

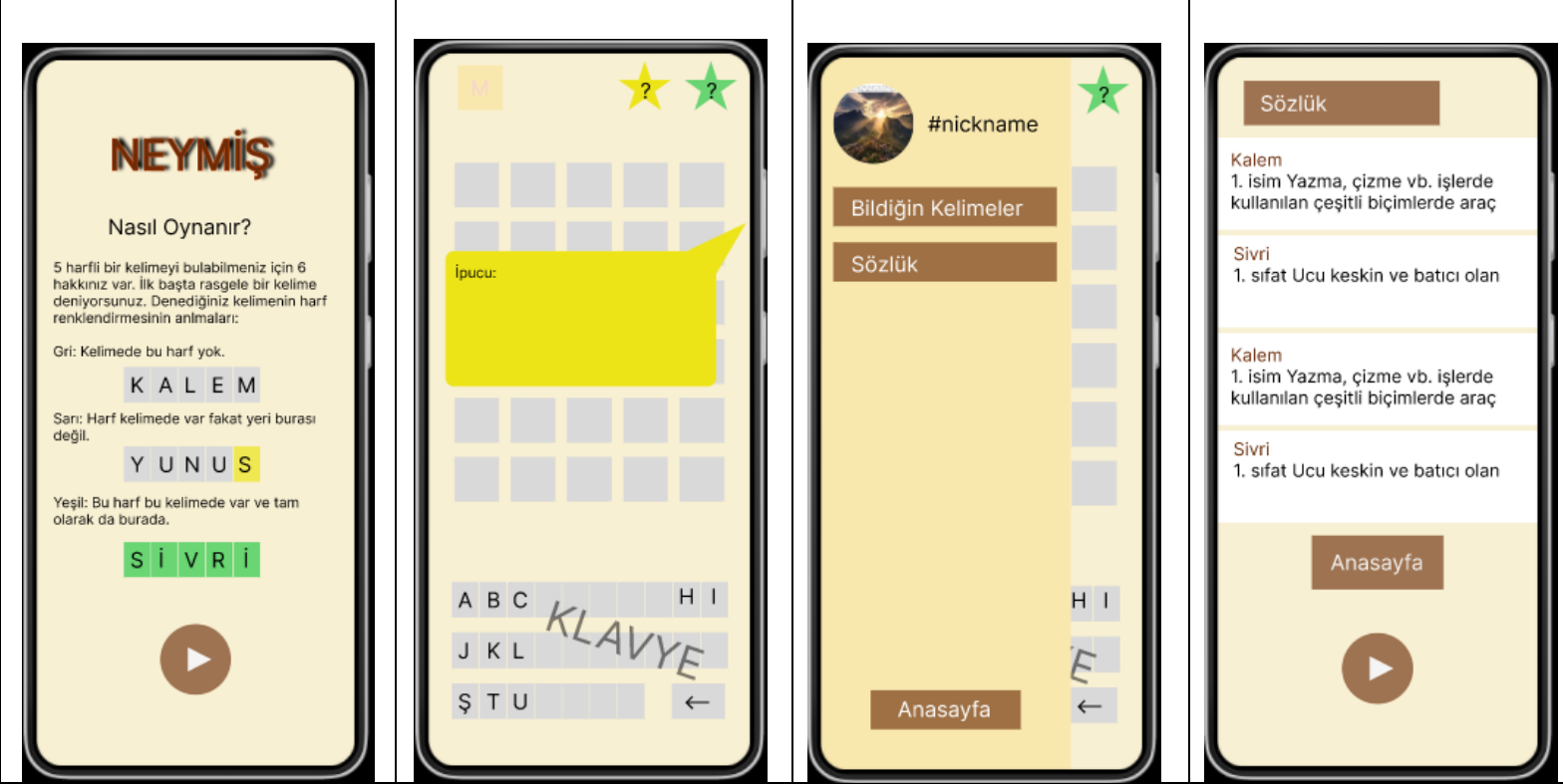
FLUTTER DERSİ PROJE KONUSU VE SÜRECİ

Sedanur Savaş 18290054

Projenin Adı: NEYMiŞ

Projenin Konusu: Kelime Oyunu

Projenin Taslağı:



Projenin Süreci:

1. Her bir sayfanın oluşturulup tasarlanması
2. Sayfalardaki belirlenen kısımlara animasyonların ve seslerin eklenmesi
3. İnternet tabanlı işlemler, API işlemlerinin sağlanması (TDK' nin sağlamış olduğu 2 tane API desteği varmış onlarla çalışacağım).
4. Uygulamanın Firebase' e bağlanması, veri tabanı işlemleri (kullanıcı adı, oyunun başlatılmasından itibaren kelime ve skor sayısı, bilinen kelimeler ve kaydedilen kelimeler veri tabanında tutulacak)
5. Wordle algoritmasının incelenmesi ve OyunSayfası' nın algoritmasının tasarlanması (projenin en zorlayıcı kısmının burası olduğunu düşünüyorum)
6. OyunSyfası' ndaki kartların tasarım ve animasyon işlemleri