Nama: Sedri Sella Jumeni

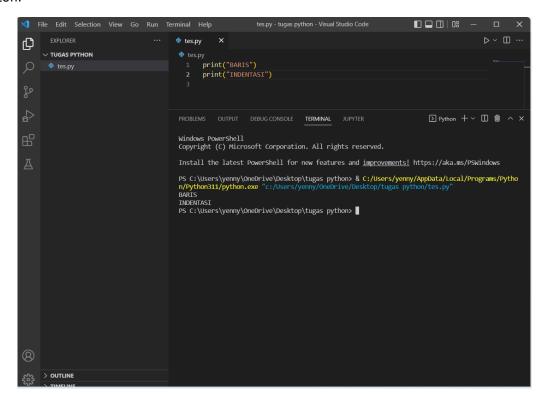
Nim:211001073

Kelas: D Informatika 21

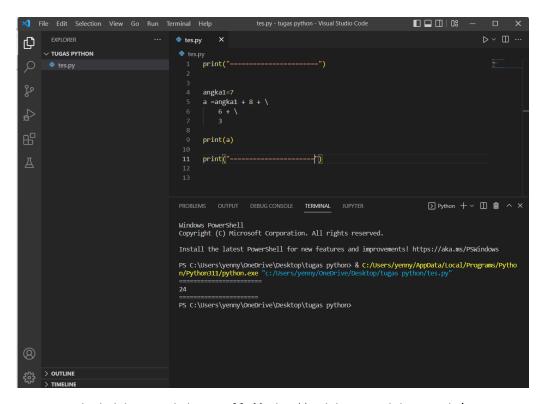
Baris dan Indentasi

Python tidak menggunakan tanda { } untuk menandai blok/grup kode. Blok kode di python menggunakan tanda indentasi (spasi). Jumlah spasi untuk setiap baris yang ada dalam satu blok kode harus sama

Contoh:

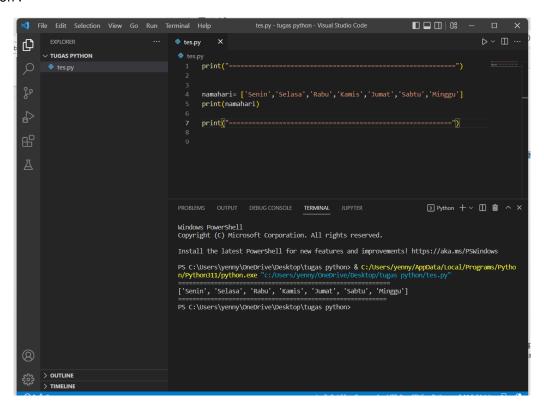


Pernyataan Multibaris Di Python, akhir dari sebuah statement adalah karakter baris baru (newline). Kita dapat membuat sebuah statement terdiri dari beberapa baris dengan menggunakan tanda backslash (\setminus).



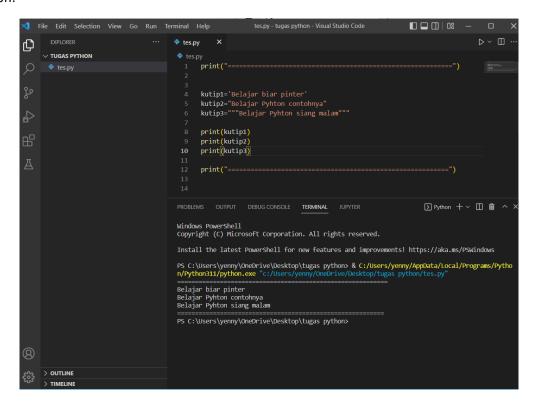
Statement yang ada di dalam tanda kurung [], {}, dan () tidak memerlukan tanda \.

Contoh:

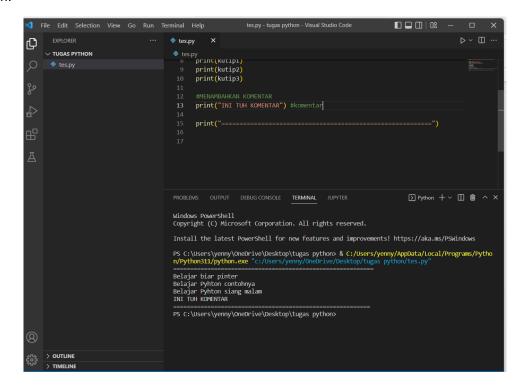


Tanda Kutip Python menggunakan tanda kutip tunggal ('), ganda ("), maupun triple ("' atau """) untuk menandai string, sepanjang stringnya diawali oleh tanda kutip yang sama di awal dan akhir string. Tanda kutip tiga digunakan untuk string multibaris

