

App 客户端兼容性测试考虑点

-何小伟

目的：验证常规机型的兼容适配情况，是否影响了功能及显示。

测试范围：现有在使用的测试机型中，系统版本大于等于4.0.0的设备，覆盖少部分6.0.0，以及可以升级的7.0.0系统。随着系统的不断升级，同步更新。

测试方法：将被测app安装到上述系统版本及分辨率不同的设备中，检查功能各模块功能是否正常，界面显示的完整性，合理性，包含布局，控件，按钮，颜色，字体等。

通过标准：分功能性问题及显示性问题，无论是那种问题，严重问题及体验性非常差问题，或结合常规主观判断与期望差距较大的问题，都不能通过。部分暂时忽略的问题经过确认后，可以挂起后续修改。

Android		
兼容性	操作系统	android 4.x, 如 android 4.0.4, android 4.4 等
		android 5.x
		android 6.x,
		android 7.x,
	分辨率	小屏: 320*480
		中屏: 800*480
		大屏: 1920*1080
	特殊机型	小米、华为、三星、opple、vivo、魅族、Mkt 内核 cpu 国产机、mips、x86
	显示	是否错位, 或其他异常
	控件	按钮、跳转等是否有效
	系统物理按键操作	如长时间待机后恢复
客户端交互	账户打通	登陆信息等
	数据传输	订单信息, 支付信息等等
	同步	客户端 A、B (或 PC) 同时使用同一账户
流量	图片是否经过压缩	
	大小尺寸是否适合移动端	
	一个流程会占用多少流量, 用户是否可接受	
性能	占用多少内存	
	是否会因为挂载在主客户端框架下, 导致主客户端内存不足被关闭	
	压力情况下的性能指标, 如同时多少用户接入可以满足流畅的运行	
网络相关	移动网络响应速度	
	超时	
	异常提示的交互等	
	不同网络是否支持	移动、联通、电信; 2G、3G; wap、net
	网络间切换	移动切换到 wifi, 或者无网等, 客户端是否及时响应及提示等

iphone

兼容性	操作系统	Ios5、ios6、ios7、ios8
	分辨率	480*320 (iphone 3gs)
		960*640 (iphone 4、iphone4s)
		1136*640 (iphone5)
	入/出口	与其他客户端或页面交互的时候，都有那些入口及出口
	登录交互	未登录、登录
网络相关	移动网络响应速度	2g、3g、wifi