

**APLIKASI PENGAJUAN KERJA PRAKTIK BERBASIS WEB  
DI DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
(DISKOMINFO) PALEMBANG**



**Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan  
Mata Kuliah Kerja Praktik  
pada Jurusan Teknik Komputer**

**Oleh :**

**M Ardiansyah      (061830701083)**

**POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA  
PALEMBANG**

**2021**

**APLIKASI PENGAJUAN KERJA PRAKTIK BERBASIS WEB  
DI DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
(DISKOMINFO) PALEMBANG**



**Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan  
Mata Kuliah Kerja Praktik  
pada Jurusan Teknik Komputer**

**Oleh :**

<b>Adeliya Eka Maharani</b>	<b>(061830701093)</b>
<b>M Ardiansyah</b>	<b>(061830701083)</b>

**POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA  
PALEMBANG**

**2021**

**APLIKASI PENGAJUAN KERJA PRAKTIK BERBASIS WEB  
DI DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
(DISKOMINFO) PALEMBANG**

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Teknik Komputer

**Azwardi, ST., MT.**  
NIP. 197005232005011004

Palembang,    Februari 2021  
Menyetujui,  
Pembimbing Kerja Praktek

**Slamet Widodo, S.Kom., M.Kom.**  
NIP. 197305162002121001

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis haturkan kehadiran Allah SWT, atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Laporan Kerja Praktik ini tepat pada waktunya dengan judul **“APLIKASI PENGAJUAN KERJA PRAKTIK BERBASIS WEB DI DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA (DISKOMINFO) Palembang”**. Shalawat dan salam selalu tercurahkan kepada Rasulullah SAW, keluarganya, sahabatnya, dan para pengikutnya hingga akhir zaman.

Tujuan penulisan laporan kerja Praktik ini dibuat sebagai persyaratan untuk mengakhiri kerja Praktik di DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA Palembang. Sebagian bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian, observasi dan beberapa sumber literatur yang mengandung penulisan laporan. Pada kesempatan ini, penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan segala kemudahan, bimbingan, pengarahan, dorongan, bantuan baik moril maupun materil selama penyusunan laporan Kerja Praktik ini.

Ucapan terima kasih penulis tujukan kepada yang terhormat :

1. Allah SWT dan Nabi Muhammad SAW atas berkah dan karuniaNya-lah penulis bisa menyelesaikan laporan ini.
2. Orangtua dan saudara tercinta, yang telah memberikan doa dan restu serta dukungan yang sangat besar selama mengikuti dan melaksanakan kegiatan Kerja Praktik di DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA Palembang.

3. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Azwardi, ST., MT. selaku Ketua Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya
5. Bapak Yulian Mirza, S.T, M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Bapak Slamet Widodo, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktik.
7. Bapak/Ibu Dosen Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya.
8. Staf administrasi Jurusan Teknik Komputer yang telah memberikan kemudahan dalam hal administrasi sehingga kami dapat menjalani Kerja Praktik dengan lancar.
9. Bapak Rianda Pratama, A.Md. selaku Pembimbing Kerja Praktik di Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Palembang.
10. Teman-teman seperjuangan saat kerja Praktik yaitu : Anisya Prastiana, Mochammad Dafa Al Fajri, dan M Ardiansyah dan segenap teman-teman 5CE yang telah memberi motivasi selama menyelesaikan mata kuliah kerja praktik.
11. Teman-teman HMJ, Rizki Aryani, Prillya.id, TLTB selaku pemberi support dan dukungan terbaik dalam menyelesaikan laporan kerja praktik ini.
12. Almamater.

Tiada lain harapan penulis semoga Allah SWT membalas segala niat baik kepada semua pihak yang telah membantu. Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kesempurnaan. Mengingat kurangnya pengetahuan dan pengalaman penulis. Oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan sebagai bahan acuan dan perbaikan untuk penulis dalam menyempurnakan laporan ini.

Palembang, Februari 2021

Penulis

## **DAFTAR ISI**

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xv</b>

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan .....	4
1.5 Manfaat .....	4

### **BAB II TINJAUAN UMUM**

2.1 Profil Dinas Komunikasi dan Informatika .....	5
2.1.1 Sejarah Dinas Komunikasi dan Informatika .....	5
2.2 Visi dan Misi .....	7
2.2.1 Visi .....	7
2.2.2 Misi .....	8
2.3 Logo Dinas Komunikasi dan Informatika .....	9
2.4 Alamat Dinas Komunikasi dan Informatika .....	10

2.5	Struktur Organisasi Dinas Komunikasi dan Informatika .....	11
2.6	Bidang Pengelolaan E-Government .....	11
2.6.1	Seksi Pengembangan Aplikasi dan Integrasi System Informasi .....	13
2.6.2	Seksi Infrastruktur E-Government .....	14
2.6.3	Seksi Tata Kelola dan Pengembangan E-Government .....	15

### **BAB III TINJAUAN PUSTAKA**

3.1	Teori Umum .....	16
3.1.1	Pengertian Aplikasi .....	16
3.1.2	Pengertian Sistem .....	16
3.1.3	Pengertian Informasi .....	16
3.1.4	Pengertian Sistem Informasi .....	17
3.2	Teori Khusus.....	17
3.2.1	Pengertian Website .....	17
3.2.2	Pengertian Database .....	19
3.2.3	Pengertian HTML .....	19
3.2.4	Pengertian PHP .....	21
3.2.5	Pengertian CodeIgniter .....	22
3.2.6	Pengertian CSS .....	24
3.2.7	Pengertian Java Script .....	24
3.2.8	Pengertian MySQL .....	25
3.2.9	Pengertian Flowchart .....	26
3.3	Teori Program .....	30
3.3.1	Pengertian XAMPP .....	30
3.3.2	Pengertian PHP My Admin .....	31



3.3.3	Pengertian Visual Studio Code .....	32
-------	-------------------------------------	----

## **BAB IV PEMBAHASAN**

4.1	Tahap Perancangan .....	33
4.1.1	Tahap Perancangan Sistem .....	33
4.1.2	Tahap Perancangan Aplikasi .....	33
4.1.2.1	Perencanaan .....	33
4.1.2.2	Mengumpulkan Data .....	34
4.2	Perancangan Tabel dan Database .....	34
4.3	Flowchart .....	36
4.3.1	Flowchart Halaman Awal .....	36
4.3.2	Flowchart Login .....	37
4.3.3	Flowchart Operator .....	38
4.3.4	Flowchart Admin .....	39
4.3.5	Flowchart Data Pendaftaran (Operator) .....	40
4.3.6	Flowchart Data User .....	41
4.3.7	Flowchart Data Pendaftaran (Admin) .....	42
4.4	Tahap Perancangan Desain Website .....	43
4.4.1	Rancangan Halaman Awal .....	43
4.4.2	Rancangan Halaman Visi & Misi .....	44
4.4.3	Rancangan Halaman Alur Pendaftaran .....	45
4.4.4	Rancangan Halaman Form Pendaftaran .....	46
4.4.5	Rancangan Halaman Pengumuman .....	47
4.4.6	Rancangan Halaman Login .....	48
4.4.7	Rancangan Halaman Admin .....	49

4.4.8	Rancangan Halaman Data User .....	50
4.4.9	Rancangan Halaman Tambah Data User .....	51
4.4.10	Rancangan Halaman Data Pendaftaran Admin .....	52
4.4.11	Rancangan Halaman Detail Data Pendaftaran Admin .....	53
4.4.12	Rancangan Halaman Operator .....	54
4.4.13	Rancangan Halaman Data Pendaftaran Operator .....	55
4.4.14	Rancangan Halaman Detail Data Pendaftaran Operator .....	56
4.5	Tahap Pengujian Website .....	58
4.5.1	Halaman Awal .....	58
4.5.2	Halaman Visi & Misi .....	59
4.5.3	Halaman Alur Pendaftaran .....	60
4.5.4	Halaman Form Pendaftaran .....	61
4.5.5	Halaman Pengumuman .....	62
4.5.6	Halaman Login .....	62
4.5.7	Halaman Admin .....	63
4.5.8	Halaman Data User .....	64
4.5.9	Halaman Tambah User .....	65
4.5.10	Halaman Data Pendaftaran (Admin) .....	65
4.5.11	Halaman Detail Data Pendaftaran (Admin) .....	66
4.5.12	Halaman Operator .....	67
4.5.13	Halaman Data Pendaftaran (Operator) .....	68
4.5.14	Halaman Detail Data Pendaftaran (Operator) .....	69

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1	Kesimpulan .....	70
-----	------------------	----

5.2	Saran .....	71
-----	-------------	----

<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	72
-----------------------------	----

## **LAMPIRAN**

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b>	Logo Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Palembang .....	9
<b>Gambar 2.2</b>	Peta Alamat Kantor Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Palembang .....	10
<b>Gambar 2.3</b>	Struktur Organisasi Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Palembang .....	11
<b>Gambar 3.1</b>	Penulisan Sintaks HTML .....	20
<b>Gambar 3.2</b>	Konsep Aliran M-V-C .....	23
<b>Gambar 3.3</b>	Tampilan <i>control panel</i> XAMPP .....	30
<b>Gambar 3.4</b>	Tampilan <i>dashboard</i> PHPMyAdmin .....	31
<b>Gambar 3.5</b>	Tampilan <i>dashboard Visual Studio Code</i> .....	32
<b>Gambar 4.1</b>	<i>Flowchart</i> Halaman Awal .....	36
<b>Gambar 4.2</b>	<i>Flowchart Login</i> .....	37
<b>Gambar 4.3</b>	<i>Flowchart Operator</i> .....	38
<b>Gambar 4.4</b>	<i>Flowchart Admin</i> .....	39
<b>Gambar 4.5</b>	<i>Flowchart</i> Data Pendaftaran (Operator) .....	40
<b>Gambar 4.6</b>	<i>Flowchart</i> Data User (Admin) .....	41
<b>Gambar 4.7</b>	<i>Flowchart</i> Data Pendaftaran (Admin).....	42
<b>Gambar 4.8</b>	Rancangan Halaman Awal.....	44
<b>Gambar 4.9</b>	Rancangan Halaman Visi & Misi .....	45
<b>Gambar 4.10</b>	Rancangan Halaman Alur Pendaftaran .....	46
<b>Gambar 4.11</b>	Rancangan Halaman Form Pendaftaran .....	47

<b>Gambar 4.12</b>	Rancangan Halaman Pengumuman .....	48
<b>Gambar 4.13</b>	Rancangan Halaman <i>Login</i> .....	49
<b>Gambar 4.14</b>	Rancangan Halaman Admin .....	50
<b>Gambar 4.15</b>	Rancangan Halaman Data User .....	51
<b>Gambar 4.16</b>	Rancangan Halaman Tambah Data User .....	52
<b>Gambar 4.17</b>	Rancangan Halaman Data Pendaftaran Admin .....	53
<b>Gambar 4.18</b>	Rancangan Halaman Detail Data Pendaftaran .....	54
<b>Gambar 4.19</b>	Rancangan Halaman Operator .....	55
<b>Gambar 4.20</b>	Rancangan Halaman Data Pendaftaran Operator .....	56
<b>Gambar 4.21</b>	Rancangan Halaman Detail Data Pendaftaran Operator .....	57
<b>Gambar 4.22</b>	Halaman Awal .....	58
<b>Gambar 4.23</b>	Halaman Visi & Misi .....	59
<b>Gambar 4.24</b>	Halaman Alur Pendaftaran .....	60
<b>Gambar 4.25</b>	Halaman Form Pendaftaran .....	61
<b>Gambar 4.26</b>	Halaman Pengumuman .....	62
<b>Gambar 4.27</b>	Halaman <i>Login</i> .....	62
<b>Gambar 4.28</b>	Halaman Admin .....	63
<b>Gambar 4.29</b>	Halaman Data User .....	64
<b>Gambar 4.30</b>	Halaman Tambah User .....	65
<b>Gambar 4.31</b>	Halaman Data Pendaftaran Admin .....	65
<b>Gambar 4.32</b>	Halaman Detail Data Pendaftaran Admin .....	66
<b>Gambar 4.33</b>	Halaman Operator .....	67

<b>Gambar 4.34</b>	Halaman Data Pendaftaran Operator .....	68
<b>Gambar 4.35</b>	Halaman Detail Data Pendaftaran Operator .....	69

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 3.1</b>	Tabel Simbol Diagram Flowchart .....	27
<b>Tabel 4.1</b>	Tabel User .....	35
<b>Tabel 4.2</b>	Tabel Daftar .....	35

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Praktek Kerja Lapangan (PKL) sering dijadikan Lembaga Penyelenggaraan Pendidikan khususnya di tingkat Perguruan Tinggi sebagai salah satu syarat yang harus dipenuhi untuk mengambil langkah selanjutnya dalam proses pendidikan. Selain itu Kerja Praktek (PKL) sering dijadikan syarat untuk dapat mengerjakan Laporan Akhir (LA) dan mendapatkan ijazah atau gelar sarjana oleh sebagian besar Perguruan Tinggi. Kerja Praktek merupakan proses belajar bekerja pada suatu instansi/ perusahaan dan bertujuan untuk mengembangkan dan merasakan pengalaman dalam dunia kerja dengan ilmu yang didapatkan dalam perkuliahan dan dibimbing oleh orang yang berpengalaman dari instansi tersebut.

Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Palembang (DISKOMINFO) merupakan instansi yang bertanggung jawab atas pengolahan informasi dalam lingkungan Pemerintahan Kota Palembang. DISKOMINFO Kota Palembang menjadi salah satu instansi yang sering dijadikan sasaran untuk mengajukan tempat magang oleh Mahasiswa Perguruan Tinggi. Proses Pra-magang diawali dengan penyerahan surat pengantar dari perguruan tinggi. Kemudian proses seleksi akan dilakukan oleh bagian sekretariat dan akan menghasilkan surat berupa disetujui atau tidaknya pengajuan tersebut. Surat tersebut akan diberikan kepada mahasiswa dan langsung mengambilnya di DISKOMINFO.



Sampai saat ini di DISKOMINFO belum ada sistem yang dapat memudahkan dalam mengajukan pengajuan PKL. Hal ini dikarenakan segala proses pengajuan dan pemberitahuan diterima atau tidaknya pengajuan tersebut dilakukan secara manual dengan cara mendatangi langsung DISKOMINFO. Selain memudahkan mahasiswa dalam mengajukan magang , aplikasi ini juga membantu pegawai dalam memeriksa daftar dan identitas mahasiswa yang akan dan pernah magang di DISKOMINFO baik dengan status diterima atau ditolak.

Hasil penelitian sebelumnya di Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur menunjukkan bahwa Aplikasi yang dibuat dapat digunakan untuk pengajuan PKL oleh mahasiswa melalui web. Selain itu penelitian juga dapat memudahkan pegawai DISKOMINFO dalam merekapitulasi mahasiswa yang pernah melakukan PKL di DISKOMINFO Jawa Timur (Putri, 2020). Pada penelitian ini akan dibuat aplikasi yang memudahkan mahasiswa dalam mengajukan magang dan menerima pemberitahuan diterima atau ditolaknya permohonan magang yang diajukan. Selain itu pegawai DISKOMINFO juga dapat melihat ulang daftar identitas mahasiswa yang akan magang maupun yang sudah menjalani magang. Aplikasi tersebut harusnya dapat diakses melalui web, sehingga dapat diakses secara langsung ketika terhubung dengan internet.

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis bermaksud membuat suatu aplikasi untuk penerimaan mahasiswa magang pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Palembang. Adapun judul yang penulis berikan adalah **“APLIKASI PENGAJUAN KERJA PRAKTIK BERBASIS WEB DI DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA (DISKOMINFO) PALEMBANG”**.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan suatu rumusan masalah yaitu bagaimana membuat suatu Aplikasi Pengajuan Kerja Praktik Berbasis Web di Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Palembang?

## **1.3. Batasan Masalah**

Agar penulisan laporan kerja praktek ini tidak menyimpang dari tujuan yang semula direncanakan, sehingga mempermudah mendapatkan data-data dan informasi yang diperlukan. Maka penulis menerapkan batasan-batasan sebagai berikut :

1. Sistem yang dibuat hanya untuk mengajukan, memberitahukan diterima atau tidaknya pengajuan magang dan pencetakan surat balasan.
2. Sistem yang dibuat membantu instansi dalam menyimpan data mahasiswa yang pernah dan akan mengajukan magang.
3. Sistem tidak membahas proses seleksi mahasiswa magang.
4. Sistem yang dibangun berbasis web dengan menggunakan Bahasa pemrograman PHP serta dengan menggunakan basis data *MySQL*.

#### **1.4. Tujuan**

Tujuan dari pembuatan laporan kerja praktek ini, yaitu :

1. Merancang sebuah Aplikasi Pengajuan Kerja Praktik Berbasis Web di Dinas Komunikasi dan Informatika Palembang.
2. Untuk mempermudah mahasiswa dalam mengajukan proposal kerja praktik dan menerima pemberitahuan diterima atau tidaknya kerja praktik.

#### **1.5. Manfaat**

Manfaat dari pembuatan laporan kerja praktek ini, yaitu :

1. Mempermudah proses pengajuan kerja praktek di Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Palembang.
2. Mempermudah pengarsipan data mahasiswa yang kerja praktek di Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Palembang.
3. Membantu instansi dalam memberitahukan hasil seleksi kepada mahasiswa.

