

Skillbox

Интеграция

Чернухин Максим

Software Architect

АО Альфа-Банк

Общие аспекты. Синхронность и асинхронность

Чернухин Максим

Software Architect

АО Альфа-Банк

В прошлом модуле

Мы узнали всё о работе с событиями:

- CQRS
- Event-sourcing

В этом модуле узнаем:

- как выбирать технологии для интеграции
- какие типы интеграций бывают
- какие существуют шаблоны, повышающие отказоустойчивость системы

На этом уроке мы узнаем

- Что такое интеграция
- Чем отличается синхронная интеграция от асинхронной

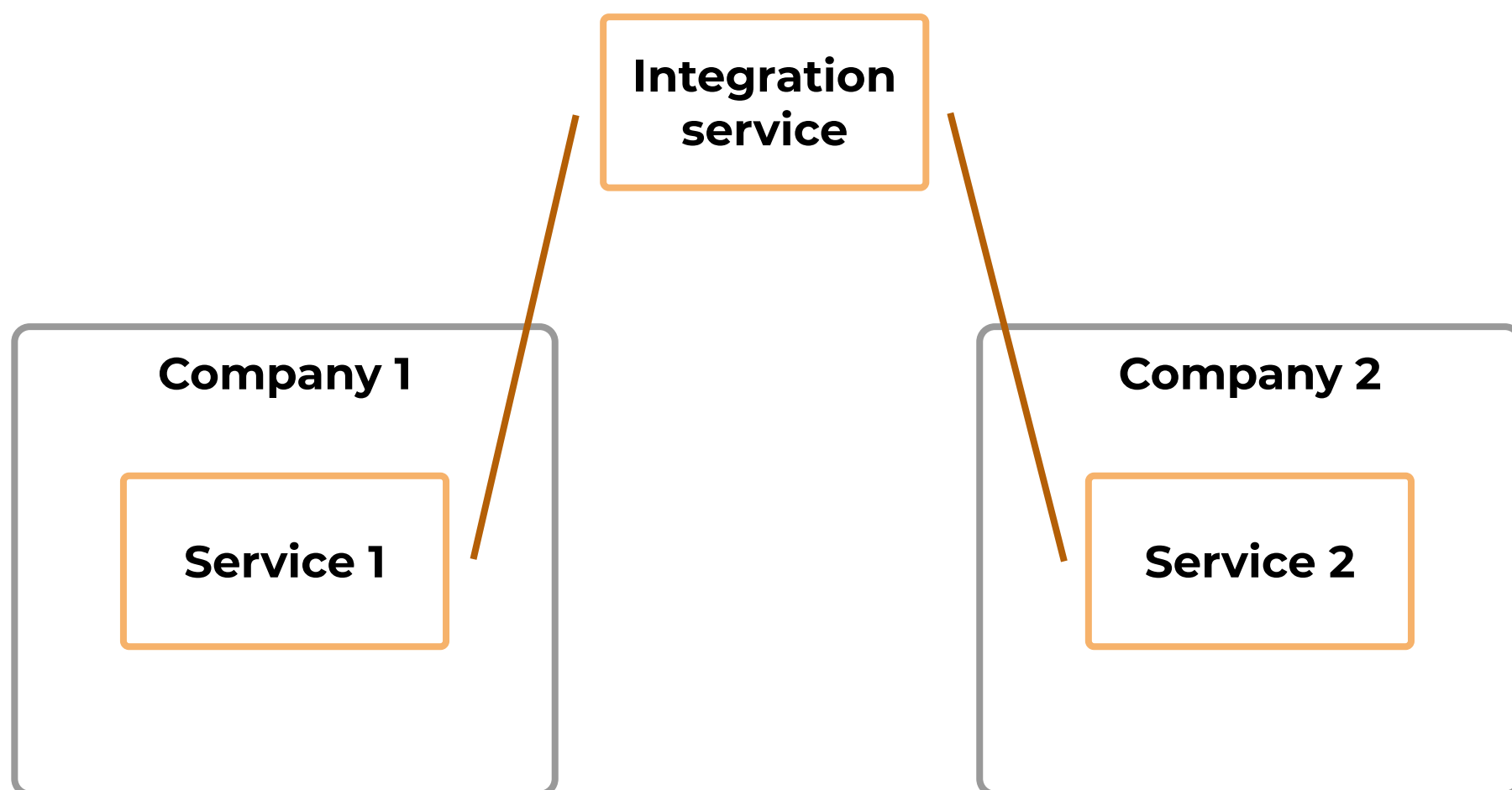
Интеграция

Интеграция — это объединение отдельных составных частей с помощью определённых действий в единое целое, либо их встраивание в уже существующий целостный объект.

Интеграция — что это?



