

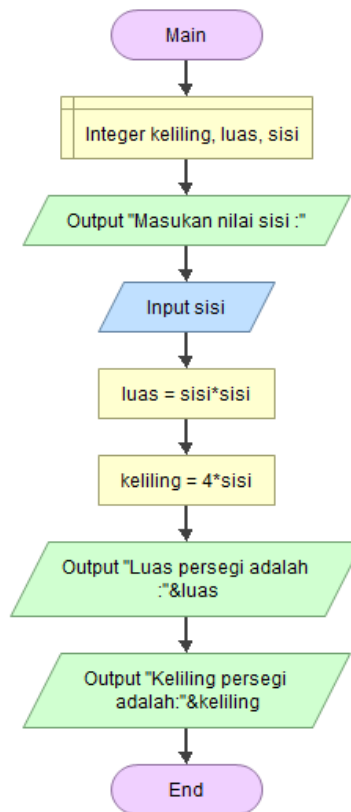
Tugas 1 Minggu ke II

Nama : Sedri sella Jumeni

Nim :211001073

Kelas : Kecerdasan Buatan D

a. Keliling dan luas Persegi



- Buka aplikasi Flowgorithm Kalian jika tidak ada bisa diinstal terlebih dahulu
- Saat anda menambahkan dokumen baru akan ada tampilan Main & End
- Anda bisa memulai dengan mendeklarasikan tipe data dan juga variabel terlebih dahulu, di situ saya menggunakan tipe data integer dengan variabel keliling, luas, sisi
- Selanjutnya saya memasukkan output "Masukan nilai sisi", dan memasukkan input sisi
- Langkah selanjutnya yaitu memilih Assign untuk memasukkan rumus dari persegi
- Masukkan rumus luas persegi yaitu **luas = sisi*sisi**
- Masukkan rumus keliling persegi yaitu **keliling = 4*sisi**
- Selanjutnya masukkan output keliling dan luas seperti gambar di atas
- Setelah semuanya selesai anda bisa menjalankan dengan melakukan RUN

