

Skillbox

# **Soft-skills**

# **и развитие карьеры**

## **Презентация архитектуры**

**Андрей Гордиенков**

Solution Architect

ABAX

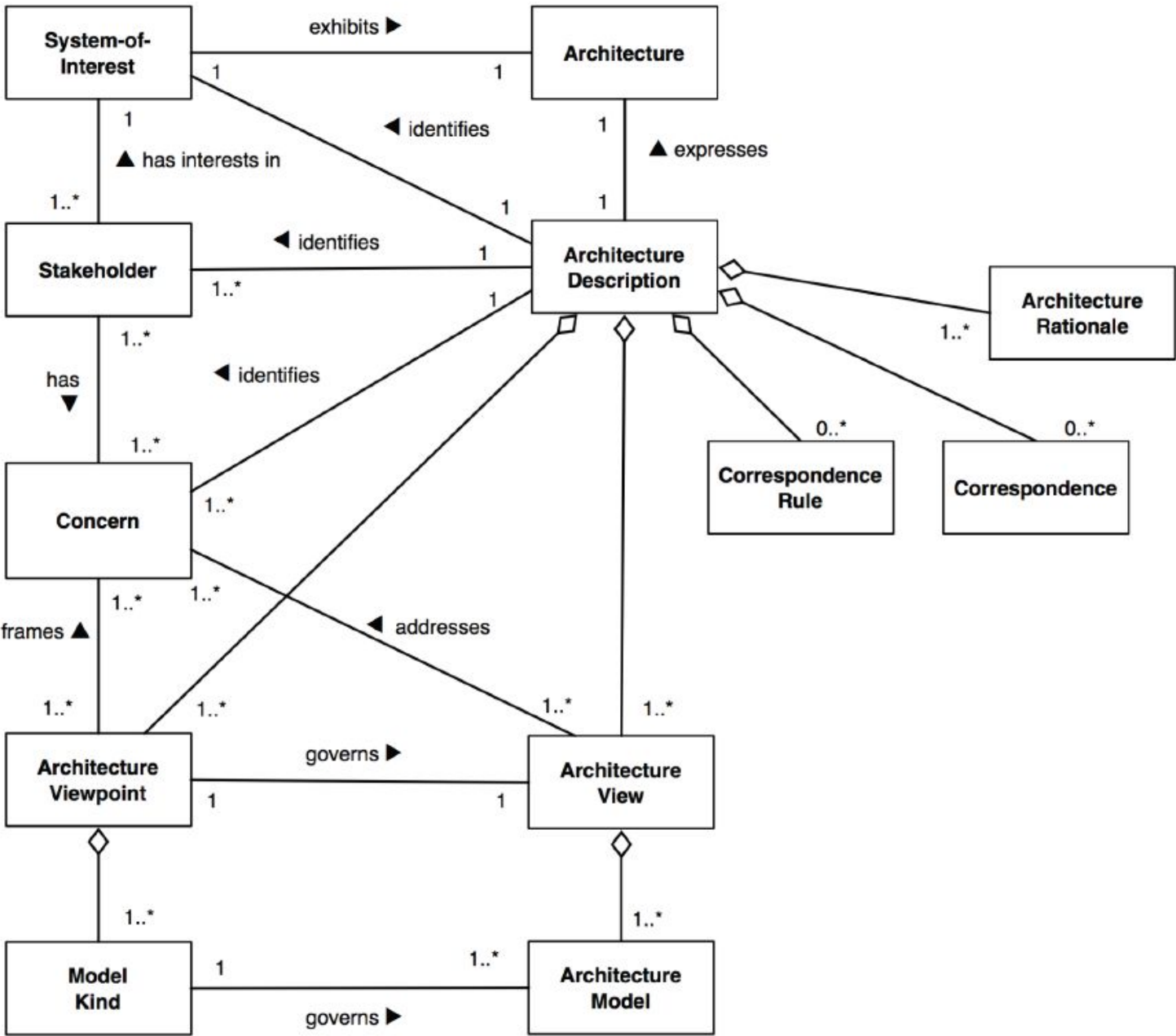
# **В прошлом модуле**

- Lightweight Architecture Decision Record
