LWM – MQTT Gateway

# Opis

Projekt integruje LWM stack od firmy Atmel a Ethernet NIC Wiznet 5500 pripojený na kit s MCU Atmel ATMEGA256FR2. Výsledné zariadenie slúži brána medzi sietami LWM a Ethernet, resp. MQTT.

# Popis fungovania

Po zapnutí, zariadenie ako prvé inicializuje LWM stack a periférie MCU – SPI, Timer, Watchdog. Následne prebehne inicializácia sieťovej karty podla zadaných nastavení (vid. Kapitola 3) a zariadenie vypíše stav karty a jej nastavenia.

Inicializáciu sieťovej karty nasleduje pokus o spojenie so vzdialeným MQTT serverom, podľa nastavení v zdrojovom kóde (vid. Kapitola 3). V prípade neúspešného pripojenia, zariadenie vypíše chybovú hlášku a reštartuje sa.

V prípade úspešného pripojenia, pokračuje zariadenie prihlásením k daným MQTT topicom pomocou MQTTSubscribe. Ak je prihlásenie úspešné, zariadenie do konzole vypíše „Subscribed “názov topicu””.

Po prihlásení do MQTT topicu, zariadenie prejde do cyklu, v ktorom pravidelne kontroluje, či mu na LWM neprišli nové správy. V intervale mqtt\_timer zariadenie spúšta funkciu MQTTYield, pomocou ktorej dostane zariadenie priestor na spracovanie príchodzích MQTT správ.

V prípade prijatia správy cez LWM, je nastavený príznak data\_ready. Pri ďalšom prechode while cyklom sú data spracované do JSON formátu a odoslané na príslušný MQTT topic podľa typu dát pomocou funkcie mqtt\_pub.

Obdobne sú spracované aj príchodzie MQTT konfiguračné správy, ktoré sú prijaté vo formáte JSON a sú spracované externou knižnicou.

# Nastavenie

Všetky nastavenia sa nachádzajú na začiatku súboru „main.c“.

* **#define CLIENT** – nastavuje názov zariadenia pre MQTT server
* **#define USER** – nastavuje meno používateľa pre MQTT server
* **#define PASSWORD** – nastavuje heslo používateľa pre MQTT server
* **#define PUBLISH\_CONFIG\_0** – nastavuje topic pre konfiguračné správy
* **#define SUBSCRIBE\_TOPIC** – nastavuje topic na ktorom bude zariadenie odoberať správy
* **#define PUBLISH\_TOPIC** – nastavuje základný topic, ku ktorému sa pridajú jednotlivé témy podľa zvolených senzorov
* **mqtt\_target –** IP adresa MQTT serveru
* **netInfo –** nastavenia sietovej karty – IP adresa, Maska podsiete, MAC adresa, Gateway adresa.

Pod „// define sensors“ sa nachádzajú definície zariadení a ich senzorov vo forme poľa s názvami veličín. Pre definíciu ďalších zariadení je potrebné použiť nasledujúcu šablónu:

char \*zariadenie[50] = {"Vel1", "Vel2", "Vel3","Vel4","Vel5","Vel6","Vel7","Vel8"};

, kde „Vel***n***“ je názov veličiny. Zároveň je potrebné upraviť funkciu „create\_json“ pridaním ďalšieho switch case pre zariadenie s novou maskou.

# Funkcie

* **bool appDataInd(NWK\_DataInd\_t \*ind)** 
  + spracovanie prijatých dát z LWM
  + \*ind - pointer na prijaté dáta.
* **static bool appAddrInd(NWK\_DataInd\_t \*ind)**
  + získa cluster ID od zariadenia so senzormi – použité na odlíšenie jednotlivých zariadení a ich senzorov.
  + \*ind - pointer na prijaté dáta.
* **void mqtt\_pub(Client\* mqtt\_client, char \* mqtt\_topic, char \* mqtt\_msg, int mqtt\_msg\_len)**
  + odosiela správy na MQTT server
  + **char \* mqtt\_topic –** mqtt topic
  + **char \* mqtt\_msg**  - mqtt správa, ktorú chceme odoslať
  + **int mqtt\_msg\_len** – dĺžka mqtt správy
* **int32\_t MQTTSubscribe(Client\* c, const char\* topicFilter, enum QoS qos, messageHandler messageHandler)**
  + prihlasuje sa k odberu správ s daným topicom
  + **const char\* topicFilter –** mqtt topic
  + **enum QoS qos -**  nastavenie QoS pre MQTT
  + **messageHandler** – callback na spracovanie správ
* **static void create\_json()**
  + vytvorí struct z prijatých dát vo forme MQTT správy v JSON formáte a MQTT topicu podľa druhu prijatých dát.
* **void executeCommand(char \*command)**
  + spracuje konfiguračnú správu vo formáte JSON a nastaví podľa nej dané parametre
  + **char \*command –** prijatá správa