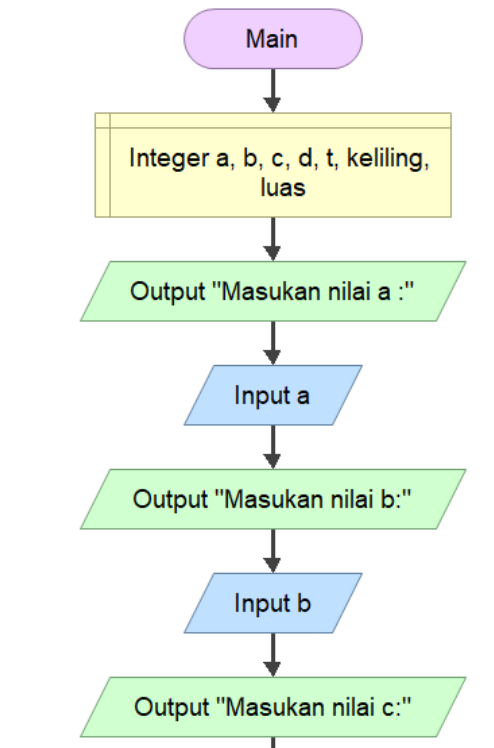
b. Keliling dan luas Persegi panjang

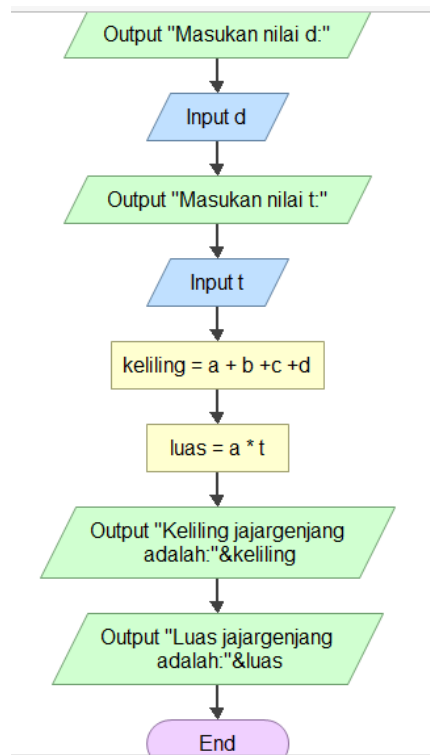


- Buka aplikasi Flowgorithm Kalian jika tidak ada bisa diinstal terlebih dahulu
- Saat anda menambahkan dokumen baru akan ada tampilan Main & End
- Anda bisa memulai dengan mendeklarasikan tipe data dan juga variabel terlebih dahulu, di situ saya menggunakan tipe data integer dengan variabel keliling, luas, panjang, lebar

- Selanjutnya saya memasukkan output “ Masukan nilai panjang “,dan memasukkan input panjang
- Selanjutnya saya memasukkan output “ Masukan nilai lebar “,dan memasukkan input lebar
- Langkah selanjutnya yaitu memilih Assign untuk memasukkan rumus dari persegi panjang
- Masukan rumus luas persegi panjang yaitu **luas =panjang*lebar**
- Masukan rumus keliling persegi panjang yaitu **keliling =2*(panjang+lebar)**
- Selanjutnya masukan output keliling dan luas persegi panjang seperti gambar di atas
- Setelah semuanya selesai anda bisa menjalankan dengan melakukan RUN

