

# (개발)프로젝트 팀(활동, 티칭)일지

활동차수	( 2 )회차	일시	2025.09.12. 14:00~18:00		
활동장소	강의실				
프로젝트명	기술사생을 위한 공구/꿀팁/후기 게시판				
멘토링 팀 참석자	학년	( 2 )학년	학부(과)		
	팀장	정준서 (2022078006)	팀번호		
	팀원	김보혜 (2024042039)	이가희 (2024042059)		
활동 내용	주요내용	1. 팀 명 결정 :해보자 2. 주제 결정 : 기술사생을 위한 공구/꿀팁/후기 게시판 3. JDK, Spring 설치 중 문제점 : 문제없음.  4. 스프링 주요 개념 이해 : <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 스프링부트: 스프링 부트: 웹 프로그램을 쉽고 빠르게 만들 수 있도록 도와주는 자바의 웹 프레임워크. 내장서버 제공 → 별도 WAS 설치 불필요</li> <li>■ 주요 특징 : 자동 설정, 독립 실행, 의존성 관리, Actuator</li> <li>■ MVC(Model-View-Controller)               <ul style="list-style-type: none"> <li>① Controller :클라이언트의 요청을 처리, 적절한 비즈니스 로직을 호출                   <ul style="list-style-type: none"> <li>- @Controller을 사용 -&gt; 클래스를 컨트롤러로 지정.</li> <li>- @RequestMapping을 사용 -&gt; 특정 URL, HTTP 메서드에 매팅</li> </ul> </li> <li>② Model : 컨트롤러와 뷰 사이에서 데이터를 전달하는 역할                   <ul style="list-style-type: none"> <li>- 데이터와 관련된 로직을 처리, 데이터관리</li> </ul> </li> <li>③ View                   <ul style="list-style-type: none"> <li>- 클라이언트에게 결과를 표시하는 역할</li> <li>- 템플릿 엔진(JSP, Thymeleaf, Freemarker)을 사용하여 뷰 생성</li> <li>- 컨트롤러가 전달한 데이터를 사용하여 동적으로 페이지 생성</li> </ul> </li> </ul> </li> <li>■ 스프링 핵심 개념               <ul style="list-style-type: none"> <li>①의존성 주입: 객체가 필요로 하는 다른 객체(의존성)를 외부에서 생성하여 넣어주는 프로그래밍 방식.(생성자 주입, Setter 주입, 필드 주입)</li> <li>②제어의 역전: 프로그램의 제어흐름을 개발자대신 프레임워크가 제어.</li> <li>③관점 지향 프로그래밍: 공통적 반복되는 기능/관심사항을 분리-&gt;모듈화</li> <li>④Bean 관리: 스프링 컨테이너가 관리하는 객체인 빈은 애노테이션을 사용하여 빈을 자동 등록, @Configuration과 @Bean으로 직접 정의 가능</li> </ul> </li> </ul>			
	향후계획	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 최신기술 접목 아이디어 생각하기.</li> <li>- 기획서 작성</li> <li>- 자바공부</li> <li>- 깃허브 프로젝트 생성</li> </ul>			
티칭 내용	-없음				
담당교수* 확인	강 재 구				

※ 활동증빙자료 별도 첨부  
[별첨 : 활동 증빙 자료]

