RocksDB Put-Rate Model (Rewritten)

A Coherent Derivation with Added Explanations and Validation Plan

Rewritten from PutModel.html with clarifying commentary

September 5, 2025

Abstract

본 문서는 PutModel.html에 제시된 RocksDB 쓰기 경로 모델을 바탕으로, 논리적 일관성과 자연스러운 흐름에 초점을 맞추어 재구성한 LaTeX 문서이다. 핵심 기여는 (i) 기호/단위 표의 명시, (ii) 장치 I/O 예산과 증폭 계수의 원인-결과 사슬 정리, (iii) S_{max} (지속 가능한 최대 put rate)의 도출을 제약식 수준에서 명확한 최소화(min) 문제로 정식화, (iv) 레벨별 mass-balance 관점의 읽기-쓰기 결합(coupling) 설명, (v) 과도(Transient) \rightarrow 정상(Steady) 전이의 측정상 주의점, (vi) 체계적인 검증 절차와 성공 기준의 명문화이다. 실무 운용을 위한 튜닝 체크리스트와 한계/확장 논의도 포함한다.

1 문서 개요와 문제 정의

RocksDB의 쓰기 경로는 WAL(Write-Ahead Log) 기록, memtable 플러시, 그리고 compaction으로 구성된다. 사용자가 주입하는 유저 바이트 유량을 S (B/s)라 할 때, 장치는 이 쓰기들이 유발하는 실제 디바이스 쓰기 W(S)와 디바이스 읽기 R(S)를 동시에 감당해야 한다. 본 모델의 목표는 장치의 I/O 예산 하에서 지속 가능한 최대 put rate S_{\max} 를 계산하고, 레벨별로 W와 R의 기여도를 분해하여 병목과 튜닝 포인트를 파악하는 것이다.

1.1 핵심 아이디어 (요약)

- **자원 상한(Constraints)**: 장치가 제공하는 쓰기/읽기/혼합 유효대역을 B_w , B_r , $B_{
 m eff}$ 로 표준화한다.
- **증폭 계수(Amplification)**: 압축률 CR ($0 < CR \le 1$)과 쓰기 앰플리피케이션 WA ($WA \ge 1$)가 유저 바이트를 디바이스 쓰기량으로 확대한다.
- **결합(Coupling)**: 레벨드(Leveled) 컴팩션에서 상위 레벨 쓰기는 하위 레벨 읽기를 유발한다. 따라서 W(S), R(S)는 서로 독립이 아니다.
- 정식화: 제약식 $\{W \leq B_w, R \leq B_r, W + R \leq B_{\sf eff}\}$ 을 만족하는 S 중 최댓값을 $S_{\sf max}$ 로 둔다. 즉, $S_{\sf max} = \min\{S_w, S_r, S_m\}$ 꼴로 계산된다.

2 기호와 단위 (Notation)

본 문서에서 사용하는 주요 기호와 단위는 ??과 같다. 필요시 ops/s로의 변환식도 제공한다.

Table 1: 기호/단위 표

기호	단위	정의
\overline{S}	B/s	
		크기로 ops/s로 변환 가능.
B_w	B/s	장치의 쓰기 지속 대역(예: fio write.job 측정).
B_r	B/s	장치의 읽기 지속 대역(예: fio read.job 측정).
B_{eff}	B/s	혼합 부하에서의 유효 지속 대역(예: fio mix50.job).

기호	단위	정의
\overline{CR}	_	압축률(작을수록 더 잘 압축됨). 디바이스에 쓰이는 바이트는
		S/CR에 비례.
WA	_	쓰기 앰플리피케이션(LSM/레벨 병합으로 인한 재기록 포함).
		$WA \geq 1$.
RA_c	_	컴팩션 기인 읽기 앰플리피케이션(서비스 읽기 제외).
W(S)	B/s	디바이스에서 발생하는 총 쓰기량. 보통 $rac{S}{CR}\cdot WA$ 로 근사.
R(S)	B/s	디바이스에서 발생하는 총 읽기량. 보통 $rac{\mathcal{S}^c}{CR} \cdot RA_c$ 로 근사.
α_i, β_i	_	레벨 i 의 쓰기/읽기 계수($\sum_i lpha_i = WA, \sum_i eta_i = RA_c$).

ops/s 변환 평균 값 크기를 \bar{v} (B/op)라 하면 $S_{\rm ops}=\frac{S}{\bar{v}}$ 로 변환한다. 키 크기/메타데이터 오버헤드는 상황에 따라 \bar{v} 에 포함하거나 별도 항으로 둔다.

3 가정과 모델 구성

3.1 컴팩션 스타일과 스코프

기본 스코프는 **Leveled Compaction**이다. Universal/FIFO/TTL 등 변형은 부록에서 간단 코멘트로 다룬다. 대부분의 식은 WA, RA_c 의 측정 또는 보정 값을 매개변수로 사용하므로 스타일 간 비교도 가능하다.

3.2 장치 I/O 예산 (Calibration)

실제 장치에서 지속 가능 대역을 다음과 같이 계측한다.