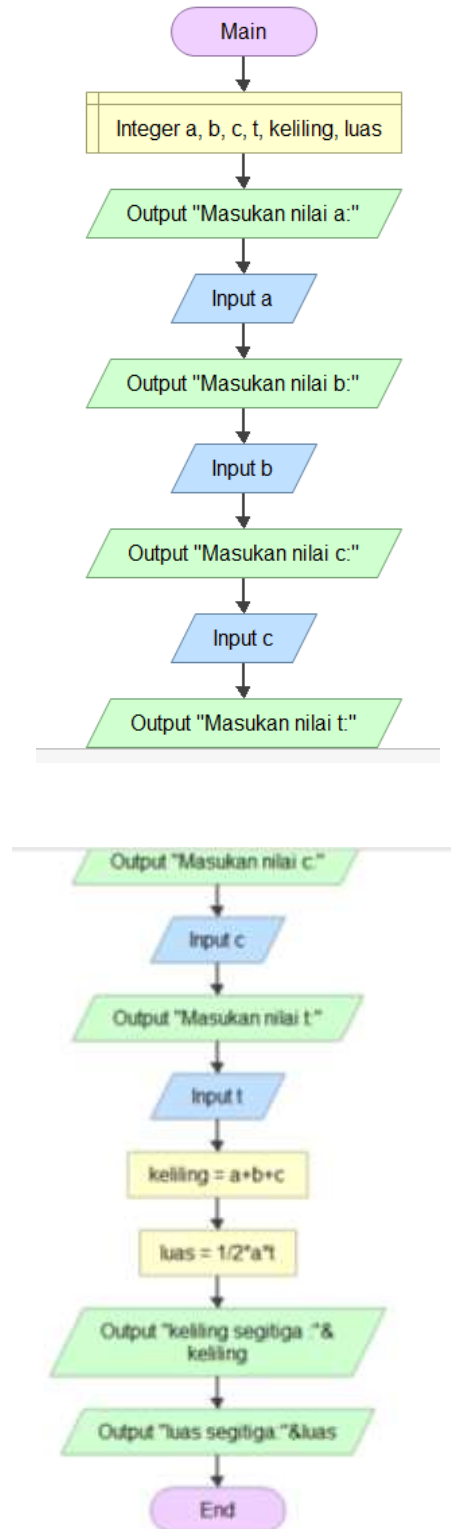
c. Keliling dan luas jajargenjang





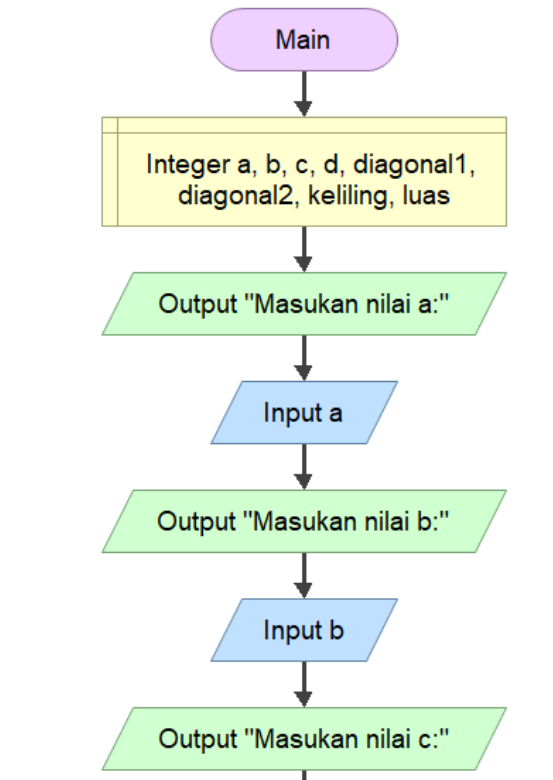
- Buka aplikasi Flowgarithm Kalian jika tidak ada bisa diinstal terlebih dahulu
- Saat anda menambahkan dokumen baru akan ada tampilan Main & End
- Anda bisa memulai dengan mendeklarasikan tipe data dan juga variabel terlebih dahulu, disitu saya menggunakan tipe data integer dengan variabel keliling, luas, a, b, c, d, t (karena jajargenjang memiliki 4 sisi)
- Selanjutnya saya memasukkan output "Masukan nilai a", dan memasukkan input (a)
- Selanjutnya saya memasukkan output "Masukan nilai b", dan memasukkan input (b)
- Selanjutnya saya memasukkan output "Masukan nilai c", dan memasukkan input (c)
