1. Основные типы изображений графов и эстетические критерии, используемые для оценки изображений графов.

2. Основные свойства деревьев, эстетические критерии, используемые при визуализации деревьев.

3. Алгоритм построения поуровневого изображения бинарных деревьев методом Рейнголда-Тилфорда. Модификация алгоритма на случай деревьев с произвольной степенью вершин (алгоритм Walker).

4. Алгоритм построения hv- изображения для полных бинарных деревьев.

5. Алгоритмы построения изображения на основе выбора пути.

6.Разделители и построение изображения дерева на основе разделителей.

7. Радиальные изображения деревьев.

8. Алгоритмы визуализации типа Treemap.

9. Алгоритмы размещения вершин неориентированных графов, основанные на физических аналогиях.

10. Алгоритм Барнса-Хата.

11.Многоуровневые алгоритмы для графов большого объема.

12. Поуровневое рисование ориентированных графов. Критерии, принимаемые во внимание при поуровневых визуализациях. Основные этапы.

13. Задача построения ациклического графа и  задача разбиения на слои при построении поуровневого изображения.

14.Задача минимизации количества пересечений при построении поуровневого изображения.

15.Задача вычисления горизонтальных координат при построении поуровневого изображения.