## **BAB II**

### **TINJAUAN UMUM**

#### **2.1 Profil Dinas Komunikasi dan Informatika (DISKOMINFO)**

##### **2.1.1 Sejarah Dinas Komunikasi dan Informatika (DISKOMINFO)**

Reformasi telah menyebabkan perubahan-perubahan yang cukup penting dalam peta kehidupan bernegara. Perubahan tersebut terasa dalam pola komunikasi masyarakat antara lain ditandai dengan semakin terbukanya akses informasi dan komunikasi. Keterbukaan yang ditunjang oleh perkembangan teknologi itu mengakibatkan kebutuhan masyarakat akan hal tersebut meningkat pesat keinginan untuk serba terbuka dan transparan menjadi trend yang harus disikapi secara positif oleh pemerintah, dengan demikian akan terhindar sikap saling mencurigai serta tercapainya pengertian antara masyarakat dan pemerintah sehingga program-program pembangunan dapat terlaksana dengan lancar.

Sebuah kondisi yang kontradiktif kemudian terjadi setelah pemerintah memutuskan tidak lagi mencatumkan beberapa departemen dalam kabinet persatuan nasional periode 1999-2004 yang diumumkan oleh Presiden RI pada tanggal 26 Oktober 1999 antara lain salah satunya adalah departemen penerangan RI. Dengan tidak tercantumnya departemen penerangan dalam susunan kabinet maka secara institusi departemen penerangan tidak ada namun untuk tingkat pusat keberadaan departemen penerangan digantikan dengan badan informasi dan komunikasi nasional yang ditetapkan berdasarkan keputusan Presiden RI Nomor 152 Tahun 1999 terhitung tanggal 7 Desember 1999, sedangkan kelanjutan fungsi serta kelembagaan departemen penerangan di daerah dilimpahkan kepada

Pemerintah daerah. Pembubaran lembaga yang bertugas untuk mengkoordinasikan jalannya informasi dan komunikasi di Indonesia mengakibatkan terjadinya sebuah *Euphoria* kebebasan dimana segala macam informasi yang menyebar dengan cepat tanpa adanya penyaringan lagi. banyaknya beredar informasi yang tidak akurat bahkan menyesatkan yang kemudian terhambatnya pembangunan.

Dalam menyikapi reformasi sistem pemerintah di pusat maka di daerah pun dikeluarkan penyesuaian yang didasarkan pada Undang - undang Nomor 22 tahun 1999 tentang pemerintah daerah, adanya pelimpahan kewenangan dari pemerintah pusat ke pemerintah daerah kecuali dibidang keamanan, keuangan, agama, hukum/peradilan dan luar negeri sehingga pemerintah kota Palembang dalam merekonstruksikan struktur organisasi pemerintah daerah yang disesuaikan dengan tuntutan dan kebutuhan pembangunan di kota Palembang maka dikeluarkan peraturan daerah Nomor 2 Tahun 2001 tentang pembentukan kedudukan, tugas pokok, fungsi dan struktur organisasi daerah pada pasal 2 ayat 2 tercantum 19 dinas lingkungan 6 pemerintah kota Palembang termasuk dinas informasi dan komunikasi. Kemudian pada pasal 3 tentang kedudukan, tugas pokok dan fungsi dinas daerah.

Sejalan dengan dikeluarkannya Peraturan Pemerintah No. 3S Tahun 2007 tentang pembagian urusan Pemerintah antara Pemerintah, Pemerintahan Daerah Provinsi dan Pemerintahan Daerah Kabupaten Kota. Untuk Pemerintah Kota Palembang hal ini ditindaklanjuti dengan Peraturan Daerah kota Palembang No. 9 Tahun 2008 tentang Kedudukan, Tugas Pokok, Fungsi dan Struktur organisasi

Dinas daerah, maka Dinas Informasi dan Komunikasi (INFORKOM) di ubah namanya menjadi Dinas Komunikasi dan Informatika (KOMINFO) dengan susunan organisasi sebagai berikut: Kepala Dinas, Sekretaris, serta terdiri dari 4 bidang (bidang Diseminasi Informasi, bidang Pemberdayaan Telematika, Pos, dan Telekomunikasi, bidang Informasi Publik. dan bidang Komunikasi dan informatika). selanjutnya pada Tahun 2017 ada beberapa perubahan Struktur Organisasi Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Palembang berdasarkan Peraturan Walikota Palembang nomor 58 Tahun 2016 tentang Kedudukan, Susunan Organisasi, Tugas dan Fungsi Serta Tata Kerja Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Palembang, meliputi . Kepala Dinas. Sekretariat membawahi :

- a. Sub Bagian Umum dan Kepegawaian,
- b. Sub Bagian Keuangan,
- c. Sub Bagian Perencanaan dan Pelaporan.

## **2.2 Visi dan Misi**

### **2.2.1 Visi**

Dalam rangka mendukung Visi Pemerintah Kota Palembang “PALEMBANG EMAS DARUSSALAM TAHUN 2023”, maka ditetapkan Visi yang ingin diwujudkan oleh Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Palembang Tahun 2019-2023 sebagai berikut:

**“Terwujudnya Palembang yang Informatif, maju dan profesional yang berbasis teknologi dan massa media”**

### 2.2.2 Misi

Dalam rangka mengantisipasi kondisi dan permasalahan yang dihadapi serta memperhatikan tantangan kedepan dengan memperhitungkan peluang yang dimiliki, maka untuk mencapai Visi Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Palembang, sebagai berikut :

- a. Meningkatkan dan mengembangkan kemitraan, pemberdayaan dan pendayagunaan prasarana dan sarana komunikasi dan informatika.
- b. Meningkatkan layanan publik dan pemberdayaan masyarakat dalam rangka meningkatkan komunikasi dialogis.
- c. Meningkatkan pelayanan informasi dan pemberdayaan potensi masyarakat dalam rangka mewujudkan budaya masyarakat berbasis teknologi informasi.
- d. Meningkatkan kerjasama, kemitraan dan pemberdayaan lembaga komunikasi dan informatika pemerintah dan masyarakat.
- e. Mendorong peran media massa dalam rangka meningkatkan informasi yang beretika dan bertanggung-jawab .
- f. Meningkatkan sumber daya manusia bidang komunikasi dan informatika yang handal.

**“Mewujudkan masyarakat yang religius, berbudaya, beretika, melalui pembangunan budaya integritas yang didukung oleh Pemerintahan yang bersih, berwibawa dan professional”**

### 2.3 Logo Perusahaan

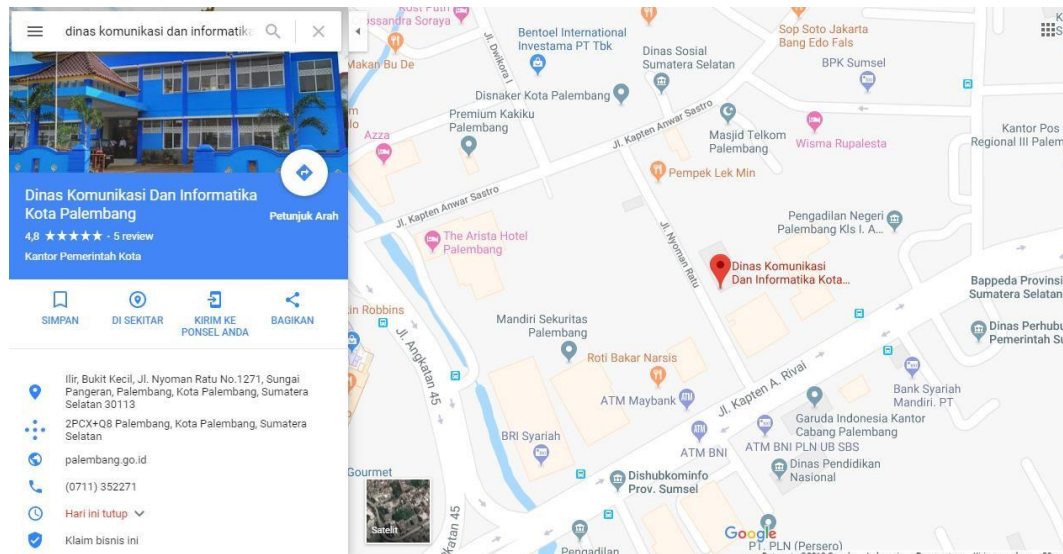
Logo adalah identitas suatu perusahaan dalam bentuk visual yang diaplikasikan dalam berbagai sarana fasilitas dan kegiatan perusahaan sebagai bentuk komunikasi visual. Logo dapat juga disebut dengan simbol, tanda gambar, merek dagang (*trademark*) yang berfungsi sebagai lambang identitas diri dari suatu badan usaha dan tanda pengenal yang merupakan ciri khas perusahaan. Dan berikut logo Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Palembang :



**Gambar 2.1.** Logo Dinas Komunikasi dan Informatika  
Kota Palembang



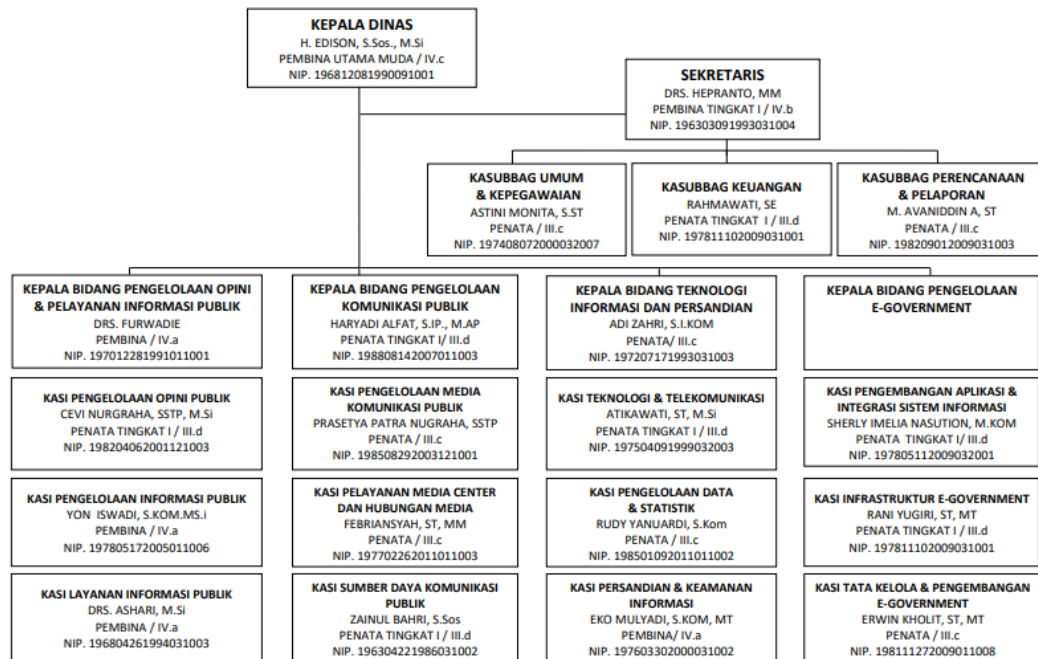
## 2.4 Alamat Perusahaan



**Gambar 2.2** Peta Alamat Kantor Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Palembang

Jl. Nyoman Ratu No.1271, Sungai Pangeran, Palembang, Kota Palembang,  
Sumatera Selatan 30113

## 2.5 Struktur Organisasi Perusahaan



**Gambar 2.3** Struktur Organisasi  
Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Palembang

## 2.6 Bidang Pengelolaan E-Government

Merencanakan dan melaksanakan kegiatan pengelolaan *E-Government* sesuai dengan ketentuan dan prosedur yang berlaku untuk penyelenggaraan TIK *smart city*, layanan domain dan sub domain bagi lembaga pelayanan publik di kota.

Tugas dan tanggung jawab dari Bidang Pengelolaan *E-Government* adalah :

1. Bidang Pengelolaan *E-Government*, mempunyai tugas melaksanakan sebagian tugas dinas di bidang pengelolaan *E-Government*.
2. Untuk melaksanakan Tugas sebagaimana dimaksud pada ayat (1), Bidang Pengelolaan *E-Government* mempunyai fungsi :

- a. Penyiapan bahan perumusan kebijakan di bidang layanan pengembangan dan pengelolaan aplikasi generik, spesifik, dan suplemen yang terintegrasi, penyelenggaraan ekosistem TIK *Smart City*, layanan nama domain dan sub domain bagi lembaga, pelayanan publik dan kegiatan, penyelenggaraan *Government chief Information, Officer* di pemerintahan kota, pengembangan sumber daya TIK pemerintahan kota dan masyarakat kota.
- b. Penyiapan bahan pelaksanaan kebijakan di bidang layanan pengembangan dan pengelolaan aplikasi generik, spesifik, dan suplemen yang terintegrasi, penyelenggaraan ekosistem TIK *Smart City*, layanan nama domain dan sub domain bagi lembaga, pelayanan public dan kegiatan, penyelenggaraan *Government chief Information, Officer* di pemerintahan kota, pengembangan sumber daya TIK pemerintahan kota dan masyarakat kota.
- c. Penyiapan bahan penyusunan norma, standar, prosedur, dan kriteria penyelenggaraan di bidang layanan pengembangan dan pengelolaan aplikasi generik, spesifik, dan suplemen yang terintegrasi, penyelenggaraan ekosistem TIK *Smart City*, layanan 18 nama domain dan sub domain bagi lembaga, pelayanan public dan kegiatan, penyelenggaraan *Government chief Information, Officer* di pemerintahan kota, pengembangan sumber daya TIK pemerintahan kota dan masyarakat kota.
- d. Penyiapan bahan pemberian bimbingan teknis dan supervisi di bidang layanan pengembangan dan pengelolaan aplikasi generik, spesifik, dan suplemen yang terintegrasi, penyelenggaraan ekosistem TIK *Smart City*, layanan nama domain dan sub domain bagi lembaga, pelayanan publik dan

- e. kegiatan, penyelenggaraan *Government chief Information, Officer* di pemerintahan kota, pengembangan sumber daya TIK pemerintahan kota dan masyarakat kota.
- f. Pemantauan, evaluasi, dan pelaporan di bidang layanan pengembangan dan pengelolaan aplikasi generik, spesifik, dan suplemen yang terintegrasi, penyelenggaraan ekosistem TIK *Smart City*, layanan nama domain dan sub domain bagi lembaga, pelayanan publik dan kegiatan, penyelenggaraan *Government chief Information, Officer* di pemerintahan kota, pengembangan sumber daya TIK pemerintahan kota dan masyarakat kota.
- g. Pelaksanaan koordinasi dan kerjasama dengan instansi terkait.
- h. Pelaksanaan monitoring, evaluasi dan pelaporan pelaksanaan tugas.
- i. Pelaksanaan fungsi lain yang diberikan oleh kepala dinas sesuai dengan tugas dan fungsinya.

#### **2.6.1 Seksi Pengembangan Aplikasi dan Integrasi Sistem Informasi**

Tugas dari seksi Pengembangan Aplikasi dan Integrasi system informasi adalah :

- a. Menyusun rencana program dan kegiatan seksi pengembangan aplikasi dan integrasi system informasi.
- b. Menyelenggarakan layanan pengembangan aplikasi pemerintahan dan pelayanan publik yang terintergrasi.
- c. Menyelenggarakan layanan pemeliharaan aplikasi ke pemerintahan dan publik.

- d. Melaksanakan interkoneksi layanan public dan pemerintahan.
- e. Melaksanakan layanan pusat *Application Program Interface* (API) kota.
- f. Melaksanakan layanan pengembangan *business process reengineering* pelayanan di lingkungan pemerintah dan nonpemerintah (*Stake holder smart city*).
- g. Mengelola layanan *system* informasi *Smart City*.
- h. Melaporkan hasil kerja dan capaian kinerja
- i. Melaksanakan tugas kedinasan lain sesuai dengan bidang tugasnya.

#### **2.6.2 Seksi Infrastruktur E-Government**

Tugas dari Seksi *Infrastruktur E-Government* adalah :

- a. Menyusun rencana program dan kegiatan seksi *infrastruktur E-Government*.
- b. Menyelenggarakan layanan infrastruktur dasar data center.
- c. Menyelenggarakan layanan *Disaster Recovery Center* dan TOK pemerintahan kota.
- d. Menyelenggarakan layanan pengembangan intranet dan penggunaan akses internet.
- e. Menyelenggarakan layanan manajemen data informasi *E-Government*, *integrasi* layanan public dan pemerintahan.
- f. Menyelenggarakan layanan sistem komunikasi intra pemerintahan kota.
- g. Menyelenggarakan layanan sistem komunikasi intra pemerintah kota.
- h. Melaporkan hasil kerja dan capaian kinerja.

### 2.6.3 Seksi Tata Kelola dan Pengembangan E-Government

Tugas dari Seksi Tata Kelola dan Pengembangan *E-Government* adalah:

- a. Menyusun rencana program dan kegiatan seksi tata kelola dan pengembangan *E-Government*.
- b. Menyelenggarakan layanan penetapan regulasi dan kebijakan terpadu implementasi *E-Government* kota.
- c. Menyelenggarakan layanan koordinasi kerja sama lintas organisasi perangkat daerah, lintas pemerintah kota dan lintas pemerintah pusat serta non-pemerintah.
- d. Menyelenggarakan layanan *integrasi* pengelolaan TIK dan *E-Government* pemerintah kota.
- e. Menyelenggarakan layanan peningkatan kapasitas aparatur dan sertifikasi teknis bidang tik, layanan peningkatan kapasitas masyarakat dalam implementasi *E-Government* dan *Smart City*.
- f. Menyelenggarakan layanan implementasi *E-Government* dan *Smart City* dan promosi pemanfaatan layanan *Smart City*.
- g. Melaporkan hasil kerja dan capaian kinerja.
- h. Melaksanakan tugas kedinasan lain sesuai dengan bidang tugasnya.

