

Skillbox

Soft-skills и развитие карьеры

Работа с командой

Андрей Гордиенков

Solution Architect

ABAX

В прошлом модуле

- Описание архитектуры
- Презентация архитектуры

В этом модуле

- Роль архитектора и ответственность
- Динамика архитектора и команды

Архитектор и команда

Архитектор — это не



Борец с пожарами



Старший разработчик



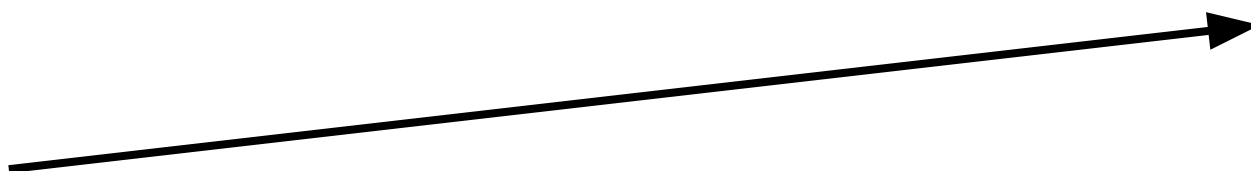
Менеджер проекта



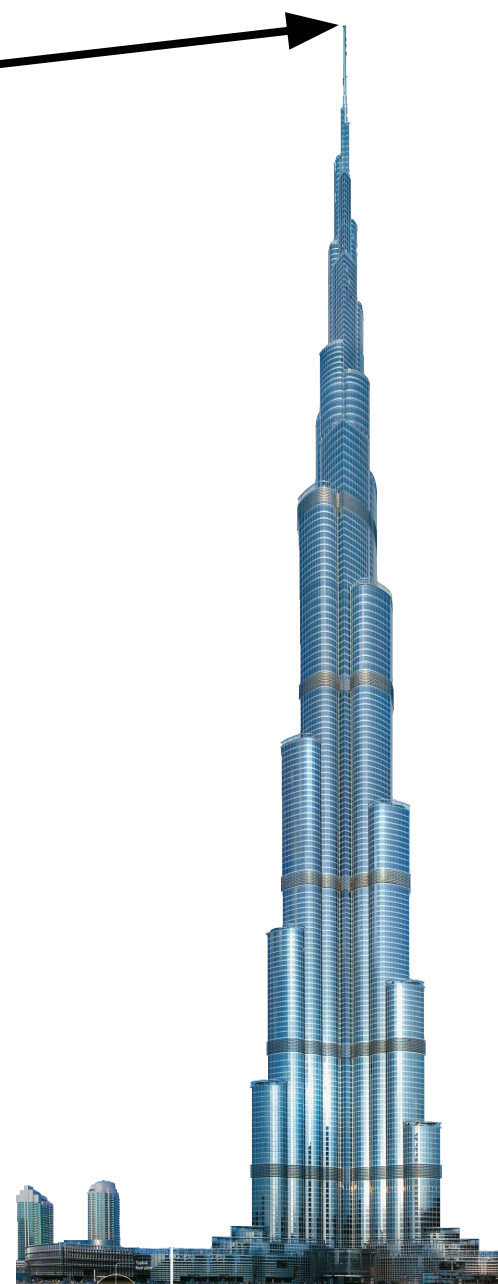
Исследователь

Архитектор и команда

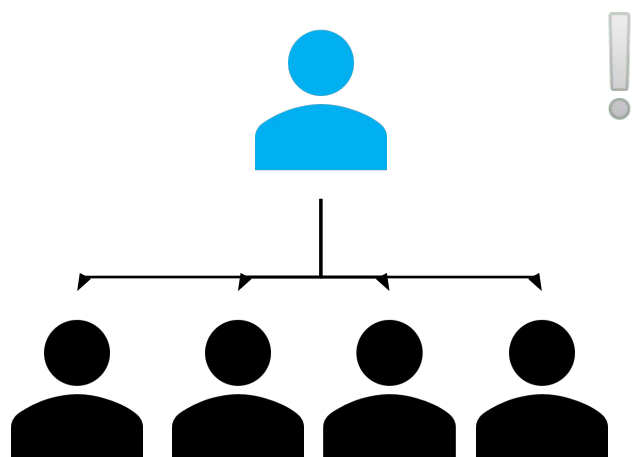
Архитектор



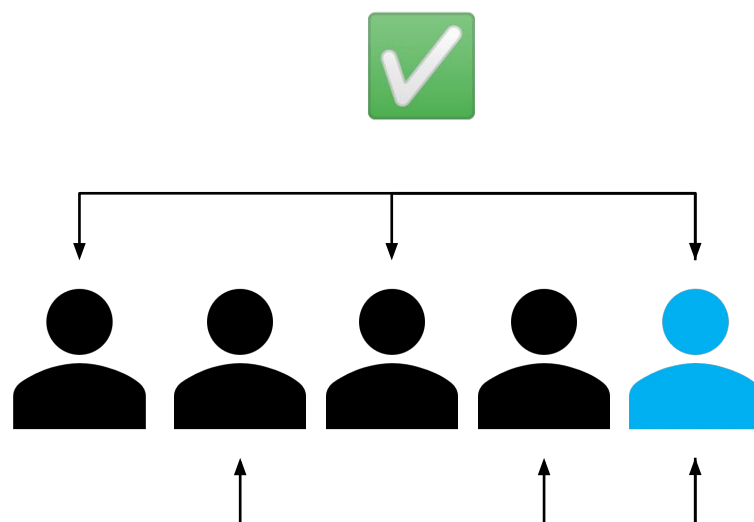
- Архитектор объединяет и управляет интересами групп стейкхолдеров
- Супер-проводник между уровнями организации



