

Означення	Об'єктно-орієнтована мова програмування
Іконка	
Засновник	Андерс Хейлсберг
Специфіка	Розроблювався як мова програмування прикладного рівня для CLR
Сфери використання	Створювання ігор, ПО, створювання сайтів
Компанії, що використовують	Microsoft