- Письменная коммуникация

# **В этом модуле**

- Описание архитектуры
- Презентация архитектуры

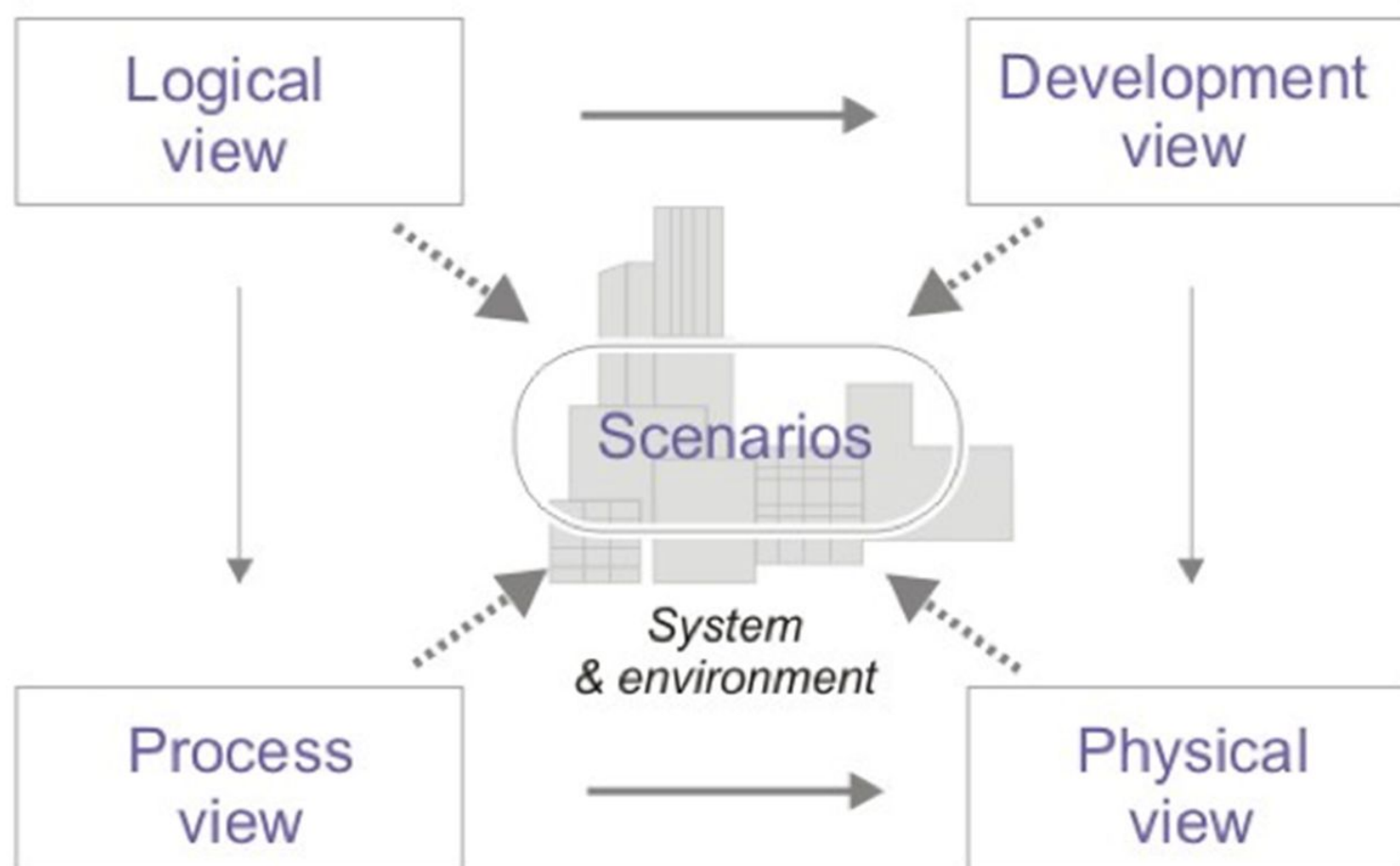
# Архитектурное описание



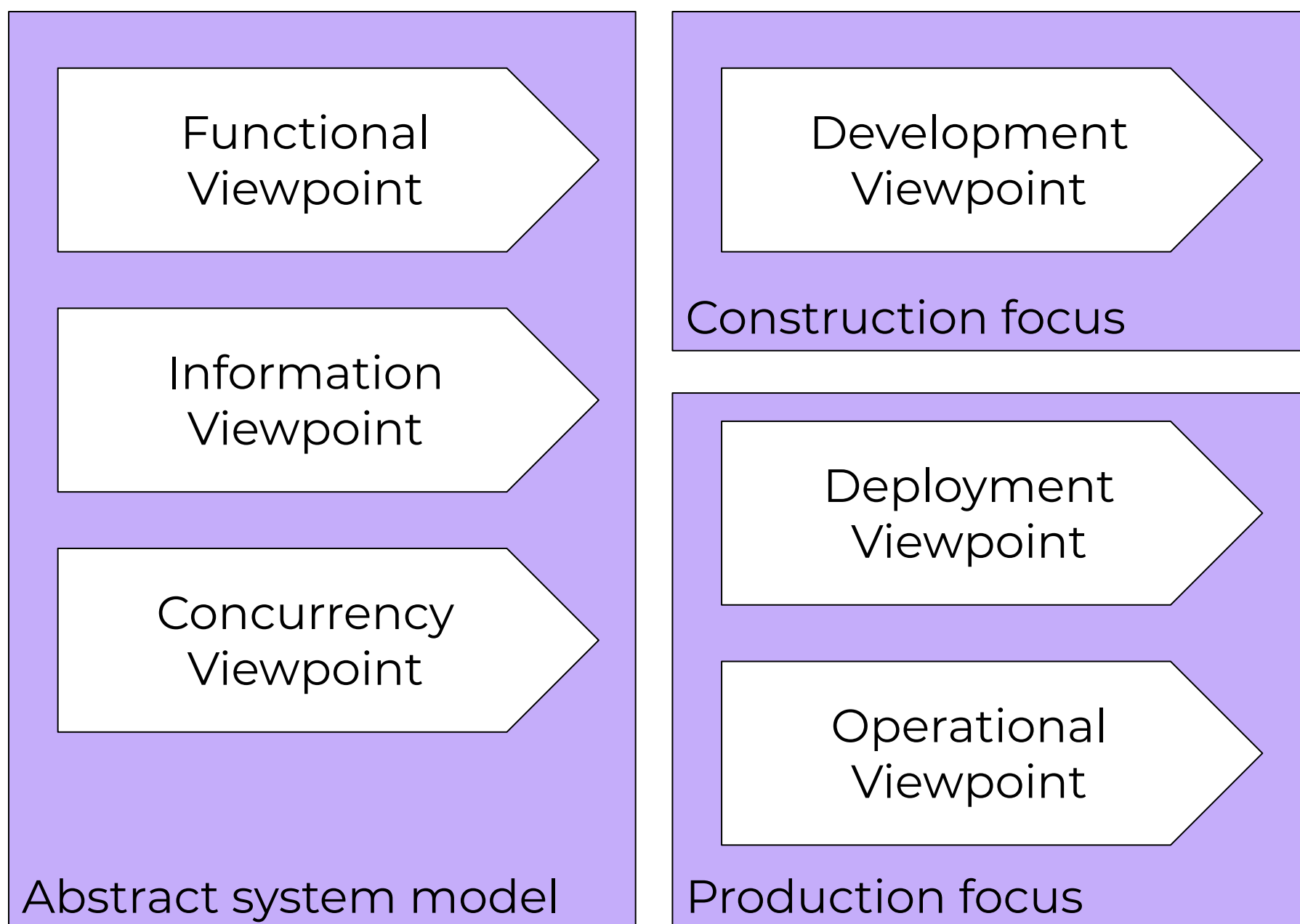
# Архитектурное описание

## 4+1 model

Филипп Крукен 1995 год



