Iteración 1: Proyecto del curso

Sebastian Garcia 201630047, Mateo Saravia 201629885

Grupo B-09

Sistemas Transaccionales

Ingeniería de Sistemas y Computación

Universidad de Los Andes, Bogotá, Co.

{js.garcial1, m.saravia}@uniandes.edu.co

Marzo 18 de 2018

Tabla de contenido

[1 Introducción 1](#_Toc509215592)

[2 Análisis del caso de estudio Alohandes 1](#_Toc509215593)

[3 Diseño de la base de datos 2](#_Toc509215594)

[3.1 Análisis del modelo de datos relacional 2](#_Toc509215595)

[4 Balance de pruebas 3](#_Toc509215596)

[5 Resultados obtenidos 3](#_Toc509215597)

# Introducción

El objetivo de la siguiente iteración es desarrollar habilidades en el proceso de diseño de una aplicación transaccional, a partir de la descripción de un caso de negocio. En este proyecto, el caso de negocio gira en torno al alojamiento de la comunidad universitaria: Alohandes. Alohandes es un facilitador de opciones de alojamiento para la comunidad universitaria.

# Análisis del caso de estudio Alohandes

Luego de estudiar la descripción, los objetivos y la mision de Alohandes, se elaboró un modelo conceptual, basado en clases, (Figura 1) que representa los roles y entidades de negocio fundamentales para poder desarrollar la aplicación transaccional. En este modelo se puede observar cómo un usuario puede ser un cliente o un operador que ofrece su inmueble a la comunidad. Alohandes tpone ciertas restricciones sobre los usuarios para que sean unicamente aquellos asociados con la Universidad de Los Andes los que puedean gozar de este servicio de alohamiento. Se entiende como usuario aosciado a la universidad los estudiantes, profesores, empleados, padres de estudiantes, egresados, invitados y empresas hoteleras reconocidad que cuenten con todos los papeles legales vigentes para poder ofrecer el servicio de hoteleria.

En el diagrama de clases (Figura 1) se representa cada tipo de inmueble como una entidad independiente. Sin embargo, en esta aplicación, sólo pueden existir inmuebles que hayan sidos propuestos por un operador. A lo anterior se suman una series de reglas particulares para cada tipo de inmueble. Por ejemplo, un apartamento debe ser reservado con una cantidad mínima de 30 días mientras que una vivienda no puede superar los 30 dias por año.

Otro aspecto a tener en cuenta es el contrato. En el siguiente diagrama de clases, el contrato es representado como una Reserva que un Cliente hace sobre una Propuesta en la aplicación. La Reserva contiene información útil como lo es la fecha de registro de la reserva, la fecha en la que empezaria el cliente a utilizar el inmueble, y en caso de ser necesario, se cuenta con una fecha de cancelación que determinaria una multa que el Operador le inpone al Cliente. Adicionalmente, este contarto es el que se hace responsable se conocer el costo total a pagar por un inmueble, y la cantidad de noches que se piensa hacer uso de éste.

Finalmente, un Operador puede ofrecer varios servicios básicos en su propuesta. Se entiende como servicio básico la luz, televisión por cable, internet, un baño, telefono, agua, cocina, diferentes comidas como el desayuno, almuerzo o comida; y un apoyo social o academico. Los anteriores puede contar un con costo adicional, que afectaría el costo total del inmueble.