- Selanjutnya saya memasukkan output "Masukan nilai d", dan memasukkan input (d)
- Selanjutnya saya memasukkan output "Masukan nilai t", dan memasukkan input (t) yang dimaksud dengan (t) adalah tinggi
- Langkah selanjutnya yaitu memilih Assign untuk memasukkan rumus dari jajargenjang
- Masukkan rumus luas jajargenjang yaitu **luas = a * t**
- Masukkan rumus keliling jajargenjang yaitu **keliling = a + b + c + d**
- Selanjutnya masukkan output keliling dan luas jajargenjang seperti gambar di atas
- Setelah semuanya selesai anda bisa menjalankan dengan melakukan RUN

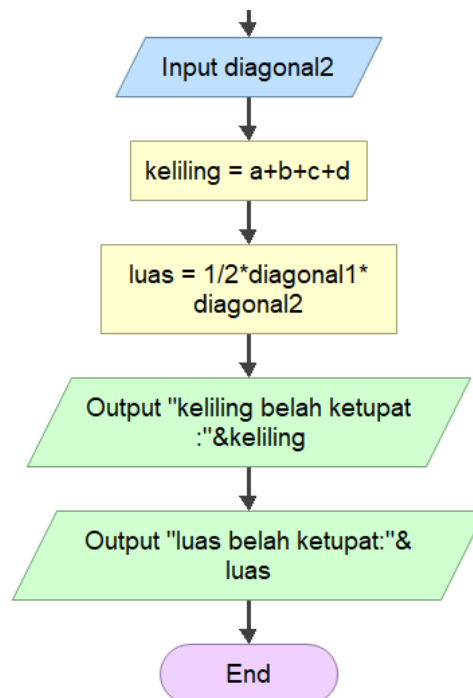
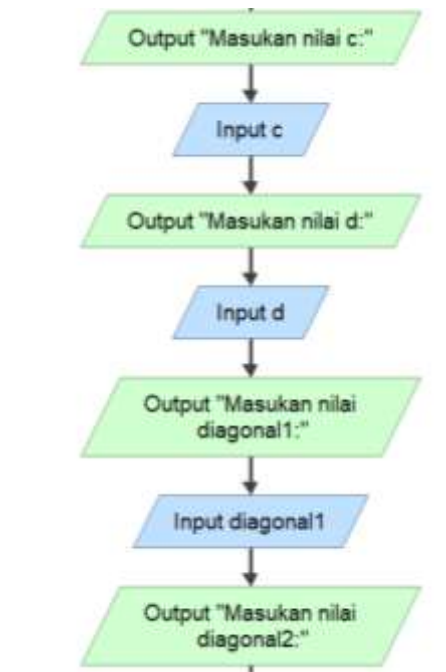
d. Keliling dan luas Segi tiga



