yönetilir.
- Turistik Yer Yönetimi: TuristikYerGetir, YeniTuristikYer, TuristikYerSil, TuristikYerDetay, TuristikYerGuncelle metodları ile turistik yer verileri yönetilir.

Tüm ekleme ve güncelleme işlemlerinde ModelState.IsValid ile veri doğrulama, ValidateAntiForgeryToken güvenlik sağlanır. ile Başarılı islemler sonrası TempData["SuccessMessage"] ile başarı mesajı gösterilir ve ilgili sayfaya yönlendirme yapılır. Hatalı durumlarda HttpNotFound veya ViewBag.ErrorMessage ile hata mesajları döndürülür. Dispose metodu, veritabanı bağlantısını kapatır.

7. Hesap Açma (Kayıt Olma – Giriş Yapma)

Bu controller, ziyaretçilerin sisteme kayıt olması, giriş yapması ve çıkış yapmasını sağlayan kullanıcı yönetimi işlemlerini yürütmek için hazırlanmıştır. LoginViewModel ile birlikte ViewModel desteği kullanılarak kullanıcıdan alınan veriler işlenmektedir.



```
namespace Sehir Tanitim.Controllers
  { public class AccountController : Controller
    {private BursaContext c = new BursaContext();
       public ActionResult Register()
      {return View();}
      [HttpPost]
      [ValidateAntiForgeryToken]
      public ActionResult Register(User u)
      {if (ModelState.IsValid)
         \{if (c.Users.Any(x => x.Email == u.Email))\}
           {ViewBag.ErrorMessage = "Bu email adresi zaten
kullanılıyor.";
             return View(u); }
           u.Rol = "Uye";
           c.Users.Add(u);
           try {
             c.SaveChanges();
             TempData["SuccessMessage"] = "Kayıt başarılı!
Şimdi giriş yapabilirsiniz.";
             return RedirectToAction("Login");
           } catch (Exception ex) {
             ViewBag.ErrorMessage = "Kayıt sırasında bir hata
oluştu: " + ex.Message;
             return View(u); }}
         ViewBag.ErrorMessage = "Lütfen tüm alanları doğru
bir şekilde doldurun."; }
```

Register (GET/POST): Kullanıcı kayıt formu gösterilir. Form doğruluğu ModelState.IsValid ile kontrol edilir. Aynı e-posta varsa uyarı verilir. Yeni kullanıcıya "Uye" rolü atanır. Başarılı kayıt sonrası TempData ile mesaj gösterilir. Hata durumunda ViewBag.ErrorMessage ile kullanıcı bilgilendirilir.

Login (GET/POST): Giriş formu görüntülenir. Doğrulama sonrası kullanıcı bilgileri Session içine alınır. Rol kontrolüne göre admin veya ana sayfaya yönlendirilir. Hatalı girişlerde uyarı gösterilir.

Logout: Session.Clear() ile oturum kapatılır, kullanıcı giriş sayfasına yönlendirilir.

Güvenlik: ValidateAntiForgeryToken CSRF koruması sağlar. Try-Catch hata yönetimi sunar. ModelState.IsValid ile form doğruluğu sağlanır.

• Android Arayüzü Tasarımı

1. activity_main.xml

Bu XML dosyası, Android uygulamasının ana ekranının arayüzünü tanımlar. Sayfa içinde bir WebView bileşeni kullanılarak, web sayfası içerikleri doğrudan uygulama içinde gösterilmektedir.

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?> <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/a ndroid" xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/resauto" xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools" android:id="@+id/main" android:layout width="match parent" android:layout height="match parent" tools:context=".MainActivity"> <WebView android:id="@+id/myWeb" android:layout width="match parent" android:layout height="match parent" app:layout constraintBottom toBottomOf="parent" app:layout constraintEnd toEndOf="parent" app:layout constraintStart toStartOf="parent" app:layout constraintTop toTopOf="parent" /> </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

ConstraintLayout:

Ana yerleşim birimidir. Esnek yerleşim yapısıyla bileşenlerin konumlarını kontrol etmeye olanak tanır.