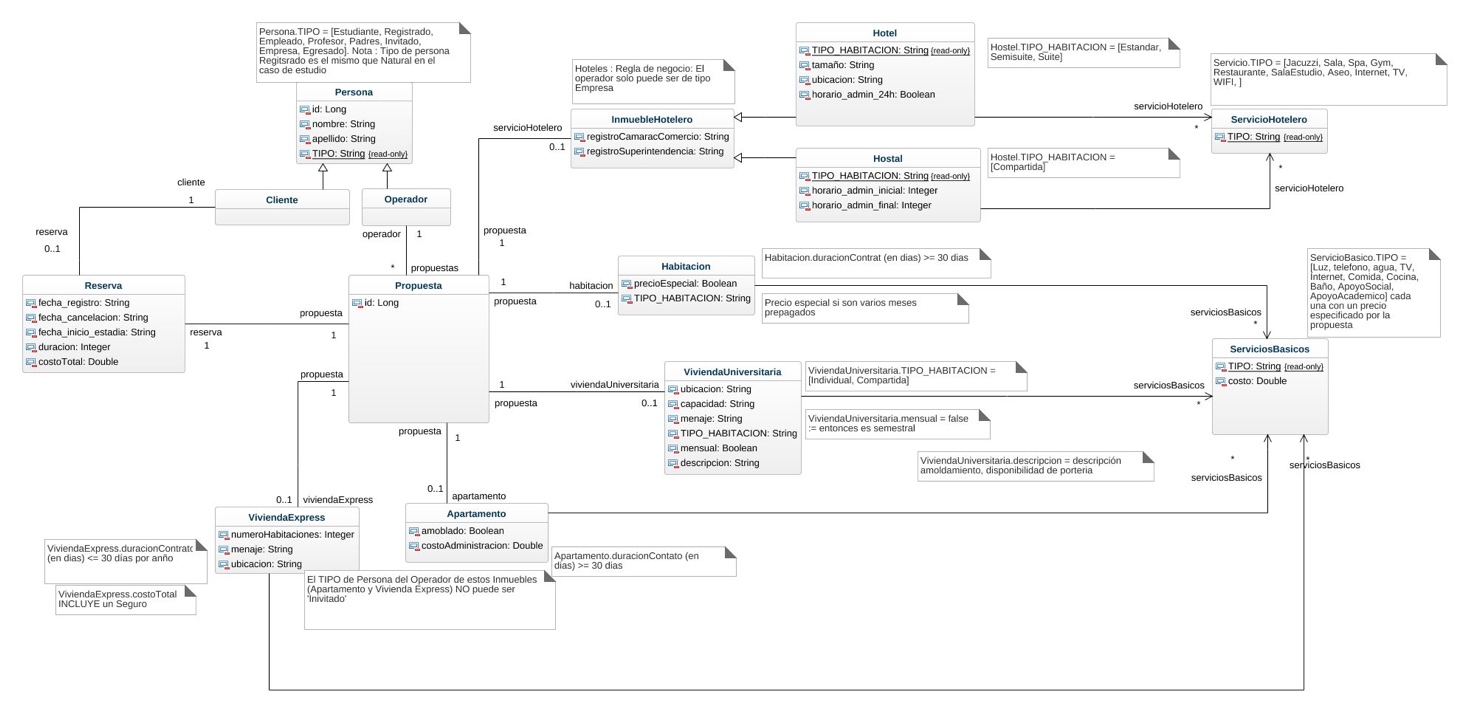


Figura 1. Modelo comceptual del caso de estudio.

# Diseño de la base de datos

## Análisis del modelo de datos relacional

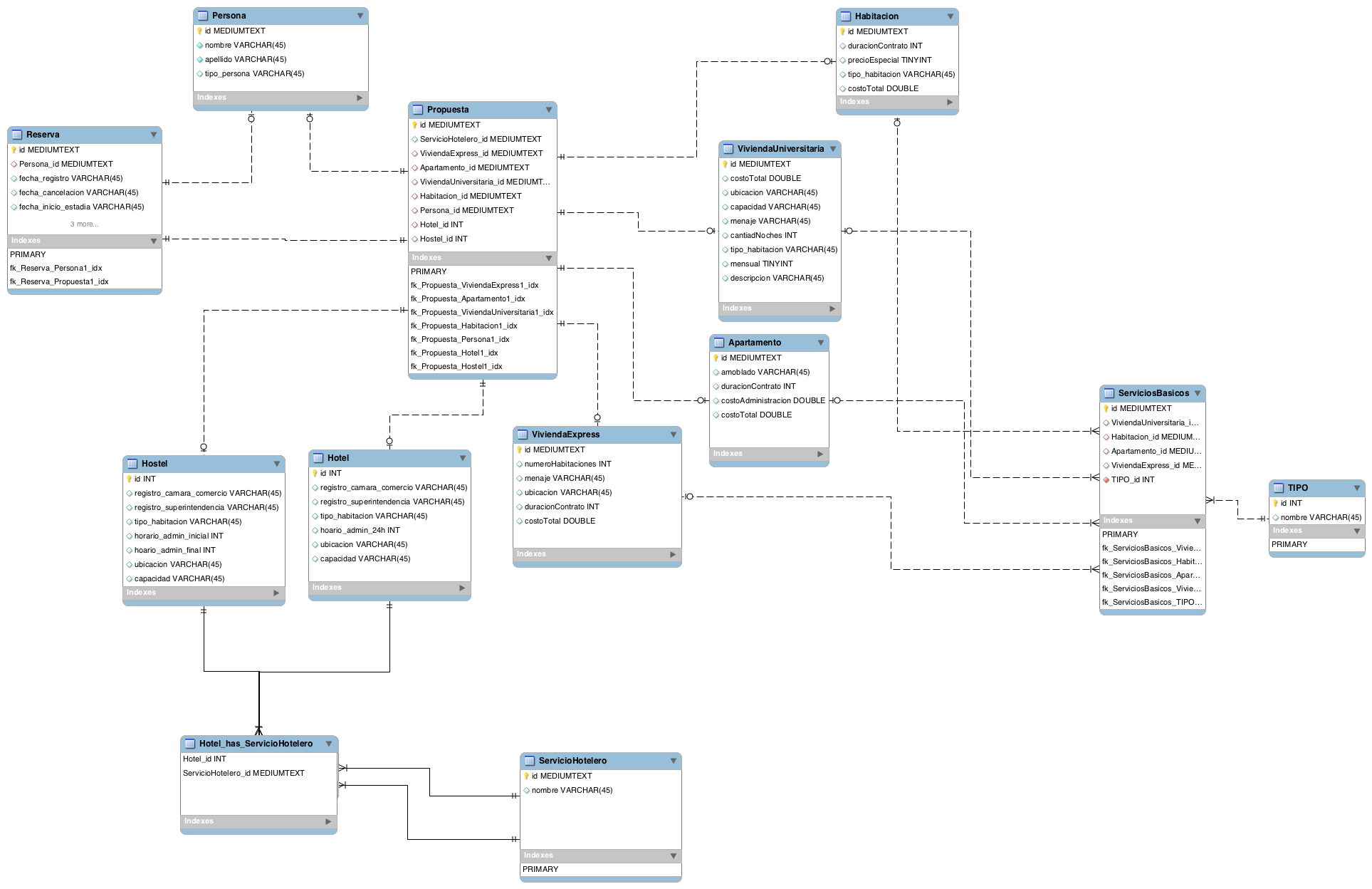


Figura 2. Modelo de datos relacional del caso de estudio.

# Balance de pruebas

# Resultados obtenidos