

Regras de Estilo e Formatação

O projeto utiliza um ficheiro **.editorconfig** na raíz do projeto, para definir regras comuns de escrita e formatação de código.

Este sistema garante que todo o código produzido pela equipa segue o mesmo padrão visual, independentemente do computador ou IDE usado.

As regras são aplicadas automaticamente pelo IDE utilizado através dos comandos:

dotnet format

dotnet format analyzers

Categoria	Descrição
Formatação básica	O código usa espaços em vez de tabulações, com indentação de 4 espaços. Cada ficheiro termina com uma linha em branco e os espaços no fim das linhas são removidos automaticamente.
Codificação	Todos os ficheiros estão gravados em UTF-8, garantindo compatibilidade entre diferentes sistemas operativos (Windows, macOS, Linux).
Nomes e convenções	As variáveis e campos privados devem usar nomes simples em <i>camelCase</i> (ex: userName). O compilador apenas sugere ajustes — não gera erros.
Uso de var	O var é permitido quando o tipo é claro (var user = new User();), mas para tipos básicos (como int, string, bool) recomenda-se escrever o tipo explicitamente.
Importações (using)	As bibliotecas do sistema (System.*) aparecem sempre primeiro e separadas por uma linha em branco das restantes. Imports não usados são removidos automaticamente.
Nova linha e espaços finais	Garante que todos os ficheiros terminam com uma linha em branco e que não há espaços no fim das linhas. Isto evita diferenças desnecessárias no controlo de versões (Git).
Limpeza automática de código	O sistema analisa o código e remove automaticamente as importações (using) que não estão a ser utilizadas.