## **BAB III**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

#### **3.1 Teori Umum**

##### **3.1.1 Pengertian Aplikasi**

Menurut Jogiyanto HM (dalam suhartini (2017), aplikasi merupakan penerapan, menyimpan sesuatu hal, data, permasalahan, pekerjaan ke dalam suatu sarana atau media yang dapat digunakan untuk diterapkan menjadi sebuah bentuk yang baru. Pengertian aplikasi secara umum adalah alat terapan yang difungsikan secara khusus dan terpadu sesuai kemampuan yang dimilikinya aplikasi merupakan suatu perangkat komputer yang siap pakai bagi user.

##### **3.1.2 Pengertian Sistem**

Sistem dapat dikatakan sebagai seperangkat elemen yang digabungkan satu dengan yang lainnya untuk suatu tujuan bersama. Sistem dapat merupakan sesuatu yang abstrak dan maupun yang berwujud.(Nafiudin, 2019 : 6).

##### **3.1.3 Pengertian Informasi**

Informasi merupakan sekumpulan data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerima. (Kristanto, 2018 : 7).

### **3.1.4 Pengertian Sistem Informasi**

Sistem Informasi merupakan kumpulan dari perangkat keras dan perangkat lunak komputer serta perangkat manusia yang akan mengolah data menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak tersebut. Selain itu data juga memegang peranan yang penting dalam sistem informasi . Selain itu sistem informasi dapat didefinisikan sebagai suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi. (Kristanto, 2018 : 12).

## **3.2 Teori Khusus**

### **3.2.1 Pengertian Website**

Website dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang berisi informasi data digital baik berupa teks, gambar, animasi, suara, dan video atau gabungan dari semuanya yang disediakan melalui jalur koneksi internet sehingga dapat diakses dan dilihat oleh semua orang di seluruh dunia. Halaman website dibuat menggunakan bahasa standar yaitu HTML. *Script* HTML ini akan diterjemahkan oleh *web browser* sehingga dapat ditampilkan dalam bentuk informasi yang dapat dibaca oleh semua orang. Secara umum, website terbagi menjadi tiga jenis, yaitu :



- Website Statis

Website statis yaitu jenis website yang isinya tidak diperbaharui secara berkala, sehingga isinya dari waktu ke waktu akan selalu tetap. Website jenis ini biasanya hanya digunakan untuk menampilkan profil dari pemilik website seperti profil perusahaan atau organisasi.

- Website Dinamis

Website dinamis yaitu jenis website yang isinya terus diperbaharui secara berkala oleh pengelola *web* atau pemilik website. Website jenis ini banyak dimiliki oleh perusahaan atau perorangan yang aktifitas bisnisnya memang berkaitan dengan internet. Contoh paling mudah dari website jenis ini yaitu *web* blog dan website berita.

- Website Interaksi

Website interaktif pada dasarnya termasuk dalam kategori website dinamis, dimana isi informasinya selalu diperbaharui dari waktu ke waktu. Hanya saja, isi informasi tidak hanya diubah oleh pengelola website tetapi lebih banyak dilakukan oleh pengguna website itu sendiri. Contoh website jenis ini yaitu website jejaring *social* seperti facebook dan twitter atau website *marketplace* seperti bukalapak, tokopedia, dan sebagainya (Abdulloh, 2018:1).

### 3.2.2 Pengertian Database

Basis data terdiri atas 2 kata, yaitu Basis dan Data. Basis kurang lebih dapat diartikan sebagai markas atau gudang, tempat bersarang/ berkumpul. Sedangkan Data adalah representasi fakta dunia nyata yang mewakili suatu objek seperti manusia, barang, hewan, peristiwa, konsep, keadaan, dll, yang diwujudkan dalam bentuk angka, symbol, huruf, teks, gambar, bunyi atau kombinasinya.

Basis Data dapat didefinisikan sebagai himpunan kelompok data (arsip) yang saling berhubungan yang diorganisasi sedemikian rupa agar kelak dapat dimanfaatkan kembali dengan cepat dan mudah.

*Database* adalah sebuah tempat penyimpanan yang memproses suatu informasi secara terstruktur dalam bentuk elektronik. *Database* tradisional terdiri dari *field*, *record*, dan *file*. (Firly, 2019 : 2-3).

### 3.2.3 Pengertian HTML

HTML merupakan singkatan dari *Hypertext Markup Language* yaitu bahasa standar web yang dikelola penggunaannya oleh W3C (*World Wide Web Consortium*) berupa tag-tag yang menyusun setiap elemen dari website. HTML berperan sebagai penyusun struktur halaman website yang menempatkan setiap elemen website sesuai layout yang diinginkan.

Untuk mengetikkan *script* HTML dapat menggunakan text editor seperti Notepad sebagai paling bentuk sederhana atau text editor khusus yang dapat mengenali setiap

unsur *script* HTML dan menampilkannya dengan warna yang berbeda sehingga mudah dibaca, seperti Notepad++, Sublime Text, dan masih banyak lagi aplikasi lain yang sejenis (Abdulloh, 2018:7).

