Charles修改服务器返回内容

原创 2017-03-03 @ 何小伟



在之前,我讲解【用Charles抓https包】和【Charles弱网测试 】的分享,今天我再来介绍 【Charles修改服务器返回内容】提高测试效率。

有些时候我们想让服务器返回一些指定的内容,方便我们调试一些特殊情况。例如列表页面为空的情况,数据异常的情况,部分耗时的网络请求超时的情况等。如果没有 Charles ,要服务器配合构造相应的数据显得会非常麻烦,耗时耗力。这个时候,使用 Charles 相关的功能来满足我们的需求,非常方便。

根据具体的需求,Charles 提供了 Map 功能、 Rewrite 功能以及 Breakpoints 功能,都可以达到修改服务器返回内容的目的。

这三者在功能上的差异是:

- 1.Map 功能适合长期地将某一些请求重定向到另一个网络地址或本地文件。
- 2.Rewrite 功能适合对网络请求进行一些正则替换。
- 3.Breakpoints 功能适合做一些临时性的修改。

一.Map 功能

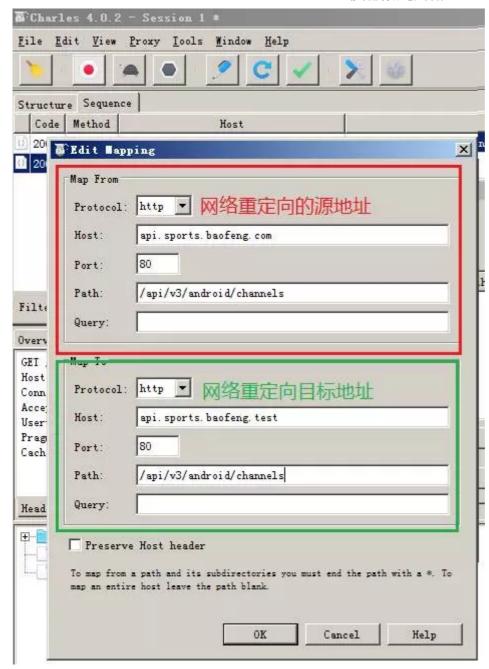
Charles 的 Map 功能分 Map Remote 和 Map Local 两种,顾名思义,Map Remote 是将指定的网络请求重定向到另一个网址请求地址,Map Local 是将指定的网络请求重定向到本地文件。

在 Charles 的菜单中,选择 "Tools"->" Map Remote" 或 "Map Local" 即可进入到相应功能的设置页面。



A.Map Remote

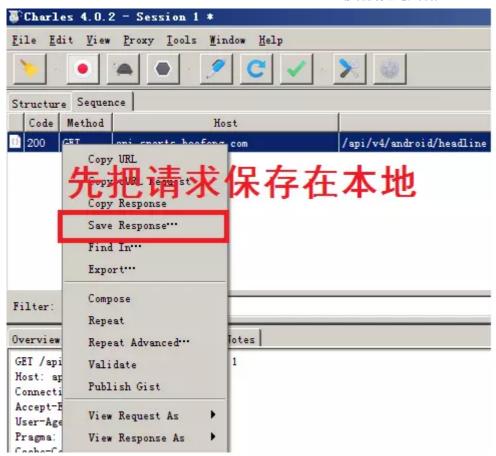
对于 Map Remote 功能,我们需要分别填写网络重定向的源地址和目的地址,对于不需要限制的条件,可以留空。下图是一个示例,我将所 api.sport. baofeng.com (线上服务器)的请求重定向到了 api.sport.baofeng.test (测试服务器)。



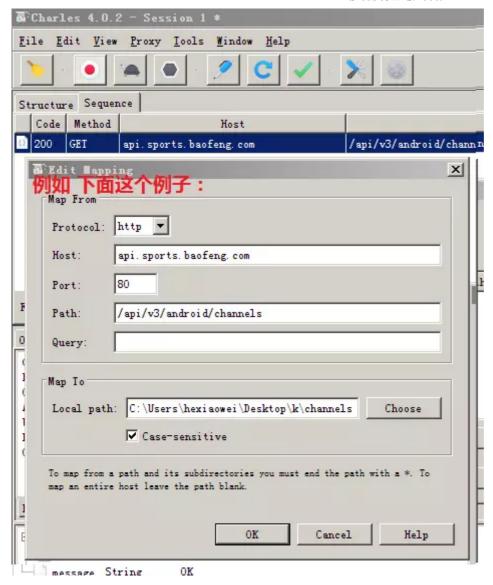
B.Map Local

对于 Map Local 功能,我们需要填写的重定向的源地址和本地的目标文件。对于有一些复杂的网络请求结果,我们可以先使用 Charles 提供的 "Save Response…" 功能,将请求结果保存到本地(如下图所示),然后稍加修改,成为我们的目标映射文件。

使用方法如下: Tools→Map Local→勾选Enable Map Local→Add→填入需要映射本地文件的协议, 主机地址,端口号。

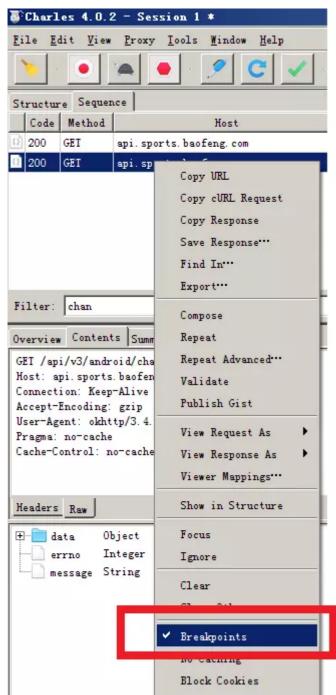


下图是一个示例,我将一个指定的网络请求通过 Map Local 功能映射到了本地的一个经过修改的文件中。



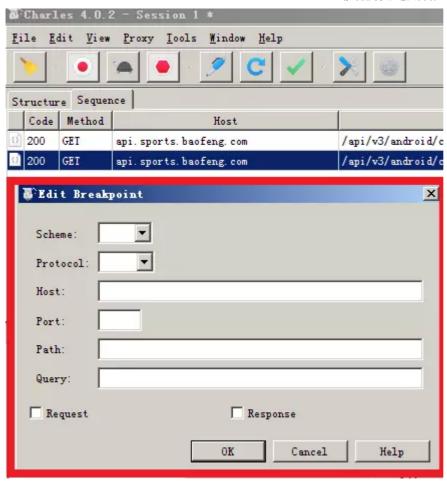
C.Breakpoints 断点功能

我们可以通过使用断点功能来篡改请求的数据或者返回的数据,达到模拟的效果,测试xxx的app为例方法如下:



类似于mapping,我们可以针对接口右键选择"BreakPoints",这样这个接口就被加入到断点状态了

需要进一步修改断点的属性,可以在菜单栏"Proxy"->"Breakpoints Settings"里进行添加删除或者修改,配置方式和mapping雷同,并且可以选择这个断点是在request还是response,还是两者都要。



这个时候再刷新app界面,会直接跳转到断点模版,这个时候你可以在对应状态情况下修改 request或者response,然后点击下方按钮 "Execute"。

好了,今天就介绍这么多吧~~ 后续继续补充~~

上一篇:HTTP和HTTPS的区别? 下一篇:Get和Post具体区别?