

# EPICODE-CS0124

## S2/L4 - Pratica

Flaviano Sedici

---

### Compito

Lo scopo di oggi è realizzare un piccolo gioco di domanda/risposta in C, il numero e le domande sono a vostra scelta. Il gioco dovrà funzionare in modo tale da:

- Presentare una rapida introduzione all'utente con lo scopo del programma.
- Mostrare all'utente un menu di scelta iniziale tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco.
- Ricevere in input la scelta dell'utente.
- Creare o meno una nuova partita in base all'input utente.
- Ricevere in input nome dell'utente in caso di nuova partita.
- Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (almeno 3 risposte a domanda).
- Valutare la risposta utente per ogni domanda ed aggiornare una variabile «punteggio in caso di risposta esatta».
- Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente.
- Presentare nuovamente il testo per la scelta tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco.

---

## 1. Programma Quiz

### 1.1. Codice moltiplicazione.c

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

// Definizione della funzione che gestisce il quesito
int quesito(char *domanda, char *risposte, int risposta)
{
    int risposta_utente = 0;
    printf("\n%s\n", domanda);
    printf("%s\n", risposte);
    printf("Inserisci la tua risposta: ");
    scanf("%d", &risposta_utente);
    if (risposta_utente == risposta)
    {
        return 1;
    } else {
        return 0;
    }
}
```

```
}
```

```
//Definizione della funzione della nuova partita
```

```
void nuova_partita()
```

```
{
```

```
    //Ricevere in input nome dell'utente in caso di nuova partita
```

```
    //Definizione delle variabili
```

```
    int punteggio = 0;
```

```
    char nome_giocatore[20]={' '};
```

```
    char domanda[3][25] = {' '};
```

```
    char risposte[3][25] = {' '};
```

```
    char risposta[3] = {0};
```

```
    //Inserimento dati domande
```

```
    strcpy(domanda[0], "Quanto fa 3 più 5?");
```

```
    strcpy(domanda[1], "Quanto fa 7 più 2?");
```

```
    strcpy(domanda[2], "Quanto fa 2 più 8?");
```

```
    //Inserimento delle risposte
```

```
    strcpy(risposte[0], "1 - 4\n2 - 5\n3 - 8");
```

```
    strcpy(risposte[1], "1 - 9\n2 - 4\n3 - 1");
```

```
    strcpy(risposte[2], "1 - 22\n2 - 10\n3 - 9");
```

```
    //Inserimento delle risposte esatte
```

```
    risposta[0] = 3;
```

```
    risposta[1] = 1;
```

```
    risposta[2] = 2;
```

```
    //Chiedo all'utente di inserire il suo nome
```

```
    printf("Inserisci il tuo nome: ");
```

```
    scanf(" %s", nome_giocatore);
```

```
    //Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (almeno 3 risposte a domanda)
```

```
    for(int i = 0; i < 3; i++)
```

```
    {
```

```
        punteggio = punteggio + quesito(domanda[i], risposte[i], risposta[i]);
```

```
    }
```

```
    //Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente
```

```
    printf("Bravo %s! Il tuo punteggio finale è: %d su 3!!!\n\n", nome_giocatore, punteggio);
```

```
    //Presentare nuovamente il testo per la scelta tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco.
```

```

}

int inizia_il_gioco()
{
    //Presentare una rapida introduzione all'utente con lo scopo del programma
    printf("\n-----\n");
    printf("Questo è un piccolo gioco che serve a testare la tua conoscenza delle addizioni\n");
    printf("-----\n");

    //Mostrare all'utente un menu di scelta iniziale tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco
    //Con il ciclo while(1) ovvero in cui la condizione è sempre verificata, il sistema continua
    // a chiedere all'utente se vuole giocare nuovamente oppure uscire, con return 0 esce dal ciclo
    char selezione = ' ';

    while(1)
    {
        printf("Cosa vuoi fare?\n\tA) Vuoi iniziare una nuova partita?\n\tB) Vuoi uscire dal gioco?\nInserisci la tua preferenza: ");

        //Ricevere in input la scelta dell'utente
        scanf(" %c", &selezione);

        //Creare o meno una nuova partita in base all'input utente
        if(selezione == 'A')
        {
            printf("\nIniziamo a giocare!\n\n");
            nuova_partita();
        } else {
            printf("Ci dispiace vederti andare via! Buona giornata!\n");
            printf("-----\n");
            return 0;
        }
    }
}

int main() {
    inizia_il_gioco();
}

```