HTML disimpan dengan ekstensi **\*.html**, jika di dalamnya tidak mengandung skrip PHP. Jika di dalamnya mengandung skrip PHP, maka disimpan dengan ekstensi **\*.php**. Dalam penulisan HTML ada beberapa tag yang wajib dituliskan dengan struktur yang sudah ditentukan.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
  <head>
    <title></title>
  </head>
  <body>
    Isi website
  </body>
</html>
```

**Gambar 3.1** Penulisan Sintaks HTML

Penjelasan dan fungsi dari masing-masing tag diatas sebagai berikut :

- **<!DOCTYPE HTML>**, adalah tag awal dari setiap dokumen HTML yang berfungsi untuk menginformasikan pada browser bahwa dokumen yang sedang dibuka adalah dokumen HTML. Tag ini perlu dicantumkan pada setiap awal penulisan HTML
- **<html> ...</html>**, adalah tag yang menunjukkan pembuka dan penutup dokumen HTML.

- **<head> ... </head>**, adalah tag yang digunakan untuk menyimpan berbagai informasi tentang dokumen HTML. Apa yang terdapat di dalam tag ini akan ditampilkan di browser.
- **<title> ... </title>**, adalah tag yang digunakan untuk membuat judul website yang akan muncul di title bar browser.
- **<body> ... </body>**, adalah tag yang menunjukkan bagian utama website. Semua yang akan ditampilkan pada halaman browser dituliskan di dalam tag ini. (Abdulloh, 2018:10).

### 3.2.4 Pengertian PHP

PHP Hypertext Preprocessor atau disingkat PHP adalah suatu Bahasa scripting khususnya digunakan untuk *web development*. Karena sifatnya yang *server side scripting*, maka untuk menjalankan PHP harus menggunakan *web server*.

PHP juga dapat diintegrasikan dengan HTML, JavaScript, JQuery, Ajax. Namun, pada umumnya PHP lebih banyak digunakan bersamaan dengan file bertipe HTML. Dengan menggunakan PHP anda bisa membuat website powerful yang dinamis dengan disertai manajemen database-nya. Selain itu juga penggunaan PHP yang sebagian besar dapat jalan di banyak platform, menjadi salah satu alasan kenapa anda harus menguasai PHP untuk menjadi *web development* yang hebat. (Priyanto, 2017 : 231).

### 3.2.5 Pengertian CodeIgniter

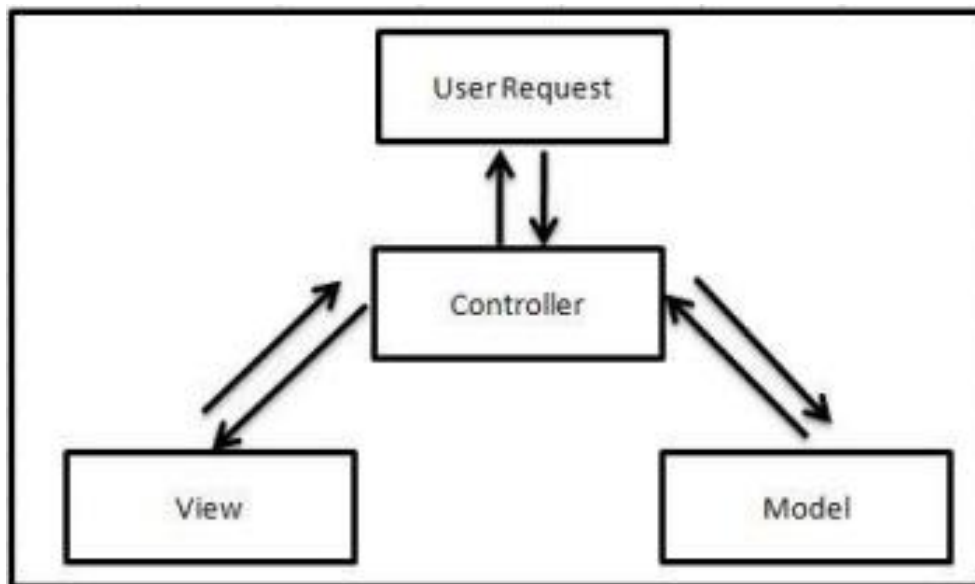
CodeIgniter adalah salah satu framework PHP bahkan framework PHP yang paling *powerful* saat ini karena di dalamnya terdapat fitur lengkap aplikasi *web* dimana fitur-fitur tersebut sudah dikemas menjadi satu. Selain itu, CodeIgniter juga saat ini banyak digunakan khususnya bagi *developer web* untuk mengembangkan aplikasi berbasis *web*nya tersebut. Sebelum memahami CodeIgniter, anda juga harus mengetahui dasar apa itu MVC. MVC (*Model View Controller*) adalah suatu metode yang memisahkan data *logic* (*Model*) dari *presentation logic* (*View*) dan *process logic* (*Controller*) atau secara sederhana adalah memisahkan antara desain *interface*, data, dan proses.

Dalam metode MVC terdapat tiga komponen yaitu:

- Model, model mengelola basis data (RDBMS) seperti MySQL ataupun Oracle RDMS. Model berhubungan dengan database sehingga biasanya dalam model akan berisi class ataupun fungsi untuk membuat (*create*), melakukan pembaruan (*update*), menghapus data (*delete*), mencari data (*search*), dan mengambil data (*select*), pada *database*. Selain itu juga model akan berhubungan dengan perintah-perintah *query* sebagai tindak lanjut dari fungsi-fungsi (*create*, *update*, *delete*, *select*).
- View, *view* adalah bagian *User Interface* atau bagian yang nantinya merupakan tampilan untuk *end-user*. View bisa berupa halaman html, css, rss, javascript, jquery, ajax, dan lain lain. Karena metode yang dipakai merupakan MVC sehingga

dalam *view* tidak boleh terdapat pemrosesan data ataupun pengaksesan yang berhubungan dengan *database*. Sehingga *view* hanya menampilkan data-data hasil dari model dan *controller*.

- *Controller*, adalah penghubung antara *view* dan model, maksudnya ialah model tidak apat berhubungang langsung dengan *view* ataupun sebaliknya jadi, *controller* inilah yang digunakan sebagai jembatan dikeduanya. Sehingga tugas *controller* ialah sebagai pemrosesan data atu alur logic program, menyediakan variable yang akan ditampilkan di *view*, pemanggilan model sehinnnga model dapat mengakses *database*, *error handling*, validasi atau *check* terhadap suatu inputan. (Priyanto, 2017 : 295-300).



**Gambar 3.2** Konsep Aliran M-V-C

### 3.2.6 Pengertian CSS

CSS adalah singkatan dari *Cascading Style Sheet* yaitu dokumen *web* yang berfungsi mengatur elemen HTML dengan berbagai *property* yang tersedia sehingga dapat tampil dengan berbagai gaya yang diinginkan. Sebagian orang menganggap CSS bukan termasuk salah satu bahasa pemrograman karena memang strukturnya yang sederhana, hanya berupa kumpulan-kumpulan aturan yang mengatur *style* elemen HTML.

Cara kerja CSS dalam memodifikasi HTML dengan memilih elemen HTML yang akan diatur kemudian memberikan *property* yang sesuai dengan tampilan yang diinginkan. Dalam memberikan aturan pada elemen HTML, skrip CSS terdiri atas 3 bagian yaitu ***selector*** untuk memilih elemen yang akan diberi aturan, ***property*** yang merupakan aturan yang diberikan dan ***value*** sebagai nilai dari aturan yang diberikan. (Abdulloh, 2018 : 45).

### 3.2.7 Pengertian JavaScript

JavaScript merupakan Bahasa pemrograman *web* yang pemrosesannya dilakukan di sisi *client*. Karena berjalan di sisi *client*, JavaScript dapat dijalankan hanya dengan menggunakan *browser*. Berbeda dengan PHP yang bekerja di sisi server, untuk menjalankan skrip JavaScript tidak memerlukan *refresh* pada *browser*.

JavaScript biasanya dijalankan ketika ada event tertentu yang terjadi pada halaman *web*. Baik event yang dilakukan oleh user, maupun event yang terjadi karena adanya perubahan pada halaman website .(Abdulloh, 2018 : 193).

### 3.2.8 Pengertian MySQL

*Database management system* (DBMS) adalah aplikasi yang dipakai untuk mengelola basis data. DBMS biasanya menawarkan beberapa kemampuan yang terintegrasi seperti:

1. membuat, menghapus, menambah, dan memodifikasi basis data
2. pada beberapa DBMS pengelolaanya berbasis *windows* (berbentuk jendela-jendela) sehingga lebih mudah digunakan
3. tidak semua orang bisa mengakses basis data yang ada sehingga memberikan keamanan bagi data
4. kemampuan berkomunikasi dengan program aplikasi yang lain. Misalnya dimungkinkan untuk mengakses basis data MySQL menggunakan aplikasi yang dibuat menggunakan PHP
5. kemampuan pengaksesan melalui komunikasi antar komputer (*client server*)

MySQL adalah salah satu aplikasi DBMS yang sudah sangat banyak digunakan oleh para pemrogram aplikasi web. Contoh DBMS lainnya adalah PostgreSQL (*freeware*), SQL server, MS Access dari Microsoft DB2 dari IBM, Oracle dan Oracle Corp, Dbase, FoxPro, dsb.



Kelebihan dari MySQL adalah gratis, handal, selalu di *update* , dan banyak forum yang memfasilitasi para pengguna jika memiliki kendala. MySQL juga menjadi DBMS yang sering *bundling* dengan *web server* sehingga proses instalasinya jadi lebih mudah. (Priyanto, 2017 : 179-180).

### 3.2.9 Pengertian Flowchart

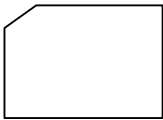

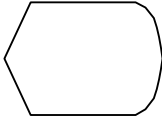
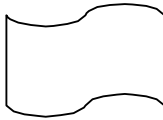
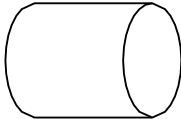