- B_w : 순수 쓰기 지속 대역 (fio write.job).
- B_r : 순수 읽기 지속 대역 (fio read.job).
- B_{eff}: 읽기/쓰기 혼재 시 유효 대역 (fio mix50.job).

혼합 간섭을 별도로 두는 이유는, 현장에서는 동시성 간섭이 크기 때문이다. $B_{
m eff}$ 는 보수적 상한을 제공한다.

3.3 증폭 계수와 레벨 결합

유저 바이트 S는 압축률 CR에 의해 $\frac{S}{CR}$ 으로 확대되어 디바이스에 기록될 잠재량이 된다. 레벨드 병합으로 인한 재기록이 더해져 총 쓰기량은

$$W(S) \approx \frac{S}{CR} \cdot WA$$
 (1)

으로 근사한다. 한편 레벨 결합(coupling)으로 인해 총 읽기량은

$$R(S) \approx \frac{S}{CR} \cdot RA_c,$$
 (2)

여기서 RA_c 는 서비스 읽기를 제외한 컴팩션 기인 읽기 앰플리피케이션이다. 보다 세밀하게는 레벨 i의 계수 $lpha_i,eta_i$ 로 $W=\frac{S}{CR}\sum_ilpha_i,\,R=\frac{S}{CR}\sum_ieta_i$ 로 쪼갠다.

4 제약식과 S_{max} 도출

장치가 지속 운전 가능한 조건은 다음 동시 제약을 만족하는 S의 집합이다.

$$(W) \quad W(S) \le B_w, \tag{3}$$

$$(R) \quad R(S) \le B_r, \tag{4}$$

(M)
$$W(S) + R(S) \le B_{\text{eff}}.$$
 (5)

????를 대입하면 각각의 상한이

$$S_w = \frac{B_w \, CR}{WA},\tag{6}$$

$$S_r = \frac{B_r \, CR}{RA_c},\tag{7}$$

$$S_m = \frac{B_{\text{eff}} CR}{WA + RA_c},\tag{8}$$

이 되고, 따라서

$$S_{\text{max}} = \min\{S_w, S_r, S_m\}$$
 (9)

으로 정리된다. 이 형태는 **병목 진단**에도 유용하다. 예컨대 S_w 가 가장 작다면 쓰기 지배형이며, 압축률 개선(작은 CR)이나 WA 저감이 1차 해법이다. S_m 이 가장 작다면 혼합 간섭 지배형이므로 스케줄링/동시성 조정으로 B_{eff} 를 끌어올리는 방안을 우선 고려한다.

4.1 레벨별 분해 (Mass-Balance 관점)

 $WA = \sum_{i} \alpha_{i}$, $RA_{c} = \sum_{i} \beta_{i}$ 로 두면 레벨 i의 기여는

$$W_i(S) = \frac{S}{CR} \alpha_i, \qquad R_i(S) = \frac{S}{CR} \beta_i.$$
 (10)

 $\sum_i W_i = W$, $\sum_i R_i = R$ 가 성립한다. 실측 또는 시뮬레이션으로 α_i, β_i 를 추정하면, 어느 레벨에서 병목이 발생하는지를 시각화할 수 있다.

5 과도(Transient) → 정상(Steady) 전이

빈 DB에서 시작하면 LSM 깊이가 성장하며 버스트가 나타난다. 이 구간의 측정값은 모델 검증의 대표성을 해칠 수 있으므로, 정상 상태 구간을 명시적으로 분리해야 한다. 실무적으로는 다음을 권장한다.

- 안정화 판정: pending_compaction_bytes의 장기 기울기가 < 0.
- 윈도우 선택: 안정화 이후 구간에서 평균/분산을 산정해 모델과 비교.

6 검증 절차와 성공 기준

6.1 5단계 검증 파이프라인

- 1. **장치 캘리브레이션**: fio로 B_w, B_r, B_{eff} 측정.
- 2. **전이 관찰**: Empty→Steady 전이 곡선 기록(depth_summary 등).
- 3. **레벨 분해**: α_i , β_i 추정(per_level_breakdown.py) 및 시각화.
- 4. **경계 검증**: S_{max} 예측(??)과 실측 지속율 비교.
- 5. **민감도 분석**: CR, WA, 동시성 파라미터 변화가 S_{max} 에 미치는 영향.

6.2 성공 기준 (예시)

- 엔벨롭 오차: $\left|S_{\max}^{\mathrm{meas}} S_{\max}^{\mathrm{pred}}\right|/S_{\max}^{\mathrm{pred}} \leq 0.10.$
- Mass-balance 오차: $\left|\sum_{i} W_{i} \frac{S}{CR}WA\right| / \left(\frac{S}{CR}WA\right) \le 0.10.$
- 안정화: pending_compaction_bytes 장기 기울기 < 0.

7 운영 체크리스트 (Practical Tuning)

- 성능 분석: B_w, B_r, B_{eff} 측정 $\rightarrow CR, WA$ 산정 $\rightarrow S_{\text{max}}$ 계산.
- 쓰기 제어: RateLimiter, delayed_write_rate로 $S_{acc} \leq S_{max}$ 보장.
- 히스테리시스: 트리거/리밋의 상향/하향 곡선 분리로 플래핑 방지.
- WAL 분리 옵션: WAL 디바이스를 분리하면 B_w 충돌을 완화할 수 있음.
- 관찰 지표: compaction 수라운드, Level별 파일 수/크기, LO 지연, flush 주기 등.

