**Requerimientos de un trabajo de diploma.**

1. Debe contener los aspectos esenciales estudiados en la carrera.

1.1 La actividad de programación (lo que implica software).

1.2 El uso de las bases de datos.

1.3 Organizado y desarrollado sobre la base de la Ingeniería de Software, que aporta la profesionalidad.

2. Palabras claves: ¨ El procesamiento y transformación de la información¨.

3. Es evidente que, si no hay software, entonces tendría un corte investigativo, lo que podría ser, pero debería:

3.1 Aportar elementos, criterios y conocimientos a la Ingeniería de Software, al desarrollo de software y a las disciplinas afines.

3.2 Modelar y dar solución a situaciones mediante el uso de disciplinas afines.

3.3 Establecer metodologías para la creación y uso de recursos de hardware y software.

**Que no es una tesis:**

* La elaboración de un sitio Web estático.
* La personalización de una herramienta, sin implicar modificaciones.
* La no existencia de procesamiento y transformación de la información.
* La existencia de solo unos pocos casos de uso tradicionales.
* Algo que pueda ser catalogado como del nivel de un trabajo de casa o una práctica profesional.
* Algo que pueda ser realizado en mucho menos tiempo que el disponible para el trabajo de diploma.
* Algo que no requiera del estudiante estudiar, buscar información, sintetizar criterios, valorar elementos no recibidos en la carrera.
* La simple gestión de un conjunto de entidades con vistas a obtener reportes.
* La aplicación de la informática a un conjunto de cálculos de ingeniería sin el uso de elementos de la Inteligencia Artificial, la Minería de Datos, etc...