WebView:

Sayfanın tamamını kaplar. Uygulama içerisinden web tabanlı içeriklerin gösterilmesini sağlar. layout_constraint... nitelikleri sayesinde tüm kenarlardan "parent" (ebeveyn) öğeye hizalanmıştır.

Fonksiyonel Açıklama:

- android:layout_width="match_parent" ve android:layout_height="match_parent" ile WebView, tüm ekranı kaplar.
- tools:context=".MainActivity" XML önizleme sırasında kullanılacak etkinliği belirtir.
- Uygulama çalıştığında, Java tarafındaki MainActivity.java veya MainActivity.kt dosyasında bu WebView'e bir URL atanarak bir web sitesi uygulama içinde açılır.

2. AndroidManifest.xml

Bu dosya, Android uygulamasının temel yapılandırma ayarlarını içerir. Uygulama izinleri, ana aktivite tanımı, tema ve diğer sistem ayarları burada belirlenir.

```
<?xml
               version="1.0"
                                      encoding="utf-8"?>
<manifest
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/andr
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">
  <uses-permission
android:name="android.permission.INTERNET"/>
  <application
    android:usesCleartextTraffic="true"
    android:allowBackup="true"
android:dataExtractionRules="@xml/data extraction rules"
    android:fullBackupContent="@xml/backup rules"
    android:icon="@mipmap/ic_launcher"
    android:label="@string/app name"
    android:roundlcon="@mipmap/ic_launcher_round"
    android:supportsRtl="true"
    android:theme="@style/Theme.WebApp"
    tools:targetApi="31">
    <activity
      android:name=".MainActivity"
      android:exported="true">
      <intent-filter>
        <action
android:name="android.intent.action.MAIN"
                                                      />
        <category
android:name="android.intent.category.LAUNCHER"
                                                      />
      </intent-filter>
    </activity>
  </application>
</manifest>
```

<uses-permission

android:name="android.permission.INTERNET" />
→ Uygulamanın internete erişebilmesi için gerekli izindir. WebView ile web sayfası gösterileceği için bu izin zorunludur.

Application Ayarları:

- android:usesCleartextTraffic="true" → HTTP protokolüne (şifrelenmemiş trafik) izin verir.
- android:icon, android:label, android:theme gibi alanlarla uygulamanın simgesi, adı ve teması tanımlanır.
- android:supportsRtl="true" → Sağdan sola diller için destek sağlar.
- dataExtractionRules ve backup_rules XML dosyaları, yedekleme ve veri çıkarımı işlemleri için tanımlanmıştır (Android 12+ uyumluluğu).

MainActivity Tanımı

Uygulamanın giriş noktası olan MainActivity burada tanımlanır.

<intent-filter> içindeki:

- <action
 <p>android:name="android.intent.action.MAI
 N" /> → Uygulamanın ana eylemini belirtir.
- <category
 android:name="android.intent.category.LA
 UNCHER" /> → Uygulamanın cihaz ana
 ekranında görünmesini sağlar.