Flowchart atau diagram alir merupakan *chart* (bagan) yang menunjukkan hasil (*flow*) dalam program atau prosedur sistem secara logika. Digunakan terutama untuk alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi. Diagram ini bisa memberi solusi selangkah demi selangkah untuk penyelesaian masalah yang ada di dalam proses atau algoritma tersebut.

Simbol-simbol yang di pakai dalam *flowchart* dibagi menjadi 3 kelompok:


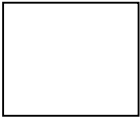

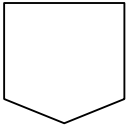

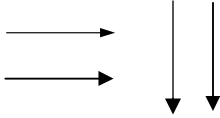
- 1) *Flow direction symbol*. Digunakan untuk menghubungkan simbol satu dengan yang lain. Disebut juga *connecting line*.
- 2) *Processing symbols*. Menunjukan jenis operasi pengolahan dalam suatu proses/prosedur.
- 3) *Input/Output symbol*. Menampilkan jenis peralatan yang digunakan sebagai media *input* atau *output*.


Berikut dibawah ini adalah simbol-simbol yang digunakan dalam *flowchart* disertai dengan keterangan fungsinya(Sitorus, 2016 : 14-15) :

**Tabel 3.1** Simbol diagram *flowchart*

Simbol	Keterangan
	<b>Kartu plong / punched card</b> Merepresentasikan input/output yang menggunakan kartu plong (punched card).
	<b>Document</b> Untuk merepresentasikan dokumen input dan output untuk proses manual, mekanik atau komputer.
	<b>Online display</b> Merepresentasikan output yang ditampilkan di monitor.
	<b>Paper tape / kertas berlubang</b> Merepresentasikan input/output yang menggunakan kertas berlubang.
	<b>Magnetic drum</b> Merepresentasikan input/output yang menggunakan drum magnetic.



C	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Urut angka (numerical)</li> <li>- Urut huruf (alphabetical)</li> <li>- Urut tanggal (chronological)</li> </ul>
	<b>Keyboard</b> Menunjukkan input offline dengan menggunakan <i>keyboard</i>
	<b>Operasi Luar</b> Digunakan untuk proses yang dilakukan diluar proses operasi komputer.
	<b>Pita control</b> Untuk merepresentasikan penggunaan pita kontrol ( <i>control tape</i> ) dalam batch <i>control</i> 2 total untuk pencocokan di proses <i>batch</i>
	<b>Offpage connector</b> Merepresentasikan penghubung dengan bagian lain pada halaman yang berbeda.
	<b>Connector</b> Merepresentasikan penghubung dengan bagian lain pada halaman yang sama.
	Directional flow / garis alir Menunjukkan arus dari suatu proses.

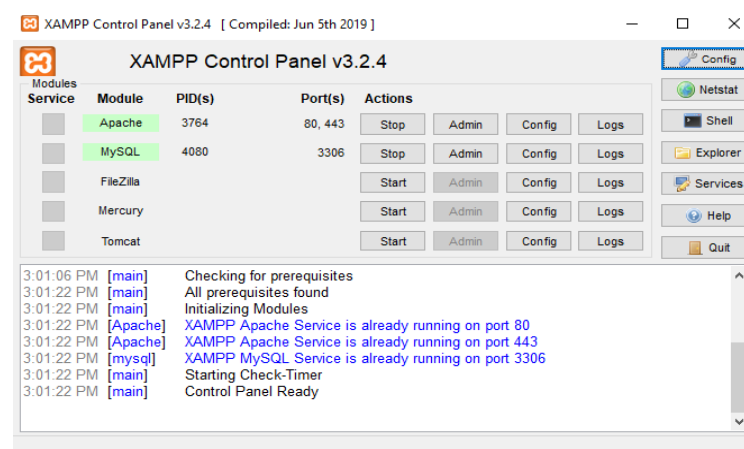
	<p>Penjelasan</p> <p>Menunjukkan penjelasan dari suatu proses</p>
---	---

### 3.3 Teori Program

#### 3.3.1 Pengertian XAMPP

XAMPP banyak digunakan sistem operasi seperti Windows, Linux, Mac dan Solaris sehingga tidak masalah ketika Anda berpindah-pindah sistem operasi. Kata XAMPP sendiri berasal dari :

- X yang berarti *crossplatform* karena XAMPP bisa dijalankan di windows, Linux, Mac dsb
- A yang artinya Apache sebagai web *server*-nya
- M yang berarti MySQL sebagai *DatabaseManagementSystem* (DBMS)-nya
- PP yang berarti PHP dan *Perl* sebagai bahasa yang didukung (Priyanto, 2017:125).

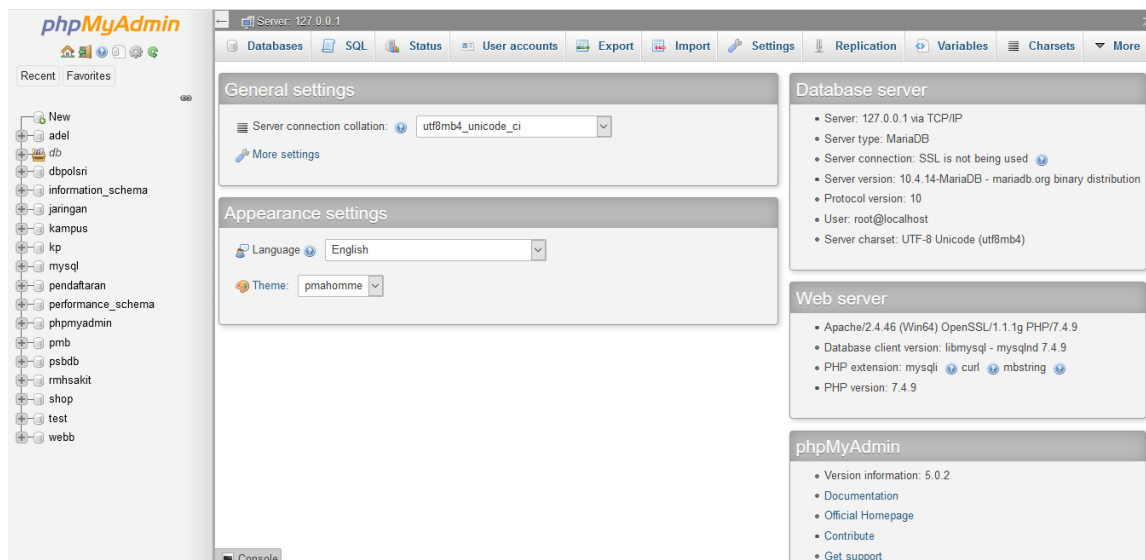


**Gambar 3.3** Tampilan *control panel* XAMPP

### 3.3.2 Pengertian phpMyAdmin

phpMyAdmin adalah *tool open source* yang ditulis dalam Bahasa PHP untuk menangani administrasi MySQL berbasis *word wide web*. Cara membuka phpMyAdmin adalah sebagai berikut:

1. Bukalah XAMPP dengan cara klik kanan, kemudian *run as administrator*
2. Setelah itu tekan **Start** pada baris *Apache*, tekan **Start** pada baris MySQL, kemudian tekan **Admin** pada baris MySQL. (Priyanto, 2017: 184).

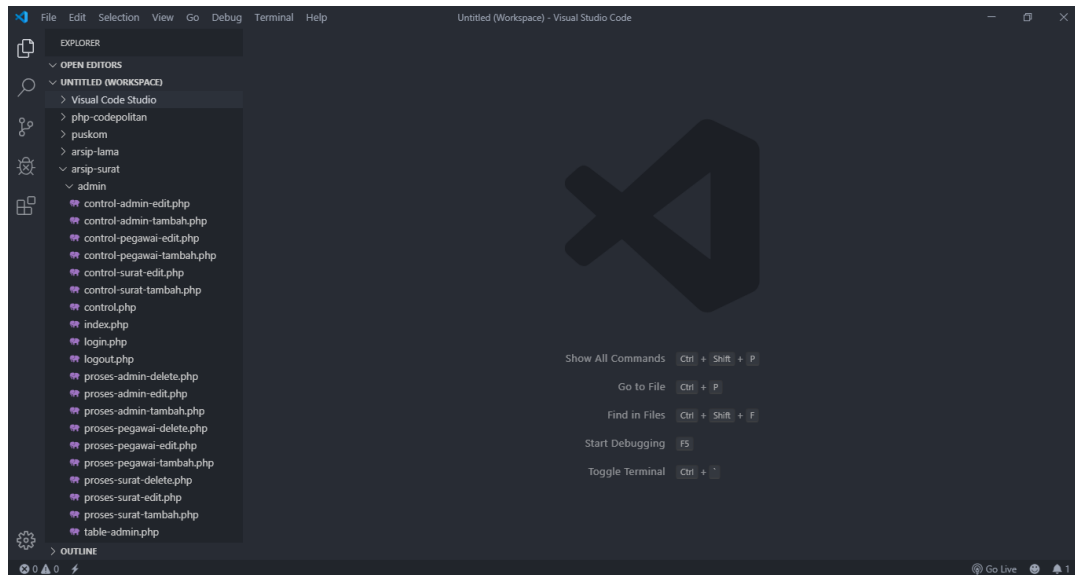


**Gambar 3.4** Tampilan *dashboard* PHPMyAdmin

### 3.3.3 Pengertian Visual Studio Code

*Visual Studio Code* (VS Code) adalah kode *editor* yang bersifat *open source* untuk pengembangan dan *debugging* aplikasi *cloud* dan situs web modern yang tersedia

secara gratis di Linux, OS X dan Windows. VS Code mendukung lebih dari 30 bahasa pemrograman, *markup* dan *database* yang berbeda, beberapa di antaranya adalah PHP, HTML, CSS dan SQL. (Gamma, 2016 : 5).



**Gambar 3.5** Tampilan *dashboard Visual Studio Code*

## **BAB IV**

### **PEMBAHASAN**

#### **4.1 Tahap Perancangan**

##### **4.1.1 Tahap Perancangan Sistem**

Dalam pembuatan aplikasi ini dibutuhkan beberapa perangkat keras dan perangkat lunak yang mendukung terciptanya aplikasi berbasis web ini. Untuk perangkat keras yang diperlukan adalah laptop. Adapun perangkat lunak yang diperlukan adalah sistem, operasi Windows 2010, *Visual Studio Code* sebagai *text editor*, *PHPMysqlAdmin* untuk membuat database dengan tampilan web dan *MySQL* untuk menyimpan data-data yang telah dimasukkan. Aplikasi ini terdiri dari 3 bagian yaitu halaman utama, halaman admin dan halaman operator. Halaman utama dapat diakses oleh siapa saja tanpa harus *login* terlebih dahulu dan terdapat beberapa fitur yaitu *home*, visi & misi, alur pendaftaran, form pendaftaran dan *login*. Halaman admin dan halaman operator hanya dapat diakses dengan melakukan *login* terlebih dahulu. Admin dapat membuat user, menerima atau tidaknya data pendaftar. Sedangkan operator dapat mengkonfirmasi data pendaftar.

##### **4.1.2 Tahap Perancangan Aplikasi**

###### **4.1.2.1 Perencanaan**

Pada bagian ini, yang harus dilakukan adalah membuat rancangan awal sebuah aplikasi pengajuan kerja praktik berbasis web di Dinas Komunikasi dan



Informatika (DISKOMINFO) Palembang. Tema yang sesuai untuk aplikasi ini yaitu, aplikasi yang berguna untuk mempermudah mahasiswa yang akan mengajukan surat kerja praktik di Dinas Komunikasi dan Informatika (DISKOMINFO) Palembang.

#### **4.1.2.2 Mengumpulkan Data**

Pada bagian ini, yang dilakukan adalah mengumpulkan data-data berupa sejarah dan visi misi instansi yang didapatkan dari bagian umum di Dinas Komunikasi dan Informatika (DISKOMINFO) Palembang yang akan digunakan sebagai data yang akan ditampilkan di halaman utama *website* dan dapat dijadikan informasi bagi pengunjung aplikasi pengajuan kerja praktik ini.

### **4.2 Perancangan Database dan Tabel**

Dalam aplikasi ini database yang akan digunakan bernama *kp* dengan 2 tabel. Tabel pertama tabel *user* yang merupakan tabel pengguna yang digunakan sebagai form *user.php* (untuk *login*) dan tabel kedua merupakan tabel pendaftaran yang akan dihubungkan dengan form *tb\_daftar.php*. dalam pembuatan aplikasi ini, struktur tabel yang akan dibuat adalah sebagai berikut:

#### **a. Tabel User**

Tabel *User* merupakan tabel dalam database *kp* yang digunakan untuk menyimpan data *e-mail* dan *password* admin dan operator. Rancangan tabel *user* seperti pada tabel 4.1 sebagai berikut :

**Tabel 4.1** Tabel User

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe</b>	<b>Size</b>	<b>Primary Key</b>
Id	Int	11	Yes
Email	Varchar	100	-
Password	Varchar	70	-
Level	Varchar	25	-
Tanggal	Date		-

**b. Tabel Daftar**

Tabel Daftar merupakan tabel dalam database kp yang digunakan untuk menyimpan data mahasiswa yang mendaftar di *website* aplikasi pengajuan kerja praktek. Rancangan tabel daftar seperti pada tabel 4.2 sebagai berikut :

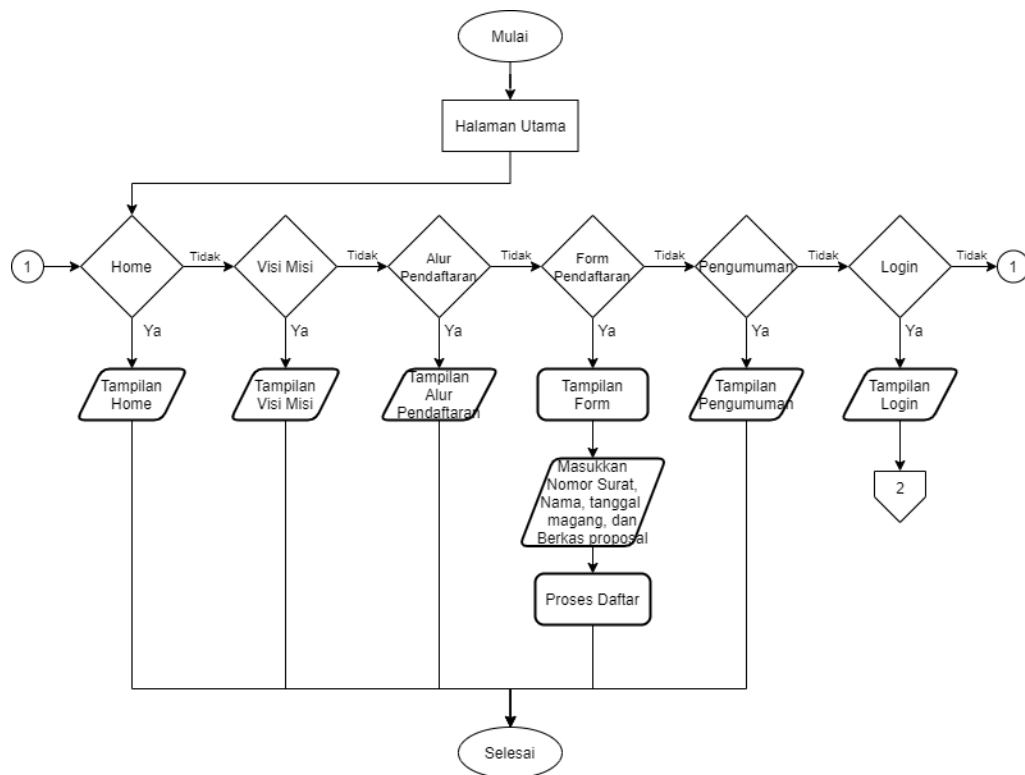
**Tabel 4.2** Tabel Daftar

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe</b>	<b>Size</b>	<b>Primary Key</b>
