Tugas Tutorial Pyhton 7

Nama: Sedri sella Jumeni

Nim:211001073

Kelas: Kecerdasan Buatan D

1. Membaca CSV

```
print("======="")
import csv
users= open("data.csv" "r")
data_csv=csv.reader(users, delimiter=";")#artinya antar kolom akan dibatasi oleh tabda titik koma

for row in data_csv:
    print(row)
users.close()
```

Hasil RUN

```
['No', 'Nama', 'Usia']
['1', 'Setiawan', '24']
['2', 'Dimas', '24']
['3', 'Wahyu', '17']
['4', 'Dito', '19']
['5', 'Anton', '20']
```

Hasil RUN

- Langkah awal kita harus membuat file csv terlebih dahulu yang sederhana saja, Kemudian save(contoh data .csv) .Selanjutnya kita bisa membuat kode pyhton untuk membaca file data.csv yang telah dibuat sebelumnya. File pyhton dan file csv disimpan di folder yang sama saja. Tulis programnya (contoh diatas) .
- Aagar bias membaca file csv, maka kita harus menggunakan module csv(import csv)
- Baca file csv dengan metode reader
- Menampilkan data yang dibuat dalam bentuk list

2. With block

```
#file:data.csv
import csv

with open("data.csv","r") as filecsv:
    datafile =csv.reader(filecsv)
    for data in datafile:
        print(data)
```

```
['No;Nama;Usia']
['1;Setiawan;24']
['2;Dimas;24']
['3;Wahyu;17']
['4;Dito;19']
['5;Anton;20']
```

• Jadi walaupun kita tidak mengclose filenya tidak apa apa karena menggunkan with

3. Modele

- Digunakan untuk mengelompokan fungsi-fungsi sesuai kegunaan nya.
- Module adalah sebuah file yangberisikan sekumpulan kode fungus yang disimpan dalam satu file interaksi.Setiap module memiliki table pribadi sendiri.

```
from BOLA import*
print("luas_bola adala :")
print ("Volume bola adalah :")
```

Hasi RUN

```
==BOLA==
Masukan nilai jari-jari:
2
Luas bola adalah :50.24
Volume bola adalah :33.4933333333333
```

4.packege

• Program yang berisi Kumpulan dari module -module yang berada dalam satu folder. Merupakan cara untuk mengelolah module module .

5. PIP dan Virtualenv (belum bisa)

6.Random

```
print ("====RANDOM====")

import random

for index in range(5):
    print(random.randint(10 ,30))
```

Hasil RUN

```
====RANDOM====
21
17
21
26
18
```

```
print ("====RANDOM====")
import random

users = ["sedri","melati","mawar","sasa","zelda","sindi"]

batas bawah=0
batas atas=len(users)-1

random_int = random.randint(batas_bawah,batas_atas)

winner=users[random_int]
print (winner)
```

RUN

• Nama pemenang yang muncul di pilih secara random