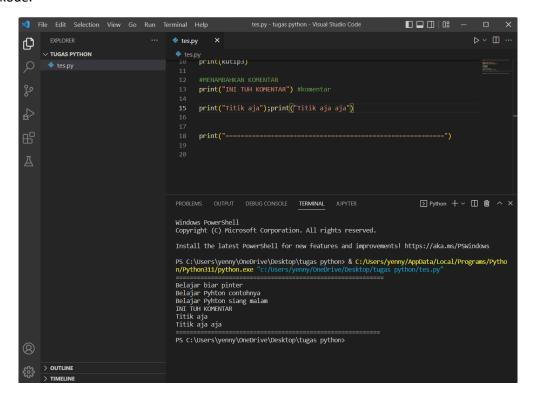
Contoh:

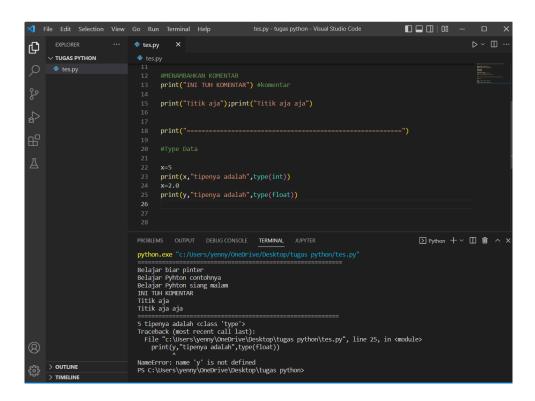


Komentar Tanda pagar (#) digunakan untuk menandai komentar di python. Komentar tidak akan diproses oleh interpreter Python. Komentar hanya berguna untuk programmer untuk memudahkan memahami maksud dari kode.



Dua Pernyataan Dalam Satu Baris Titik koma dapat digunakan ketika terdapat 2 pernyataan dalam 1 baris kode.





Variabel

Variabel adalah lokasi di memori yang digunakan untuk menyimpan nilai. Pada saat kita membuat sebuah variabel, kita 'memesan' tempat di dalam memori. Tempat tersebut bisa diisi dengan data atau objek, baik itu bilangan bulat (integer), pecahan (float), karakter (string), dan lain – lain

Memberi Nilai Variabel

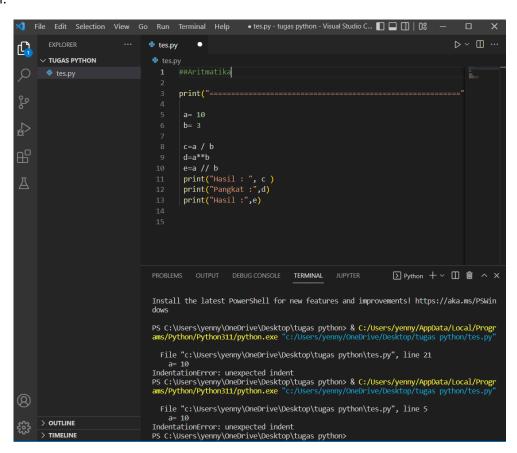
Di python, variabel tidak perlu dideklarasikan secara eksplisit. Deklarasi atau pembuatan variabel terjadi secara otomatis pada saat kita memberi (menugaskan) suatu nilai ke variabel. Tanda sama dengan (=) digunakan untuk memberikan nilai ke variabel.

Multi penugasan Kita bisa memberi nilai ke beberapa variabel secara bersamaan seperti berikut. x = y = z = 3

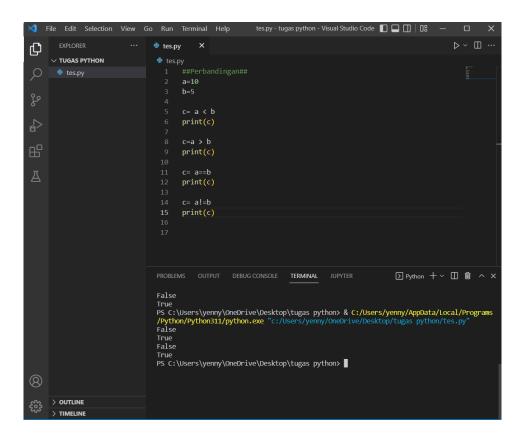
Operator & Ekspresi Hampir semua statemen (baris logis) yang Anda tulis akan mengandung ekspresi.