8 한계와 확장

CPU 지배 상한 압축/해제, 체크섬, 스레드 병렬성 등 CPU 병목이 존재할 수 있다. 이 경우 $S_{\text{max}} = \min(I/O-상한, CPU-상한)$ 의 이중 상한으로 보는 보조모델을 둔다.

정책 변형 Universal/FIFO/TTL, Prefix Bloom, Column Family 구성에 따라 WA, RA_c 계수는 달라질 수 있다. 계수는 측정 기반으로 보정 가능하다.

서비스 읽기 포함 본 모델의 R(S)는 컴팩션 기인 읽기에 초점을 맞추었다. 서비스 읽기가 크다면 별도 항으로 추가해야 한다.

9 재현을 위한 부록

9.1 명령 템플릿 (예시)

fio (장치 대역 측정):

```
fio rocksdb_bench_templates/fio/write.job fio rocksdb_bench_templates/fio/read.job fio rocksdb_bench_templates/fio/mix50.job
```

RocksDB 벤치마크:

```
./db_bench --options_file=rocksdb_bench_templates/db/options-leveled.ini \
--benchmarks=fillrandom --num=200000000 --value_size=1024 --threads=8
```

모델 계산 스크립트:

```
python3 scripts/smax_calc.py --cr 0.5 --wa 8.0 --bw 1000 --br 2000 --beff 2500 python3 scripts/per_level_breakdown.py python3 scripts/transient_depth_analysis.py
```

9.2 그림 포함 (존재 시)

다음 그림 파일이 figs/ 아래에 있을 경우 자동 포함을 시도한다.

맺음말

본 재구성 문서는 PutModel.html의 핵심을 식과 절차 중심으로 압축하여, 현장 적용 시의 해석 가능성과 검증용이성을 높였다. 실제 배포 환경에서는 장치/워크로드 특성에 맞춘 보정(CR, WA, RA_c)과 지속 모니터링을 결합해, S_{\max} 운영 엔벨롭 안에서 안정적 성능을 확보하기를 권장한다.

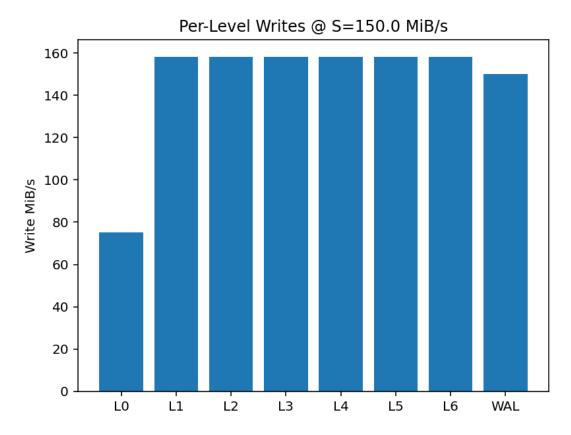


Figure 1: 레벨별 쓰기 I/O 분해(예시).

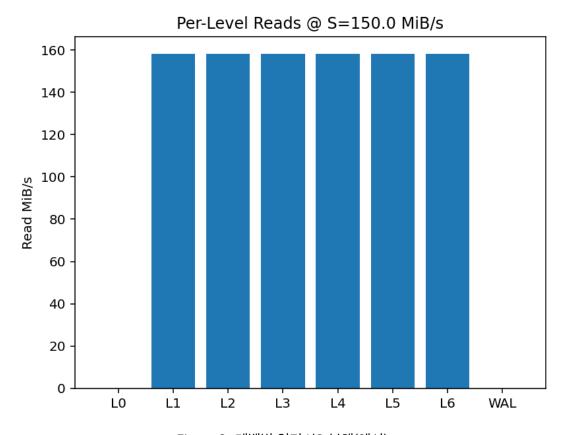


Figure 2: 레벨별 읽기 I/O 분해(예시).

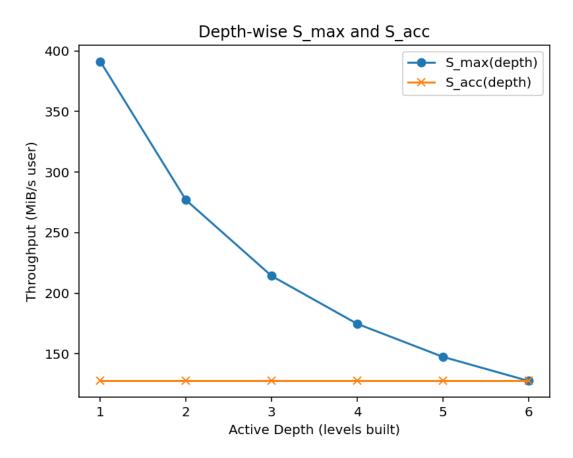


Figure 3: 초기 버스트 \rightarrow 정상 전이(예시).