

Web-Engineering, Web- Anwendungssysteme und Mobile Computing II

Eine Vorlesung mit integrierter Übung im Modul
„Aufbau und Nutzung von Internettechnologien (IT)“
des Studienganges
„Crossmedia Management“

” *Internettechnologien bilden die Basis crossmedialer Strategien. Die Studierenden erlernen diese komplexen Technologien und erlangen Kompetenzen zum technischen Design multifunktionaler Web-Systeme und erweitern ihr Wissen über Einsatzmöglichkeiten wichtiger Klassen von Web-Anwendungssystemen. Nach erfolgreichem Abschluss des Moduls kennen die Studierenden die technischen Grundlagen der Internettechnologien. Sie verfügen über Grundwissen im Bereich Softwaretechnologien für Webanwendungen und Mobile Computing. Sie können das Erlernte selbstständig anwenden.*

- Dozentenplan_IT-2_Tramp

” *Baustein IT 2 vermittelt die Softwaretechnik für die Entwicklung von Web-Applikationen. Im Rahmen des Web-Engineering werden relevante Standards und Technologien vorgestellt. Darüber hinaus werden wichtige Klassen von Web-Anwendungssystemen eingeführt. Dazu zählen insbesondere ECommerce-Systeme, Virtuelle Welten, Lehr- und Lernsysteme. Ein weiterer Schwerpunkt ist die Vorstellung von Technologien zur Entwicklung ubiquitärer Anwendungen wie Apps und Informationssystem für mobile Endgeräte, Tablet-PCs etc.*

- <https://www.leipzigschoolofmedia.de/.../aufbau-und-nutzung-von-internettechnologien.html>

” *Prüfungsleistung: Projektarbeit; Bearbeitungszeit: 4 Wochen;
Themenausgabe: 03.03.2018; Abgabetermin: 31.03.2018*

Relevante Standards und Technologien

- HTML*, CSS* (+ SASS, LESS), SVG, JavaScript / ECMAScript, DOM, Flash, jquery + jquery ui, ...
- Semantic Web, RDFa, Microdata, schema.org
- HTTP, Ajax / Ajaj, JSON, JSONP, CORS, *RPC, ...
- PHP, Ruby, node.js, Java, ...

Wichtige Klassen von Web-Anwendungssystemen

- E-Commerce, Social Web / Social Network, CMS, Blogs, E-Learning, Virtuelle Welten, ...

Technologien zur Entwicklung von ubiquitärer Anwendungen

- iOS, Android, Windows Mobile, BlackBerry, Chrome OS, ...
- Native vs. Framework, PhoneGap / Apache Cordova, Jo, jQuery Mobile, Sencha Touch, M-Project, jQTouch, Titanium, ...

