# Управление транзакциями

#### Андрей Гордиенков

Solution Architect ABAX

# В прошлом и в этом уроке

#### В прошлом уроке:

• распределённые транзакции и шаблон «Сага»

#### В этом уроке:

- уровни согласованности данных и почему они важны
- зависимость между согласованностью данных и скоростью приложения в деталях

# Модели согласованности данных

#### Андрей Гордиенков

Solution Architect ABAX



Is it better to be alive and wrong or right and dead?

#### Jay Kreps, A Few Notes on Kafka and Jepsen (2013)



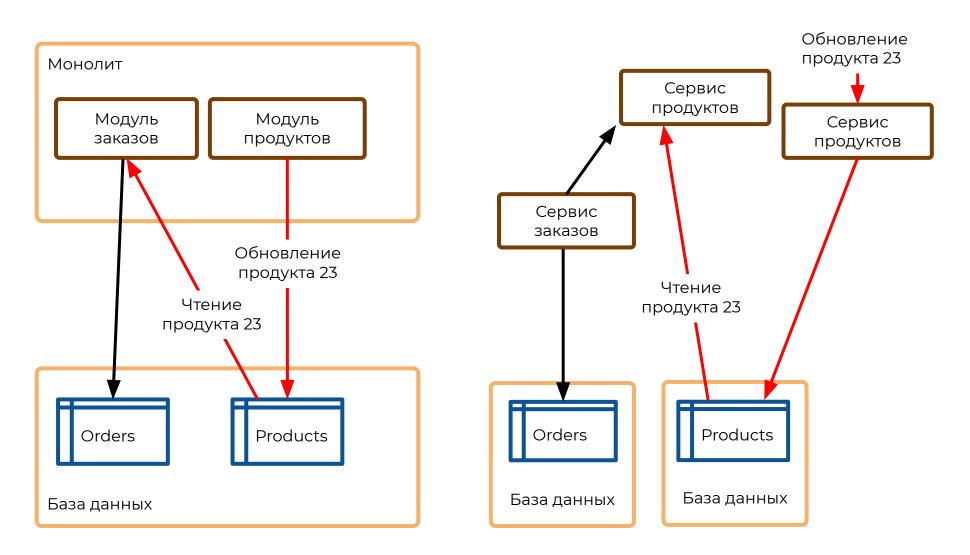
### Определения

**Модели согласованности** — набор исторических событий. Используются, чтобы можно было определить, является такой набор «хорошим» или «легальным» для конкретной системы.

**Набор исторических операций** — список операции и то, когда каждая операция началась и закончилась.

**Строгая модель согласованности** накладывает больше ограничений на то, как исторические события должны быть записаны относительно друг друга.

#### Зачем?



Независимо от того, какой архитектурный стиль выбран, вам надо решить, какая модель согласованности у вас будет.

# Реализация атрибутов качества

Независимо от того, какой архитектурный стиль выбран, вам надо решить, какая модель согласованности у вас будет.

Строже модель согласованности

Слабее модель согласованности

Выше доступность, ниже задержки, выше пропускная способность

Strict serializable

Sequential

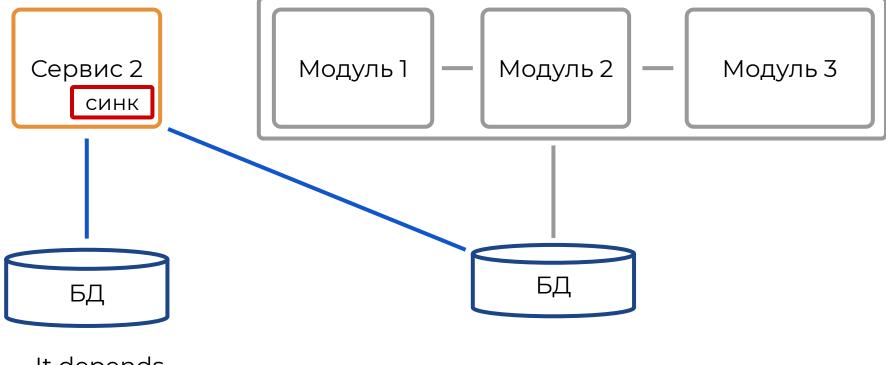
Eventual

Writes follow reads

Не все модели согласованности можно подвергнуть прямому сравнению.