Operator Aritmatika Operator aritmatika adalah operator yang digunakan untuk melakukan operasi matematika, seperti penjumlahan, pengurangan, perkalian, pembagian, dan sebagainya. Tabel berikut menunjukkan jenis operator aritmatika

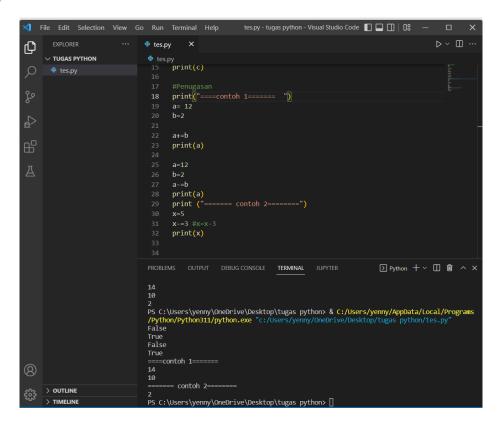
Contoh:



Operator Perbandingan Operator perbandingan adalah operator yang digunakan untuk membandingkan 2 buah nilai. Hasil perbandingannya adalah True atau False tergantung kondisi



Operator Penugasan Operator penugasan adalah operator yang digunakan untuk memberi nilai ke variabel.



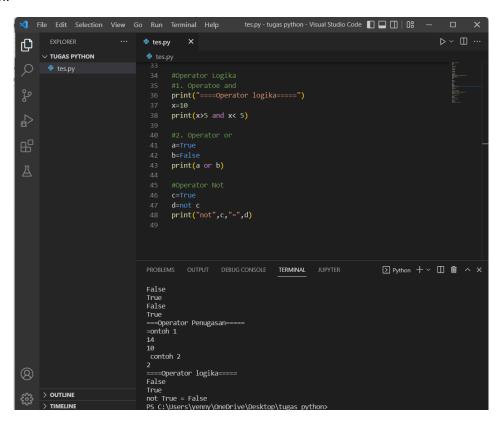
Operator Logika

Operator logika adalah operator yang digunakan untuk melakukan operasi logika.

Operator logika memiliki dua buah output yaitu True dan False. Operator logika terdiri dari 3 Jenis yaitu:

- 1. Operator and: Mengembalikan nilai True Jika statement pertama dan kedua berkondisi True
- 2. Operator Or: Akan mengembalikan nilai True jika statement berkondisi True
- 3. Operator Not:Akan membalikan Hasil,misalnuya mengembalikan nilai False jika hasilnya true (begitupun sebaliknya)

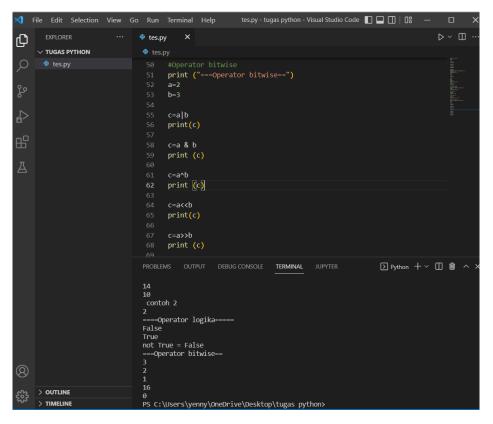
Contoh:



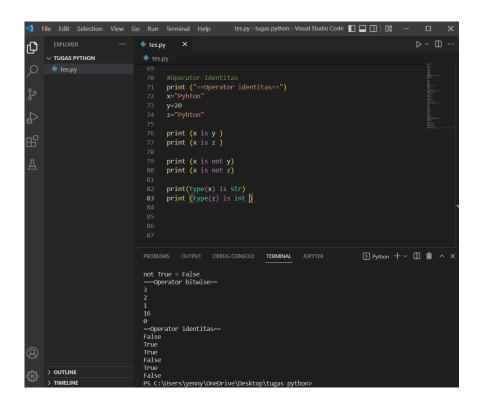
Operator Bitwise

Operator bitwise adalah operator yang melakukan operasi bit terhadap operand. Operator ini beroperasi bit per bit sesuai dengan namanya. Sebagai misal, angka 2 dalam bit ditulis 10 dalam notasi biner dan angka 7 ditulis 111.

Contoh:



Operator Identitas: Operator identitas adalah operator yang memeriksa apakah dua buah nilai (atau variabel) berada pada lokasi memori yang sama. Operator Identitas ada 2 yaitu IS dimana True jika kedua operand identic dan IS NOT dimana True jika kedua operand tidak identic(tidak merujuk pada object yang sama).



TASK 1 MODUL 2

Operator Keanggotaan: Operator keanggotaan adalah operator yang digunakan untuk memeriksa apakah suatu nilai atau variabel merupakan anggota atau ditemukan di dalam suatu data (string, list, tuple, set, dan dictionary).

- 1. Operator IN: mengembalikan True Jika urutan dengan nilai yang ditentukan ada di objek
- 2. Operator NOT IN: Mengembalikan True jika urutan dengan nilai yang ditentukan tidak ada dalam Objek