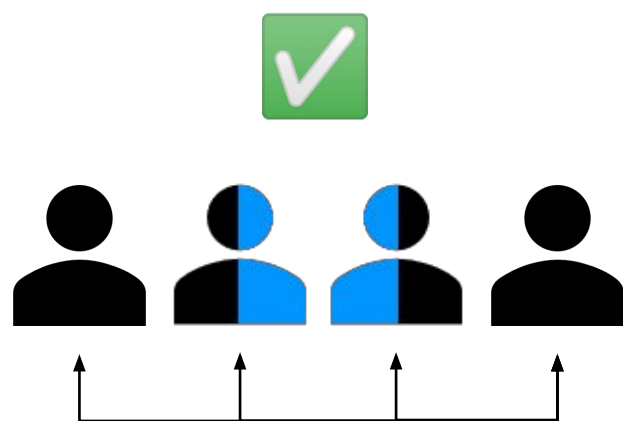
Skillbox



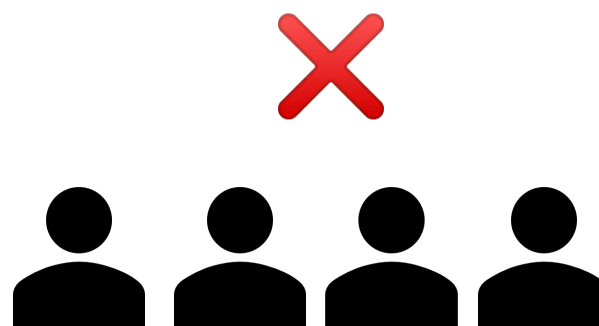
Благожелательный
диктатор



Первый среди равных



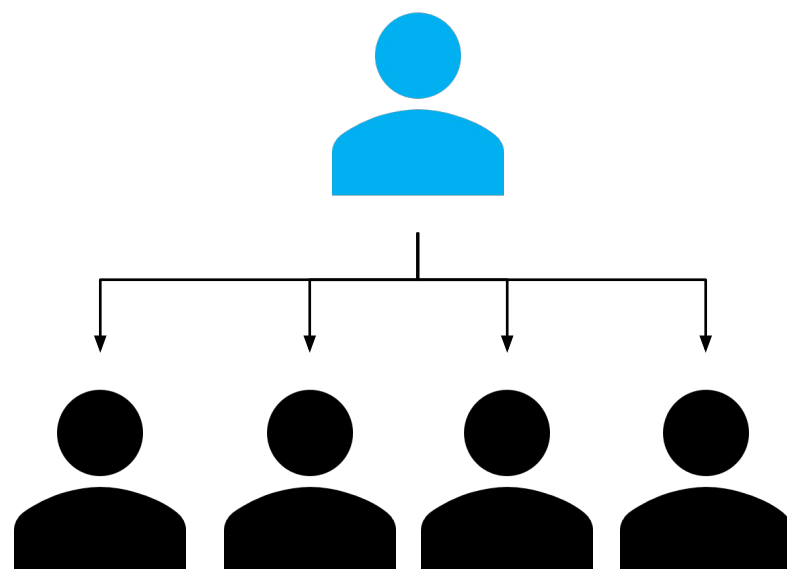
Архитектура без
архитекторов



Больные, управляющие
психушкой

Благожелательный диктатор

- Если вы приглашаете нового архитектора, будьте осторожны, чтобы не получить хаос на проекте
- Архитектору может не хватать обратной связи с реализацией, такая схема чревата сценарием «мечта архитектора — кошмар разработчика»
- Шансы хорошего результата повышаются, если архитектор использует «лифт» в организации

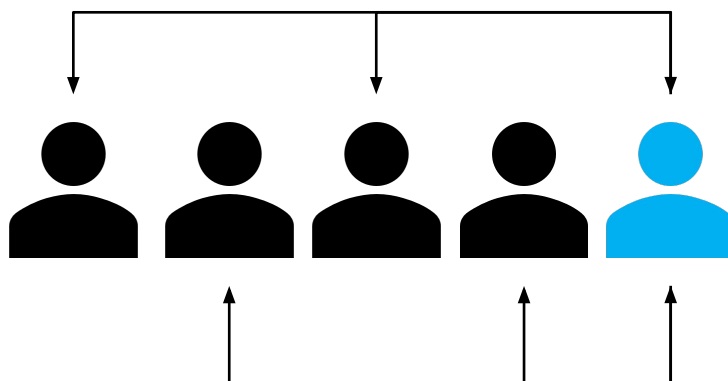


Первый среди равных

- Команды получают большую автономию в принятии решений и могут быстрее корректировать курс