# Архитектурное описание

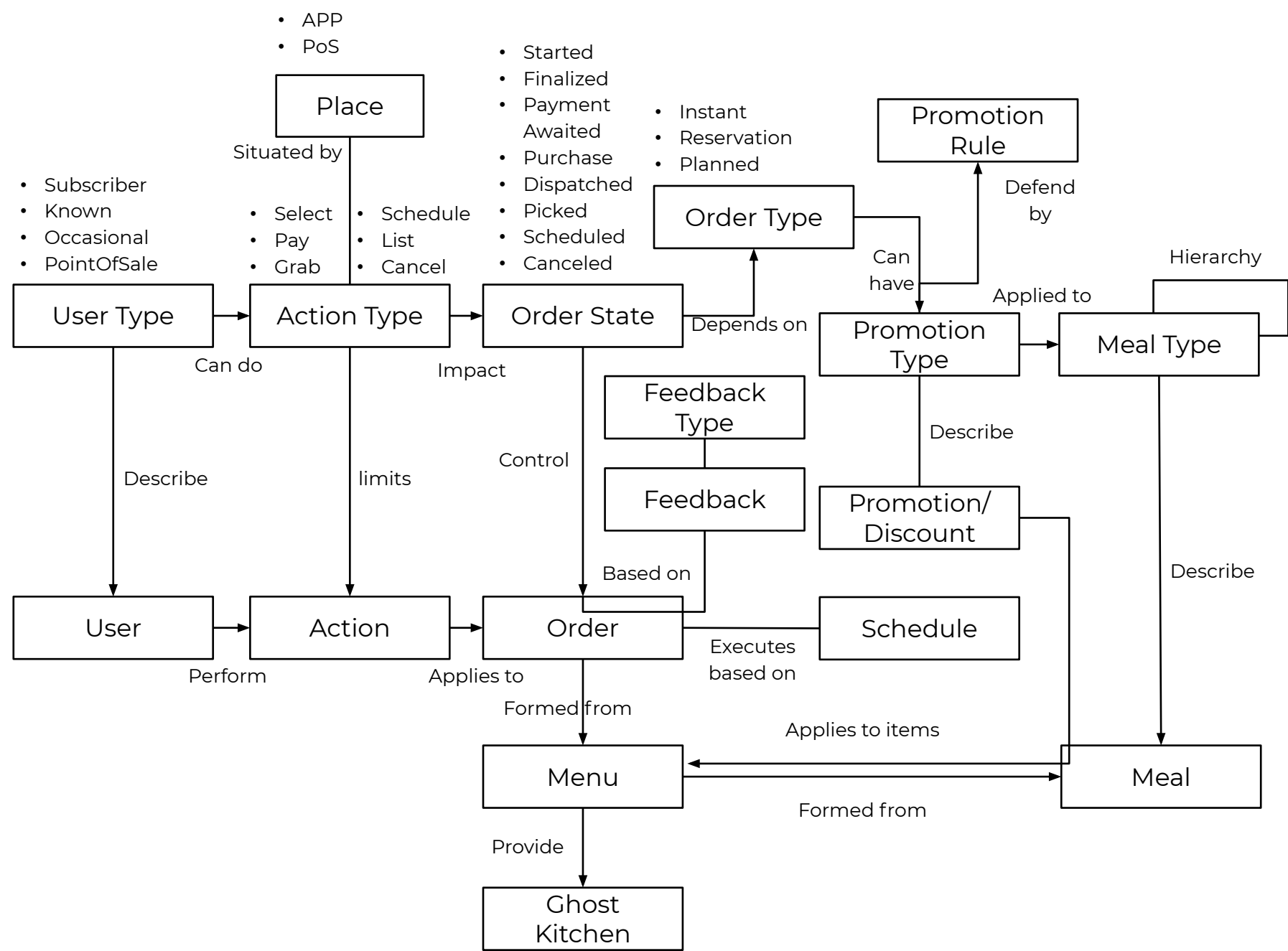


# Архитектурное описание

Систему невозможно описать на одной диаграмме, необходимы различные перспективы.

Архитектурное описание многомерно.

