

1. 개요

이메일을 발송하기 위해서는 메일 서버가 필요하다. 메일 서버는 아래와 같은 두 가지 방법으로 사용이 가능한데, 이번에는 두 번째 방법인 **Gmail의 SMTP 서버를 활용하여 이메일을 발송하는 방법**에 대해 알아보도록 하자.

- 메일 서버 직접 구축
- 구글, 네이버 등 포털 사이트에서 제공하는 SMTP 서버 이용

2. 구글 계정 설정

Gmail의 SMTP 서버를 활용하기 위해서는 계정 설정이 필요하다.

1) [구글 계정 관리](#) - 보안 탭 - 앱 비밀번호 클릭

(보안 탭의 2단계 인증까지 완료된 상태에서 진행해야 한다.)

2) 앱 : 메일 / 기기 : 기타 (맞춤 이름) 선택하고 기기 이름ex) Mail for test을 입력 후 생성 클릭

← 앱 비밀번호

앱 비밀번호를 사용하면 2단계 인증을 지원하지 않는 기기의 앱에서 Google 계정에 로그인할 수 있습니다. 비밀번호를 한 번만 입력하면 기억할 필요가 없습니다. [자세히 알아보기](#)

3) 아래와 같이 16자리의 앱 비밀번호가 생성된 것을 확인할 수 있다.

(앱 비밀번호가 유출되면 다른 사용자가 본인의 계정으로 메일에 접근할 수 있으므로 주의해야 한다.)

3. 개발 환경

- Java 11

- Spring Boot 2.5.3

4. 공통설정

4-1. build.gradle

```
1 dependencies {
2     ...
3     implementation 'org.springframework.boot:spring-boot-starter-mail'
4     ...
5 }
```

4-2. application.yml

```
1 spring:
2   mail:
3     host: smtp.gmail.com # SMTP 서버 호스트
4     port: 587 # SMTP 서버 포트
5     username: tyjk32 # SMTP 서버 로그인 아이디 (발신자)
6     password: vrfoenmcfqhqchv1 # SMTP 서버 로그인 패스워드 (앱 비밀번호)
7   properties:
8     mail:
9       smtp:
10        auth: true # 사용자 인증 시도 여부 (기본값 : false)
11        timeout: 5000 # Socket Read Timeout 시간(ms) (기본값 : 무한대)
12        starttls:
13          enable: true # StartTLS 활성화 여부 (기본값 : false)
```

5. 텍스트로 구성된 이메일 발송

[EmailMessage.java]

```
1 @Data
2 @Builder
3 public class EmailMessage {
4
5     private String to;
6
7     private String subject;
8
9     private String message;
10 }
```

[EmailService.java]

```
1 @Slf4j
2 @Service
3 @RequiredArgsConstructor
4 public class EmailService {
5
6     private final JavaMailSender javaMailSender;
7
8     public void sendMail(EmailMessage emailMessage) {
9         MimeMessage mimeMessage = javaMailSender.createMimeMessage();
10        try {
11            MimeMessageHelper mimeMessageHelper = new MimeMessageHelper(mimeMessage, false, "UTF-8");
12            mimeMessageHelper.setTo(emailMessage.getTo()); // 메일 수신자
13            mimeMessageHelper.setSubject(emailMessage.getSubject()); // 메일 제목
14            mimeMessageHelper.setText(emailMessage.getMessage(), false); // 메일 본문 내용, HTML 여부
15            javaMailSender.send(mimeMessage);
16            log.info("Success!!");
17        } catch (MessagingException e) {
18            log.info("fail!!");
19            throw new RuntimeException(e);
20        }
21    }
22 }
```

MimeMessageHelper(MimeMessage mimeMessage, boolean multipart, @Nullable String encoding)	
이메일을 위한 포맷인 Mime 타입의 메시지 생성을 도와주는 객체	
MimeMessage mimeMessage	Mime 메시지
boolean multipart	첨부파일 전송을 위한 multipart 여부
@Nullable String encoding	인코딩 방식

[EmailController.java]

```
1 @RestController
2 @RequiredArgsConstructor
3 public class EmailController {
4
5     private final EmailService emailService;
6
7     @PostMapping("/send-mail")
8     public ResponseEntity sendMail() {
9         EmailMessage emailMessage = EmailMessage.builder()
10            .to("tyjk32@gmail.com")
11            .subject("테스트 메일 제목")
12            .message("테스트 메일 본문")
13            .build();
14        emailService.sendMail(emailMessage);
15        return new ResponseEntity(HttpStatus.OK);
16    }
17 }
```

[테스트 결과]

테스트 메일 제목 > 받은편지함 ✕



tyjk32@gmail.com

나에게 ▾

테스트 메일 본문

◀ 답장

➡ 전달

6. HTML로 구성된 이메일 발송

[EmailMessage.java]

```
1  @Data
2  @Builder
3  public class EmailMessage {
4
5      private String to;
6
7      private String subject;
8
9      private String message;
10 }
```

[EmailService.java]

```
1  @Slf4j
2  @Service
3  @RequiredArgsConstructor
4  public class EmailService {
5
6      private final JavaMailSender javaMailSender;
7
8      public void sendMail(EmailMessage emailMessage) {
9          MimeMessage mimeMessage = javaMailSender.createMimeMessage();
10         try {
11             MimeMessageHelper mimeMessageHelper = new MimeMessageHelper(mimeMessage, false, "UTF-8");
12             mimeMessageHelper.setTo(emailMessage.getTo()); // 메일 수신자
13             mimeMessageHelper.setSubject(emailMessage.getSubject()); // 메일 제목
14             mimeMessageHelper.setText(emailMessage.getMessage(), true); // 메일 본문 내용, HTML 여부
15             javaMailSender.send(mimeMessage);
16             log.info("Success!!");
17         } catch (MessagingException e) {
18             log.info("Fail!!");
19             throw new RuntimeException(e);
20         }
21     }
22 }
```