17.01.2019

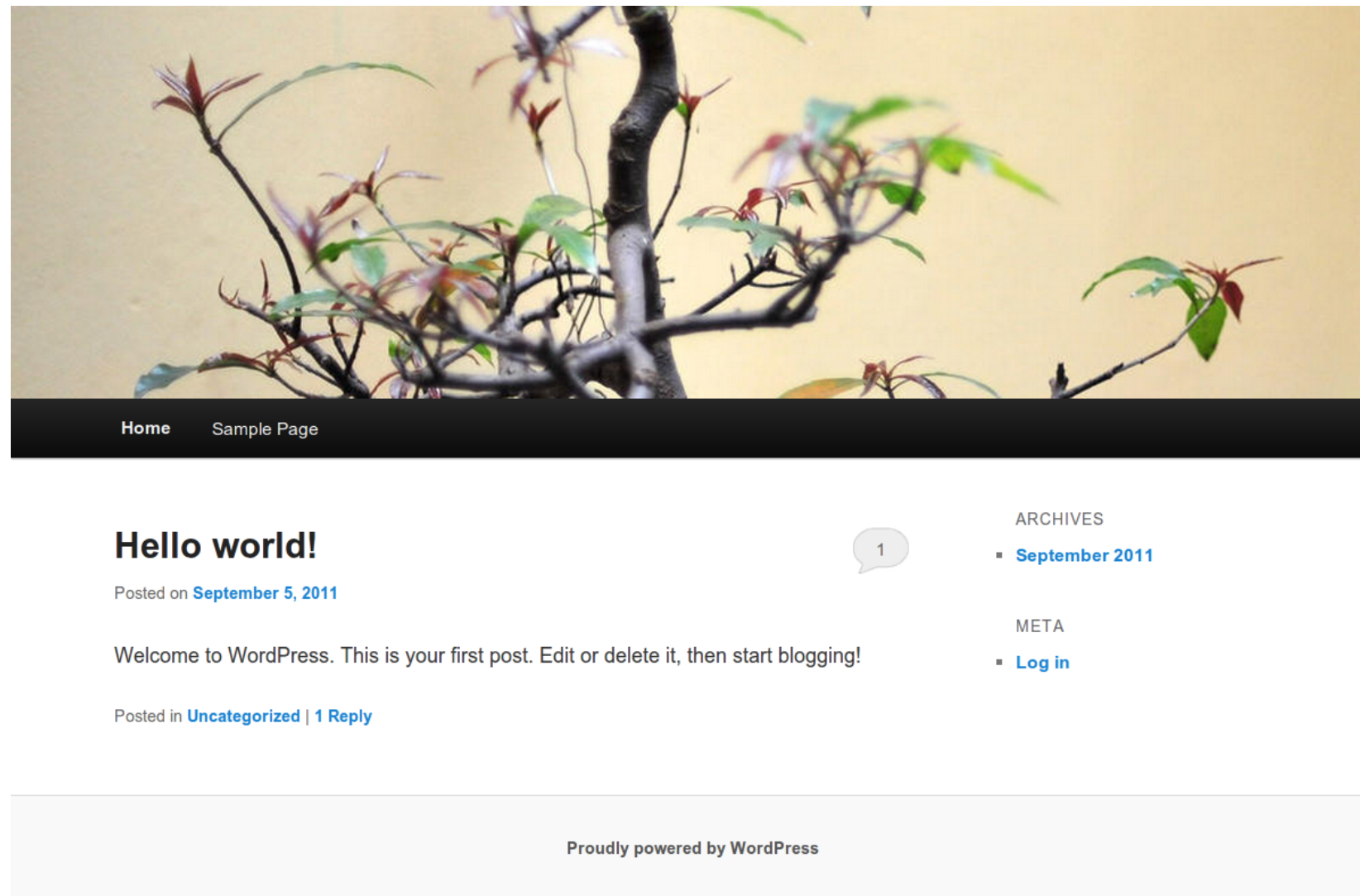
- The Web / Big Picture / HTTP (Wie funktioniert das Web)
- HTML(5) (Wie erstellt man Webseiten)
- CSS (Wie styled man Webseiten)

14.02.2019

- PHP / Datenbanken
- Apache / PHP / WordPress Installation
- JavaScript

16.03.2019

- Semantic Web Primer, schema.org
- Magento
- Entwicklung für Mobile Devices
- Management von Software-Projekten
- Projektbesprechung



Challenge: Install the popular blogging system [WordPress](#) on your system.
This includes the installation of an apache webserver with PHP module as well as a MySQL database (e.g. the [XAMPP distribution](#))

- Install the following software components: apache2, php and mysql-server ([LAMP Installation](#))
 - [Alternative: WAMP and MAMP Downloads](#)
- Go to wordpress.org and download the WordPress ZIP Archive
- Go to phpmyadmin.net and download the phpMyAdmin ZIP Archive
- Unpack the two archives to the web directory (pma and wordpress).
- Go to <http://localhost/pma> to create a wordpress database.
- Go to <http://localhost/wordpress/> to access your wordpress installation.

PHP

- [LSoM Slides \(PDF\)](#)
- [Offizielles PHP Handbuch](#)
- [Test PHP Functions Online](#)

JavaScript

- [LSoM Slides \(PDF\)](#)
- Online Buch: [JavaScript: Browserübergreifende Lösungen](#) von Christian Wenz
- Referenzen: [Mozilla](#), [SelfHTML: JavaScript](#), [Kontrollstrukturen](#)
- Tutorials: [W3 Schools](#)
- jQuery: [Dokumentation](#), [API Browser](#), [jQuery UI](#)

Thank you for your Attention!

My WebID:

- <http://sebastian.tramp.name>