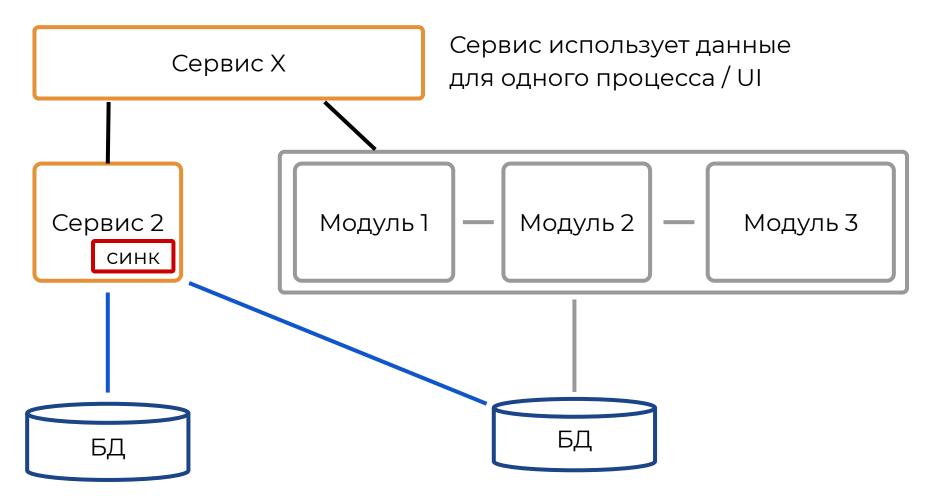
## Пример

Какой подход использовать для синхронизации данных между двумя базами данных?



— It depends...

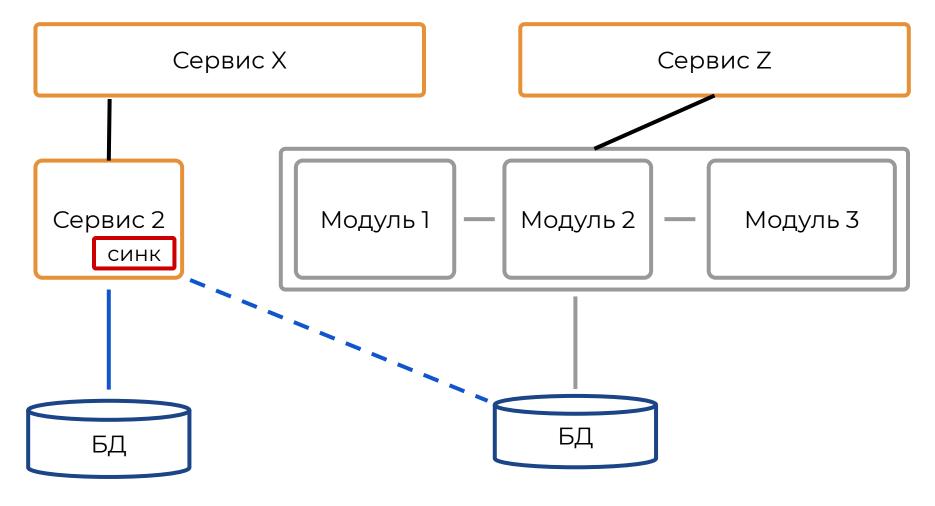
## Пример



В этом случае нужна одна из моделей строгой согласованности плюс:

