

# Publicação da Android App na Play Store

## 1. Criar conta developer (<https://play.google.com/console/u/0/signup>):

a de  
a Play Console

@gmail.com ▼



### Para começar, escolha um tipo de conta

Para quem está a criar uma conta? [Saiba mais acerca do tipo de conta a escolher](#)

#### Uma entidade

Escolha se está a criar uma conta para uma organização ou uma empresa. Tem de validar a sua organização.

Tipo de organização

Um estabelecimento de ensino ▼



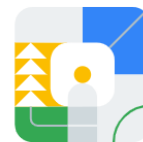
[Começar](#) →

#### Você

Escolha se está a criar uma conta para si e não tem atualmente uma organização nem uma empresa. Por exemplo, se é um programador amador, estudante ou entusiasta. Vai continuar a poder ganhar dinheiro no Google Play e convidar outras pessoas a aderirem à sua conta.

ⓘ Alguns tipos de apps só podem ser distribuídos por organizações.

[Saiba mais](#)





[Começar](#) →

A Conta Google na qual tem atualmente sessão iniciada como [araujorui.etr@gmail.com] vai ser a proprietária desta conta de programador. Depois de criar a conta de programador, não pode alterá-la. Para aderir a uma conta de programador existente, peça um convite a um administrador.

[Mudar de conta](#)

É necessário uma conta gmail para conseguir fazer o registo.




Escolher que tipo de conta é, “Organization/Entidade” ou “Pessoal/Você”. Conta pessoal é o ideal para developers iniciantes ou equipas pequenas.



---

## O que precisa para criar uma conta de programador para si

Para criar esta conta, precisa de:

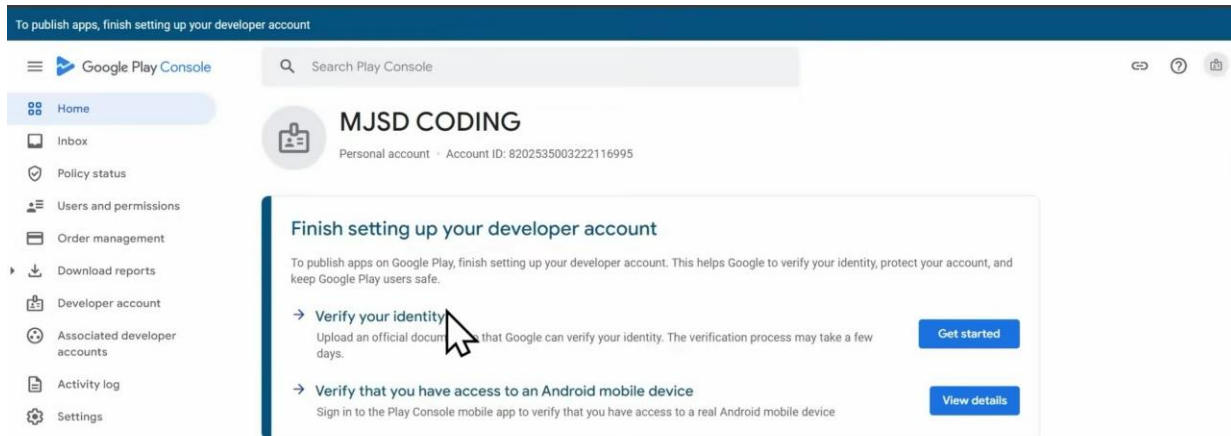
-  **Um endereço de email para o seu Perfil do programador**  
Este endereço vai ser apresentado no Google Play como parte do seu Perfil do programador público. Tem de o validar ao receber um código. Para as consultas de apoio técnico, pode facultar um endereço de email diferente para cada uma das suas apps, depois de criar a sua conta.  
[Saiba mais sobre as validações de programadores](#)
-  **Um número de telefone e um endereço de email de contacto da Google.**  
Estas informações só vão ser usadas pela Google para entrar em contacto consigo se for necessário e não vão ser apresentadas no Google Play. Vai ser-lhe pedido que valide o endereço de email durante o registo e o número de telefone depois de criar a sua conta.
-  **Uma forma de pagamento**  
Para pagar a taxa de registo única de 25 USD