- Архитектурные компромиссы могут обсуждаться непосредственно с командой разработчиков без накладных расходов на руководящие комитеты и обзоры

Однако:

- чтобы избежать излишнего дублирования, эти команды обычно активно синхронизируются по задачам
- команды должны вести записи архитектурных решений. Автономия не должна превращаться в непрозрачность

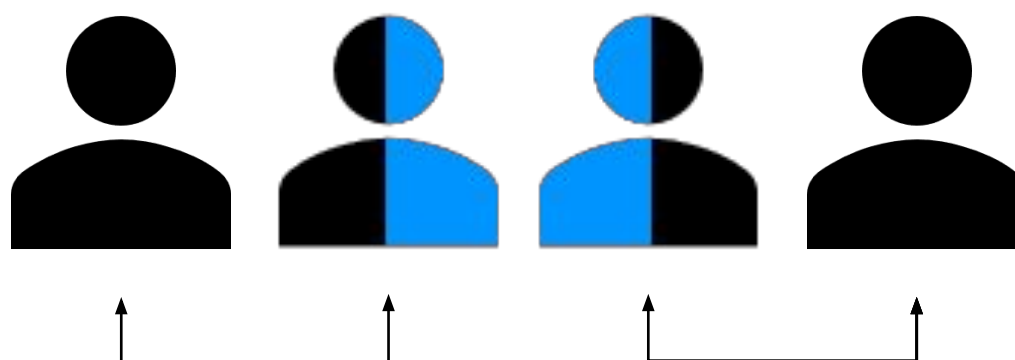


Архитектура без архитекторов

- Каждый несёт ответственность за устойчивую архитектуру
- Когда необходимо принять важное решение, и все становятся архитекторами на короткое время. В других случаях «руки на клавиатуре»

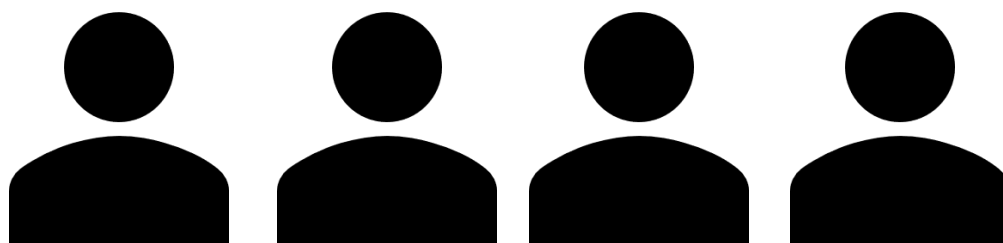
Однако:

