

Data de elaboração: 15/11/2025	Elaborado por: Sofia Vaz
Local da reunião: Teams	
Hora de início previsto: 10:00h	Hora de fim previsto: 11:30 h
Hora de início: 10:20h	Hora de fim: 11:30 h

Presentes	
Rui Miguel Teixeira Borges de Araújo	Cristiana Filipa Cunha Pinheiro
Joel Sampaio Pinto	Ana Sofia Gonçalves Vaz

#### Objetivo da Reunião:

A reunião teve como objetivo marcar a transição entre a 3.ª milestone e o arranque da 4.ª milestone do projeto SeePaw. Esta nova fase centra-se no desenvolvimento do frontend, abrangendo tanto a web app como a Android app. Pretendeu-se definir prioridades, distribuir responsabilidades, validar a stack tecnológica e organizar o trabalho inicial do primeiro sprint.

#### Ordem de Trabalhos:

- Discussão da estratégia geral para a milestone 4.
- Definição dos ecrãs prioritários a desenvolver na Android app e na Web app.
- Distribuição de US (User Stories) aos membros da equipa para o primeiro sprint.
- Validação da stack tecnológica da web app e decisão sobre quem a iria montar.
- Planeamento da pipeline e integração de testes na CI.
- Discussão sobre ferramentas de testes de sistema para web e Android.
- Alinhamento de próximas decisões relativas às features de ownership e fostering.

#### Principais Deliberações:

Foi acordado que, concluída a 3.ª milestone, a equipa avançaria para o desenvolvimento do frontend, dividindo o foco entre a Android app e a Web app. Discutiram-se os principais ecrãs e funcionalidades a desenvolver em cada plataforma.

Para a Android app, decidiu-se avançar com a implementação da área de ownership (ex.: submissão de pedidos de ownership, gestão do estado desses pedidos) e a possível implementação da funcionalidade de animais favoritos (dependendo da capacidade dentro do sprint).

Rui e Cristiana ficaram responsáveis por estas tarefas, tendo já recebido US atribuídas durante a reunião. Para a Web app, a prioridade passa por desenvolver a área do AdminCAA, necessária para permitir comunicação, autorizações e gestão dos pedidos de ownership (ex.: aceitar ou rejeitar pedidos, gerir lembretes e ações ligadas ao processo). Discutiu-se ainda a possibilidade de incluir também a parte de ownership na Web app e retirar temporariamente a componente de fostering desta fase; contudo, esta decisão deverá ser refinada posteriormente, dado que o foco imediato é avançar com o início do projeto centrado no essencial.

Foi validada e aceite a stack tecnológica da Web app, tal como apresentada no documento enviado:

React 18+, TypeScript, Vite, Zustand para client-state, TanStack Query para server-state, React Router 6.4+ com Data API, Axios, CSS Modules, React Hook Form e Zod.

Decidiu-se que a montagem inicial do projeto, incluindo estrutura de pastas, configuração do Vite, routers, stores e setup base, ficará a cargo do Joel Pinto, garantindo que toda a equipa possa começar a trabalhar sobre uma fundação sólida.

Sofia e Joel receberam igualmente US alocadas para este primeiro sprint, alinhadas com o desenvolvimento inicial da Web app.

Toda a equipa ficou responsável por investigar testes de sistema com Playwright para a Web app, de forma a assegurar conhecimento transversal da tecnologia a incorporar nos testes end-to-end.

Paralelamente, Rui e Cristiana irão investigar qual a tecnologia mais adequada para testes de sistema na Android app. Foi mencionada a possibilidade de utilizar Espresso, mas será necessária avaliação adicional antes de tomar a decisão final.

Por fim, Sofia e Rui comprometeram-se a investigar como integrar testes na pipeline CI do projeto WebAPI e como montar a pipeline para a Dev do projeto, incluindo o processo de build do backend, que se encontra num repositório GitHub diferente daquele que aloja o frontend.

Encerrada a reunião, ficou estabelecido que o foco imediato da equipa será arrancar com o sprint, montar a stack da Web app e iniciar o desenvolvimento das US atribuídas, ficando decisões adicionais dependentes de futura discussão em reunião específica.

Ações a Desenvolver		
Ações	Responsável	Prazo
Aprovado por:		Data