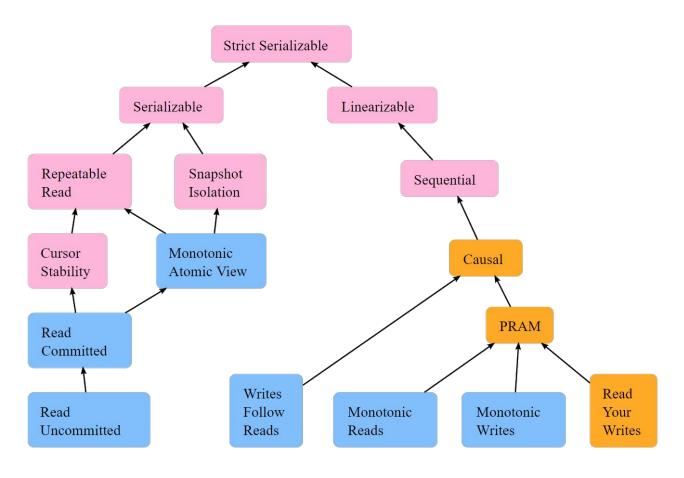
- распределённые транзакции (2PL, Saga)
- пессимистичные блокировки

## Пример



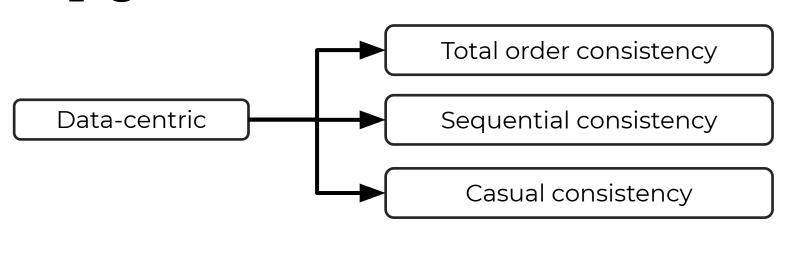
В таком случае выбор шире и зависит от того, насколько быстро вам надо отвечать на изменения и какие гарантии доступности есть у баз данных.