- Buka aplikasi Flowgorithm Kalian jika tidak ada bisa diinstal terlebih dahulu
- Saat anda menambahkan dokumen baru akan ada tampilan Main & End
- Anda bisa memulai dengan mendeklarasikan tipe data dan juga variabel terlebih dahulu, disitu saya menggunakan tipe data integer dengan variabel keliling, luas, a, b, c, t
- Selanjutnya saya memasukkan output "Masukan nilai a", dan memasukkan input (a)
- Selanjutnya saya memasukkan output "Masukan nilai b", dan memasukkan input (b)
- Selanjutnya saya memasukkan output "Masukan nilai c", dan memasukkan input (c)
- Selanjutnya saya memasukkan output "Masukan nilai t", dan memasukkan input (t) yang dimaksud dengan (t) adalah tinggi
- Langkah selanjutnya yaitu memilih Assign untuk memasukkan rumus dari segitiga
- Masukkan rumus luas segitiga yaitu **luas = $\frac{1}{2} a * t$**
- Masukkan rumus keliling segitiga yaitu **keliling = $a + b + c$**
- Selanjutnya masukkan output keliling dan luas segitiga seperti gambar di atas
- Setelah semuanya selesai anda bisa menjalankan dengan melakukan RUN

e. Keliling dan luas Belah ketupat

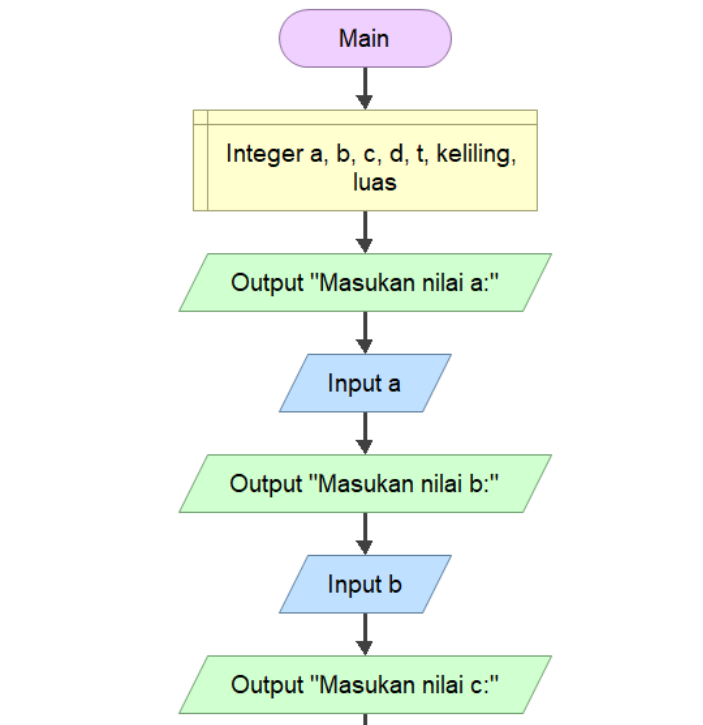


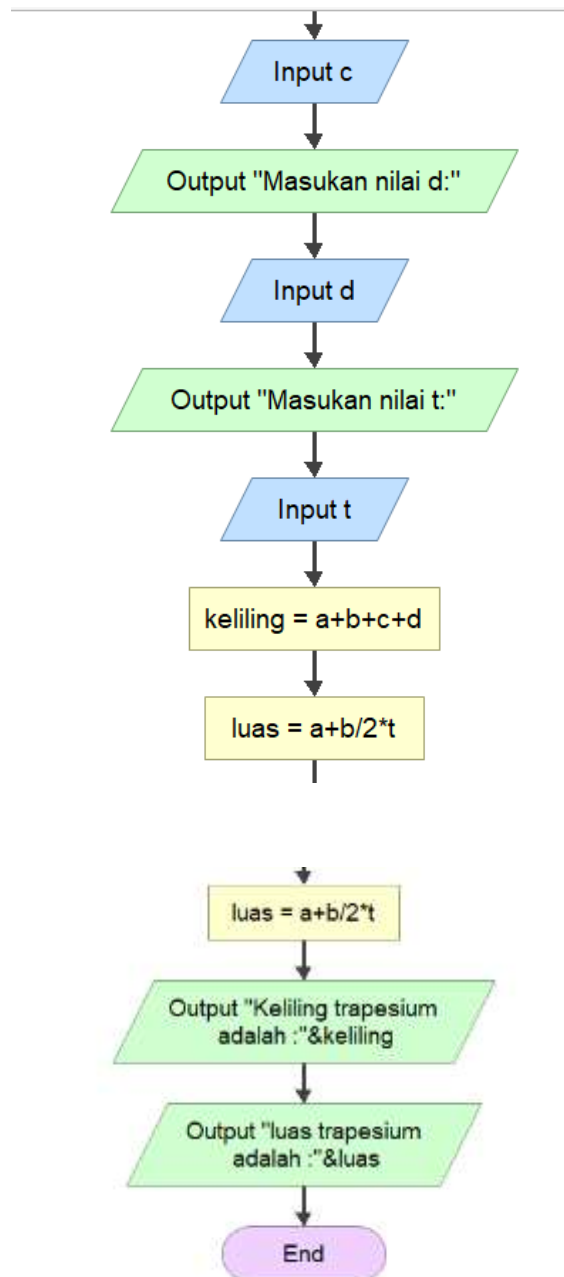


- Buka aplikasi Flowgorithm Kalian jika tidak ada bisa diinstal terlebih dahulu
- Saat anda menambahkan dokumen baru akan ada tampilan Main & End
- Anda bisa memulai dengan mendeklarasikan tipe data dan juga variabel terlebih dahulu,disitu saya menggunakan tipe data integer dengan variabel keliling,luas,a,b,c,d,diagonal1,diagonal2

- Selanjutnya saya memasukan output "Masukan nilai a", dan memasukan input (a)
- Selanjutnya saya memasukan output "Masukan nilai b", dan memasukan input (b)
- Selanjutnya saya memasukan output "Masukan nilai c", dan memasukan input (c)
- Selanjutnya saya memasukan output "Masukan nilai d", dan memasukan input (d)
- Selanjutnya saya memasukan output "Masukan nilai diagonal satu", dan memasukan input (diagonal1)
- Selanjutnya saya memasukan output "Masukan nilai diagonal dua", dan memasukan input (diagonal2)
- Langkah selanjutnya yaitu memilih Assign untuk memasukan rumus dari belaketupat
- Masukan rumus luas belaketupat yaitu **luas = 1/2 * diagonal2 * diagonal2**
- Masukan rumus keliling belaketupat yaitu **keliling = a + b + c + d**
- Selanjutnya masukan output keliling dan luas belaketupat seperti gambar di atas
- Setelah semuanya selesai anda bisa menjalankan dengan melakukan RUN