Tem de validar a sua identidade para publicar apps

AnteriorContinuar

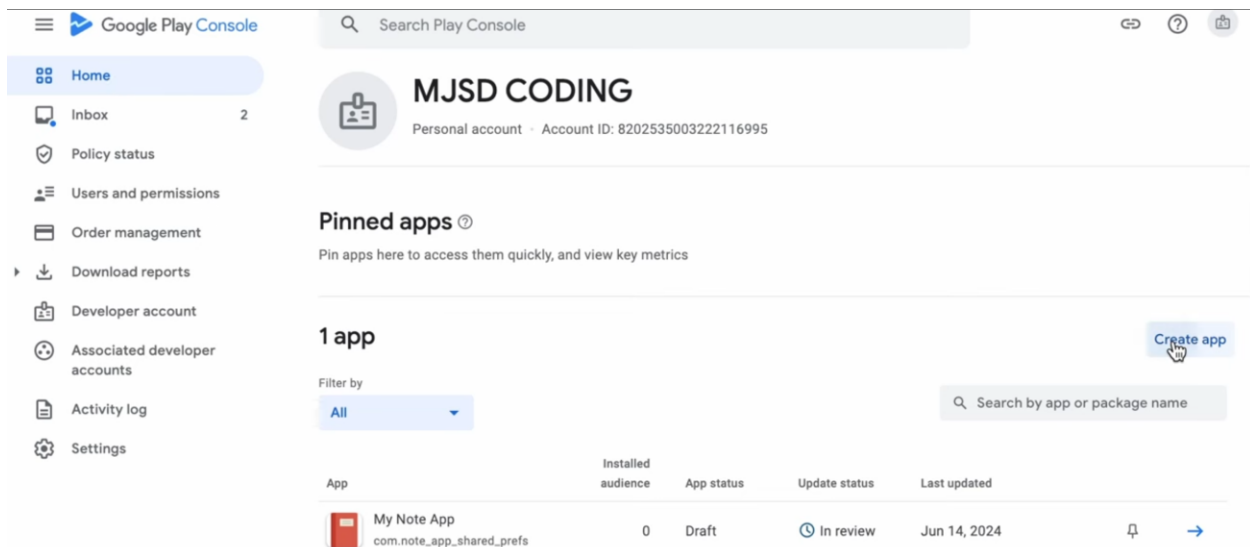
É necessário pagar uma taxa de 25\$ para a criação da conta. Durante o processo de registo é necessário facultar uma conta de e-mail. Esta conta vai ser usada pelos utilizadores da aplicação para contactar a pessoa que regista a aplicação na play store.

Depois dos vários passos de configuração de dados pessoais, procede-se ao pagamento. Por fim é necessário realizar 2 passos extra para finalizar o registo da conta, que são verificar a própria identidade com 2 tipos de documentos (ex.: cartão de cidadão e um documento que comprove a morada), e o de verificar que a pessoa que cria a conta *developer* tem acesso a um dispositivo Android.



## 2. Entrar na conta criada (<https://play.google.com>)

No separador “Home” carregar em “Create app”



De seguida configuram-se algumas opções da aplicação, como se é paga ou grátis, se é uma aplicação ou um jogo, etc.

Será também necessário fornecer informações como URLs para definir dados legais e de conformidade, como política de privacidade, tipo de classificação etária, categoria da aplicação, *tags* que descrevem o conteúdo e funcionalidade da *app*, etc.

Para contas developer criadas depois de Novembro de 2023 é requerido pela Google que a aplicação corra testes com pelo menos 20 testers, com critérios definidos pela google. Para tal terá que ser publicada uma testing release. Estes testes têm que durar pelo menos 14 dias.

### 3. Submeter a aplicação a *release* da aplicação em *Closed Testing*.

No projeto da aplicação abrir o build.gradle e atualizar a versão da app:

```
versionCode = 1
```

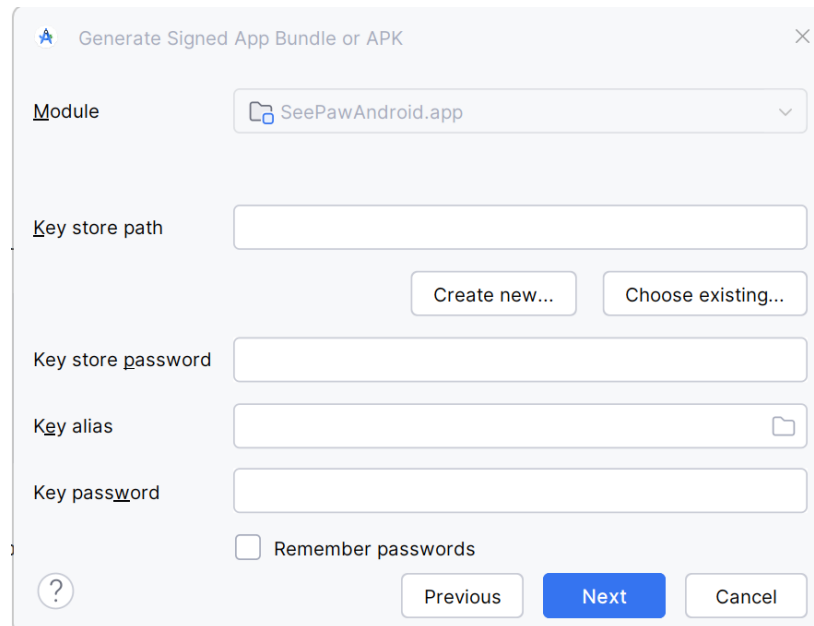
```
versionName = "1.0.0"
```

De seguida:

Android Studio → **Build > Generate Signed App Bundle / APK** → Android App Bundle

A google play já não aceita APKs para aplicações novas, tem que ser gerado um Android App Bundle (AAB)

Depois:



É preciso gerar uma keystore, que é uma chave que identifica o developer da aplicação. Vai servir para permitir à Google verificar que a app é realmente de quem a cria e que as atualizações são feitas a partir de uma conta legítima.

Por fim é gerado o ficheiro .aab que vai poder ser carregado para a testing release.

Quando termina o período obrigatório de testes internos, cria-se o release de produção em que será revisto pela Google (uma análise automática e manual).