# Концептуальная схема



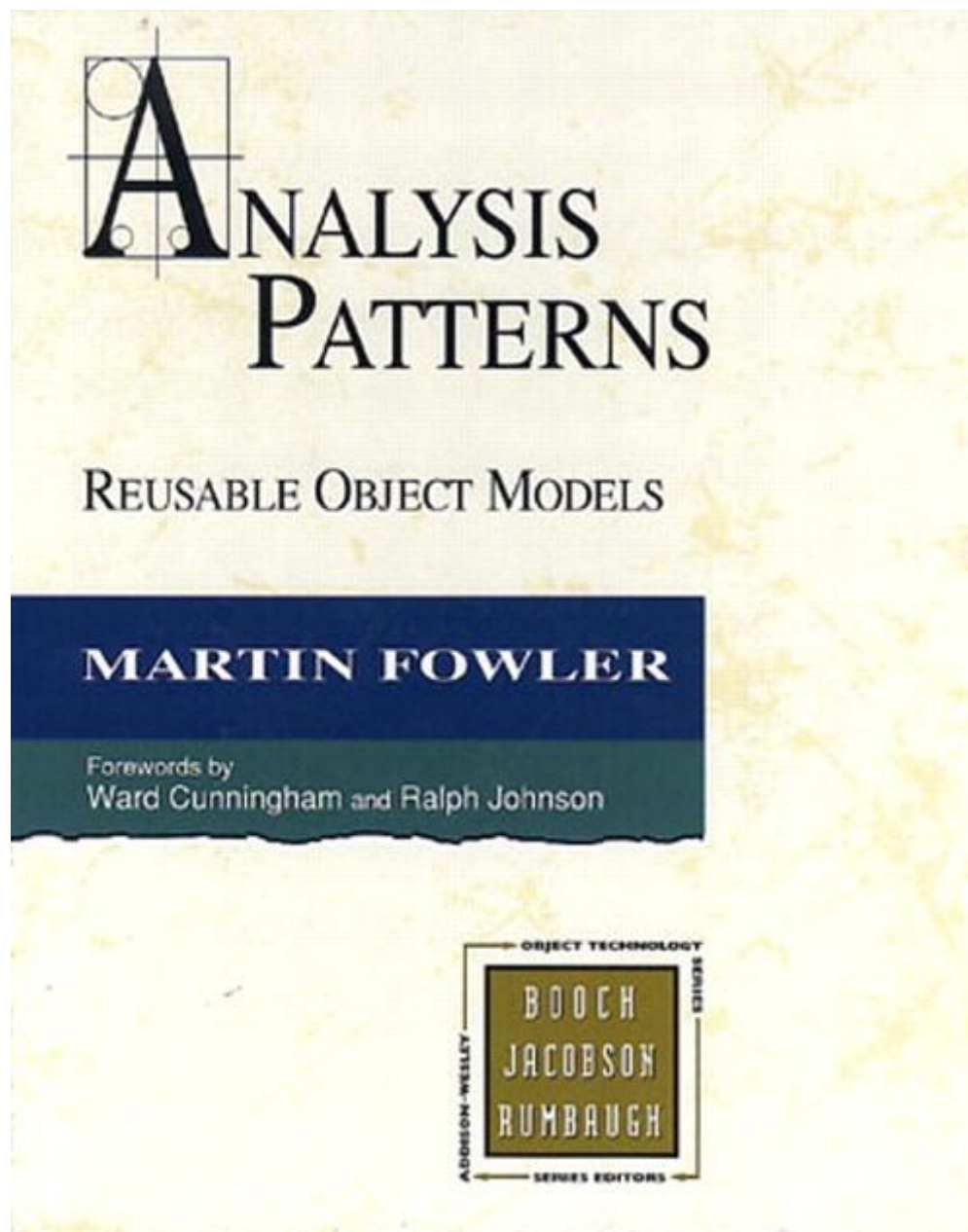
# Концептуальная схема

- Вневременное взаимодействие компонентов
- Отображает фактически все возможные сценарии приложения
- Оперирует только бизнес-компонентами