3. MainActivity.java

MainActivity, uygulama başlatıldığında çalışan ana ekranı temsil eder. Bu sınıf içerisinde bir web sayfası (http://www.bursa0106.somee.com/) Android uygulaması içinde görüntülenir.

```
package com.example.webapp;
import android.os.Bundle;
import android.provider.ContactsContract;
import android.webkit.WebView;
import android.webkit.WebViewClient;
import androidx.activity.EdgeToEdge;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import androidx.core.graphics.Insets;
import androidx.core.view.ViewCompat;
import androidx.core.view.WindowInsetsCompat;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
  WebView myWeb;
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    EdgeToEdge.enable(this);
    setContentView(R.layout.activity_main);
ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById
(R.id.main), (v, insets) -> {
      Insets systemBars =
insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars());
      v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top,
systemBars.right, systemBars.bottom);
      return insets;
    });
    myWeb = findViewById(R.id.myWeb);
    myWeb.getSettings().setJavaScriptEnabled(true);
    myWeb.setWebViewClient(new WebViewClient());
    myWeb.loadUrl("http://www.bursa0106.somee.com/");
 }
}
="parent"/>
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Bu sınıf, Android uygulaması açıldığında çalışan ana ekrandır. onCreate() metodu içerisinde bazı sistemsel ayarlar yapılır ve ardından uygulama arayüzü tanımlanır. setContentView(R.layout.activity_main) satırı, uygulamanın kullanacağı XML arayüzünü (activity_main.xml) belirler.

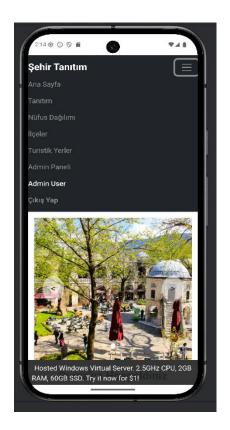
Daha sonra, ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener yardımıyla sistem çubuklarının (örneğin durum çubuğu, gezinme çubuğu) ekranda görüntülenmesini engellemeden, uygulama içeriğinin çerçevelere düzgün oturması sağlanır.

myWeb adında bir WebView bileşeni tanımlanır. Bu, uygulama içinde bir web sayfasını gösterebilmemizi sağlar. findViewByld fonksiyonu ile XML'deki WebView bileşeni tanımlanır. getSettings().setJavaScriptEnabled(true) komutu ile web sayfasında JavaScript çalıştırma izni verilir. Bu, modern web sitelerinin düzgün çalışabilmesi için gereklidir.

setWebViewClient(new WebViewClient()) komutu, web sayfası açıldığında Android'in harici bir tarayıcıyı çalıştırmasını engeller. Yani web içeriği doğrudan uygulama içinde kalır.

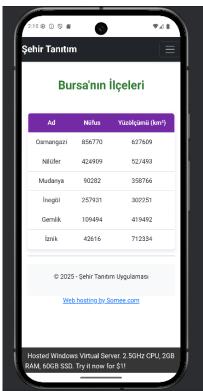
Son olarak, myWeb.loadUrl("http://www.bursa0106.somee.c om/") komutu ile belirli bir URL yüklenir. Bu durumda, Bursa tanıtım sitesi doğrudan uygulama ekranında görüntülenir.







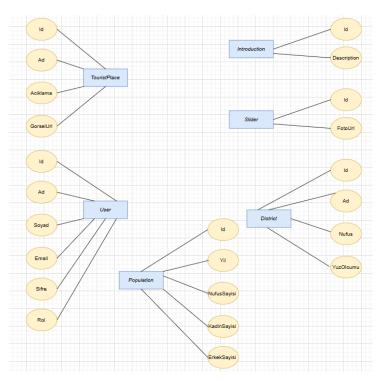






4. VERİ TABANI TASARIMI

• ER Diyagramı:



• Veri Sözlüğü:

I. Users Tablosu (Kullanıcılar):

Alan Adı	Veri Tipi	Açıklama
Id	int	Her kullanıcı için benzersiz kimlik numarası.
Ad	string	Kullanıcının adı. Maksimum 50 karakter.
Soyad	string	Kullanıcının soyadı. Maksimum 50 karakter.
Email	string	Kullanıcının e-posta adresi. Maksimum 100 karakter.
Sifre	string	Kullanıcının şifresi. 6-20 karakter arası.
Rol	string	Kullanıcının rolü ("Uye" veya "Yonetici").

II. Sliders Tablosu (Ana Sayfa):