- нужна культура принятия решений и зрелые разработчики



«Психбольница»

- Архитектура не возникает сама по себе
- Agile не оправдание, это никак не связано с архитектурой
- Команда переоценивает себя



Навыки архитектора

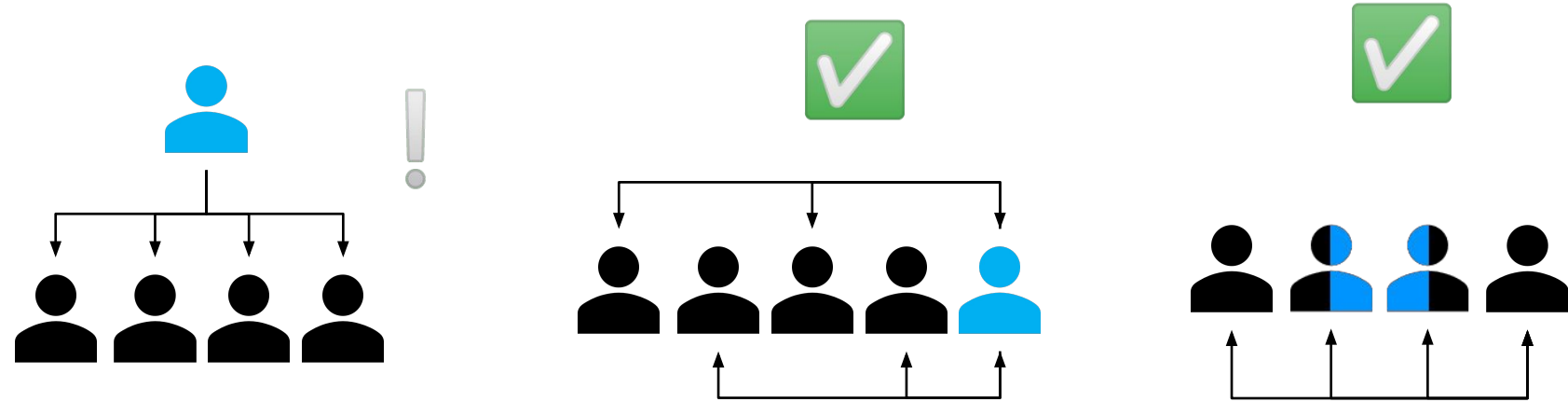


Архитектор должен быть «толстокожим», чтобы работать со множеством людей.

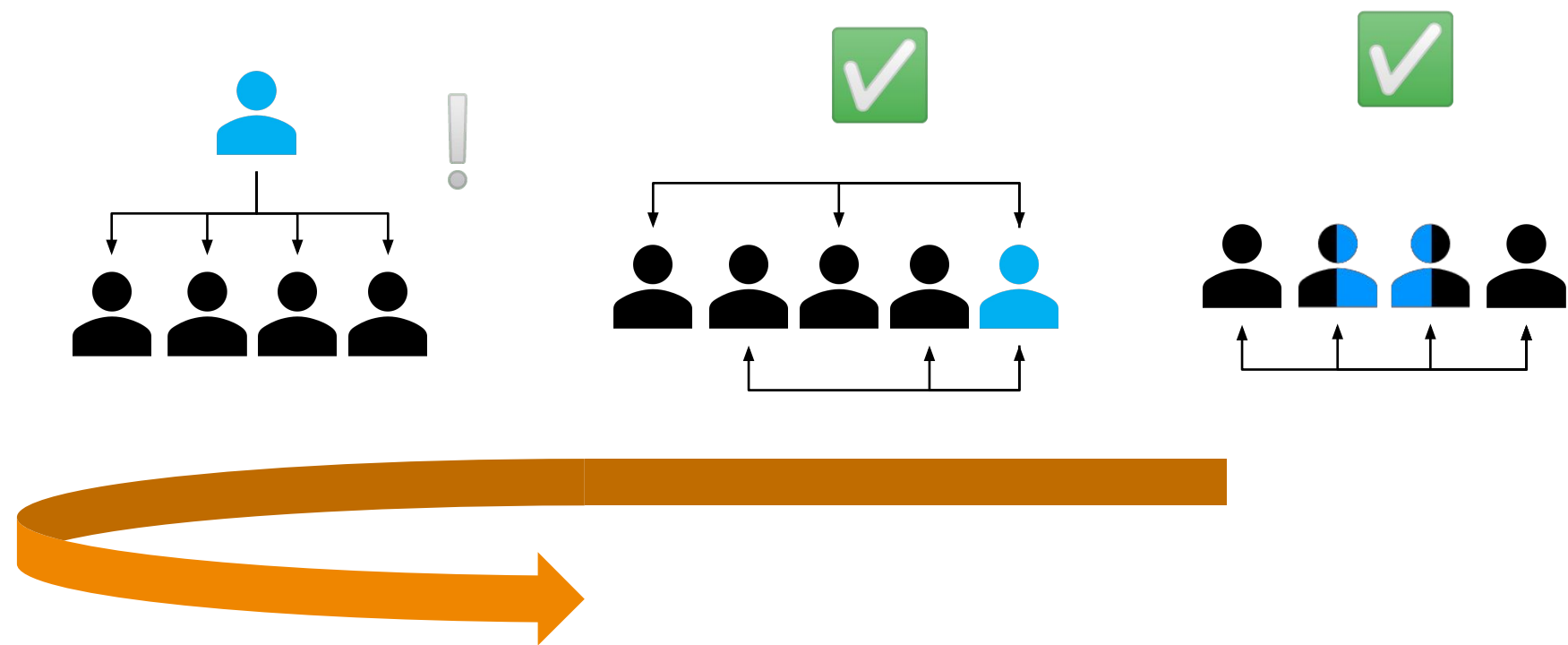
«Диктаторы»