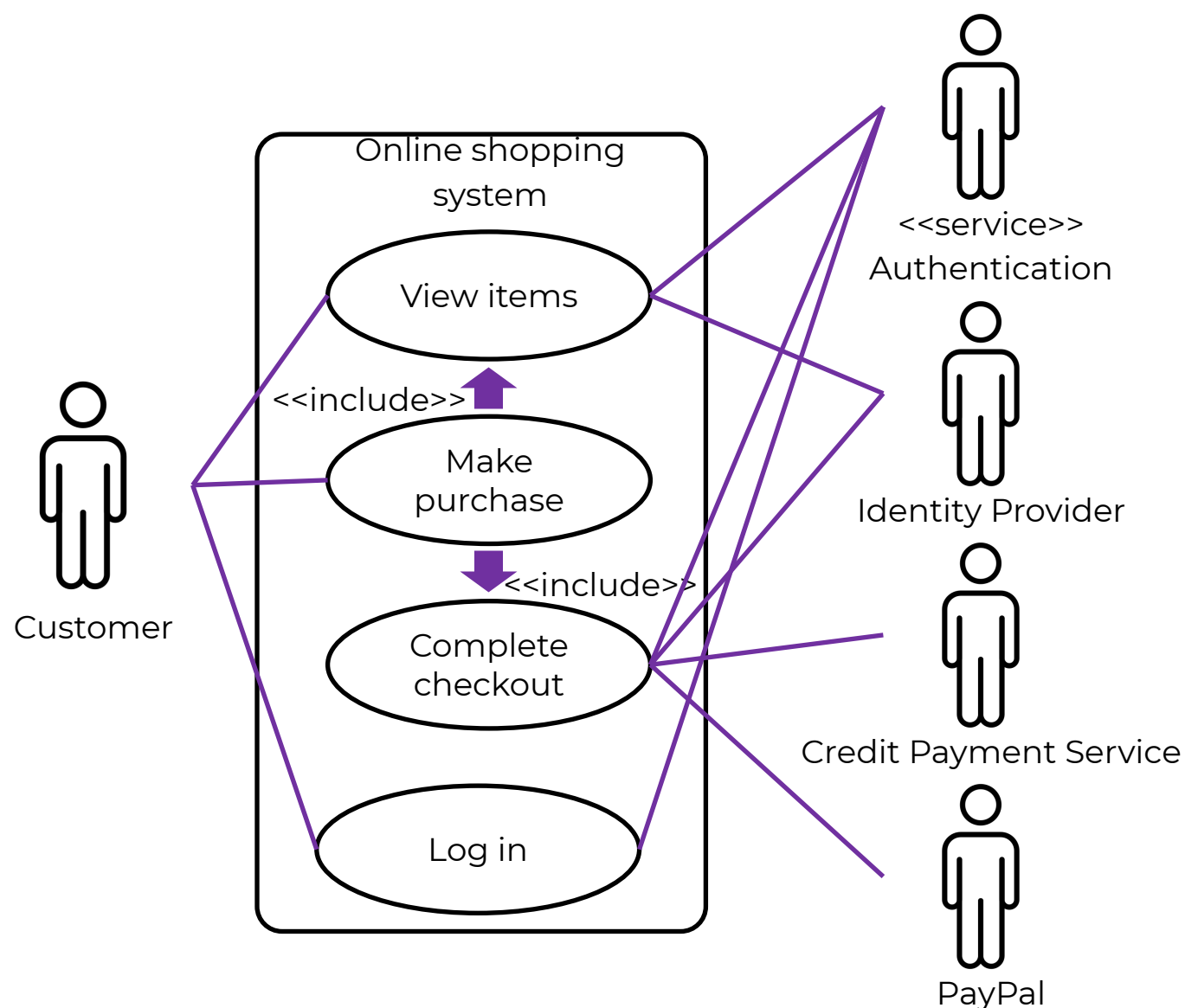


Skillbox

# Аналитические шаблоны



# Функциональное представление



# Функциональное представление



# Функциональное представление

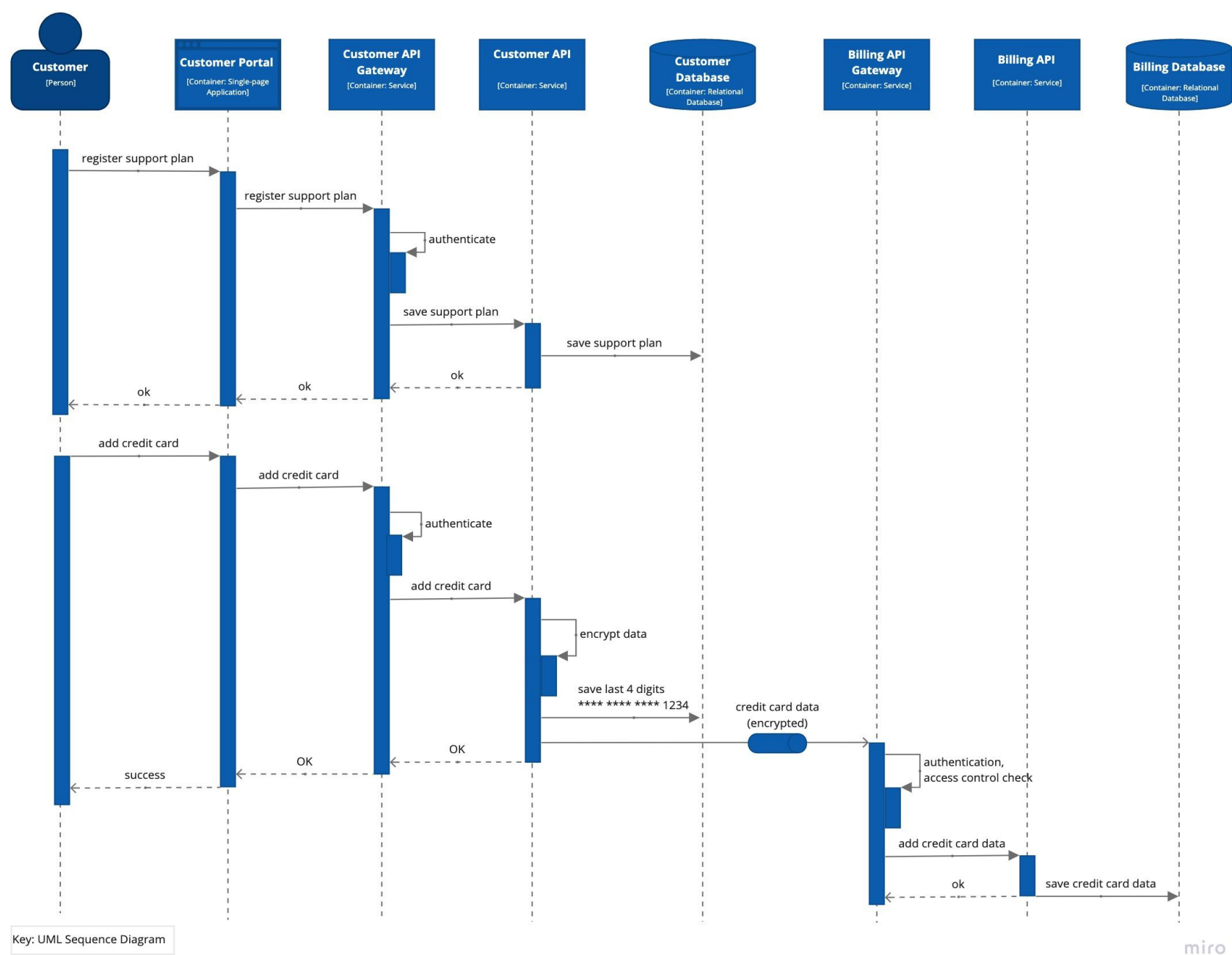
## **Содержание:**

Функциональные