f. Keliling dan luas Trapesium

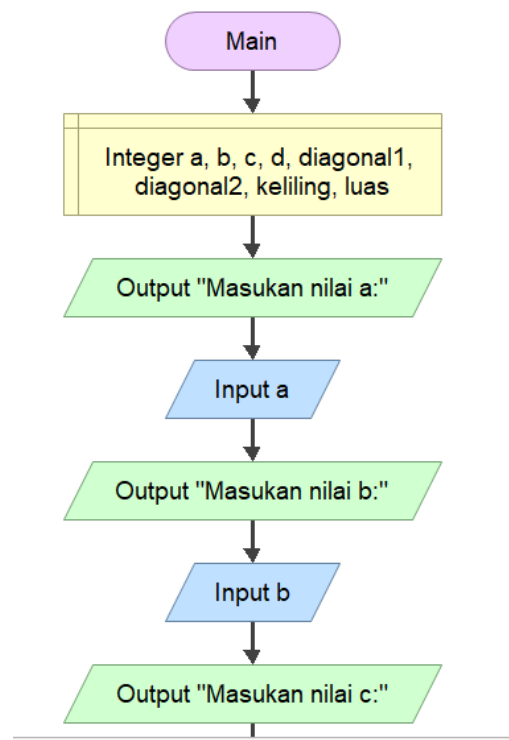


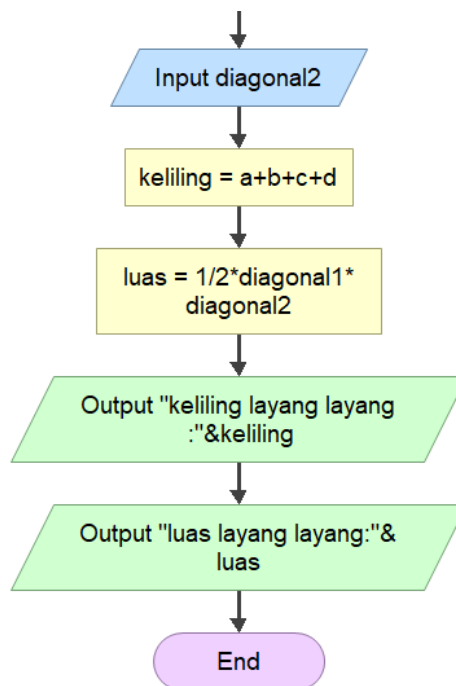
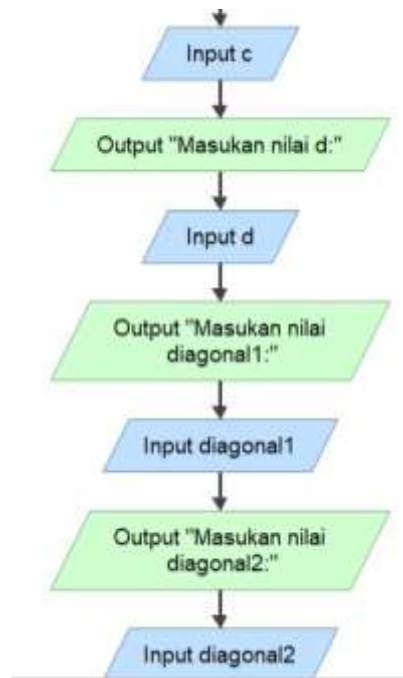


- Buka aplikasi Flowgorithm Kalian jika tidak ada bisa diinstal terlebih dahulu
- Saat anda menambahkan dokumen baru akan ada tampilan Main & End
- Anda bisa memulai dengan mendeklarasikan tipe data dan juga variabel terlebih dahulu, disitu saya menggunakan tipe data integer dengan variabel keliling, luas, a, b, c, d, t
- Selanjutnya saya memasukkan output "Masukan nilai a", dan memasukkan input (a)
- Selanjutnya saya memasukkan output "Masukan nilai b", dan memasukkan input (b)
- Selanjutnya saya memasukkan output "Masukan nilai c", dan memasukkan input (c)
- Selanjutnya saya memasukkan output "Masukan nilai d", dan memasukkan input (d)

- Selanjutnya saya memasukan output “ Masukan nilai t”,dan memasukan input (t)
- Langkah selanjutnya yaitu memilih Assign untuk memasukan rumus dari trapesium
- Masukan rumus luas trapesium yaitu **luas =a+b/2*t**
- Masukan rumus keliling trapesium yaitu **keliling =a+b+c+d**
- Selanjutnya masukan output keliling dan luas trapesium seperti gambar di atas
- Setelah semuanya selesai anda bisa menjalankan dengan melakukan RUN