- Архитекторы проекта могут образовать «гильдию», к примеру, Spotify
- Архитекторы могут принадлежать к центральной архитектурной команде, но быть прикомандированными к проектным командам
- Архитекторы могут «выпускаться» из центральной архитектурной команды в проектные команды, перенося стратегию центральной команды в команды

«СДВИГ»

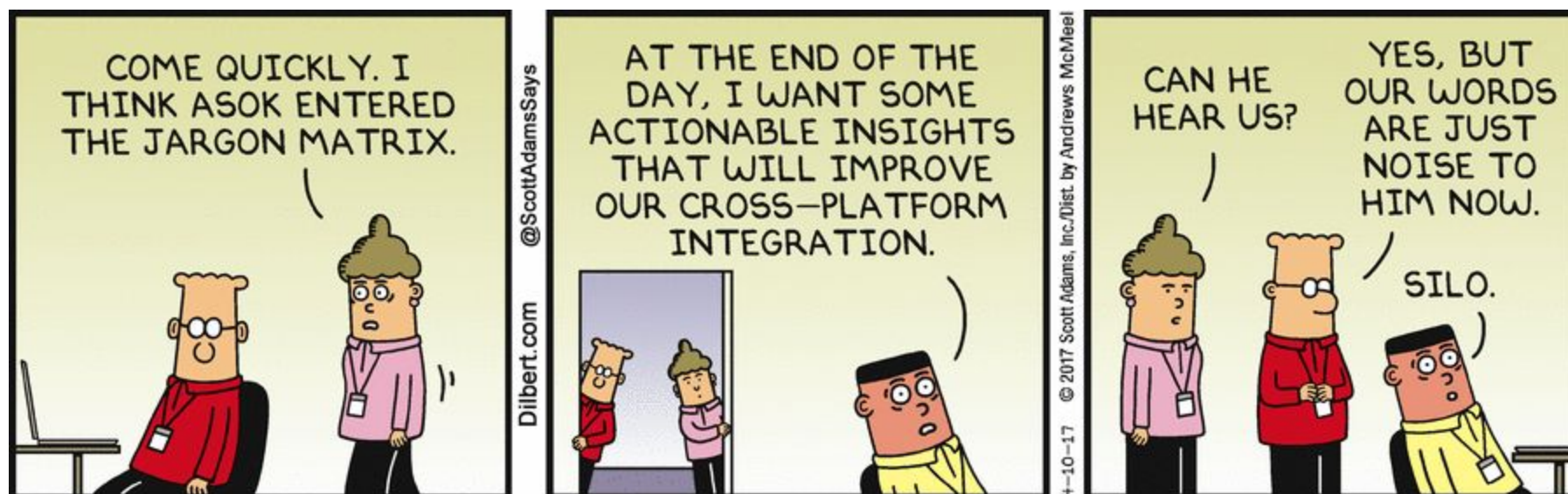


«Откат»



