

Browser Game

Details

1. Name : Space Quester Returns
2. Genre : Rollenspiel
3. Schauplatz : Weltraum
4. Zeit : Zukunft
5. Technik : PHP und MYSQL
6. URL : space-quester.fkrauthan.de

Story

Wir schreiben das Jahr 2065. Die Erde ist schon lange nicht mehr der einzige Ort, wo Menschen leben. Inzwischen leben sie auch auf dem Mars und auf so gut wie jedem Planeten. Es gibt keinen Ort in der Galaxie, der nicht mehr von Menschen besiedelt ist. Doch diese Ausbreitung hat auch Gefahren. Weltraum Piraten können ungehindert Handelsschiffe angreifen. Und durch die Entfernungen können auch Infos über Piraten erst nach Tagen an alle vermittelt werden trotz des reißigen und schnellen Info-Netz. Doch die Polizei rüstet auf und es gibt inzwischen mehr Patrolien auf den gekennzeichneten Handelsrouten. Doch eines Tages entkommt einer der schlimmsten Piraten bei einem Transport von einer Verhandlung zu einem Hochsicherheits-Planeten. Nach kürzester Zeit wusste so gut wie jeder, dass er entkommen war. Es war Gesprächsstoff überall.

Info

Der Spieler hat nun die Wahl zwischen mehreren Berufen. Händler, Söldner, Polizei und Pirat. Jede Klasse hat eigene Schiffe und Werte. Sie können den Weltraum erkunden, Freunde finden, sich in Allianzen zusammenschließen und Aufträge erfüllen, die ihnen überall erwarten.

Berufe

1. Söldner:

Söldner unterstützen die Polizei und die Händler, um die Galaxy oder den Auftraggeber zu schützen. Zum Teil werden sie auch von Piraten angeheuert, wenn ein größerer Überfall bevorsteht.

2. Händler:

Händler Fliegen überall herum und Kaufen waren blig ein um sie möglichst teuer zu verkaufen der Rohstoffpreis dabei ist abhängig von der Wirtschaft. Sie heuern oft Söldner zum Schutz an. Sie sind ein beliebtes Ziel von Piraten.

3. Polizei:

Die Polizei wird von manchmal von Söldner unterstützt und Versuchen die Ordnung im Weltall aufrecht zu erhalten. Dabei machen sie Jagd auf Piraten Basen und ihren Schiffen.

4. Piraten:

Die Piraten werden von allen verhasst. Nur Söldner stehen ihnen neutral gegenüber solange die Piraten gut bezahlen. Sie machen Überfälle auf Handelsschiffe, Planeten und Stationen.

Verhältnis

<i>Berufs Gruppe</i>	<i>Söldner</i>	<i>Piraten</i>	<i>Polizei</i>	<i>Händler</i>
<i>Söldner</i>	---	Neutral	Neutral	Neutral
<i>Piraten</i>	Neutral	---	Verfeindet	Verfeindet
<i>Polizei</i>	Neutral	Verfeindet	---	Neutral
<i>Händler</i>	Neutral	Verfeindet	Neutral	---

Futeres

- Echtzeit
- Hohe Spielerzahl
- Mit und ohne JavaScript und Cookies spielbar
- Große Anzahl an Raumschiffen
- Große Anzahl an Planeten und Stationen
- Dynamisches Auftrags System
- Interplanetarisches Newssystem das sich anhand der Spielertaten generiert
- Riesige Handlungsfreiheit
- Dynamisches Handelsnetz anhand Nachfrage und Vorkommen.

- Allinaz System
- Zusammenschluss von Flotten
- Flotten Kauf
- NPC Flotten
- Graftsich ansehbar
- Interner Chat
- 2 Schiffs beobachtungs Modi
 - 1.) Klassisch mit Text für alle ohne JavaScript
 - 2.) Graftsich aufwenig für alle mit JavaScript und Ajax
- Schiffs ausrüstungen kaufbahr
- Meherer Handelsl rohstoffe
- Der Spieler kann mehre Schiffe besitzen und mit nötigen erweiterungen auch die anderen befehligen
- News (interne und externe) auch als rss feed
- Urlaubsmodus
- Verschiedene Styles
- Animationen