компоненты системы, ответственность, интерфейсы и основные взаимодействия.

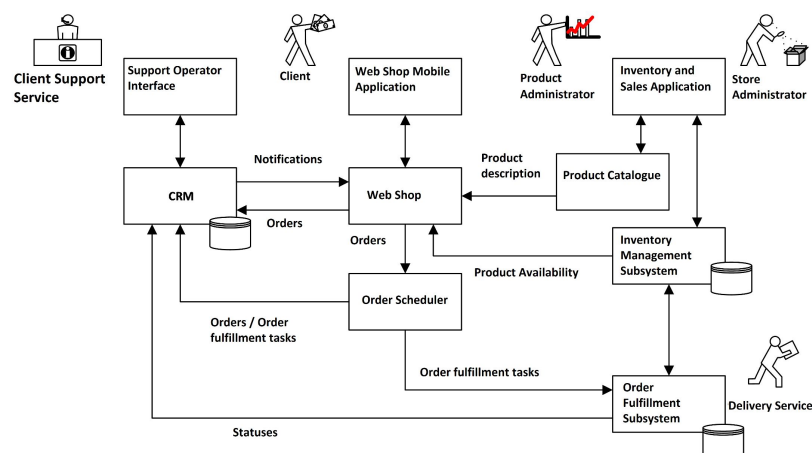
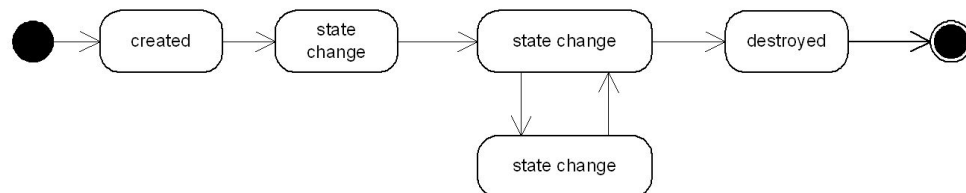
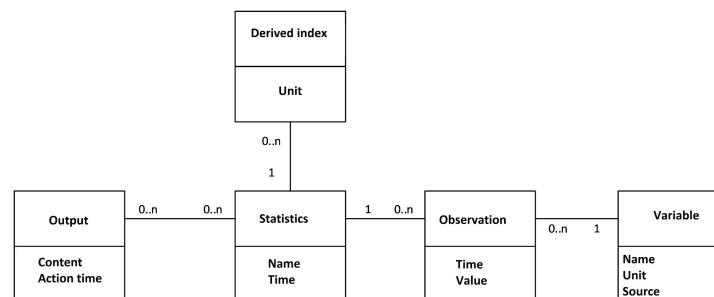
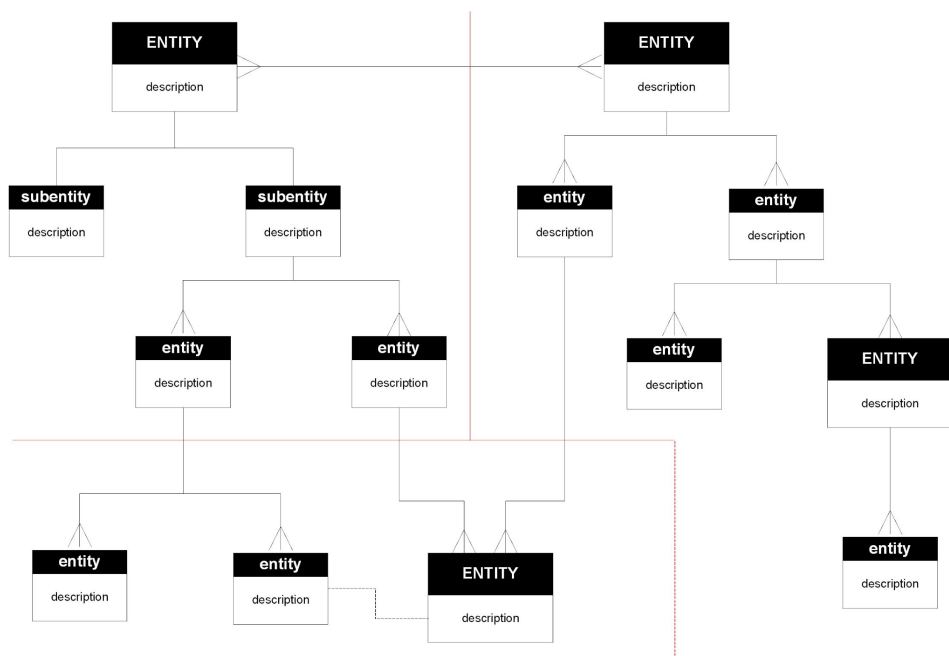
## **Основные ошибки:**

