

EPICODE-CS0124

S2/L2 - Pratica

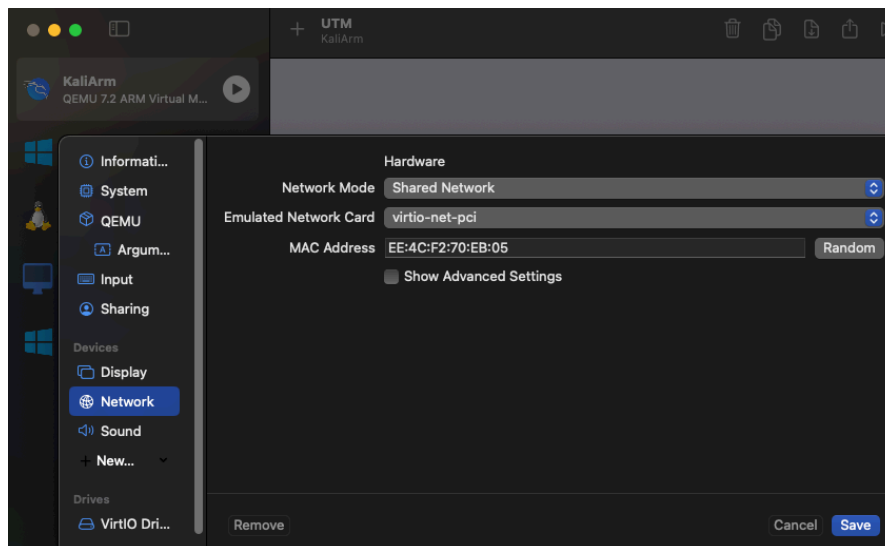
Flaviano Sedici

Compito

- Configurare la macchina virtuale Kali Linux affinché possa raggiungere internet
- Aggiornare la macchina e installare il gameshell.sh
- Giocare al gameshell.sh fino almeno al decimo livello

Modifica interfaccia di rete di Kali

Nel sistema di virtualizzazione UTM è stato modificato il valore “Network Mode” su “Shared Network” in modo da far accedere la VM ad internet.



Successivamente, avviata la VM, dal terminare con il comando

`sudo nano /etc/network/interfaces`

si è modificato il file come segue:

```
flaviano@kaliArm: ~  
File Actions Edit View Help  
GNU nano 7.2 /etc/network/interfaces  
# This file describes the network interfaces available on your system  
# and how to activate them. For more information, see interfaces(5).  
  
source /etc/network/interfaces.d/*  
  
# The loopback network interface  
auto lo  
iface lo inet loopback  
auto eth0  
iface eth0 inet static  
address 192.168.64.100  
netmask 255.255.255.0  
gateway 192.168.64.1  
dns-nameservers 8.8.8.8 8.8.4.4
```

La connessione è stata riavviata con il comando

```
sudo /etc/init.d/network restart
```

Aggiornamento della VM Kali Linux e installazione del gioco

Tramite i comandi forniti della traccia si è effettuato l'aggiornamento della VM e l'installazione del gioco.

Gameplay!

Avviando il gioco e seguendo le indicazioni, sono arrivato fino al livello 20. Di seguito gli screenshot.

