

(개발)프로젝트 팀(활동, 티칭)일지

활동차수		(2)회차		일시	2025.09.12. 14:00~18:00
활동장소		강의실			
프로젝트명		기숙사생을 위한 공구/꿀팁/후기 게시판			
멘토링 팀 참석자		학년	(2)학년	학부(과)	소프트웨어학부
		팀장	정준서 (2022078006)	팀번호	14
		팀원	김보혜 이가희 (2024042039) (2024042059)		
활동 내용	주요내용	1. 팀 명 결정 :해보자 2. 주제 결정 : 기숙사생을 위한 공구/꿀팁/후기 게시판 3. JDK, Spring 설치 중 문제점 : 문제없음. 4. 스프링 주요 개념 이해 : ■ 스프링부트: 스프링 부트: 웹 프로그램을 쉽고 빠르게 만들 수 있도록 도와주는 자바의 웹 프레임워크. 내장서버 제공 → 별도 WAS 설치 불필요 ■ 주요 특징 : 자동 설정, 독립 실행, 의존성 관리, Actuator ■ MVC(Model-View-Controller) ① Controller :클라이언트의 요청을 처리, 적절한 비즈니스 로직을 호출 - @Controller을 사용 -> 클래스를 컨트롤러로 지정. - @RequestMapping을 사용 -> 특정 URL, HTTP 메서드에 매핑 ② Model : 컨트롤러와 뷰 사이에서 데이터를 전달하는 역할 - 데이터와 관련된 로직을 처리, 데이터관리 ③ View - 클라이언트에게 결과를 표시하는 역할 - 템플릿 엔진(JSP, Thymeleaf, Freemarker)을 사용하여 뷰 생성 - 컨트롤러가 전달한 데이터를 사용하여 동적으로 페이지 생성 ■ 스프링 핵심 개념 ①의존성 주입: 객체가 필요로 하는 다른 객체(의존성)를 외부에서 생성하여 넣어주는 프로그래밍 방식.(생성자 주입, Setter 주입, 필드 주입) ②제어의 역전: 프로그램의 제어흐름을 개발자대신 프레임워크가 제어. ③관점 지향 프로그래밍: 공통적 반복되는 기능/관심사항을 분리->모듈화 ④Bean 관리: 스프링 컨테이너가 관리하는 객체인 빈은 애노테이션을 사용하여 빈을 자동 등록, @Configuration과 @Bean으로 직접 정의가능			
	향후계획	- 최신기술 접목 아이디어 생각하기. - 기획서 작성 - 자바공부 - 깃허브 프로젝트 생성			
티칭 내용		-없음			
담당교수* 확인		강 재 구			

※ 활동증빙자료 별도 첨부

[별첨 : 활동 증빙 자료]