Alan Adı	Veri Tipi	Açıklama
Id	int	Her slider öğesi için benzersiz kimlik.
FotoUrl	string	Sliderda gösterilecek görselin URL adresi.

III. Districts Tablosu (İlçeler):

Alan Adı	Veri Tipi	Açıklama
Id	int	İlçe kaydı için benzersiz kimlik.
Ad	string	İlçe adı. Maksimum 100 karakter.
Nufus	int	İlçeye ait nüfus bilgisi.
YuzOlcumu	int	İlçenin yüzölçümü (km²).

IV. Populations Tablosu (Yıllara Göre Nüfus Verileri):

Alan Adı	Veri Tipi	Açıklama
Id	int	Nüfus kaydı için benzersiz kimlik.
Yil	int	Verinin ait olduğu yıl (1900-2100 arası).
NufusSayisi	int	Toplam nüfus sayısı.
KadinSayisi	int	Kadın nüfusu.
ErkekSayisi	int	Erkek nüfusu.

V. Introductions Tablosu (Şehir Tanıtımı):

Alan Adı	Veri Tipi	Açıklama
Id	int	Tanıtım kaydı için benzersiz kimlik.
Description	string	Şehirle ilgili tanıtım metni.

VI. TouristPlaces Tablosu (Turistik Yerler):

Alan Adı	Veri Tipi	Açıklama
Id	int	Turistik yer için benzersiz kimlik.
Ad	string	Turistik yerin adı.
Aciklama	string	Yer hakkında açıklayıcı bilgi.
GorselUrl	string	Turistik yerin görselinin URL'si.

5. UML DİYAGRAMI

= User	Slider	Introduction
+ Id : int	+ Id : int	+ Id : int
+ Ad : string	+ FotoUrl : string	+ Description : string
+ Soyad : string	+ YeniSlider()	+ YeniIntroduction()
+ Email : string	+ SliderSil()	+ IntroductionSil()
+ Sifre : string	+ SliderGuncelle()	+ IntroductionGuncelle()
+ Rol : string	+ Index()	+ TanitimGetir()
+ Register()	+ SliderDetay()	+ IntroductionDetay()
+ Login()		
+ Logout()	☐ TouristPlace	□ Population
District	+ ld : int	+ ld : int
+ Id : int	+ Ad : string	+ Yil : int
	+ Aciklama : string	+ NufusSayisi : int
+ Ad : string	+ GorselUrl : string	+ KadinSayisi : int
+ Nufus : int	+ YeniTuristikYer()	+ ErkekSayisi : int
+ YuzOlcumu : int	+ TuristikYerSil()	+ YeniNufus()
+ Yenillce()	+ TuristikYerGuncelle()	+ NufusSil()
+ IIceSiI()	+ TuristikYerGetir()	+ NufusGuncelle()
+ IlceGuncelle()	+ TuristikYerDetay()	+ NufusGetir()
+ IlceGetir()	/ rundukterbetay()	
+ IlceDetay()		+ NufusDetay()

6. SONUÇ

Bu projede, ASP.NET MVC teknolojisi kullanılarak Bursa şehrini tanıtan web tabanlı bir platform ve bu platformun Android mobil cihazlarda da kullanılabilir hâli geliştirilmiştir. WebView bileşeni aracılığıyla, hazırlanan ASP.NET web sitesi mobil uygulamaya entegre edilmiş ve içerik senkronizasyonu sağlanmıştır.

Projede kullanıcı girişi, kayıt işlemleri, rol bazlı erişim kontrolü (admin/üye), veri yönetimi (slider, tanıtım, nüfus, ilçeler, turistik yerler), veritabanı işlemleri (CRUD) ve Android platform uyumluluğu gibi birçok temel yazılım mühendisliği kavramı uygulamalı olarak geliştirilmiştir.

Geliştirilen sistem; yönetilebilir, sade ve işlevsel yapısıyla hem kullanıcı dostudur hem de geliştirici açısından genişletilebilir bir mimariye sahiptir. Böylece, farklı platformlarda erişilebilen, dinamik içerik yönetimi yapılabilen modern bir şehir tanıtım uygulaması ortaya çıkmıştır.

Bu proje sayesinde hem web geliştirme hem de mobil uyumlu sistem tasarlama alanlarında pratik kazanılmış, çok katmanlı yazılım geliştirme konusunda önemli bir deneyim elde edilmiştir.

7.KODLAR:

https://drive.google.com/drive/folders/11KTcv0l8vqNsrqp6jDj4REA74NBcp26N?usp=drive_link