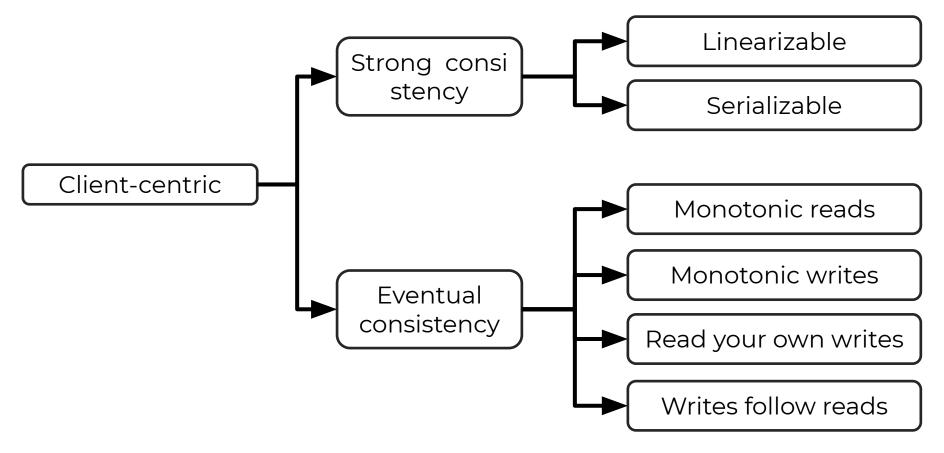
### Модели согласованности



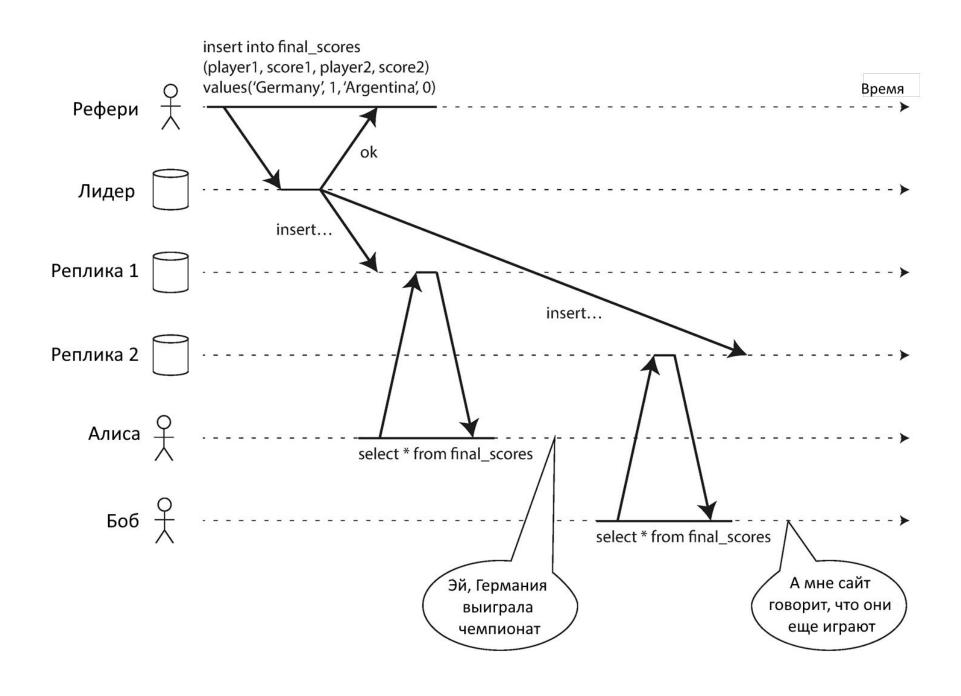
- Данные недоступны во время некоторых сбоев сети. Все или несколько серверов БД должны приостановить свою работу для обеспечения надёжности данных.
- Данные доступны на всех рабочих серверах, пока клиент общается с тем же самым сервером. При переключении данные недоступны.
- Данные доступны на всех рабочих серверах, даже если сеть между ними полностью недоступна.

## Другой взгляд





# Linearizability. Пример



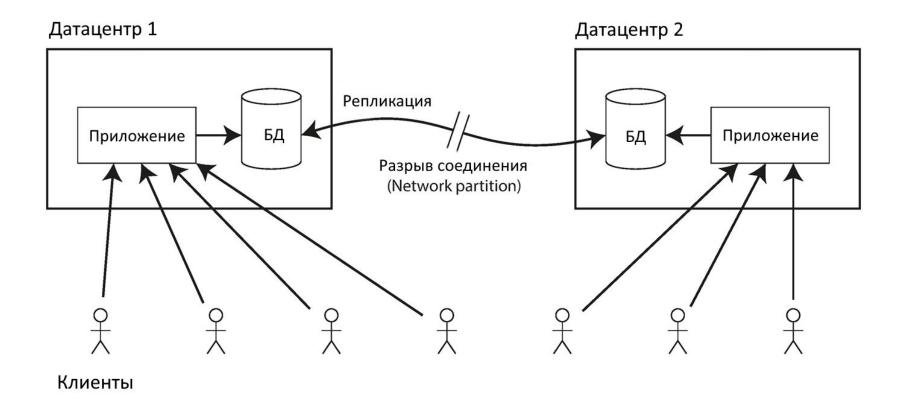
# Linearizability

Гарантия того, что чтение и запись для одного объекта будут упорядочены.

Это свойство важно для систем полагающихся на репликацию данных с помощью одного лидера, то есть для внешних систем создаётся видимость с одной базой.

Для достижения этого уровня согласованности все реплики должны поддерживать централизованную систему блокировки записи.

# Linearizability



# Serializability

Строгая согласованность и свойство I (изоляции) из ACID.

Все транзакции выполняются так, как если бы не было конкурентного доступа. При этом порядок выполнения может не соответствовать тому, как клиенты делали запросы.

### Особенности

Все строгие модели согласованности опираются на двухфазную блокировку.

Вывод: это серьёзный штраф к скорости выполнения, высокие гарантии согласованности данных.