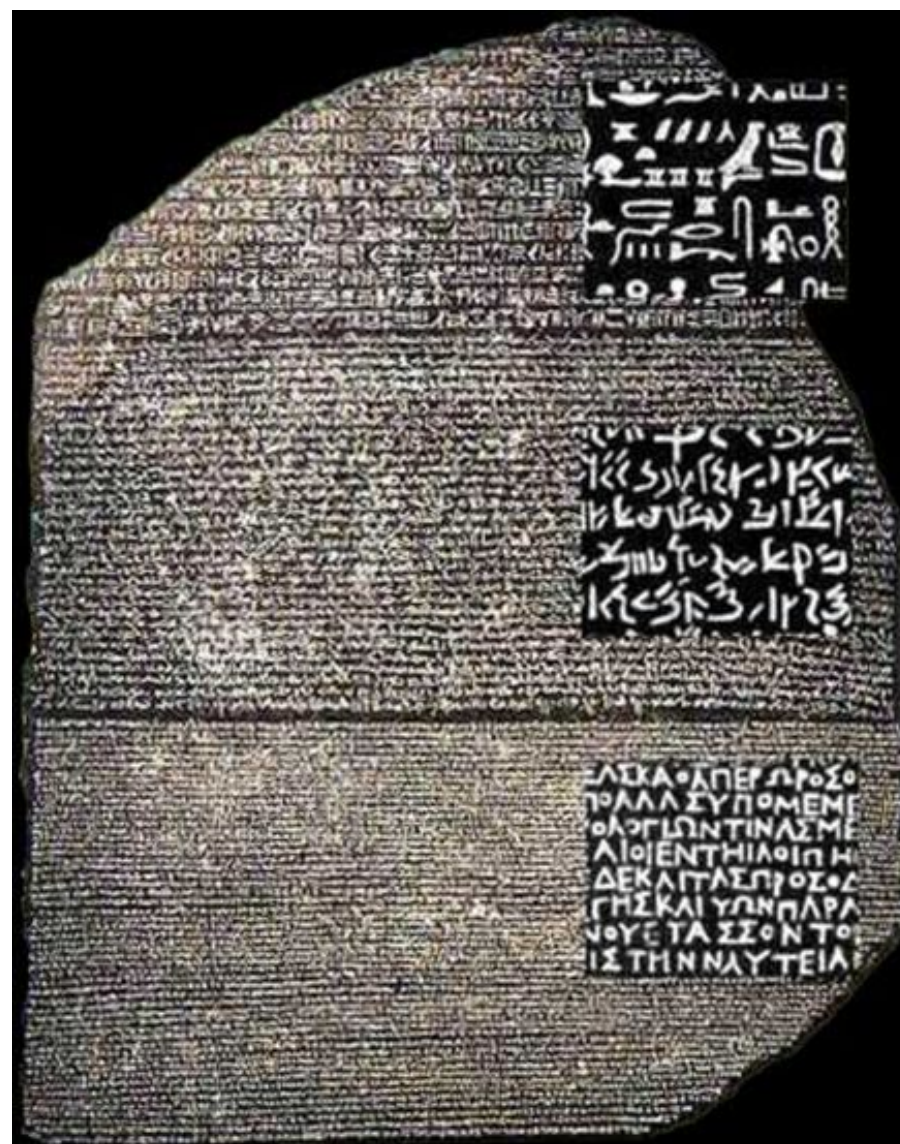
ОБЩИЙ ЯЗЫК

«Апишка на куа не кидает ворнингов, надо пропатчить и выкатить снова. Кажется жаба что-то не процессит жсон как надо. Опять падаваны без супервайзинга тимлида захардкодили скорее всего».



Розеттский камень

Архитектор-посредник,
который переводит
между языком бизнеса
и разработки.



