

EPICODE-CS0124 S11/L3 - Pratica

Flaviano Sedici



Indice

1. Traccia	3
1.1. Chiamata indirizzo 0040106E	4
1.2. Breakpoint software 004015A3	4
1.3. Breakpoint software 004015A3 Step-Into	5
1.4. Breakpoint software 004015A3 Step-Into - dettaglio	5
1.4.1.004015A3 -> XOR EDX, EDX -> EDX = 0	5
1.4.2.004015A5 -> MOV DL, AH -> EDX = 1	ε
1.5. Breakpoint software 004015AF	6
1.6. Breakpoint software 004015AF Step-Into	
1.7. Comportamento del malware	

Riferimenti e versioni

Responsabile del documento: Flaviano Sedici

Versionamento

Versione	Descrizione	Riferimento	Data
1.0	Redazione documento	Responsabile	03/04/2024



1. Traccia

Fate riferimento al malware: Malware_U3_W3_L3, presente all'interno della cartella Esercizio_Pratico_U3_W3_L3 sul desktop della macchina virtuale dedicata all'analisi dei malware. Rispondete ai seguenti quesiti utilizzando OllyDBG.

- All'indirizzo 0040106E il Malware effettua una chiamata di funzione alla funzione «CreateProcess». Qual è il valore del parametro «CommandLine» che viene passato sullo stack? (1)
- Inserite un breakpoint software all'indirizzo 004015A3. Qual è il valore del registro EDX? (2)
- Eseguite a questo punto uno «step-into». Indicate qual è ora il valore del registro EDX (3) motivando la risposta (4). Che istruzione è stata eseguita? (5)
- Inserite un secondo breakpoint all'indirizzo di memoria 004015AF. Qual è il valore del registro ECX? (6) Eseguite un step-into. Qual è ora il valore di ECX? (7) Spiegate quale istruzione è stata eseguita (8)
- BONUS: spiegare a grandi linee il funzionamento del malware



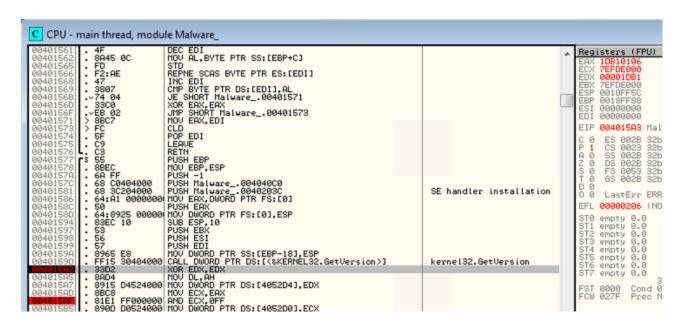
1.1. Chiamata indirizzo 0040106E

Alla riga indicata il malware effettua una chiamata alla funzione dedicata alla creazione dei processi tramite la libreria KERNEL32.dll. Alla funzione viene passato il parametro alla riga 00401067 commandLine = "cmd" che invoca il prompt dei comandi di Windows.

Funzione chiamata durante l'esecuzione del malware

1.2. Breakpoint software 004015A3

Inserendo un breakpoint software all'indirizzo indicato dalla traccia, identifichiamo il valore iniziale di EDX come 00001DB1.



Breakpoint software 004015A3

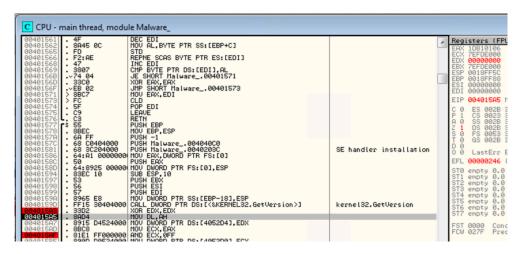


1.3. Breakpoint software 004015A3 Step-Into

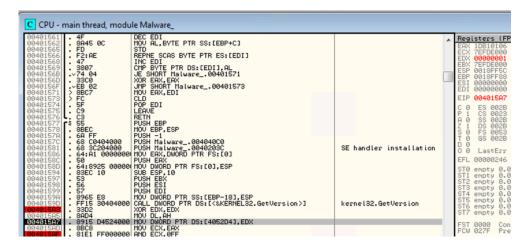
Utilizzando la funzionalità "step-into" possiamo notare che il valore di EDX cambia in questa sequenza:

004015A3 -> EDX = 0

004015A5 -> EDX = 1



Breakpoint software 004015A3+1



Breakpoint software 004015A3+2

1.4. Breakpoint software 004015A3 Step-Into - dettaglio

Passiamo ad analizzare il dettaglio dei due comandi che modificano il valore di EDX.

1.4.1. $004015A3 \rightarrow XOR EDX, EDX \rightarrow EDX = 0$

Il comando **XOR** (Exclusive OR) è un'operazione logica binaria che è stata utilizzata al posto del comando MOV per impostare il valore di **EDX a 0** massimizzando l'efficienza dell'operazione.