Line 14 : 두 번째 인자인 HTML 여부를 false로 주면 HTML을 인식하지 못하고 텍스트로 발송

MimeMessageHelper(MimeMessage mimeMessage, boolean multipart, @Nullable String encoding)

이메일을 위한 포맷인 Mime 타입의 메시지 생성을 도와주는 객체

MimeMessage mimeMessage	Mime 메시지
boolean multipart	첨부파일 전송을 위한 multipart 여부
@Nullable String encoding	인코딩 방식

[EmailController.java]

```
1  @RestController
2  @RequiredArgsConstructor
3  public class EmailController {
4
5      private final EmailService emailService;
6
7      @PostMapping("/send-mail")
8      public ResponseEntity sendMail() {
9          EmailMessage emailMessage = EmailMessage.builder()
10              .to("tyjk32@gmail.com")
11              .subject("테스트 메일 제목")
12              .message("<html><head></head><body><div style=\"background-color: gray;\">테스트 메일 본문</div></body></html>")
13              .build();
14          emailService.sendMail(emailMessage);
15          return new ResponseEntity(HttpStatus.OK);
16      }
17 }
```

[테스트 결과 - HTML여부를 true로 설정]

HTML이 정상 반영된 것을 확인할 수 있다.

테스트 메일 제목 > 받은편지함 ✕



tyjk32@gmail.com

나에게 ▾

테스트 메일 본문

◀ 답장

➡ 전달

[테스트 결과 - HTML여부를 false로 설정]

HTML 태그를 인식하지 못하고 텍스트로 표시된 것을 확인할 수 있다.



7. Template Engine을 이용한 이메일 발송

Template Engine(템플릿 엔진)이란 템플릿과 데이터를 이용하여 동적으로 콘텐츠를 생성하는 방법을 말한다. 스프링 부트가 자동설정을 지원하는 Template Engine은 FreeMarker, Groovy, Thymeleaf, Mustache 4가지가 있는데, 이 중에서 **Thymeleaf를 이용한 이메일 발송 방법**을 알아보도록 하자.

[build.gradle]

```
1 dependencies {
2     ...
3     implementation 'org.springframework.boot:spring-boot-starter-thymeleaf'
4     ...
5 }
```

[mail-sample.html]

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en" xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
3 <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <title>메일 테스트</title>
6 </head>
7 <body>
8 <div>
9     <p>안녕하세요, <span th:text="${nickname}"></span>님</p>
10    <p>메일 테스트입니다.</p>
11 </div>
12 </body>
13 </html>
```

[EmailMessage.java]

```
1 @Data
2 @Builder
3 public class EmailMessage {
4
5     private String to;
6
7     private String subject;
8
9     private String message;
10 }
```

[EmailService.java]

```
1 @Slf4j
2 @Service
3 @RequiredArgsConstructor
4 public class EmailService {
5
6     private final JavaMailSender javaMailSender;
7
8     public void sendMail(EmailMessage emailMessage) {
9         MimeMessage mimeMessage = javaMailSender.createMimeMessage();
10         try {
11             MimeMessageHelper mimeMessageHelper = new MimeMessageHelper(mimeMessage, false, "UTF-8");
12             mimeMessageHelper.setTo(emailMessage.getTo()); // 메일 수신자
13             mimeMessageHelper.setSubject(emailMessage.getSubject()); // 메일 제목
14             mimeMessageHelper.setText(emailMessage.getMessage(), true); // 메일 본문 내용, HTML 여부
15             javaMailSender.send(mimeMessage);
16             log.info("Success!!");
17         } catch (MessagingException e) {
18             log.info("fail!!");
19             throw new RuntimeException(e);
20         }
21     }
22 }
```

Line 14 : 두 번째 인자인 HTML 여부를 false로 주면 HTML을 인식하지 못하고 텍스트로 발송

MimeMessageHelper(MimeMessage mimeMessage, boolean multipart, @Nullable String encoding)	
이메일을 위한 포맷인 Mime 타입의 메시지 생성을 도와주는 객체	
MimeMessage mimeMessage	Mime 메시지
boolean multipart	첨부파일 전송을 위한 multipart 여부
@Nullable String encoding	인코딩 방식

[EmailController.java]

```
1 @RestController
2 @RequiredArgsConstructor
3 public class EmailController {
4
5     private final EmailService emailService;
6     private final TemplateEngine templateEngine;
7
8     @PostMapping("/send-mail")
```

```

9      public ResponseEntity sendMail() {
10          Context context = new Context();
11          context.setVariable("nickname", "Aiden");
12          String message = templateEngine.process("mail/mail-sample", context);
13
14          EmailMessage emailMessage = EmailMessage.builder()
15              .to("tyjk32@gmail.com")
16              .subject("테스트 메일 제목")
17              .message(message)
18              .build();
19          emailService.sendMail(emailMessage);
20          return new ResponseEntity(HttpStatus.OK);
21      }
22  }

```

Line 11 : mail-sample.html의 nickname으로 넘겨줄 값 세팅

[테스트 결과 - HTML여부를 true로 설정]



[테스트 결과 - HTML여부를 false로 설정]