Nomor_registrasi	Int	20	Yes
Nomor_surat	Varchar	50	-
Nama	Varchar	50	-
Asal	Varchar	50	-
Jurusan	Varchar	50	-
Jumlah	Varchar	50	-
Tanggal_magang	Date		-

Lama_magang	Varchar	50	-
Berkas_magang	Varchar	50	-
status	Varchar	50	-
Surat_balasan	Varchar	50	-

### 4.3 Flowchart

#### 4.3.1 Flowchart Halaman Awal

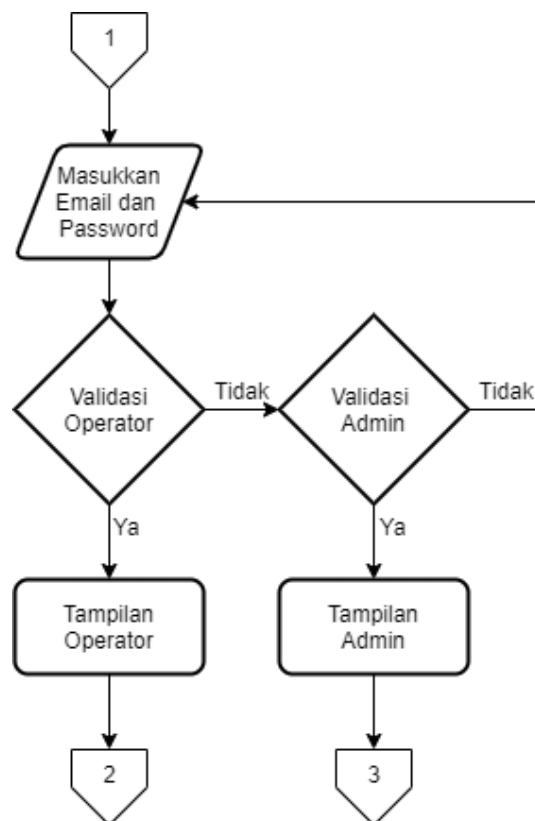


**Gambar 4.1** Flowchart Halaman Awal

Pada *flowchart* halaman awal, user akan diberikan beberapa pilihan , terdapat beberapa menu, yaitu *Home*, *Visi & Misi*, *Alur Pendaftaran*, *Pendaftaran*, dan *Login*.

*Home* merupakan tampilan awal web ketika user mengakses web tersebut, Visi & Misi merupakan halaman yang berisi maksud dan tujuan didirikannya Dinas Komunikasi dan Informatika (DISKOMINFO) Palembang, Alur Pengajuan merupakan tampilan yang berisi petunjuk urutan pendaftaran magang di DISKOMINFO Palembang, form pendaftaran merupakan tampilan untuk mahasiswa yang ingin mendaftar dan akan diproses, pengumuman merupakan tampilan yang menampilkan data mahasiswa yang diterima / ditolak di DISKOMINFO Palembang.

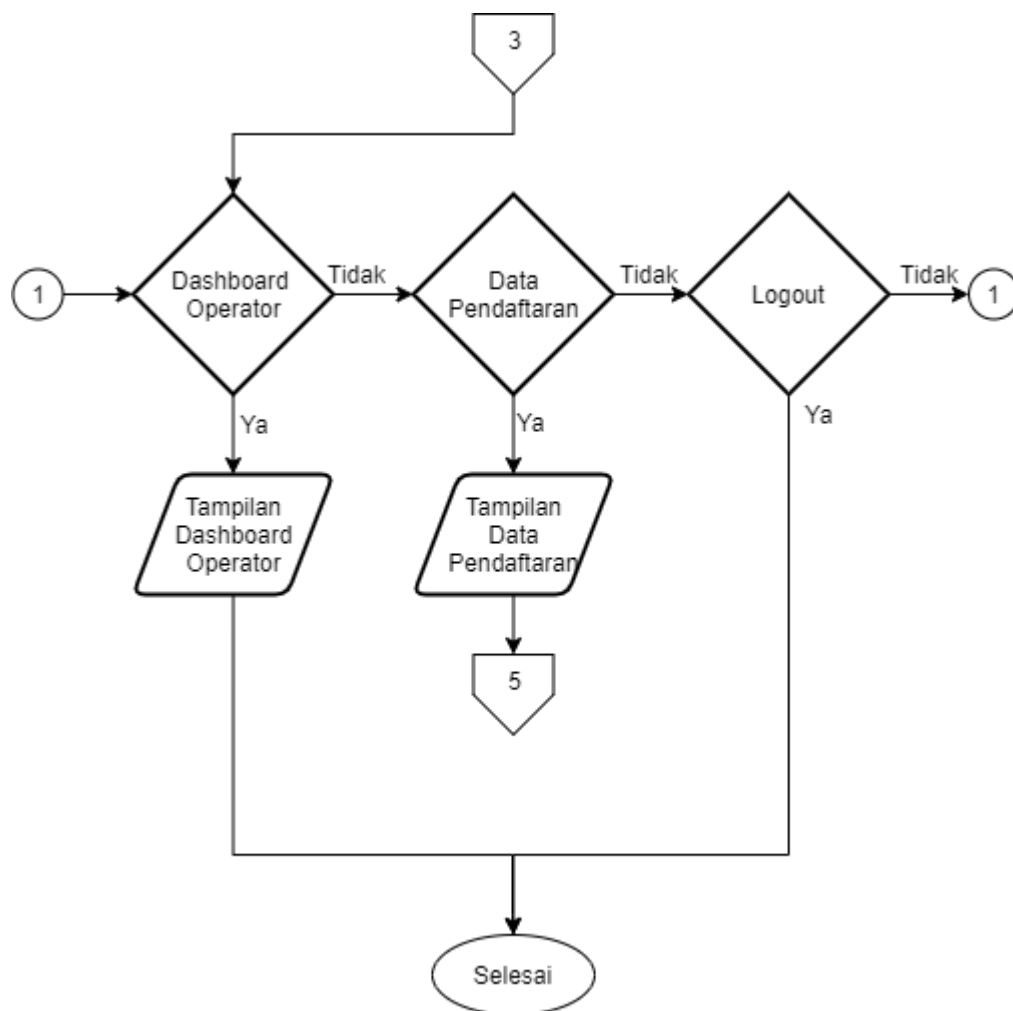
#### 4.3.2 Flowchart Login



**Gambar 4.2** *Flowchart Login*

Setelah admin dan operator memasukkan *e-mail* dan *password* dengan benar pada menu *login*, jika ia *login* sebagai admin maka akan masuk ke halaman admin dan jika ia *login* sebagai operator maka akan masuk ke halaman operator.

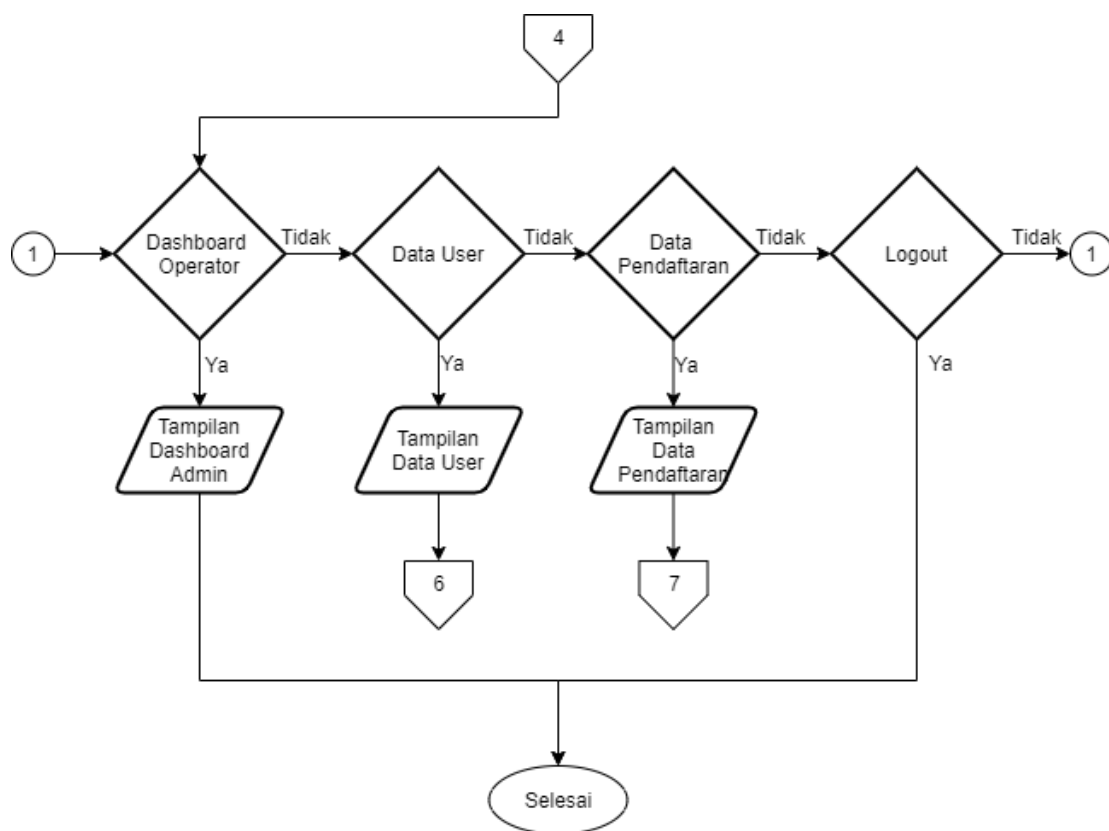
#### 4.3.3 Flowchart Operator



**Gambar 4.3** Flowchart Operator

Pada halaman operator terdapat menu Data Pendaftaran dan *Logout*. Dimana operator dapat melakukan pengolahan data, yaitu dapat melakukan pengecekan data proposal dan konfirmasi status dari data pendaftar.

#### 4.3.4 Flowchart Admin

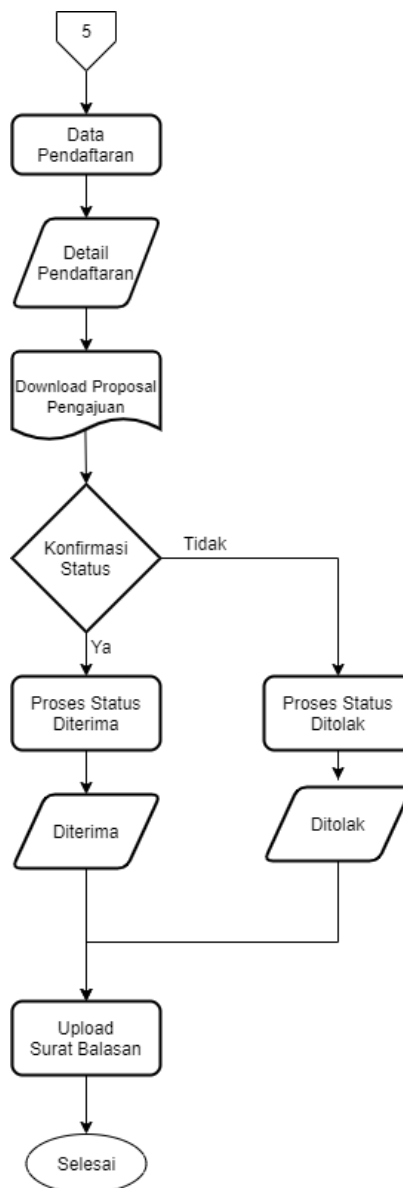


**Gambar 4.4** *Flowchart Admin*

Pada halaman admin terdapat menu Data Pendaftaran, Data User, dan *Logout*. Dimana admin dapat melakukan pengolahan data, yaitu dapat melakukan pengecekan

data proposal dan konfirmasi status dari data pendaftar, serta dapat melakukan penghapusan data pendaftar apabila data yang diterima berupa spam bot.

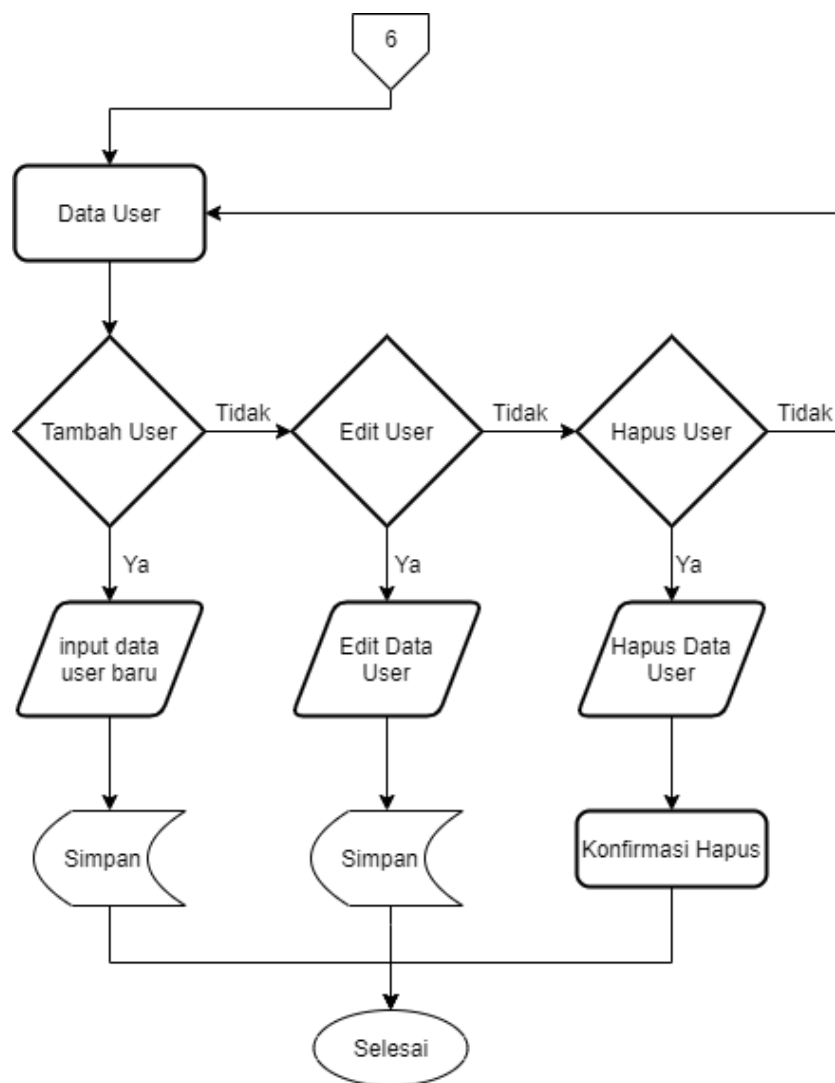
#### 4.3.5 Flowchart Data Pendaftaran (Operator)



**Gambar 4.5** Flowchart Data Pendaftaran (Operator)

Pada halaman data pendaftaran (operator) terdapat data-data mahasiswa yang mengajukan proposal kerja praktik. Operator dapat melakukan pengolahan data berupa melihat data, menerima atau tidaknya pengajuan, dan mengupload surat balasan.

#### 4.3.6 Flowchart Data User ( Admin )

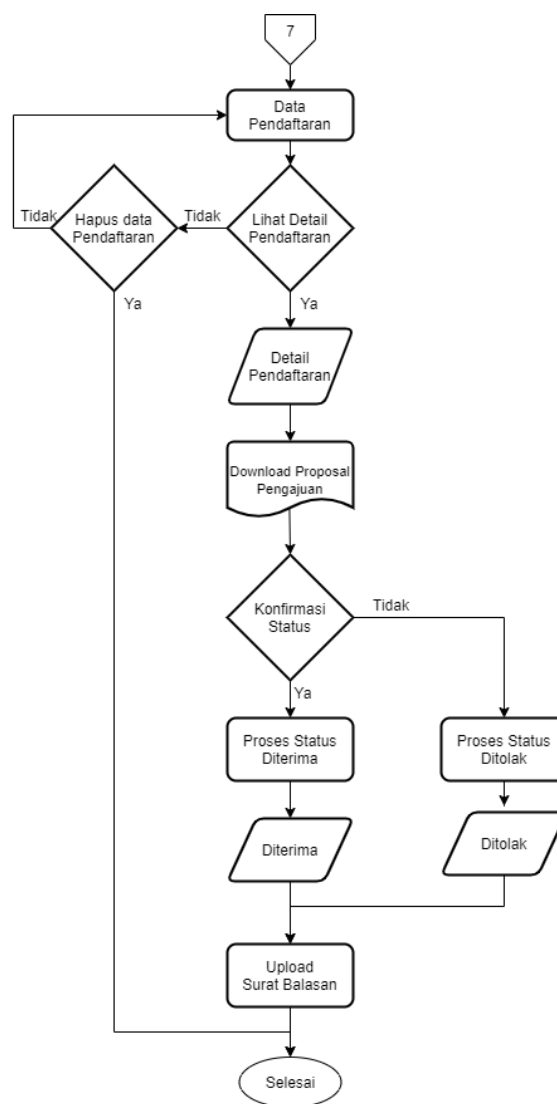


**Gambar 4.6** Flowchart Data User (Admin)



Pada halaman data user terdapat data-data user mahasiswa untuk *login* dan melakukan pendaftaran di *website*. Data user dapat melakukan pengolahan data berupa menambah user, mengedit user, dan menghapus user.

#### 4.3.7 Flowchart Data Pendaftaran (Admin)



**Gambar 4.7** Flowchart Data Pendaftaran (Admin)

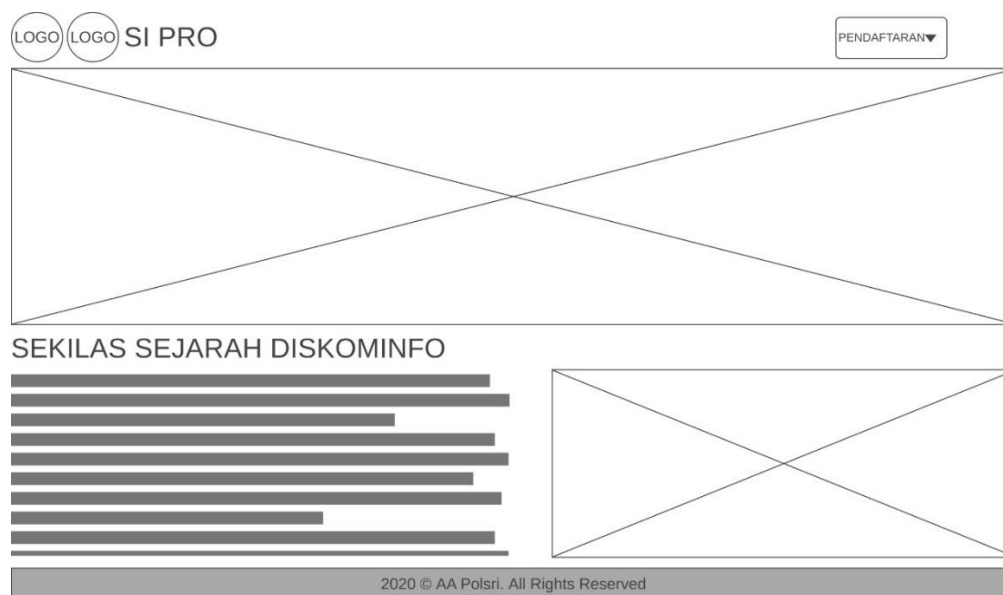
Pada halaman data pendaftaran (Admin) terdapat data-data mahasiswa yang mengajukan proposal kerja praktik. Admin dapat melakukan pengolahan data berupa melihat data, menerima atau tidaknya pengajuan, menghapus data, dan mengupload surat balasan.

#### **4.4 Tahap Perancangan Desain Website**

Dalam mendesain sebuah *website*, hal yang harus diperhatikan sebelum membuat *website* adalah mempersiapkan kerangka *website* yang tepat (tata letak) dan konten yang sesuai dengan karakteristik *website*. Terdapat beberapa halaman utama pada *website* aplikasi pengajuan kerja praktek yaitu halaman home, visi & misi, alur pendaftaran, pendaftaran (form pendaftaran, pengumuman), dan login.

##### **4.4.1 Rancangan Halaman Awal**

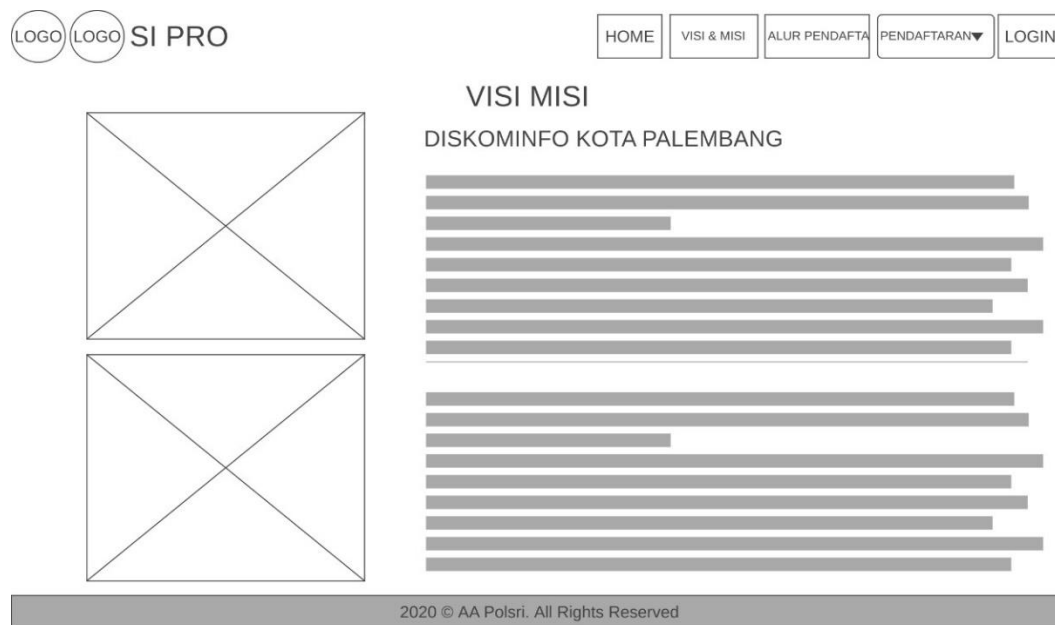
Halaman ini merupakan halaman awal ketika *website* pertama kali di akses yang menampilkan halaman selamat datang dan sekilas sejarah di Dinas Komunikasi dan Informatika (DISKOMINFO) Palembang. Adapun desain tata letaknya dapat dilihat pada gambar 4.8.



**Gambar 4.8** Rancangan Halaman Awal

#### 4.4.2 Rancangan Halaman Visi & Misi

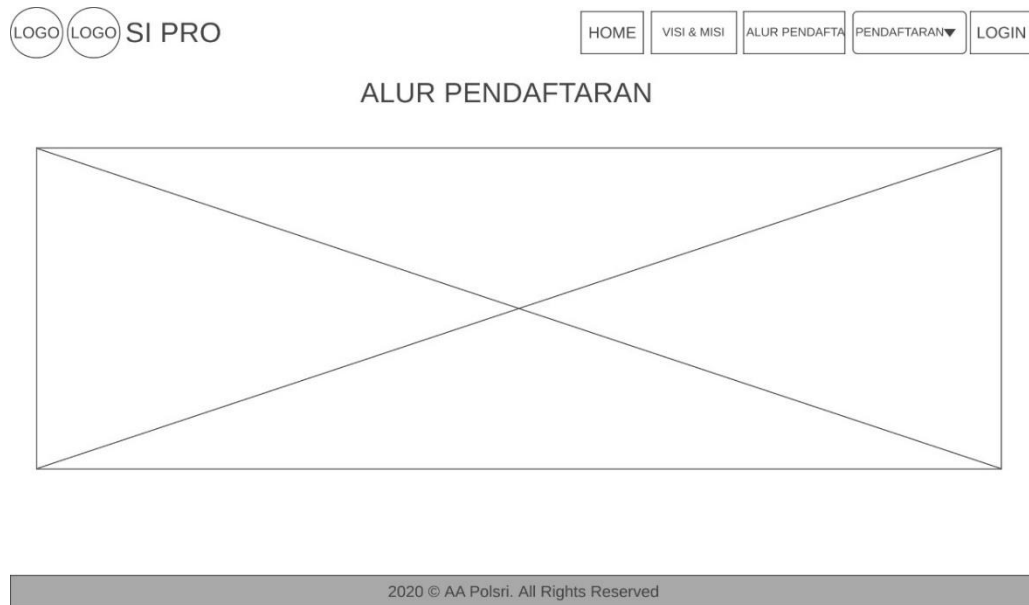
Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan visi & misi di Dinas Komunikasi dan Informatika (DISKOMINFO) Palembang. Adapun desain tata letaknya dapat dilihat pada gambar 4.9.



**Gambar 4.9** Rancangan Halaman Visi & Misi

#### 4.4.3 Rancangan Halaman Alur Pendaftaran

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan alur pendaftaran pengajuan kerja praktik di Dinas Komunikasi dan Informatika (DISKOMINFO) Palembang. Adapun desain tata letaknya dapat dilihat pada gambar 4.10.



**Gambar 4.10** Rancangan Halaman Alur Pendaftaran

#### **4.4.4 Rancangan Halaman Form Pendaftaran**

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan form pendaftaran yang digunakan untuk menambahkan data mahasiswa yang akan mengajukan permohonan kerja praktik di Dinas Komunikasi dan Informatika (DISKOMINFO) Palembang. Adapun desain tata letaknya dapat dilihat pada gambar 4.11.

LOGO LOGO SI PRO

HOME VISI & MISI ALUR PENDAFTARAN PENDAFTARAN LOGIN

### FORM PENDAFTARAN

Nomor Surat

Nama Perwakilan Pendaftar

Asal Universitas

Jurusan Universitas

Jumlah Pendaftar (orang)

Lama Prakerin

File Proposal

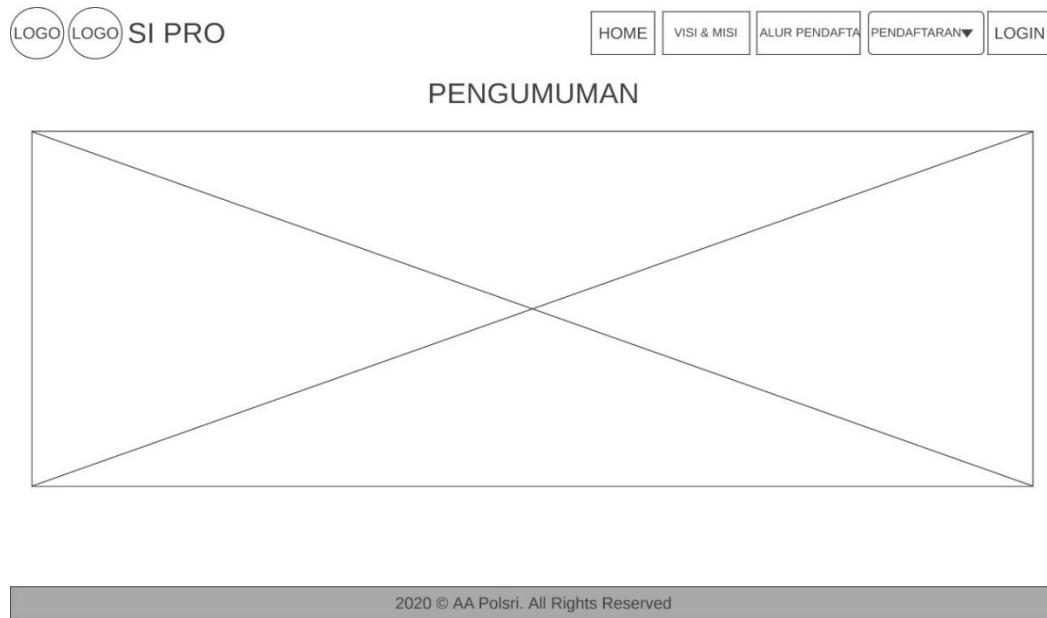
DAFTAR

2020 © AA Polsri. All Rights Reserved

**Gambar 4.11** Rancangan Halaman Form Pendaftaran

#### 4.4.5 Rancangan Halaman Pengumuman

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan data mahasiswa yang diterima atau ditolak kerja praktik di Dinas Komunikasi dan Informatika (DISKOMINFO) Palembang dan dapat mendownload bukti surat balasan. Adapun desain tata letaknya dapat dilihat pada gambar 4.12.



**Gambar 4.12** Rancangan Halaman Pengumuman

#### **4.4.6 Rancangan Halaman Login**

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan form login yang digunakan untuk mengakses halaman admin dan operator untuk mengolah data mahasiswa yang mengajukan permohonan kerja praktik. Adapun desain tata letaknya dapat dilihat pada gambar 4.13.

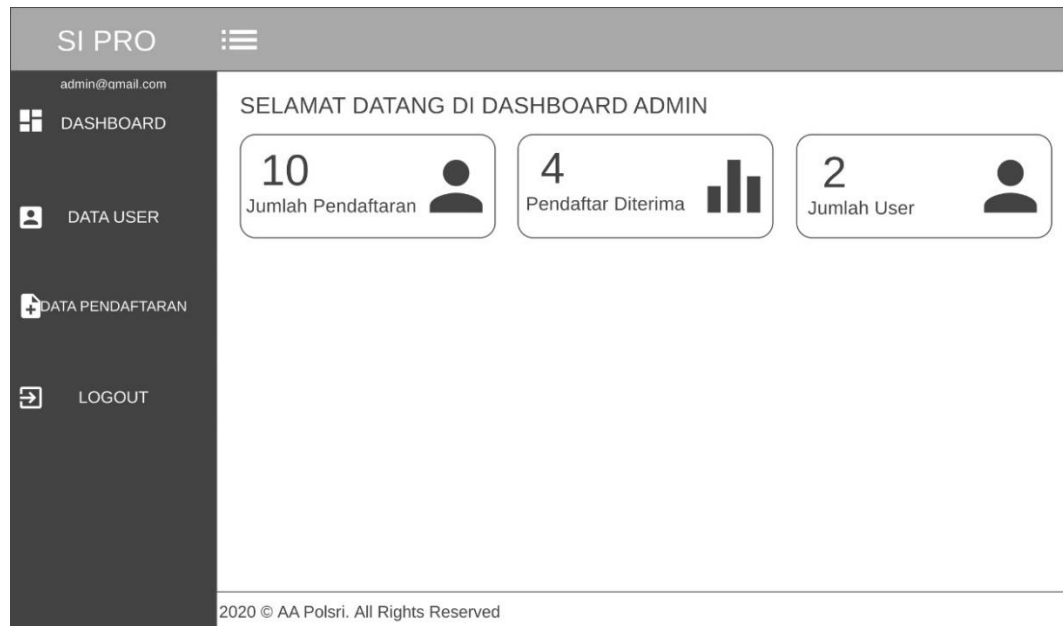
The image shows a login page for a system named "SI PRO". At the top left is the text "SI PRO". At the top right are two buttons: "HOME" and "LOGIN". In the center, the text "SILAHKAN LOGIN" is displayed above a horizontal line. Below the line are two input fields: the first is labeled "EMAIL" with an envelope icon, and the second is labeled "PASSWORD" with a lock icon. Below these fields is a red "LOGIN" button. At the bottom, a gray footer bar contains the text "2020 © AA Polsri. All Rights Reserved".

**Gambar 4.13** Rancangan Halaman *Login*

#### 4.4.7 Rancangan Halaman Admin

Halaman ini merupakan halaman admin yang digunakan untuk mengolah data mahasiswa. Terdapat beberapa menu halaman yaitu dashboard, data user, data pendaftaran, dan logout. Adapun desain tata letaknya dapat dilihat pada gambar 4.14.





**Gambar 4.14** Rancangan Halaman Admin

#### **4.4.8 Rancangan Halaman Data User**

Halaman ini merupakan halaman data-data user admin dan operator yang mengelola *website* tersebut. Adapun desain tata letaknya dapat dilihat pada gambar 4.15.