g. Keliling dan luas Layang-Layang

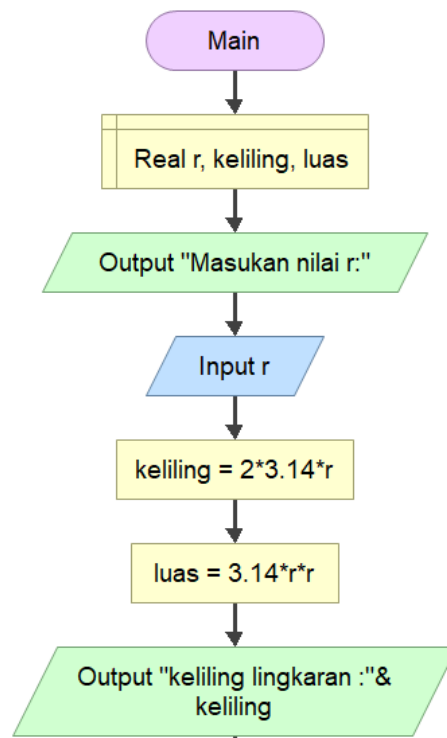


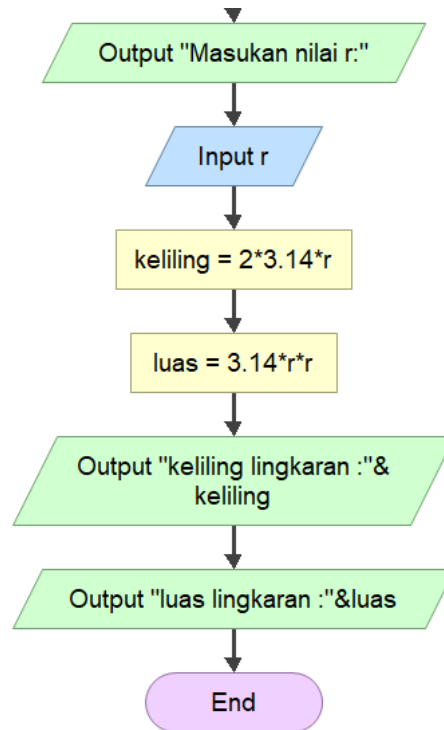


- Buka aplikasi Flowgorithm Kalian jika tidak ada bisa diinstal terlebih dahulu
- Saat anda menambahkan dokumen baru akan ada tampilan Main & End
- Anda bisa memulai dengan mendeklarasikan tipe data dan juga variabel terlebih dahulu, disitu saya menggunakan tipe data integer dengan variabel keliling, luas, a, b, c, d, diagonal1, diagonal2
- Selanjutnya saya memasukkan output "Masukan nilai a", dan memasukkan input (a)
- Selanjutnya saya memasukkan output "Masukan nilai b", dan memasukkan input (b)

- Selanjutnya saya memasukan output “ Masukan nilai c “,dan memasukan input (c)
- Selanjutnya saya memasukan output “ Masukan nilai d”,dan memasukan input (d)
- Selanjutnya saya memasukan output “ Masukan nilai diagonal satu”,dan memasukan input (diagonal1)
- Selanjutnya saya memasukan output “ Masukan nilai diagonal dua”,dan memasukan input (diagonal2)
- Langkah selanjutnya yaitu memilih Assign untuk memasukan rumus dari belaketupat
- Masukan rumus luas belaketupat yaitu **luas =1/2*diagonal2*diagonal2**
- Masukan rumus keliling belaketupat yaitu **keliling =a+b+c+d**
- Selanjutnya masukan output keliling dan luas belaketupat seperti gambar di atas
- Setelah semuanya selesai anda bisa menjalankan dengan melakukan RUN

h. Keliling dan luas lingkaran





- Buka aplikasi Flowgorithm Kalian jika tidak ada bisa diinstal terlebih dahulu
- Saat anda menambahkan dokumen baru akan ada tampilan Main & End
- Anda bisa memulai dengan mendeklarasikan tipe data dan juga variabel terlebih dahulu, disitu saya menggunakan tipe data integer dengan variabel keliling, luas, r(jari-jari)
- Selanjutnya saya memasukkan output "Masukan jari jari", dan memasukkan input (r)
- Langkah selanjutnya yaitu memilih Assign untuk memasukkan rumus dari lingkaran
- Masukkan rumus luas lingkaran yaitu **luas = 3.14*r*r**
- Masukkan rumus keliling lingkaran yaitu **keliling = 2*3.14*r*r**
- Selanjutnya masukkan output keliling dan luas lingkaran seperti gambar di atas
- Setelah semuanya selesai anda bisa menjalankan dengan melakukan RUN