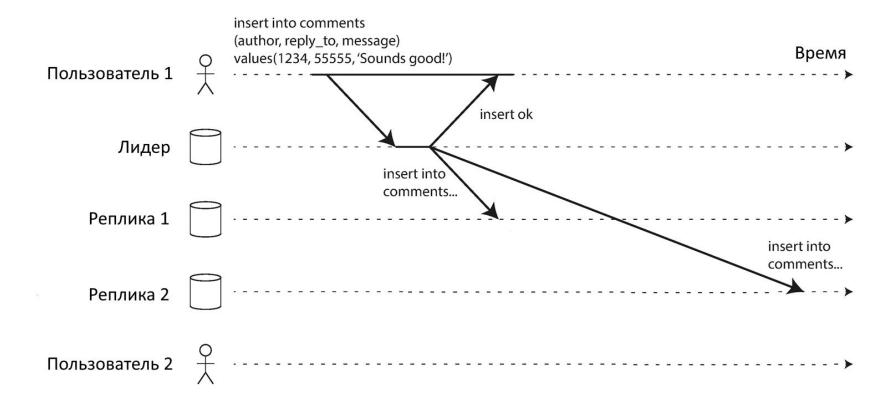
# **Eventual Consistency**

Aka Pipelined Random Access Memory (PRAM)

- Monotonic reads
- Monotonic writes
- Read your own writes

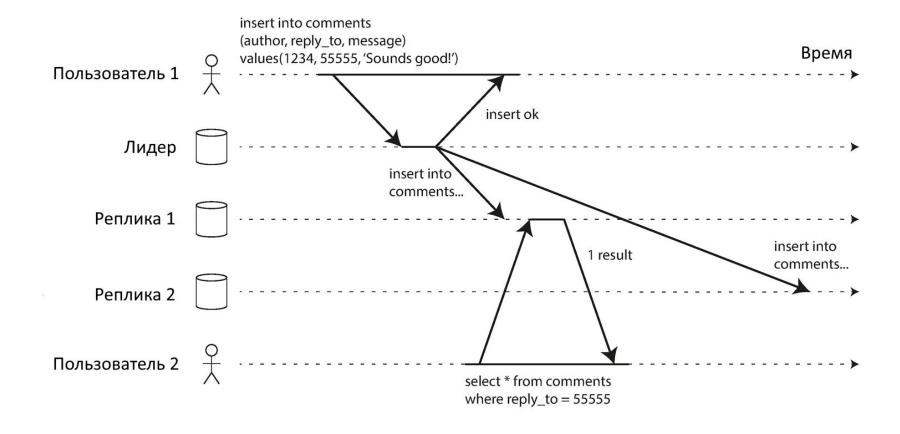
### **Monotonic Reads**

При чтении данных всегда возвращается последний замеченный ответ.



