

# TONGA Sedrick Everaldo



## Contact



+261 32 95 656 42



sedrickeveraldo@gmail.com



Majunga Be Route monté du Rova  
en face Evechée

## Objectif

Développeur et designer passionné, j'allie compétences techniques et créatives pour concevoir des expériences numériques innovantes. Spécialisé en développement web et design UI/UX, je m'engage à offrir des solutions esthétiques et performantes, tout en cherchant à évoluer dans un environnement stimulant

## Compétence

- HTML , CSS, JS
- Design UI/UX
- PHP
- ReactJS

## Langue

- Malagasy : Couramment
- Francais : intermediaire
- Anglais : notion

## Education

- **Obtention du BEPC**  
*Lycée Privé Adventiste* 2015 - 2016
- **Obtention du Baccalauréat**  
*Lycée Privé Adventiste* 2018 - 2019
- **Obtention du Licence Professionnelle**  
*Universite Institut Supérieur des Sciences et de Technologie Mahajanga (ISSTM)* 2022 - 2023

## Experience

- **Developpement Web**  
*Hackathon* 2019 - 2020  
Conception web et réalisation de maquettes d'interface web pour un site d'échange d'argent en ligne dans le cadre d'un hackathon, incluant l'optimisation de l'expérience utilisateur (UX), le respect des normes de sécurité, et l'intégration de fonctionnalités intuitives pour faciliter la navigation et les transactions
- **Developpement Application mobile**  
*Hackathon DevFest* 2022  
Participation à la conception de l'interface utilisateur (UI) et de l'expérience utilisateur (UX) d'une application mobile dédiée à l'échange et au partage de données.
- **Création et personnalisation site web**  
*Fÿ-Tech* 2023 - 2024  
Conception de maquettes d'interface utilisateur (UI) et d'expérience utilisateur (UX) pour un site web dans le cadre d'un projet de développement chez Fÿ-Tech.
- **Formateur en Design UX/UI**  
*Formation pour jeunes passionnés de design* 2023 - 2024  
Organisation et animation de sessions de formation en design UI/UX pour initier de jeunes passionnés aux concepts fondamentaux et aux techniques de design d'interface utilisateur et d'expérience utilisateur. Création de supports pédagogiques et exercices pratiques pour faciliter l'apprentissage, encadrement des participants dans la réalisation de projets concrets pour développer leurs compétences en design numérique.