Интеграция — что это?



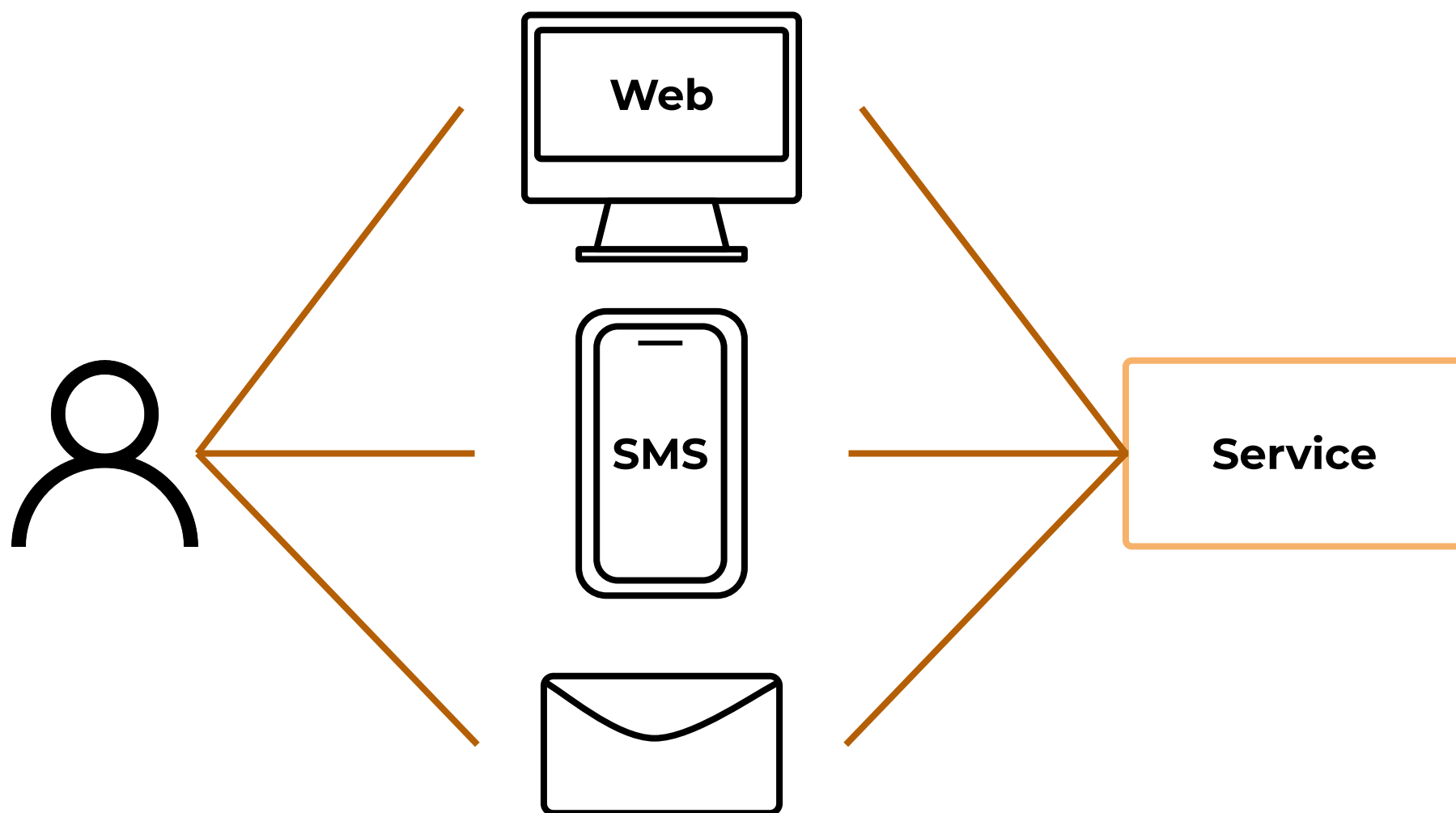
Интеграция — что это?



Интеграция — что это?