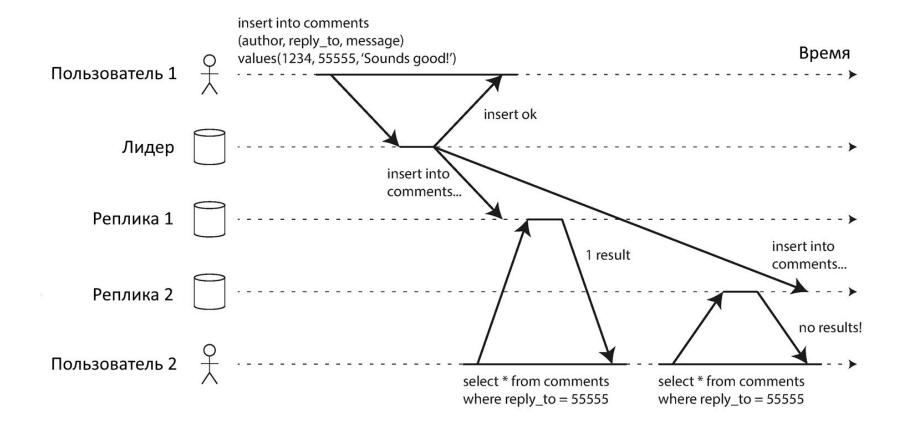
### **Monotonic Reads**

При чтении данных всегда возвращается последний замеченный ответ



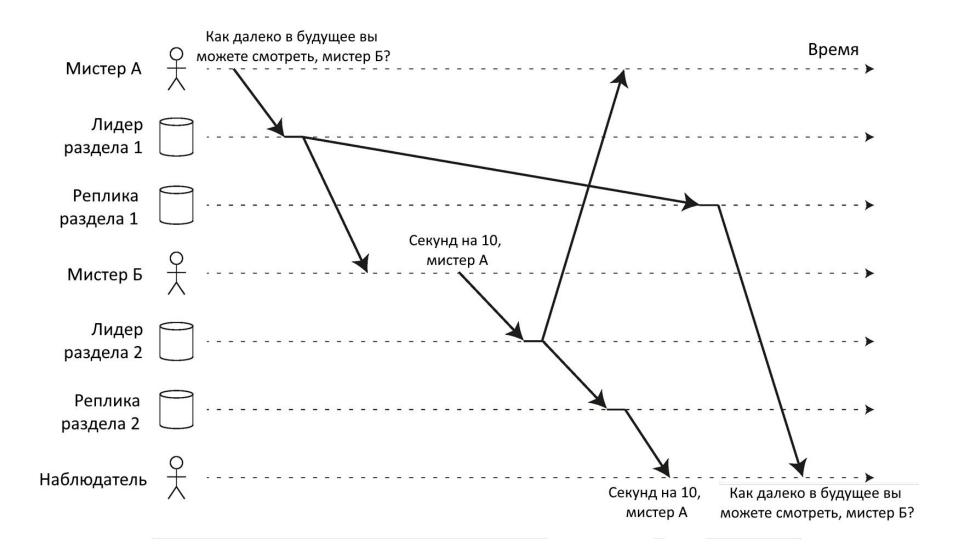
### **Monotonic Reads**

При чтении данных всегда возвращается последний замеченный ответ



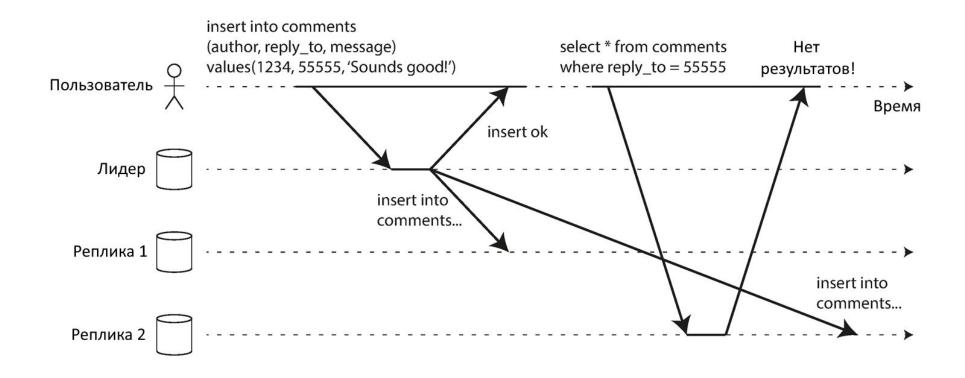
### **Monotonic Writes**

Для наблюдателя чтение событий всегда идёт в той последовательности, в которой они произошли. Нет логических нарушений последовательности сообщений.

