

Web-Engineering, Web-Anwendungssysteme und Mobile Computing I

Eine Vorlesung mit integrierter Übung im Modul "Einführung in Aufbau und Nutzung von Internettechnologien (IT)" des Studienganges "Crossmedia Management"

Ziele des Moduls (offiziell)



- Dozentenplan_IT-2_Tramp

Zusammenfassung (offiziell)



- 99 Baustein IT 2 vermittelt die Softwaretechnik für die Entwicklung von Web-Applikationen. Im Rahmen des Web-Engineering werden relevante

 Standards und Technologien vorgestellt. Darüber hinaus werden wichtige

 Klassen von Web-Anwendungssystemen eingeführt. Dazu zählen

 insbesondere ECommerce-Systeme, Virtuelle Welten, Lehr- und Lernsysteme.

 Ein weiterer Schwerpunkt ist die Vorstellung von Technologien zur

 Entwicklung ubiquitärer Anwendungen wie Apps und Informationssystem

 für mobile Endgeräte, Tablet-PCs etc.
 - https://www.leipzigschoolofmedia.de/.../aufbau-und-nutzung-von-internettechnologien.html
- **Prüfungsleistung:** Projektarbeit; Bearbeitungszeit: 4 Wochen; Themenausgabe: 03.03.2018; Abgabetermin: 31.03.2018



Relevante Standards und Technologien

- HTML*, CSS* (+ SASS, LESS), SVG, JavaScript / ECMAScript, DOM, Flash, jquery + jquery ui, ...
- Semantic Web, RDFa, Microdata, schema.org
- HTTP, Ajax / Ajaj, JSON, JSONP, CORS, *RPC, ...
- PHP, Ruby, node.js, Java, ...

Wichtige Klassen von Web-Anwendungssystemen

• E-Commerce, Social Web / Social Network, CMS, Blogs, E-Learing, Virtuelle Welten, ...

Technologien zur Entwicklung von ubiquitärer Anwendungen

- iOS, Android, Windows Mobile, BlackBerry, Chrome OS, ...
- Native vs. Framework, PhoneGap / Apache Cordova, Jo, **jQuery Mobile**, Sencha Touch, M-Project, jQTouch, Titanium, ...



Relevante Standards und Technologien

- HTML*, CSS* (+ SASS, LESS), SVG, JavaScript / ECMAScript, DOM, Flash, jquery + jquery ui, ...
- Semantic Web, RDFa, Microdata, schema.org
- HTTP, Ajax / Ajaj, JSON, JSONP, CORS, *RPC, ...
- PHP, Ruby, node.js, Java, ...

Wichtige Klassen von Web-Anwendungssystemen

• E-Commerce, Social Web / Social Network, CMS, Blogs, E-Learing, Virtuelle Welten, ...

Technologien zur Entwicklung von ubiquitärer Anwendungen

- iOS, Android, Windows Mobile, BlackBerry, Chrome OS, ...
- Native vs. Framework, PhoneGap / Apache Cordova, Jo, **jQuery Mobile**, Sencha Touch, M-Project, jQTouch, Titanium, ...

Themen dieses Bausteins - nach Tag



18.01.2018

- The Web / Big Picture / HTTP (Wie funktioniert das Web)
- HTML(5) (Wie erstellt man Webseiten)
- CSS (Wie styled man Webseiten)

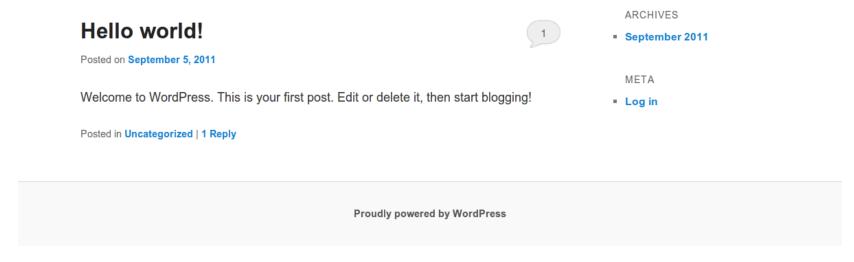
08.02.2018

- PHP / Datenbanken
- Apache / PHP / WordPress Installation
- JavaScript

03.03.2018

- Semantic Web Primer, schema.org
- Magento
- Entwicklung f
 ür Mobile Devices
- Management von Software-Projekten
- Projektbesprechung





Challenge: Install the popular blogging system WordPress on your system.

This includes the installation of an apache webserver with PHP module as well as a MySQL database (e.g. the XAMPP distribution)

WordPress Installation



- Install the following software components: apache2, php and mysql-server (<u>LAMP Installation</u>)
- Go to wordpress.org and download the WordPress ZIP Archive
- Go to phpmyadmin.net and download the phpMyAdmin ZIP Archive
- Run gksu thunar and allow yourself access to /var/www/.
- Unpack the two archives to /var/www/html (pma and wordpress).
- Go to http://localhost/pma to create a wordpress database.
- Go to http://localhost/wordpress/ to access your wordpress installation.



PHP

- LSoM Slides (PDF)
- Offizielles PHP Handbuch
- Test PHP Functions Online

JavaScript

- LSoM Slides (PDF)
- Online Buch: <u>JavaScript: Browserübergreifende Lösungen</u> von Christian Wenz
- Referenzen: Mozilla, SelfHTML: JavaScript, Kontrollstrukturen
- Tutorials: W3 Schools
- jQuery: Dokumentation, API Browser, jQuery UI



My WebID:

• http://sebastian.tramp.name