**Gambar 4.15** Rancangan Halaman Data User

#### 4.4.9 Rancangan Halaman Tambah Data User

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan untuk menambah user, mengedit, dan menghapus user. Adapun desain tata letaknya dapat dilihat pada gambar 4.16.

SI PRO

admin@gmail.com

DASHBOARD

DATA USER

DATA PENDAFTARAN

LOGOUT

Tambah User

Nama Email

Password

Level

--- Silahkan Pilih Level ---

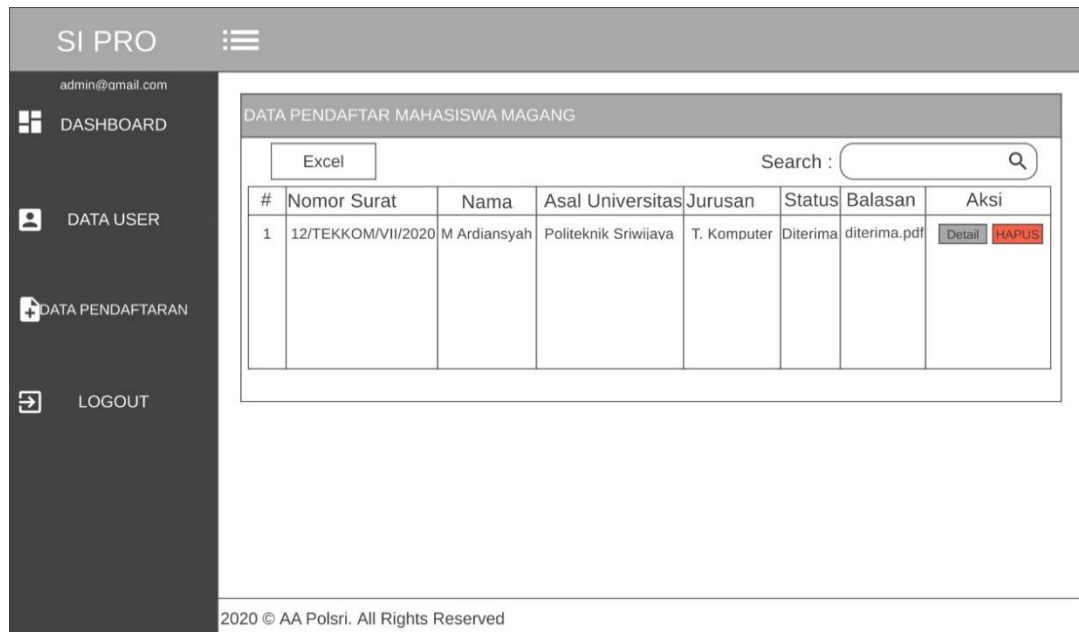
Kembali Proses

2020 © AA Polsri. All Rights Reserved

**Gambar 4.16** Rancangan Halaman Tambah Data User

#### 4.4.10 Rancangan Halaman Data Pendaftaran Admin

Halaman ini merupakan halaman untuk mengolah dan melihat data-data mahasiswa yang mengajukan kerja praktik serta dapat melakukan penghapusan data. Adapun desain tata letaknya dapat dilihat pada gambar 4.17.



**Gambar 4.17** Rancangan Halaman Data Pendaftaran Admin

#### 4.4.11 Rancangan Halaman Detail Data Pendaftaran Admin

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan untuk melihat detail data-data mahasiswa yang mendaftar kerja praktik dan mengecek sekaligus konfirmasi diterima / ditolak untuk magang di DISKOMINFO Palembang. Adapun desain tata letaknya dapat dilihat pada gambar 4.18.

SI PRO

admin@gmail.com

DASHBOARD

DATA USER

DATA PENDAFTARAN

LOGOUT

### Detail Data Pendaftar M Ardiansyah

Nomor Surat  
12/TEKKOM/VII/2020

Nama Pendaftar  
M ARDIANSYAH

Asal Universitas  
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA

Jurusan  
TEKNIK KOMPUTER

Tanggal Magang  
03/08/2020

Surat Permohonan  
Permohonan\_Tekkom.pdf [Download](#)

Status  
Diterima

Surat Balasan  
No [Choose File](#)

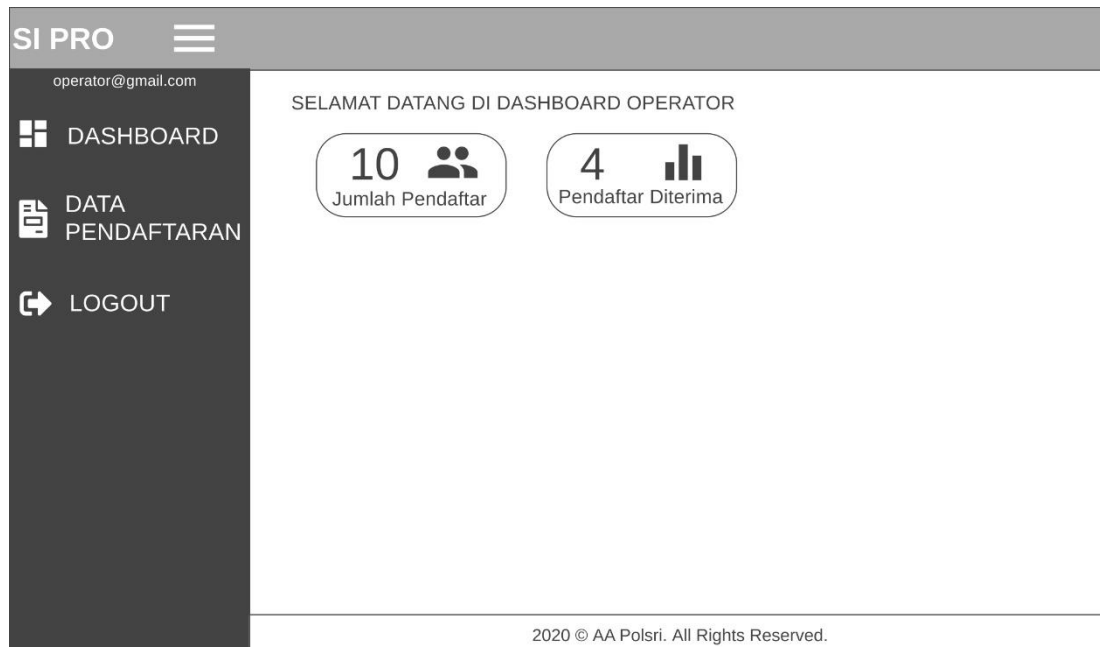
[Kembali](#) [Proses](#)

2020 © AA Polsri. All Rights Reserved

**Gambar 4.18** Rancangan Halaman Detail Data Pendaftaran

#### 4.4.12 Rancangan Halaman Operator

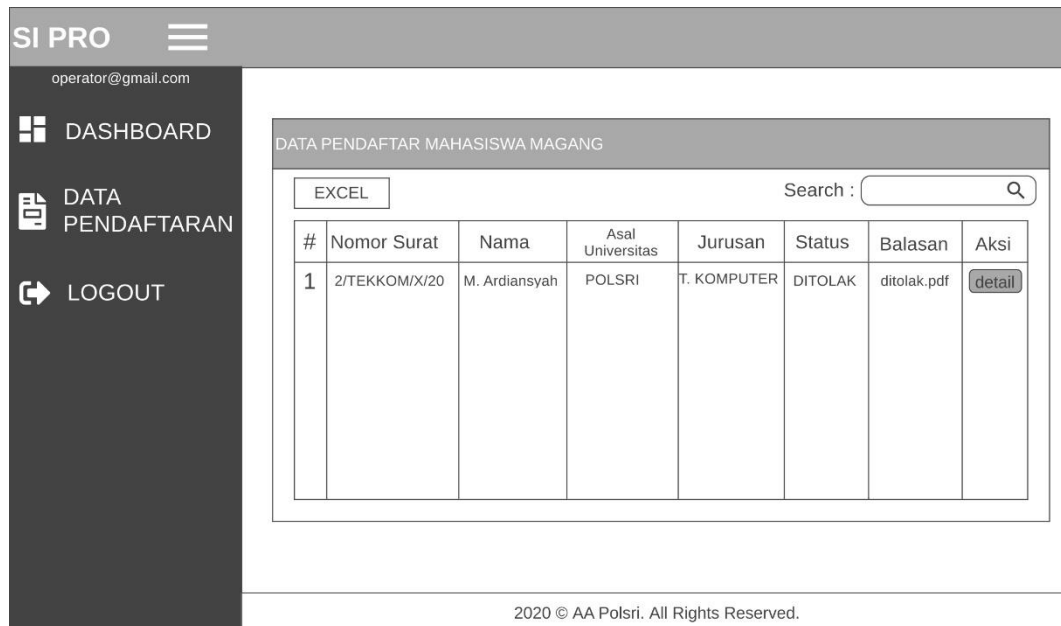
Halaman ini merupakan halaman operator yang digunakan untuk mengolah data mahasiswa. Terdapat beberapa menu halaman yaitu dashboard , data pendaftaran, dan logout. Adapun desain tata letaknya dapat dilihat pada gambar 4.19.



**Gambar 4.19** Rancangan Halaman Operator

#### **4.4.13 Rancangan Halaman Data Pendaftaran Operator**

Halaman ini merupakan halaman untuk mengolah dan melihat data-data mahasiswa yang mengajukan kerja praktik namun tidak dapat melakukan penghapusan data. Adapun desain tata letaknya dapat dilihat pada gambar 4.20.



**Gambar 4.20** Rancangan Halaman Data Pendaftaran Operator

#### 4.4.14 Rancangan Halaman Detail Data Pendaftaran Operator

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan untuk melihat detail data-data mahasiswa yang mendaftar kerja praktik dan mengecek sekaligus konfirmasi diterima / ditolak untuk magang di DISKOMINFO Palembang. Adapun desain tata letaknya dapat dilihat pada gambar 4.21.

SI PRO

operator@gmail.com

DASHBOARD

DATA PENDAFTARAN

LOGOUT

Detail Data Pendaftar M Ardiansyah

Nomor Surat

22/TEKKOM/PH/X/2020

Nama Pendaftar

M ARDIANSYAH

Asal Universitas

POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA

Jurusan

TEKNIK KOMPUTER

Tanggal Magang

03/08/2020

Berkas Permohonan

Permohonan\_magang\_polsri.pdf

Download

Status

Belum Dikonfirmasi

Surat Balasan

choose file

kembali

Proses

2020 © AA Polsri. All Rights Reserved.

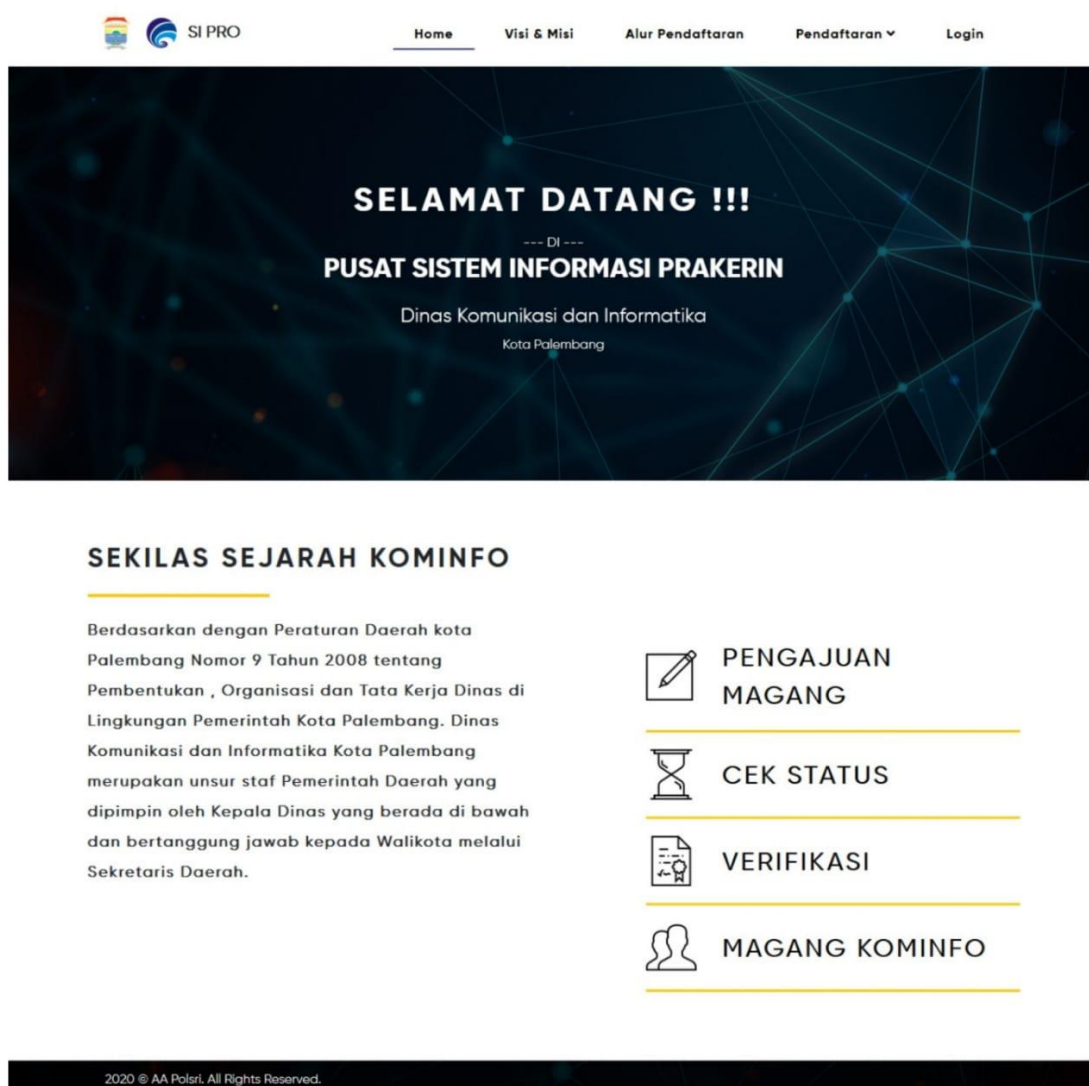
**Gambar 4.21** Rancangan Halaman Detail Data Pendaftaran Operator



## 4.5 Tahap Pengujian Website

Tahap pengujian *website* adalah tahap untuk memastikan apakah *website* sudah benar-benar layak digunakan.

### 4.5.1 Halaman Awal



**Gambar 4.22** Halaman Awal

Halaman ini merupakan halaman awal ketika *website* pertama kali dibuka atau diakses yang menampilkan ucapan selamat datang dan sekilas sejarah singkat pada Dinas Komunikasi dan Informatika (DISKOMINFO) Palembang. Selain itu ada menu *navigasi* visi & misi, alur pendaftaran, pendaftaran (form pendaftaran & pengumuman), dan *login*.

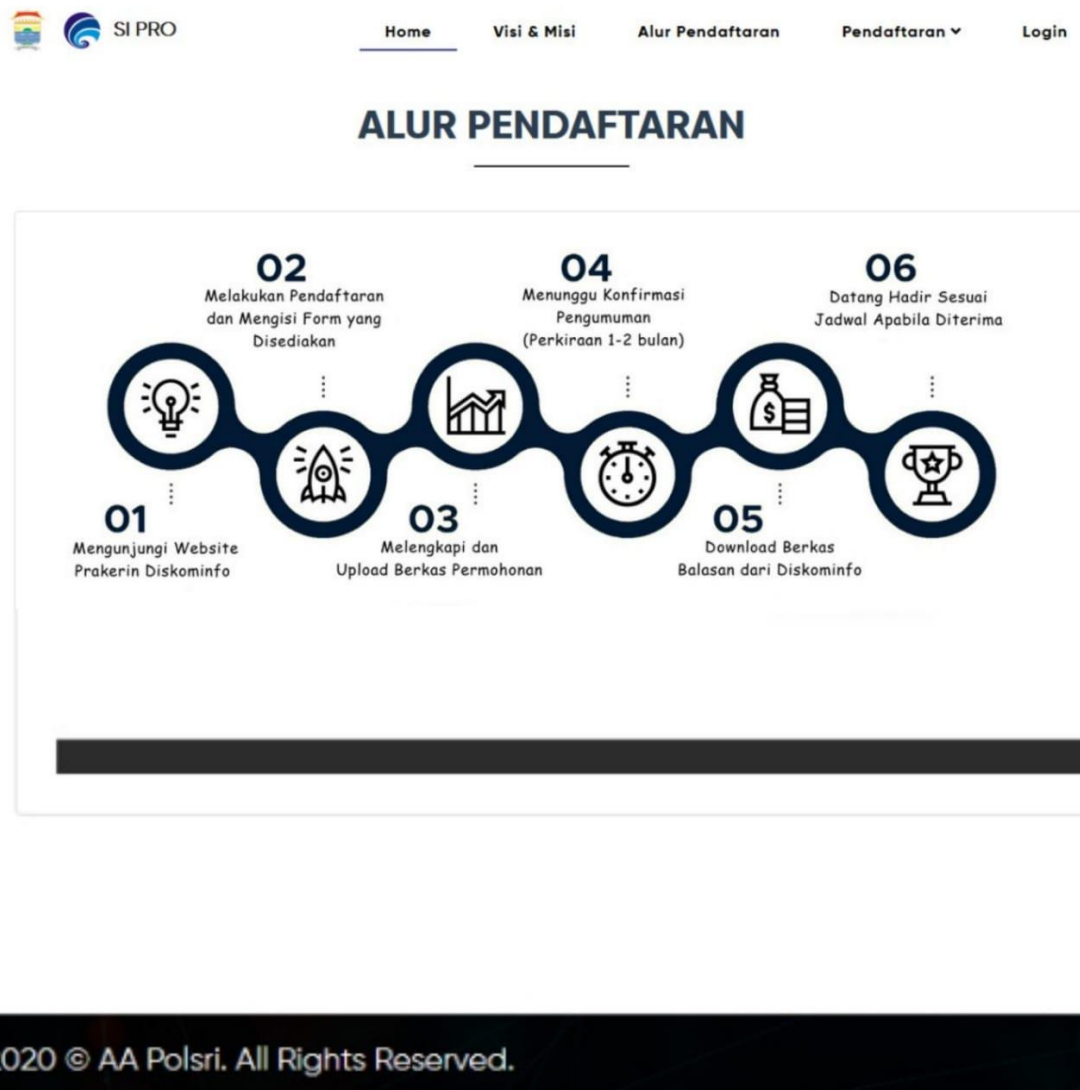
#### 4.5.2 Halaman Visi & Misi



**Gambar 4.23** Halaman Visi & Misi

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan visi & misi pada Dinas Komunikasi dan Informatika (DISKOMINFO) Palembang.

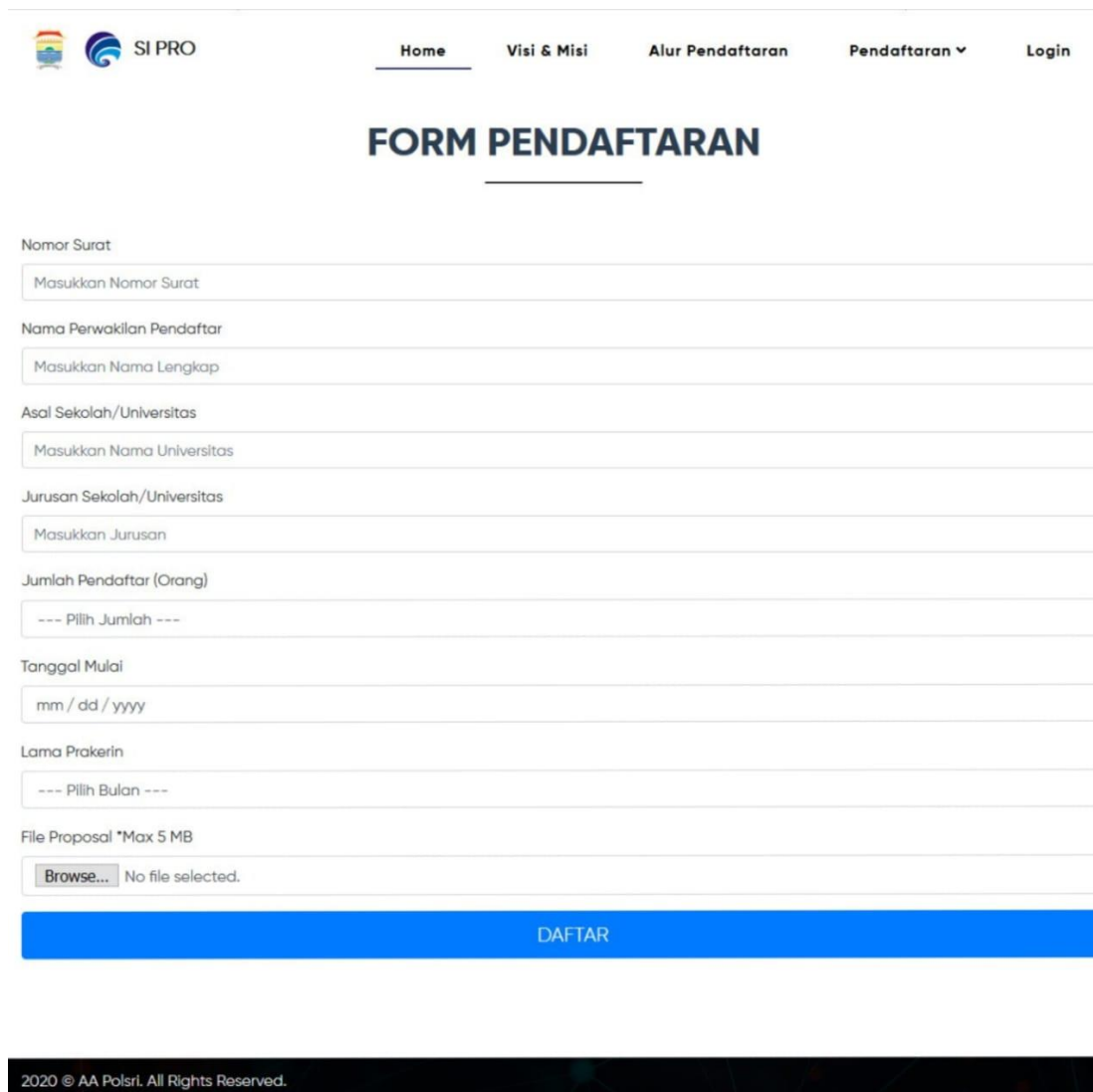
### 4.5.3 Halaman Alur Pendaftaran



**Gambar 4.24** Halaman Alur Pendaftaran

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan tata cara melakukan pendaftaran kerja praktik pada Dinas Komunikasi dan Informatika (DISKOMINFO) Palembang.

#### 4.5.4 Halaman Form Pendaftaran



SI PRO

Home Visi & Misi Alur Pendaftaran Pendaftaran ▼ Login

## FORM PENDAFTARAN

Nomor Surat

Nama Perwakilan Pendaftar

Asal Sekolah/Universitas

Jurusan Sekolah/Universitas

Jumlah Pendaftar (Orang)

Tanggal Mulai

Lama Prakerin

File Proposal \*Max 5 MB

 No file selected.
 

DAFTAR

2020 © AA Polri. All Rights Reserved.

**Gambar 4.25** Halaman Form Pendaftaran

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan untuk menginput data pendaftar kerja praktik di Dinas Komunikasi dan Informatika (DISKOMINFO) Palembang.

#### 4.5.5 Halaman Pengumuman



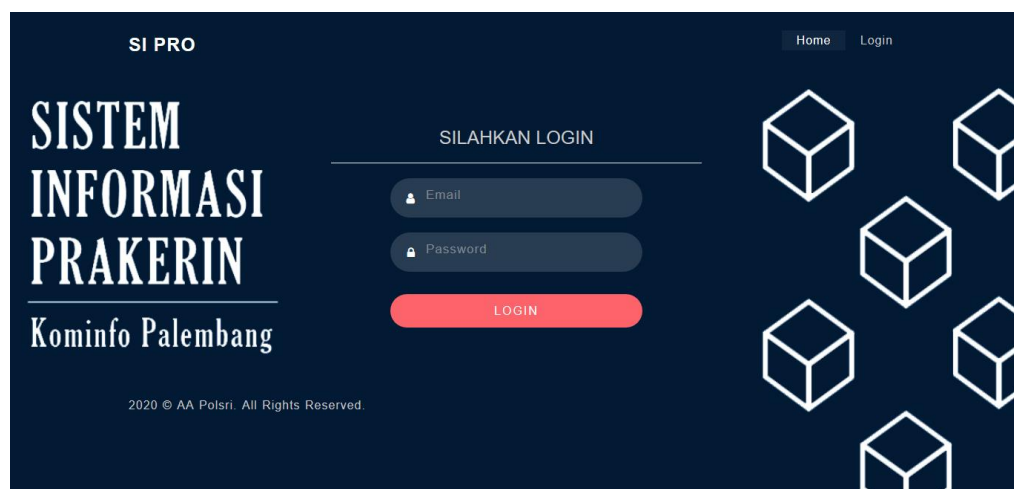
#	Nomor Surat	Nama	Asal Universitas	jurusan	Jumlah	Tanggal Magang	Lama Magang	Status	Surat Balasan
1	1	M ARDIANSYAH	POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA	TEKNIK KOMPUTER	4	2020-08-03	3	Diterima	1_Surat_Balasan.pdf <a href="#">DOWNLOAD</a>
2	23	ADELIYA EKA MAHARANI	POLTEK	TEKKOM	2	2020-12-20	1	Diterima	23_Surat_Balasan.pdf <a href="#">DOWNLOAD</a>

2020 © AA Polsri. All Rights Reserved.

**Gambar 4.26** Halaman Pengumuman

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan data mahasiswa yang diterima / ditolak kerja praktik di Dinas Komunikasi dan Informatika (DISKOMINFO) Palembang dan dapat mendownload bukti surat balasan.

#### 4.5.6 Halaman Login



SI PRO

Home Login

**SISTEM INFORMASI PRAKERIN**  
Kominfo Palembang

SILAHKAN LOGIN

Email

Password

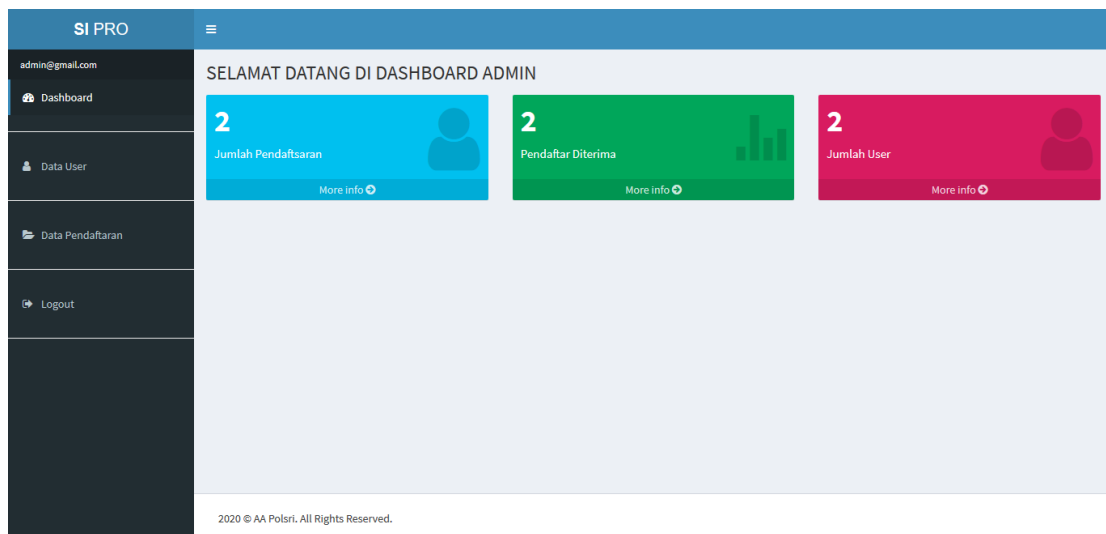
LOGIN

2020 © AA Polsri. All Rights Reserved.

**Gambar 4.27** Halaman *Login*

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan form login yang digunakan untuk mengakses halaman admin dan operator untuk mengolah data mahasiswa yang mengajukan permohonan kerja praktik.

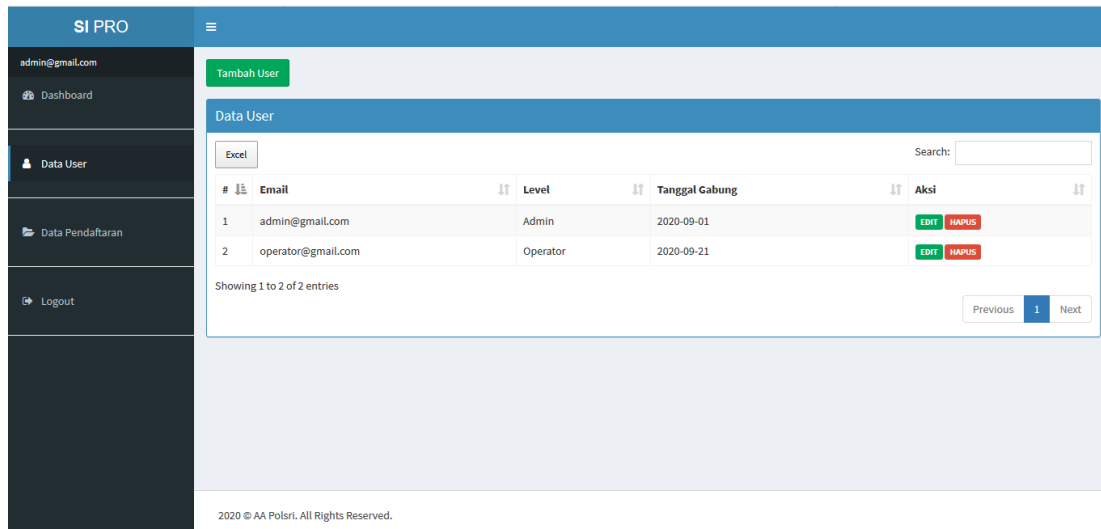
#### 4.5.7 Halaman Admin



**Gambar 4.28** Halaman Admin

Halaman ini merupakan halaman *dashboard* admin yang menampilkan jumlah data pendaftar, jumlah diterima, dan jumlah user. Di halaman admin ini terdiri dari beberapa sub menu yaitu, data user, data pendaftaran, dan *logout*.

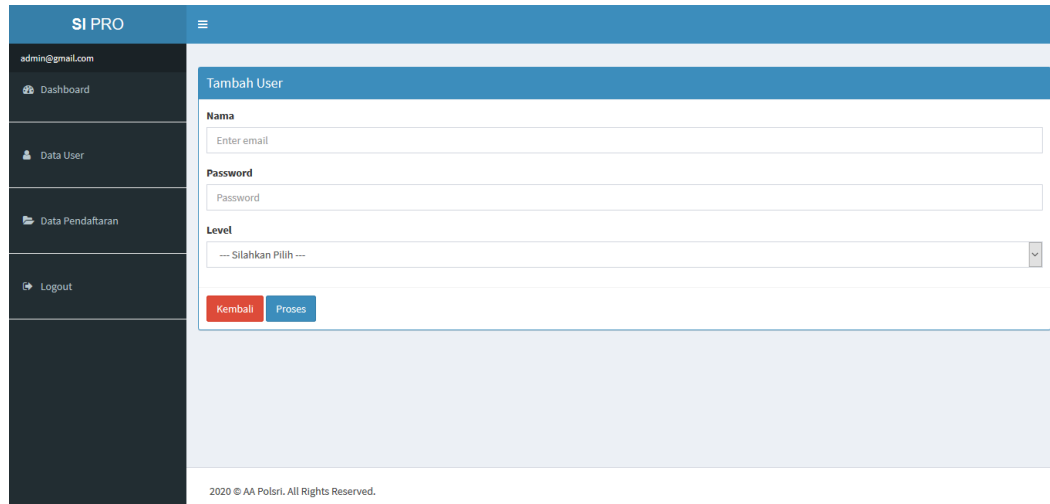
#### 4.5.8 Halaman Data User



**Gambar 4.29** Halaman Data User

Halaman ini merupakan halaman data user yang terdiri admin dan operator yang mengelola *website* tersebut. Di halaman ini juga dapat melakukan pengeditan *password* maupun penghapusan data user.

### 4.5.9 Halaman Tambah User



SI PRO

admin@gmail.com

Dashboard

Data User

Data Pendaftaran

Logout

#### Tambah User

**Nama**

Enter email

**Password**

Password

**Level**

--- Silahkan Pilih ---

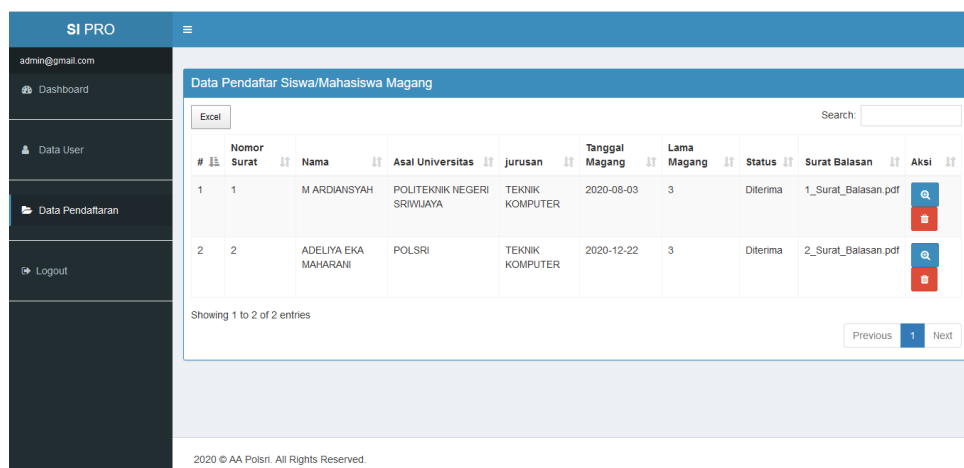
Kembali Proses

2020 © AA Polstri. All Rights Reserved.