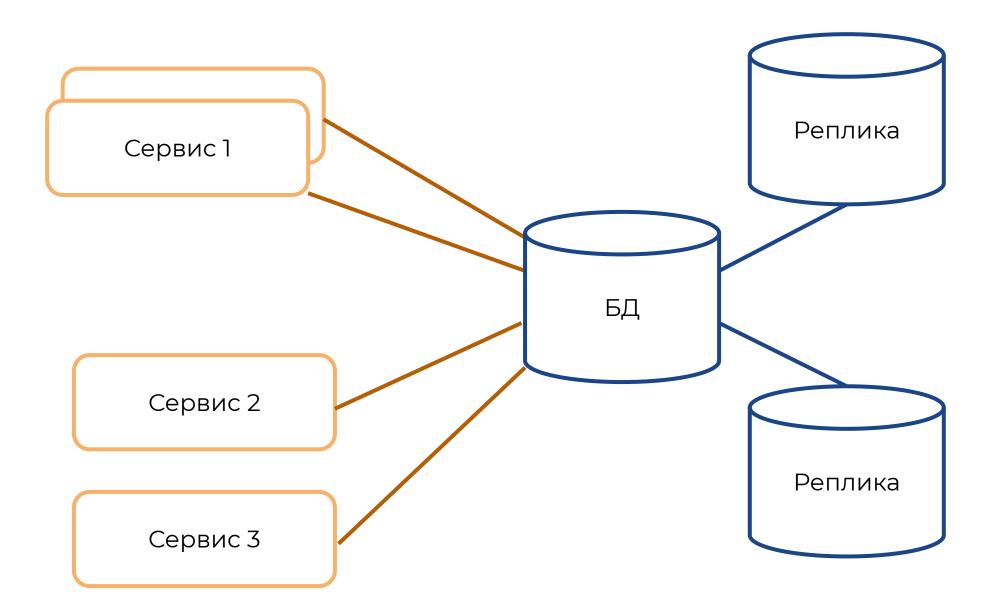


# Reading Your Own Writes

Клиент всегда может прочитать данные, которые он записал.

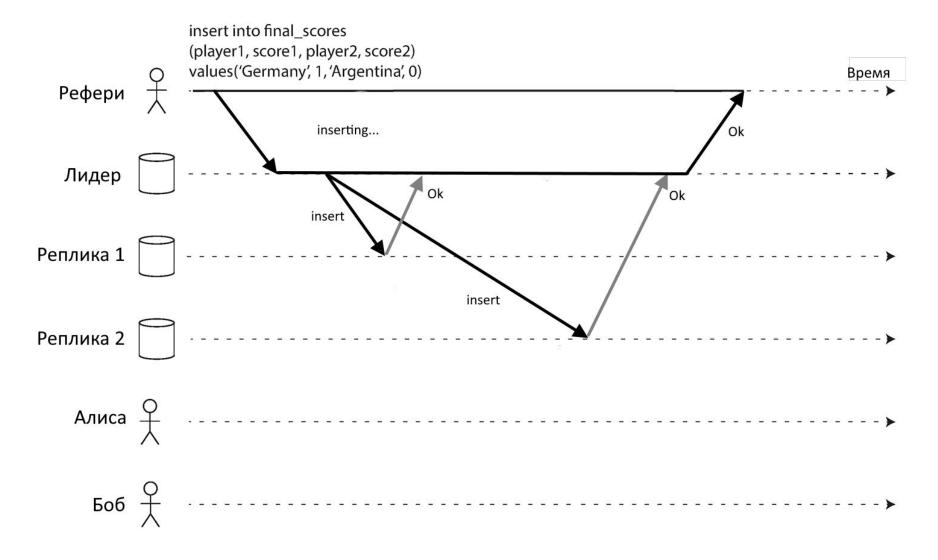


## Реплицирование



### Производительность

Строгие модели согласованности данных требуют времени на распространение данных для реплик, а значит общая скорость падает.



#### Skillbox

#### Выводы

- Модель согласованности данных должна быть определена исходя из бизнес-требований и ограничений.
- Каждая база данных имеет поддержку определённого набора моделей согласованности.
- Строгие модели согласованности упрощают работу, но делают медленнее.
- Модели данных для строгих и слабых моделей согласованности различаются.

### Что дальше?

Возможные аномалии данных при работе с базами данных.

# Спасибо за внимание!