Nel caso specifico l'operatore XOR deposita il valore risultante dalla comparazione della sorgente e della destinazione, nella destinazione.

Nel caso specifico, essendo EDX == EDX, imposta il valore di EDX a 0 in quanto l'operatore XOR restituisce Falso o 0 quando i due operandi sono uguali, sia che essi siano Veri o 1, sia che essi siano Falsi o 0.



Essendo la sequenza di bit dei due valori identica, ogni confronto restituirà 0 e quindi il risultato finale sarà paro a 0.

7601 = EDX = 0001 1101 1011 0001

7601 = EDX = 0001 1101 1011 0001

 $0000 = EDX = 0000\ 0000\ 0000\ 0000$

1.4.2. 004015A5 -> MOV DL, AH -> EDX = 1

Il comando riportato alla riga è MOV DL, AH. Nel caso specifico DL è una sezione di 8 bit del registro EDX.

Possiamo scomporre il registro EDX (32 bit) in DX (16bit) che a sua volta viene scomposto in DL (8bit) e DH (8bit) che vengono utilizzati per memorizzare dati di minore entità per cui sarebbe necessari un numero inferiore di bit.

Nel caso specifico il valore AH (8bit del registro EAX) viene spostato in DL. Essendo presenti in EDX tutti bit a 0, lo stesso registro assume il valore della sua sottosezione, ovvero DL.

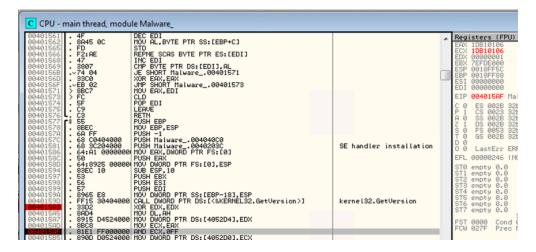
EAX = 1DB10106 = 0001 1101 1011 0001 **0000 0001** 0000 0110

Il valore di AH è composto dal secondo ottetto di EAX e quindi sarà pari a:

 $AH = 0000 \ 0001 = 1$

Quindi il valore di DL sarà pari a AH = 1.

1.5. Breakpoint software 004015AF



Breakpoint software 004015AF

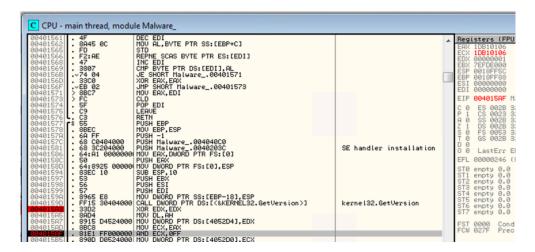
Al breakpoint indicato il valore di ECX è pari a 1DB10106.



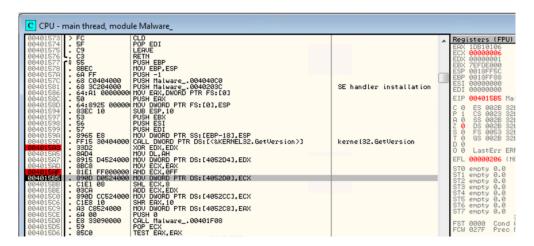
1.6. Breakpoint software 004015AF Step-Into

Alla riga di breakpoint viene eseguito il comando AND ECX, 0FF.

Il comando **AND** è un'operazione logica binaria che deposita il valore risultante dalla comparazione della sorgente e della destinazione, nella destinazione.



Breakpoint software 004015AF



Breakpoint software 004015AF+1

In particolare nel confronto bit per bit nel caso i due bit siano uguali il valore risultante è pari ai due valori uguali, altrimenti in caso di disuguaglianza restituisce 0 o Falso.

Nel caso in esame abbiamo:

ECX = 1DB10106 = 0001 1101 1011 0001 0000 0001 0000 0110



1.7. Comportamento del malware

Module Name	Imports
szAnsi	(nFunctions)
KERNEL32.dll	38
WS2_32.dll	7

Analizzando la tipologia di librerie importate notiamo immediatamente la libreria WS2_32.dll che viene normalmente utilizzata per la gestione del network e la creazione di socket. Possiamo ipotizzare che sia un DNS Changer in quanto importa solo la funzione dedicata alla creazione di socket e funzioni dedicate alla gestione e alla modifica dei thread e dei processi tramite la libreria KERNEL32.dll

Librerie importate

L'analisi condotta tramite Virus Totale lo identifica genericamente come Trojan con capacità di modifica e gestione dei DNS, creazione canali HTTPS e TCP client. Ne desumiamo che potrebbe anche essere in grado di scaricare ulteriori pacchetti malevoli su richiesta.

Riferimento Virus Total