Переводы

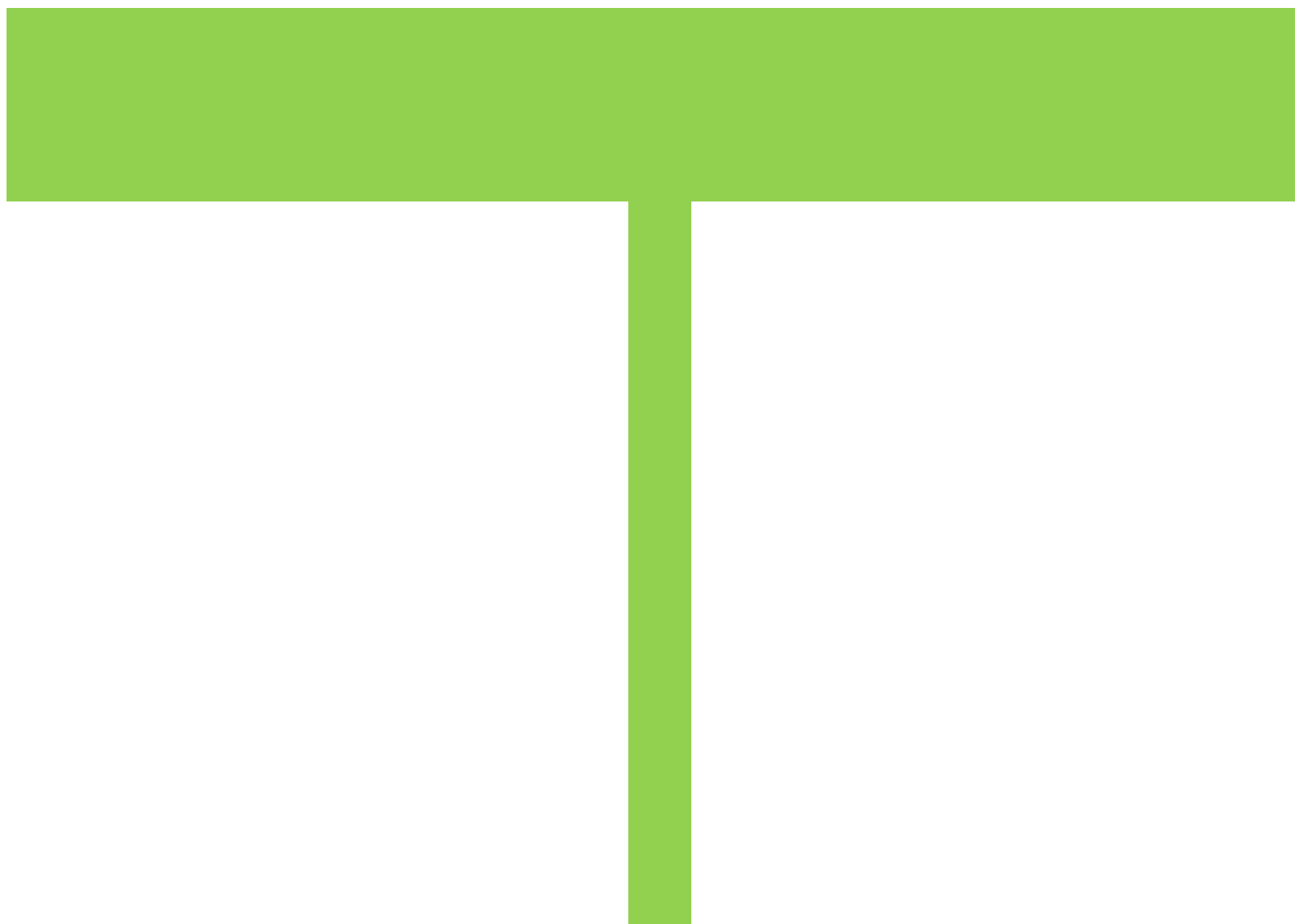
- Встречи нужны для выработки общего языка
- Диаграммы нужны для коммуникации

Ни одна из сторон не будет учить языка другой стороны в деталях.
Это надо просто принять.

Кругозор и навыки



Кругозор и навыки



Влияние

- Знание принципов работы
- Красноречие
- Анализ и представление вариантов
- Принятие ответственности за решения

Выводы

- Архитектор — многогранная роль, но основной акцент на организации коммуникации. Общение — ваша основная ответственность
- Архитекторы — не узники теоретизации
- Воспитывайте помощников и приемников
- Как архитектор вы будете всё меньше писать код, это стоит просто принять

Что дальше?

- Назначение и использование метрик
- Инструментарий

Skillbox

**Спасибо
за внимание!**