- отображение «божественных объектов»
- слишком много зависимостей или компонентов
- «бедные» интерфейсы
- слабое описание ответственности
- присутствие технических компонентов

# User Journey



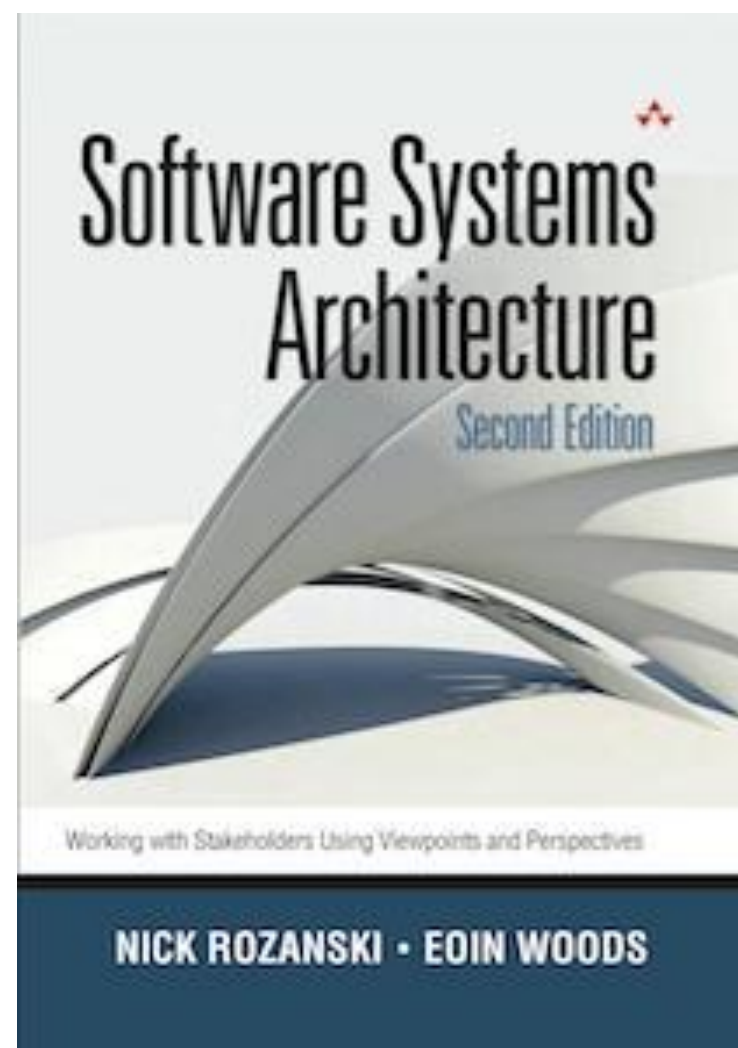
# Информационное представление



# Представления и перспективы

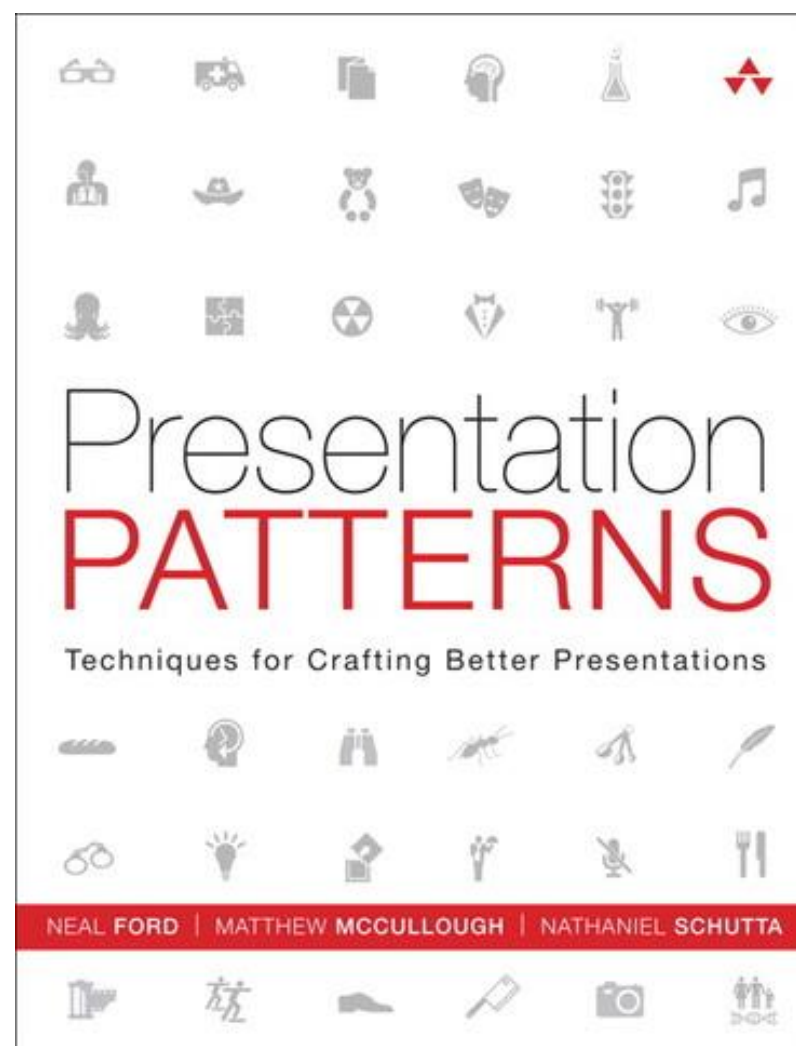
Рассматривается,  
как строить представления  
и перспективы:

- основные запросы стейкхолдеров
- типичные ошибки в построении
- чек-лист для самопроверки



# Советы для технических презентаций

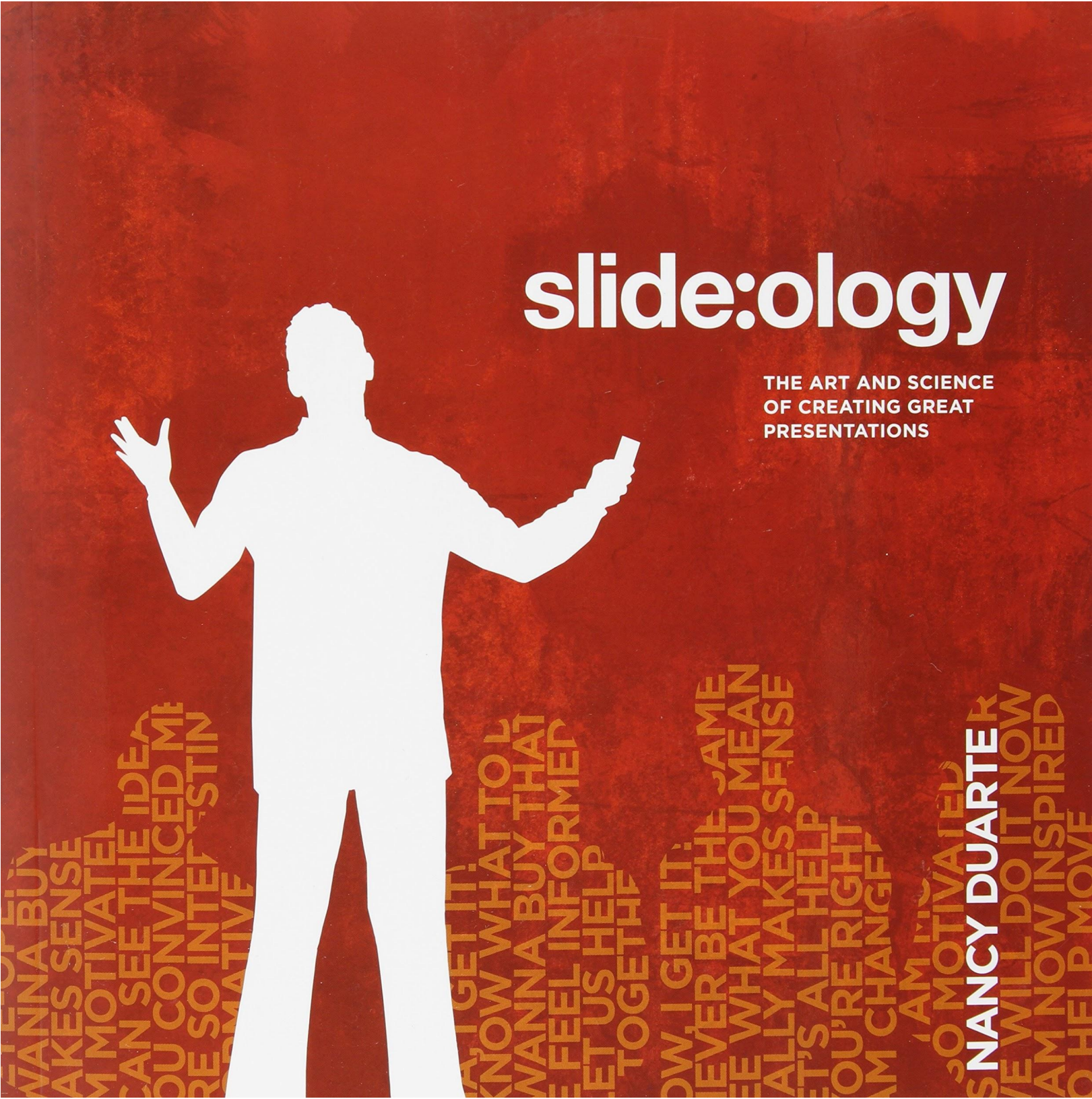
Огромное количество примеров с подробным пояснением, почему что-то стоит или не стоит делать.





# Советы для технических презентаций

- Использовать язык аудитории
- Узнать место презентации, планировать движения и слайды в зависимости от этого
- Использовать сюжетную арку
- Презентация — это шоу и т. д.



