

Regras de Estilo e Formatação

O projeto utiliza um ficheiro `.editorconfig` na raiz do projeto, para definir regras comuns de escrita e formatação de código.

Este sistema garante que todo o código produzido pela equipa segue o mesmo padrão visual, independentemente do computador ou IDE usado.

As regras são aplicadas automaticamente pelo IDE utilizado através do comando:

`dotnet format analyzers`

Categoria	Descrição
Formatação básica	O código usa espaços em vez de tabulações, com indentação de 4 espaços. Cada ficheiro termina com uma linha em branco e os espaços no fim das linhas são removidos automaticamente.
Codificação	Todos os ficheiros estão gravados em UTF-8, garantindo compatibilidade entre diferentes sistemas operativos (Windows, macOS, Linux).
Nomes e convenções	As variáveis e campos privados devem usar nomes simples em <i>camelCase</i> (ex: <code>userName</code>). O compilador apenas sugere ajustes — não gera erros.
Uso de var	O <code>var</code> é permitido quando o tipo é claro (<code>var user = new User();</code>), mas para tipos básicos (como <code>int</code> , <code>string</code> , <code>bool</code>) recomenda-se escrever o tipo explicitamente.
Importações (using)	As bibliotecas do sistema (<code>System.*</code>) aparecem sempre primeiro e separadas por uma linha em branco das restantes. Imports não usados são removidos automaticamente.
Nova linha e espaços finais	Garante que todos os ficheiros terminam com uma linha em branco e que não há espaços no fim das linhas. Isto evita diferenças desnecessárias no controlo de versões (Git).
Limpeza automática de código	O sistema analisa o código e remove automaticamente as importações (<code>using</code>) que não estão a ser utilizadas.