**Gambar 4.30** Halaman Tambah User

Halaman ini merupakan halaman untuk menambah user yang mengelola *website* tersebut.

### 4.5.10 Halaman Data Pendaftaran (Admin)



SI PRO

admin@gmail.com

Dashboard





Data User

Data Pendaftaran

Logout

#### Data Pendaftaran Siswa/Mahasiswa Magang

Excel Search:

#	Nomor Surat	Nama	Asal Universitas	Jurusan	Tanggal Magang	Lama Magang	Status	Surat Balasan	Aksi
1	1	M. ARDIANSYAH	POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA	TEKNIK KOMPUTER	2020-08-03	3	Diterima	1_Surat_Balasan.pdf	 
2	2	ADELIYA EKA MAHARANI	POLSRI	TEKNIK KOMPUTER	2020-12-22	3	Diterima	2_Surat_Balasan.pdf	 

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous 1 Next

2020 © AA Polstri. All Rights Reserved.

**Gambar 4.31** Halaman Data Pendaftaran (Admin)



Halaman ini merupakan halaman dimana admin dapat melakukan pengolahan data, yaitu dapat melakukan pengecekan data serta dapat melakukan penghapusan data pendaftar apabila data yang diterima berupa spam bot.

#### 4.5.11 Halaman Detail Data Pendaftaran (Admin)

The screenshot displays the 'SI PRO' Admin interface. On the left is a dark sidebar with the following elements: the email 'admin@gmail.com', a 'Dashboard' link with a home icon, a 'Data User' link with a user icon, a 'Data Pendaftaran' link with a folder icon, and a 'Logout' link with a door icon. The main content area has a blue header with the title 'Detail Data Pendaftar ADELIYA EKA MAHARANI'. Below the header, there are several form fields: 'Nomor Surat' (value: 2), 'Nama' (value: ADELIYA EKA MAHARANI), 'Asal' (value: POLSRI), 'Jurusan' (value: TEKNIK KOMPUTER), 'Jumlah Anggota Magang' (value: 4), 'Tanggal Magang' (value: 12 / 22 / 2020), 'Lama Magang (Bulan)' (value: 3), and 'Surat Permohonan Magang' (value: ADELIYA\_EKA\_MAHARANI\_proposal.pdf). A 'DOWNLOAD' button is located below the last field. The 'Status' field is a dropdown menu currently set to 'Diterima'. The 'Surat Balasan' field has a 'BROWSE...' button and the text 'No file selected.'. At the bottom of the form are two buttons: 'Kembali' (red) and 'Proses' (blue). The footer of the page contains the text '2020 © AA Polsri. All Rights Reserved.' and a notification badge showing '8 new notification'.

**Gambar 4.32** Halaman Detail Data Pendaftaran (Admin)

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan untuk melihat detail data-data mahasiswa yang mendaftar dan mengecek sekaligus konfirmasi diterima / ditolak untuk magang di DISKOMINFO Palembang.

#### 4.5.12 Halaman Operator



**Gambar 4.33** Halaman Operator

Halaman ini merupakan halaman dashboard operator yang menampilkan jumlah data pendaftar, dan jumlah diterima. Di halaman operator ini terdiri dari beberapa sub menu yaitu, data pendaftaran, dan *logout*.

### 4.5.13 Halaman Data Pendaftaran (Operator)

**SI PRO**

operator@gmail.com

Dashboard

Data Pendaftaran

Logout

**Data Pendaftar Siswa/Mahasiswa Magang**

Excel Search:

#	Nomor Surat	Nama	Asal Universitas	Jurusan	Tanggal Magang	Lama Magang	Status	Surat Balasan	Aksi
1	1	M ARDIANSYAH	POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA	TEKNIK KOMPUTER	2020-08-03	3	Diterima	1_Surat_Balasan.pdf	
2	2	ADELIYA EKA MAHARANI	POLSRI	TEKNIK KOMPUTER	2020-12-22	3	Diterima	2_Surat_Balasan.pdf	

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous 1 Next

2020 © AA Polsri. All Rights Reserved.

**Gambar 4.34** Halaman Data Pendaftar (Operator)

Halaman ini merupakan halaman dimana operator dapat melakukan pengolahan data, yaitu dapat melakukan pengecekan namun tidak dapat melakukan penghapusan data.

#### 4.5.14 Halaman Detail Data Pendaftaran (Operator)

**SI PRO**

operator@gmail.com

Dashboard

Data Pendaftaran

Logout

### Detail Data Pendaftar ADELIYA EKA MAHARANI

**Nomor Surat**  
2

**Nama**  
ADELIYA EKA MAHARANI

**Asal**  
POLSR

**Jurusan**  
TEKNIK KOMPUTER

**Jumlah Anggota Magang**  
4

**Tanggal Magang**  
12 / 22 / 2020

**Lama Magang (Bulan)**  
3

**Surat Permohonan Magang**  
ADELIYA\_EKA\_MAHARANI\_proposal.pdf

**DOWNLOAD**

**Status**  
Diterima

**Surat Balasan**  
Browse... No file selected.

**Kembali** **Proses**

2020 © AA Polsri. All Rights Reserved.

**Gambar 4.35** Halaman Detail Data Pendaftaran (Operator)

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan untuk melihat detail data-data mahasiswa yang mendaftar dan mengecek sekaligus konfirmasi diterima / ditolak untuk magang di DISKOMINFO Palembang.

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan pembahasan pembuatan *website Aplikasi Pengajuan Kerja Praktik Berbasis Web di Dinas Komunikasi dan Informatika (DISKOMINFO) Palembang* dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Laporan Kerja Pratik ini menghasilkan sebuah *website* yang di beri nama aplikasi SI PRO (Sistem Informasi Prakerin Kominfo) dengan kapasitas ukuran  $\pm 100\text{MB}$
2. Dalam aplikasi pengajuan kerja praktik berbasis web ini menggunakan sebuah *database* dengan nama *magang.sql*, serta memiliki 2 buah tabel yaitu *tb\_daftar* dan *tb\_user*.
3. Aplikasi pengajuan kerja praktik berbasis web ini terdiri dari 3 halaman yaitu halaman utama, halaman admin, dan halaman operator. Halaman utama terdiri dari 6 submenu, halaman admin terdiri dari 4 submenu, sedangkan halaman operator terdiri dari 3 submenu, dan semuanya berfungsi dengan baik.
4. Dengan adanya aplikasi pengajuan kerja praktik berbasis web ini, mahasiswa yang akan melakukan kerja praktik di DISKOMINFO tidak perlu datang langsung ke DISKOMINFO, tetapi hanya perlu mengajukan proposal melalui *website* yang kemudian akan mendapatkan konfirmasi dari pihak DISKOMINFO.

## 5.2. Saran

Adapun saran yang dapat penulis sampaikan pada pembuatan **Aplikasi Pengajuan Kerja Praktik Berbasis Web Di Dinas Komunikasi dan Informatika (DISKOMINFO) Palembang** ini kedepannya lebih baik lagi dan dapat dikembangkan untuk penerapannya agar bisa diimplementasikan oleh Dinas Komunikasi dan Informatika (DISKOMINFO) Palembang.

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, Rohi. 2018. *Pemrograman Web Untuk Pemula*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo Kelompok Gramedia.
- Firly, Nadia. 2019. *Android Application Development for Rookies with Database*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Gamma, Erich. 2016. *Visual Studio Code Tips & Trick Vol. 1*. <http://download.microsoft.com/download/8/A/4/8A48E46A-C355-4E5C-8417-E6ACD8A207D4/VisualStudioCode-TipsAndTricks-Vol.1.pdf> , (Diakses pada tanggal 28 November 2020).
- Hidayatullah, Priyanto, dan Jauhari Khairul Kawistara. 2017. *Pemrograman WEB*. Bandung: Informatika Bandung.
- Kristanto, Andri. 2018. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasi*. Yogyakarta : Gava Media.
- Nafiudin. 2019. *Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta: Penerbit Qiara Media.
- Suhartini. 2017. *Aplikasi Alat BANTU Belajar Bahasa Inggris Sekolah Dasar Menggunakan Adobe Flash Cs.6 (Studi Kasus: Sdit Fathona Baturaja)*. *Jurnal Sistem Informasi Dan Komputererisasi Akuntansi (Jsk)*. Vol. 01. No. 01, Hal. 71-80, ISSN : 2579-4477.
- Sitorus, Lamhot. 2016. *Algoritma dan Pemrograman*. Yogyakarta: Andi Offset.