Выбор способа интеграции



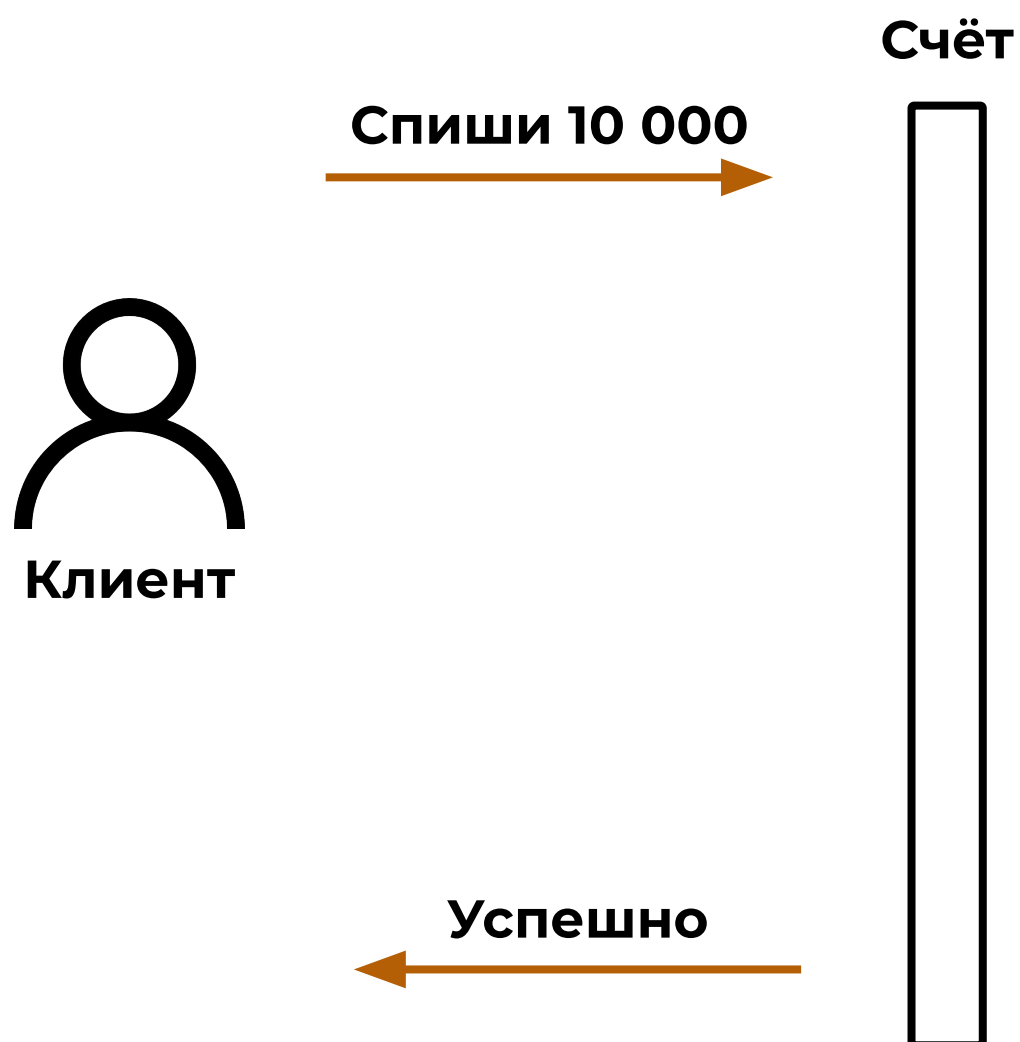
Синхронное взаимодействие

Случаи, когда время ответа важно:

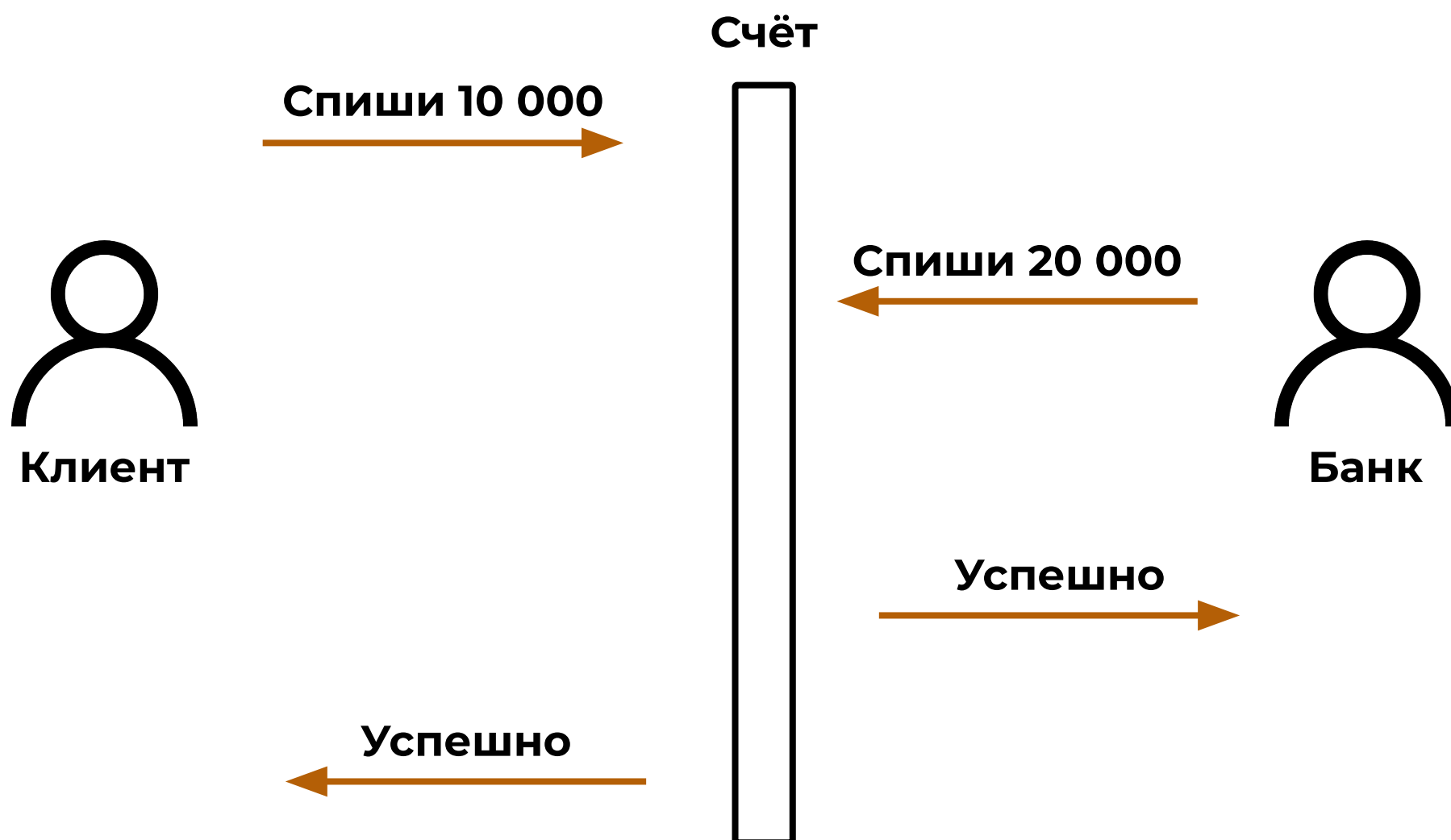
- работа со счетами
- показания датчиков
- работа с динамическими данными и т. д.

TimeOut — время, в рамках которого ответ от системы для нас актуален.

Синхронное взаимодействие



Синхронное взаимодействие



Выбор TimeOut'a

Необходимо понять:

- как часто происходят изменения с объектом
- как много будет TimeOut'ов при выбранном значении
- комфортно ли пользователю

Асинхронное взаимодействие

Случаи, когда время ответа **не** важно:

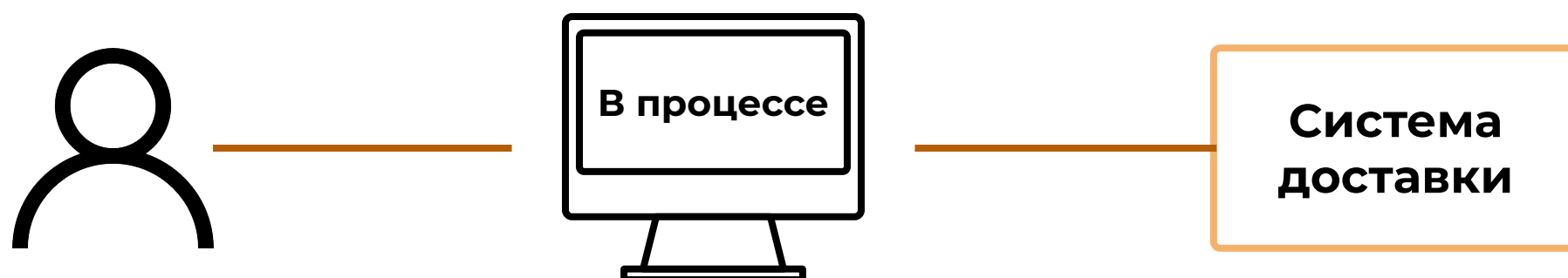
- выполнение тяжёлых задач
- большие вычисления
- работа со статическими данными и т. д.

Асинхронное \neq реактивное

Нужно помнить о следующем:

- опрос окончания обработки
- обработка ошибок

Асинхронное взаимодействие



Итоги

- Мы поняли, что интеграции бывают разные. При этом важно оценивать:
 - стоимость интеграции и её поддержки
 - стоимость развития
- Разобрали синхронное и асинхронное взаимодействие
- Поняли, что реактивный подход противоположен асинхронному

Что дальше?

- Поговорим о технологиях
- Рассмотрим типы интеграции
- Узнаем, что такое Messaging

Skillbox

**Спасибо
за внимание!**