# Документ

## Environment (or system's context):

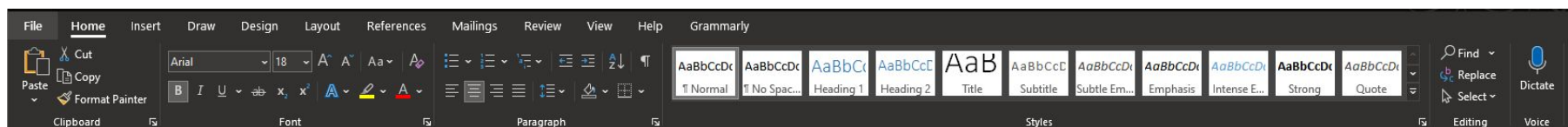
- circumstances of developmental, operational, political and other influences
- determines the boundaries of system's scope and constraints

## Mission of a system:

- is a use or operation for which a system is intended by one or more stakeholders to meet some set of objectives (goals)

## Stakeholders:

- a person, group, or entity with an interest in or concerns about the realization of the system being planned



# Слайдумент

## Environment



Circumstances of developmental, operational, political and other influences determines the boundaries of system's **scope** and **constraints**

## Mission



Is a use or operation for which a system is intended by one or more **stakeholders** to meet some set of **objectives (goals)**

## Stakeholder



A person, group, or organization with an interest in or **concerns** about the realization of a system

# Слайдумент

**Environment**



**Mission**

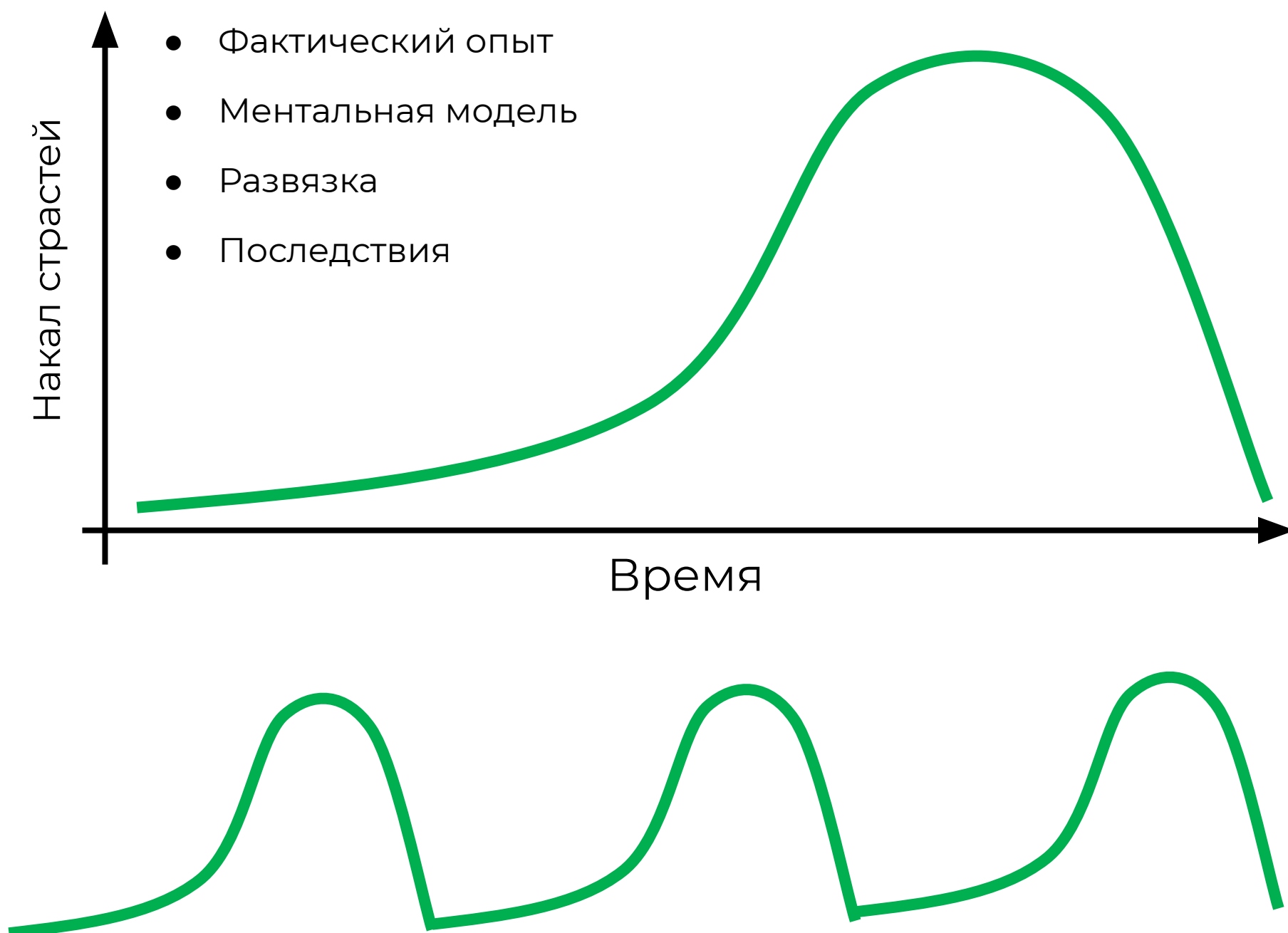


**Stakeholder**





# Сюжетная арка



# Сюжетная арка

## Основные подходы к подаче:

- Проблема — Ошибки — Решение
- Проблема — Решение — Ошибки

## Подход зависит от опытности аудитории

- Для опытных
- Для новичков

**Эмоциональная составляющая очень важна,  
порой важнее фактов.**

# Где тренироваться?

- Дома перед котом\псом\уточкой
  - Полная имитация доклада
- В своём отделе или на предприятии
  - Организуйте еженедельные часовые встречи для желающих поговорить о технологиях
- Митапы
  - Записаться послушать, а потом и попробовать.  
Это не так страшно, как может показаться
- Конференции

**Навык оратора можно и нужно тренировать.  
Это не уникальный навык, данный природой.**



# Выводы

- Никакой презентации не хватит, чтобы описать архитектуру во всех деталях. Подбирайте уровень деталей и язык повествования в зависимости от аудитории
- Изучайте и знайте свои инструменты работы
- Стройте свои презентации, используя сюжетную арку
- Для каждого типа коммуникации свой формат повествования

# Что дальше?

- Роль архитектора и ответственность
- Динамика архитектора и команд

Skillbox

**Спасибо  
за внимание!**